KIỂM TRA TRẮC NGHIỆM MẠNG MÁY TÍNH

Họ và tên: ………Từ Minh Hải …..………………..Lớp: ……ĐH CNTT K62…………

n kiểm soát luồng dữ liệu và cắt/hợp dữ liệu:

A. Session B**. Network C**. Transport D. Data link

Câu 37: Topo mạng cục bộ nào mà tất cả các trạm phân chia chung một đường truyền chính:

**A. Bus B**. Star C. Ring D. Hybrid

Câu 38: Dịch vụ nào cho phép chuyển các file từ trạm này sang trạm khác, bất kể yếu tố địa lý hay hệ điều hành sử dụng?

**A. FTP B**. Telnet C. Email D. WWW

Câu 39: Lớp nào cung cấp phương tiện để truyền thông tin qua liên kết vật lý đảm bảo tin cậy?

A. Physical B**. Data link C**. Network D. Transport

Câu 40: Lớp nào cung cấp các phương tiện để người sử dụng có thể truy nhập được vào môi trường OSI và cung cấp các dịch vụ thông tin phân tán?

A. Transport B. Presentation C. Session D**. Application**

**Câu 41:** Tầng hai trong mô hình OSI tách luồng bit từ Tầng vật lý chuyển lên thành?

**A. Frame B**. Segment C. Packet D. PSU

Câu 42: Các trạm hoạt động trong một mạng vừa như máy phục vụ (server), vừa như máy khách (client) có thể tìm thấy trong mạng nào ?

A. Client/Server B. Ethernet C**. Peer to Peer D**. LAN

Câu 43: Mô hình phân lớp OSI có bao nhiêu lớp:

**A. 7 B**. 4 C. 5 D. 2

Câu 44: Các đơn vị dữ liệu giao thức trong lớp 2 của mô hình OSI được gọi là:

A. PDU B. Packet C. CSU D**. Frame**

**Câu 45:** Đâu không phải nhiệm vụ của tầng liên kết dữ liệu

A. Xác định cơ chế truy nhập thông tin trên mạng B. Cung cấp cách phát hiện và sửa lỗi cơ bản

C. Kết nối các mạng với nhau bằng cách tìm đường cho các gói tin từ một mạng này đến một mạng khác

D. Thông báo cho người gửi gói tin có lỗi

Câu 46: Kiến trúc của mô hình TCP/IP bao gồm các tầng

A. Application, Transport, Internet, Network interface

B. Application, Transport, Network, Physical

C. Application, Transport, Data link, Network interface

D. Application, Transport, Internet, Physical

Câu 47: Ở tầng giao vận, kích thước các gói dữ liệu

A. Nhỏ hơn 32KB B. Phụ thuộc vào mạng mà máy nhận kết nối

C. Nhỏ hơn 64KB D. Phụ thuộc vào mạng mà máy gửi kết nối

Câu 48: Trong mô hình OSI, giao thức ARP thuộc tầng nào?

A. Tầng ứng dụng B. Tầng vận chuyển

C. Tầng mạng D. Tầng liên kết dữ liệu

Câu 49: Địa chỉ vật lý được quy định bởi?

A. Tầng ứng dụng B. Tầng mạng C. Tầng liên kết dữ liệu D. Tầng vật lý

**Câu 50: Những dịch vụ nào sau đây hoạt động theo mô hình client/server.**

**A. WWW B. FTP C. Telnet D. Email**

**Câu 51: Dịch vụ nào sau đây phân giải tên miền thành địa chỉ IP**

**A. DNS B. HTTP C. FTP D. Telnet**

**Câu 52: Dịch vụ nào cho phép Download/Upload các tệp dữ liệu**

**A. HTTP B. telnet C. DNS D. FTP**

**Câu 53: Dịch vụ nào sau đây cho phép thi hành các lệnh trên máy ở xa**

**A. Telnet B. FTP C. HTTP D. Email**

**Câu 54: Phần mềm nào sau đây là phần mềm duyệt web**

**A. Internet Explore B. Outlook express C. Microsoft word D. Notepad**

**Câu 55: Dịch vụ web sử dụng giao thức nào trong các giao thức sau**

**A. HTTP B. FTP C. NETBIOS D. IPX**

**Câu 56: Tên miền có đuôi là .com thường dùng cho**

**A. Công ty B. Tổ chức phi chính phủ**

**C. Cơ quan nhà nước D. Nhà cung cấp dịch vụ mạng**

Câu 57: Thiết bị hub thông thường nằm ở tầng nào của mô hình OSI?

