

# Substituição de páginas com WSClock no Nanvix

## Trabalho 2 de Sistemas Operacionais I (INE5412)

Pedro José de Souza e Pedro H. Aquino Silva

Maio de 2021

Este relatório trata da implementação do algoritmo WSClock no gerenciador de memória do sistema operacional Nanvix como segundo trabalho da disciplina INE5412/UFSC. O algoritmo de substituição de páginas *WSClock* utiliza um *working set* e um *clock* locais ao processo. Seu funcionamento é descrito em [1], e a Figura 1 traz um fluxograma detalhando-o.

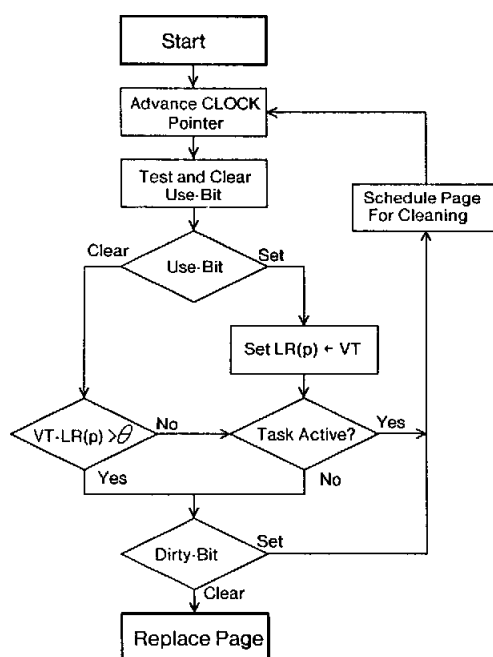


Figura 1: Flow Diagram do algoritmo WSClock

Algumas decisões importantes foram tomadas em relação a implementação do WSClock no Nanvix. Primeiramente, uma vez que as escritas do Nanvix são síncronas, sabemos que (1) todas as escritas são executadas em ordem, e (2) o algoritmo de substituição de páginas só é retomado ao fim de uma escrita. Por conta deste fato de implementação do Nanvix, podemos garantir que a primeira escrita realizada é a que será finalizada primeiro. Deste modo, considerou-se realizar a escrita somente da primeira página suja encontrada, de acordo com uma ideia tirada do livro texto da disciplina [2]:

In principle, all pages might be scheduled for disk I/O on one cycle around the clock. To reduce disk traffic, a limit might be set, allowing a maximum of  $n$  pages to be written back. Once this limit has been reached, no new writes would be scheduled.

Assim evitamos realizar alterações nos procedimentos `swap_in()` e `swap_out()`, uma vez que na implementação padrão do Nanvix, uma página não pode estar em memória e em *swap* simultaneamente, e precisaríamos de formas de fazer um *write back* para *swap*. Como otimização,

podemos armazenar em uma variável o índice da primeira página escalonada para escrita, e usá-la diretamente ao invés de realizar uma segunda volta no relógio. Esta informação é armazenada na variável `sched`.

Outra informação útil que podemos tomar logo na primeira volta é o índice da primeira página limpa. Desta forma, não precisamos executar outras voltas no relógio para encontrá-la. Armazenamos este dado na variável `clean_pg`. Por fim, assim como indicado em sala de aula, armazenamos o índice da página mais antiga em memória na variável `oldest`. Como o dado `oldest` só é útil caso não haja nenhuma página limpa em memória, então sempre que ele for usado, sabemos que seu bit *dirty* será 1.

Neste último caso, ressaltamos que o WSClock como apresentado em aula difere levemente do livro. Em aula, o professor afirma que quando não se encontra nenhuma página que não faz parte do *working set* e não temos escritas escalonadas, devemos então substituir a página mais velha, enquanto o livro diz que a página escolhida deve ser a atualmente apontada pelo relógio. Escolhemos manter a implementação de acordo com o apresentado em aula, e neste caso, a página substituída é `oldest`, mas o ponteiro continua apontando para a página que apontava antes da substituição.

