

5 S

Göttliches Relikt

2 VP

(Ausrüstung)

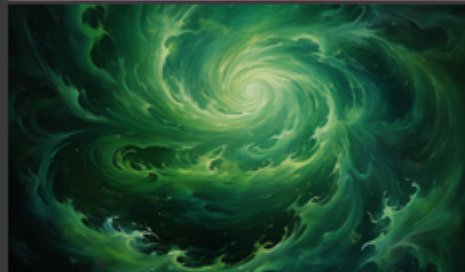


Passiv: Du kannst beliebig viel Zynalith für je 3 Silber kaufen oder verkaufen.

3 Z

Tiefgrüner Ozean:
Reißender Sog

(Zauber)



Kampf: Erhalte jeweils 1 Zynalith von den anderen Spielern.

6 S

Gut gestimmte Violine

1 VP

(Ausrüstung)

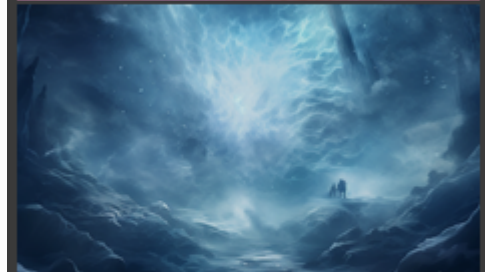


Gier/Event/Zauber: Erhalte 4 Silber.

2 Z

Blizzard

(Zauber)



Kampf: Füge einem Spieler 3 Durchschlag-Schaden zu.

2 Z

Nekromantie

(Zauber)



Trauer: Heile einen Spieler oder Wesen um 3.

1 Z

Seuchen-Ausbruch

(Zauber)



Trauer: ALLE Wesen erhalten 1 Durchschlag-Schaden.

5 Z

Wiedergeburt

3 VP

(Zauber)



Sofort: Heile einen Spieler voll.

6 Z

Segen von Laenalith

3 VP

(Zauber)



Sofort: [Sturmangriff]. Passiv: Dieses Wesen verursacht Durchschlag- und Blutsauger-Schaden.

Komet der Götter

1 VP

7 Z

(Zauber)



Sofort: Verursache 10 Schaden.

Regen der Götter

1 VP

3 Z

(Zauber)



Sofort: Verursache 5 mal 1
Durchschlag-Schaden oder
Heilung.

Dornen-Panzer

4 S

(Ausrüstung)



Sofort: Sturmangriff.
Verteidigung: Verursache 1
Schaden.

Wertpapier

3 S

(Ausrüstung)



Passiv: Dein nicht
ausgegebenes Silber wird am
Ende der Runde verdoppelt.

Blockade

4 S

(Ausrüstung)



Passiv: Du kannst durch
Niederlagen auf den beiden
Linien neben dieser keinen
direkten Schaden erleiden.

Piraten-Kanone

4 S

(Ausrüstung)



Passiv: Dieses Wesen
verursacht
Durchschlag-Schaden.

Mael-Offiziers-Rüstung

9 S

2 VP

(Ausrüstung)



Sofort: Sturmangriff. Passiv:
Dieses Wesen verursacht
Durchschlag-Schaden.
Ausrüstung/Eigenschaft: Erhalte
1 Silber.

Sprengstoff

5 S

(Ausrüstung)



Tod: Falls von einem Wesen
getötet, stirbt dieses.

2 S

Silberpfeile

(Ausrüstung)



Kampf: Werfe bis zu 3 Silber ab und verursache so viel Schaden an einem Spieler.

7 S

Glücksbringer-Ring

2 VP

(Ausrüstung)



Passiv: Dein maximales Spielerleben erhöht sich um 10.

3 Z

Tiefgrüner Ozean: Heilende Woge

1 VP

(Zauber)



Kampf: Heile alle deine Wesen und dich selbst um 3.

Steuer-Erklärung

(Event)



Alle erhalten 5 Silber.

Steuer-Erklärung

(Event)



Alle erhalten 5 Silber.

Steuer-Erklärung

(Event)



Alle erhalten 5 Silber.

Steuer-Erklärung

(Event)



Alle erhalten 5 Silber.

Elfen-Dynastie Brinth

(Event)



Alle Spieler ziehen drei Karten vom Zusatz-Karten-Stapel.

Untergang der Zivilisationen

(Event)



Es findet eine spontane zusätzliche Kampfunde statt.

Leerstein: Magie annullieren

1 Z

(Konter)



Konter: Verhindere das Ausspielen einer Magie-Karte, nachdem sie bezahlt wurde. Sie wird zerstört. Der andere Spieler erhält diese "Leerstein: Magie annullieren"-Karte auf die Hand.

2 S

Zurück zum Alltag

(Konter)



Konter: Verhindere ein Event. Es wird zerstört.

2 S

Versteck

(Konter)



Konter: Verhindere eine Schadensaktion an dir.