A. Tầng 1 B. Tầng 2 C. Tầng 3 D. Tất cả đều sai

Câu 58: Thiết bị Switch thông thường nằm ở tầng nào của mô hình OSI?

A. Tầng 1 B. Tầng 2 C. Tầng 3 D. Tất cả đều sai  
Câu 59: Thiết bị Bridge nằm ở tầng nào của mô hình OSI?

A. Tầng 1 B. Tầng 2 C. Tầng 3 D. Tất cả đều sai  
Câu 60: Thiết bị Repeater nằm ở tầng nào của mô hình OSI?

A. Tầng 1 B. Tầng 2 C. Tầng 3 D. Tất cả đều sai

Câu 61: Thiết bị Router thông thường nằm ở tầng nào của mô hình OSI?

A. Tầng 1 B. Tầng 2 C. Từ tầng 3 trở lên D. Tất cả đều sai  
Câu 62: Thiết bị Hub có bao nhiêu collision domain?

A. 1 B. 2 C. 3 D. 4  
Câu 63: Thiết bị Switch có bao nhiêu collision domain?

A. 1 collision B. 2 collision C.1 collision/1port D. tất cả đều đúng  
Câu 64: Thiết bị Switch có bao nhiêu Broadcast domain?

A. 1 B. 2 C. 3 D. tất cả đều sai  
Câu 65: Thiết bị Hub có bao nhiêu Broadcast domain?

A. 1 B. 2 C. 3 D. tất cả đều đúng  
Câu 66: Thiết bị Router có bao nhiêu collision domain ?

A. 1 B. 2 C. 3 D. tất cả đều sai  
Câu 67: Thiết bị router có bao nhiêu Broadcast domain?

A. 1 broadcast/1port B. 2 C. 3 D. 4  
Câu 68: Cáp UTP có thể kết nối tối đa bao nhiêu mét?

A. 10 B. 20 C. 100 D. 200  
Câu 69: Cáp quang có thể kết nối tối đa bao nhiêu mét ?

A. 1000 B. 2000 C. lớn hơn 1000 D. tất cả đều sai  
Câu 70: Để nối Router và máy tính ta phải bấm cáp kiểu nào?

A. Thẳng B. Chéo C. Kiểu nào cũng được D. Tất cả đều sai  
Câu 71: Thiết bị Repeater xử lý ở:

A. Tầng 1: Vật lý B. Tầng 2: Data Link

C. Tầng 3: Network D. Tầng 4 trở lên  
Câu 72: Phát biểu nào sau đây là đúng nhất cho Switch:

A. Sử dụng địa chỉ vật lý và hoạt động tại tầng Physical của mô hình OSI.

B. Sử dụng địa chỉ vật lý và hoạt động tại tầng Network của mô hình OSI.

C. Sử dụng địa chỉ vật lý và hoạt động tại tầng Data Link của mô hình OSI.

D. Sử dụng địa chỉ IP và hoạt động tại tầng Network của mô hình OSI.

Câu 73: Chọn phát biểu ĐÚNG về switch và hub:

A. Sử dụng HUB hiệu quả hơn, do HUB làm tăng kích thước của collision-domain.

B. Sử dụng SWITCH hiệu quả hơn, do SWITCH phân cách các collision-domain.

C. HUB và SWITCH đều cho hiệu suất hoạt động ngang nhau, tuy nhiên SWITCH cho phép cấu hình để thực hiện một số công việc khác nên đắt tiền hơn.

D. HUB làm tăng hiệu năng của mạng do chỉ chuyển các tín hiệu nhị phân mà không xử lý gì hết. Khác với SWITCH phải xử lý các tín hiệu trước khi truyền đi nên làm tăng độ trễ dẫn đến giảm hiệu năng mạng.

