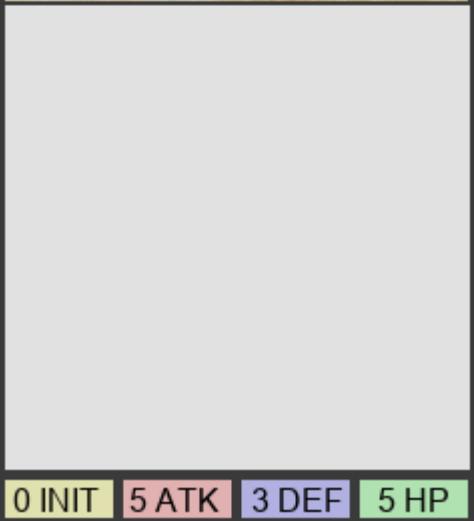
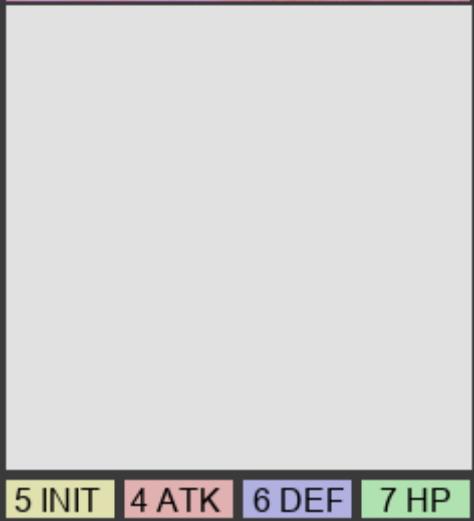