Tomando estas variáveis, e considerando a escrita síncrona do Nanvix, não precisamos efetivamente realizar mais que uma volta no relógio no Nanvix, sendo suficiente atualizarmos o ponteiro do processo, caso necessário. Cabe agora explicar como é simulado o comportamento de relógio nesta implementação.

O primeiro aspecto é onde é armazenada a posição atual para qual o ponteiro de cada processo aponta. Incluímos um atributo `clock_hand` no `struct process (pm.h)`. Na criação de um processo, este valor é inicializado em -1, de modo que após o incremento no início do WSClock, a primeira posição apontada é a primeira moldura de página em `frames`. Quando começamos o procedimento `allocf()`, este valor é restaurado em `i`, o ponteiro local para o relógio. Utilizamos este valor para iterar sobre as molduras de página até encontrar todas as páginas necessárias para tomarmos as decisões: `sched`, `clean_pg`, `oldest`, e a página apontada para substituição na primeira volta, o `tbr`. O ponteiro local `i` é incrementado de forma modular, seguindo a regra  $i = (i+1) \% \text{NR\_FRAMES}$ .

Se não encontrarmos um `tbr`, então avaliamos se alguma escrita foi escalonada. Caso positivo, realizamos um `swap_out()` e selecionamos esta página para ser substituída. Se não, o *write back* escalonado não é executado; e avaliamos se há alguma página limpa, ou seja `clean_pg ≥ 0`, e caso sim, esta é a página a ser substituída. Por fim, se não escolhemos uma página na primeira volta, não há páginas para serem escritas, e não há página limpa, então, escolhemos a página mais velha (`oldest`) para ser substituída. Nesse caso, precisamos ver se a versão em memória é limpa, e caso contrário essa página precisa ser escrita em *swap*, novamente com o procedimento `swap_out()`.

Quanto à restauração do ponteiro do relógio do processo, `clock_hand` é atualizado seguindo a regra abaixo, se não encontramos um `tbr` na primeira volta (caso em que o ponteiro salvo é o próprio `tbr`):

Para testes, reduzimos o número de molduras de página para 128, e utilizando o `gdb`, determinou-se que o `N` mínimo em `swap_test()` para forçar a substituição de página é 195.

Infelizmente, o `swap_test()` não foi finalizado com êxito, ocorrendo um PANIC que indica que algumas páginas estão sendo liberadas mais de uma vez ("*freeing user page twice*"). Ocasionalmente, ocorre a situação apresentada na Figura 2, em que o teste apresenta "PASSED", mas ainda ocorre o PANIC. Nesta captura de tela, o teste executado é com `NR_FRAMES = 128` e `N = 195` no procedimento `swap_test()`.

Contudo, o *bug* não foi encontrado pelos membros do grupo, e portanto não conseguimos decidir outros aspectos importantes do WSClock, como o `t`, envelhecimento mínimo para uma página ser considerada para substituição.

```
Nanvix - A Free Educational Operating System

The programs included with Nanvix system are free software
under the GNU General Public License Version 3.

Nanvix comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY, to the extent
permitted by applicable law.

Copyright(C) 2011-2014 Pedro H. Penna <pedrohenriquepenna@gmail.co

# test swp
Swapping Test
  Elapsed: 11400
  Result:          [PASSED]
PANIC: freeing user page twice
```

Figura 2: Captura de tela do Nanvix executando com o algoritmo implementado.

## Referências

- [1] Richard Carr and J. Hennessy. WSCLOCK—a simple and effective algorithm for virtual memory management. *Proceedings of the eighth ACM symposium on Operating systems principles*, 1981.
- [2] Andrew S. Tanenbaum and Herbert Bos. *Modern Operating Systems*. Prentice Hall Press, USA, 4th edition, 2014.