Câu 74: Cáp UTP được sử dụng với đầu nối là:

A. RJ45 B. BNC C. Cả hai D. Các câu trên đều sai  
Câu 75: Khoảng cách tối đa cho cáp UTP là :

A. 185m. B. 100m. C. 150m. D. 50m.  
Câu 76: Khi sử dụng mạng máy tính ta sẽ được các lợi ích:

A. Chia sẻ tài nguyên (ổ cứng, cơ sở dữ liệu, máy in, các phần mềm tiện ích, …)

B. Quản lý tập trung, bảo mật và backup tốt

C. sử dụng các dịch vụ mạng. D. Tất cả đều đúng.  
Câu 77: Kỹ thuật dùng để nối kết nhiều máy tính với nhau trong phạm vi một văn phòng gọi là:

A. LAN B. WAN C. MAN D. Internet  
Câu 78 Mạng Internet là sự phát triển của:

A. Các hệ thống mạng LAN. B. Các hệ thống mạng WAN.

C. Các hệ thống mạng Intranet. D. Cả ba câu đều đúng.  
Câu 79: Kiến trúc một mạng LAN có thể là:

A. RING B. BUS C. STAR D. Có thể phối hợp các mô hình trên  
Câu 80: Phát biểu nào sau đây mô tả đúng nhất cho cấu hình Star

A. Cần ít cáp hơn nhiều so với các cấu hình khác.

B. Khi cáp đứt tại một điểm nào đó làm toàn bộ mạng ngưng hoạt động.

C. Khó tái lập cấu hình hơn so với các cấu hình khác.

D. Dễ kiểm soát và quản lý tập trung.  
Câu 81: Mô tả nào thích hợp cho mạng Bus

A. Cần nhiều cáp hơn các cấu hình khác. B. Phương tiện rẻ tiền và dễ sử dụng.  
C. Dễ sửa chữa hơn các cấu hình khác.

D. Số lượng máy trên mạng không ảnh hưởng đến hiệu suất mạng.  
Câu 82: Môi trường truyền tin thông thường trong mạng máy tính là:

A. Các loại cáp như: đồng trục, xoắn đôi, Cáp quang, cáp điện thoại,…

B. Sóng điện từ,… C. Tất cả môi trường nêu trên

Câu 83: Việc nhiều các gói tin bị đụng độ trên mạng sẽ làm cho:

A. Hiệu quả truyền thông của mạng tăng lên

B. Hiệu quả truyền thông của mạng kém đi

C. Hiệu quả truyền thông của mạng không thay đổi

D. Phụ thuộc vào các ứng dụng mạng mới tính được hiệu quả.  
Câu 84: Kỹ thuật dùng để truy cập đường truyền trong mạng Ethernet là:

A. Token passing B. CSMA/CD C. Tất cả đều sai  
Câu 85: Kỹ thuật dùng để truy cập đường truyền trong mạng Ring là:

A. Token passing B. CSMA/CD C. Tất cả đều đúng  
Câu 86: Cho biết đặc điểm của mạng Ethernet 100BaseTX: (chọn 3)

A. Sử dụng cáp xoắn đôi loại 3 (UTP cat3).

B. Dùng HUB/SWITCH để kết nối hoặc kết nối trực tiếp giữa hai máy tính.

C. Hoạt động ở tốc độ 100Mbps. D. Sử dụng connector RJ-45.

E. Sử dụng connector BNC.  
Câu 87: Đơn vị của “băng thông là”: (chọn các đáp án đúng)

A. Hertz (Hz). B. Volt (V). C. Bit/second (bps). D. Ohm (Ω).  
Câu 88: Định nghĩa giao thức (protocol): (chọn 2)

A. Là các tín hiệu nhị phân truyền đi trước khi truyền dữ liệu thật sự.  
B. Là một tập các quy ước, thoả thuận mà các thiết bị trên mạng phải tuân theo để có thể liên lạc được với nhau.  
C. Là cơ chế “bắt tay ba lần” mà mọi thiết bị mạng đều phải thực hiện khi khởi động.  
D. Là một tập các đặc tả mà mọi nhà sản xuất sản phẩm mạng phải dựa theo để thiết kế sản phẩm của mình.  
Câu 89: Trong chồng giao thức TCP/IP, ở tầng Transport có những giao thức nào: (chọn 2)

A. SMTP. B. TCP. C. UDP. D. HTTP.

Câu 90: Giao thức FTP sử dụng cổng dịch vụ số (chọn 2):

A. 20 B. 21 C. 25 D. 53