10 S Verlachter Bastler
der Menschen 3 VP



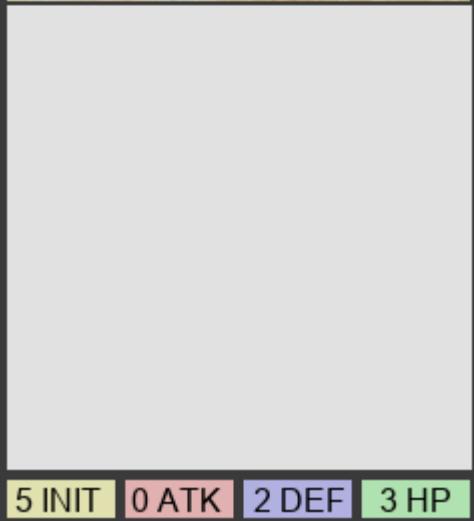
0 INIT 5 ATK 3 DEF 5 HP

15 S Gesegneter Händler der
Zwerge 3 VP
(Slot: Zauber)



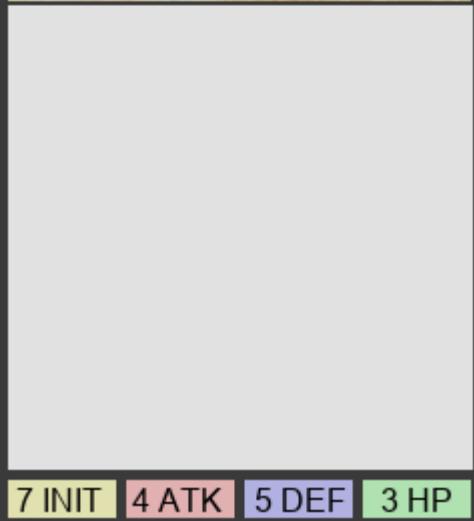
5 INIT 4 ATK 6 DEF 7 HP

4 S Verlachter Gefährte der
Zwerge 2 VP



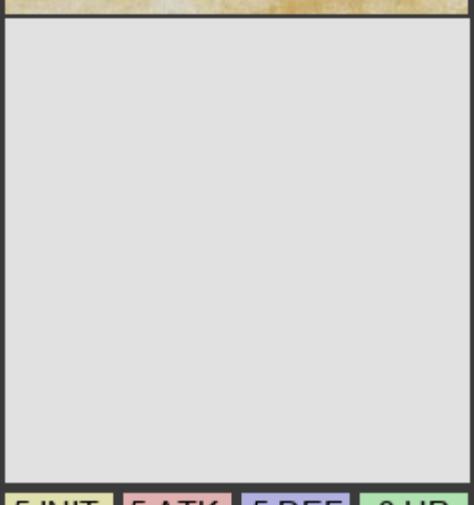
5 INIT 0 ATK 2 DEF 3 HP

8 S Trauriger Künstler der
Goblins 2 VP



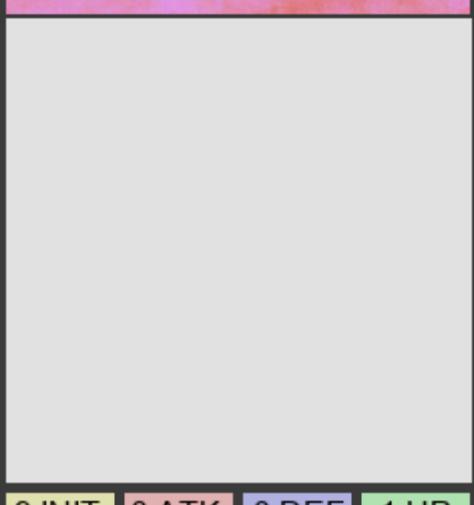
7 INIT 4 ATK 5 DEF 3 HP

15 S Lustiger Händler der
Goblins 4 VP



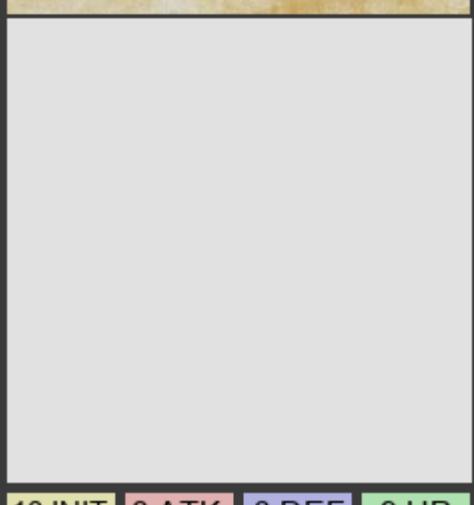
5 INIT 5 ATK 5 DEF 8 HP

4 S Einsamer Techniker
der Menschen 2 VP
(Slot: Zauber)



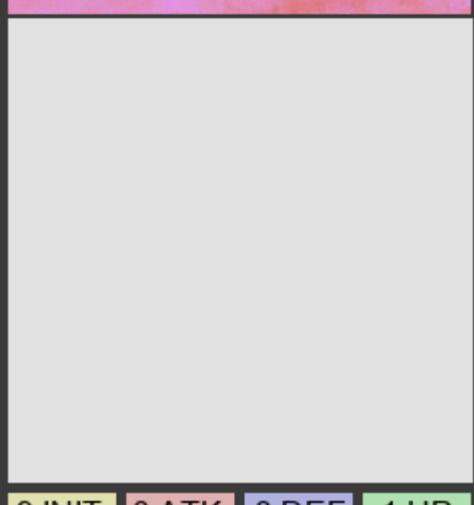
9 INIT 0 ATK 0 DEF 1 HP

15 S Heimtückischer
Diplomat der Elfen 2 VP



10 INIT 8 ATK 3 DEF 9 HP

12 S Verlachter Diplomat
der Goblins 2 VP
(Slot: Zauber)



9 INIT 0 ATK 8 DEF 1 HP

3 S	Einsamer Künstler der Menschen	1 VP	
(Slot: Ausrüstung)			
7 INIT	2 ATK	4 DEF	1 HP

1 S	Gesegneter Schurke der Gar'daa	1 VP	
0 INIT	0 ATK	0 DEF	3 HP

14 S	Heimtückischer Bastler der Gar'daa	1 VP	
(Slot: Zauber)			
7 INIT	7 ATK	5 DEF	7 HP

1 S	Einfacher Kürchner der Lichtwesen	1 VP	
5 INIT	2 ATK	0 DEF	1 HP

4 S	Gesegneter Krieger der Dämonen	2 VP	
0 INIT	2 ATK	0 DEF	3 HP

8 S	Lustiger Alchemist der Zwerge	1 VP	
10 INIT	4 ATK	6 DEF	5 HP

2 S	Einsamer Bastler der Goblins	2 VP	
2 INIT	0 ATK	0 DEF	1 HP

6 S	Abgesandter Gefährte der Zwerge	2 VP	
(Slot: Ausrüstung)			
5 INIT	3 ATK	3 DEF	3 HP

15 S Einfacher Krieger der Elfen 2 VP



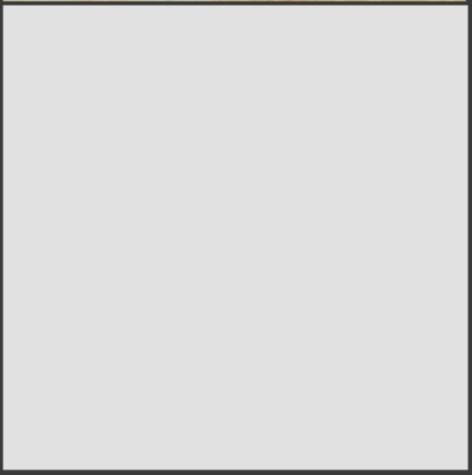
5 INIT 7 ATK 6 DEF 7 HP

14 S Heimtückischer Alchemist der Lichtwesen 2 VP
(Slot: Ausrüstung)



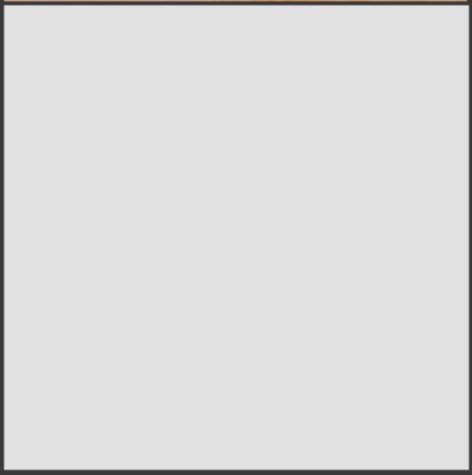
8 INIT 7 ATK 6 DEF 6 HP

3 S Trauriger Diplomat der Lichtwesen 1 VP



9 INIT 2 ATK 3 DEF 3 HP

10 S Einsamer Alchemist der Goblins 2 VP
(Slot: Ausrüstung)



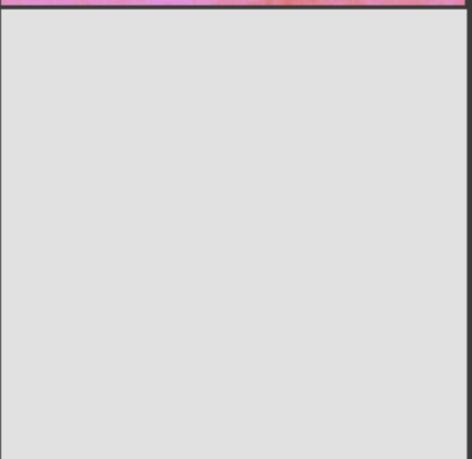
9 INIT 6 ATK 5 DEF 4 HP

8 S Gesegneter Schurke der Elfen 1 VP
(Slot: Ausrüstung o. Zauber)



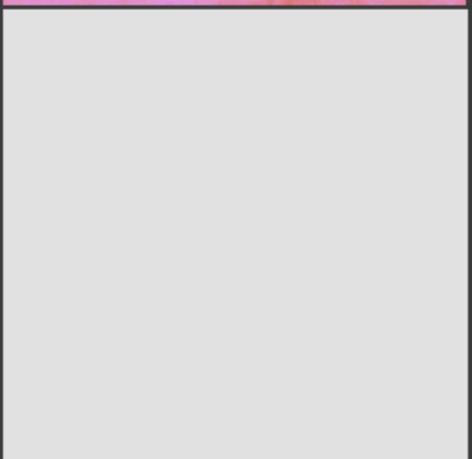
8 INIT 4 ATK 4 DEF 4 HP

11 S Einsamer Schmied der Lichtwesen 2 VP
(Slot: Zauber)



6 INIT 5 ATK 3 DEF 6 HP

10 S Gesegneter Diplomat der Menschen 1 VP
(Slot: Zauber)

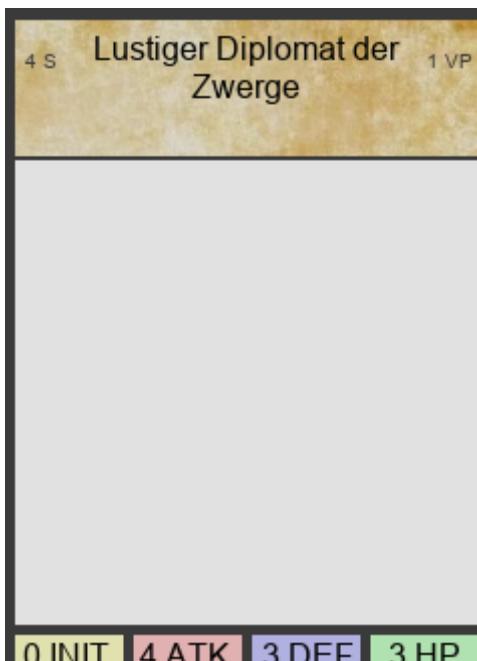
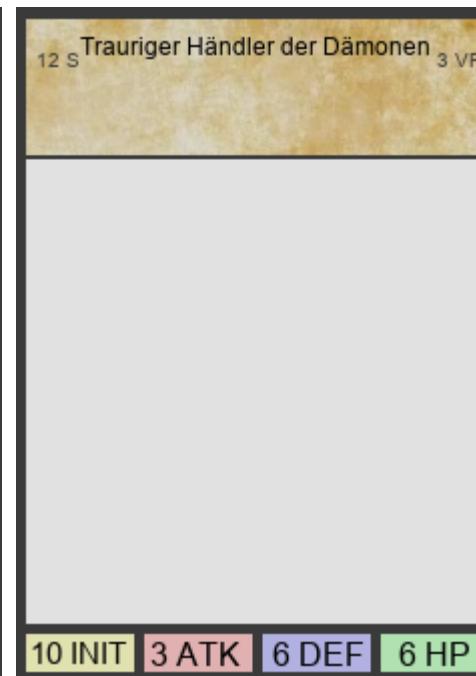


7 INIT 7 ATK 3 DEF 2 HP

11 S Gesegneter Schurke der Lichtwesen 3 VP
(Slot: Ausrüstung o. Zauber)



3 INIT 2 ATK 3 DEF 4 HP



6 INIT 2 ATK 3 DEF 3 HP

4 INIT 7 ATK 4 DEF 3 HP

5 INIT 6 ATK 6 DEF 4 HP

10 INIT 3 ATK 6 DEF 6 HP

10 INIT 4 ATK 5 DEF 7 HP

0 INIT 4 ATK 3 DEF 3 HP

1 INIT 4 ATK 6 DEF 5 HP

1 INIT 6 ATK 5 DEF 7 HP

6 S	Einsamer Bastler der Lichtwesen	2 VP	
(Slot: Ausrüstung)			
7 INIT	3 ATK	3 DEF	4 HP

15 S	Abgesandter Bastler der Oger	2 VP	
2 INIT	4 ATK	8 DEF	8 HP

12 S	Lustiger Reisender der Elfen	3 VP	
1 INIT	5 ATK	6 DEF	3 HP

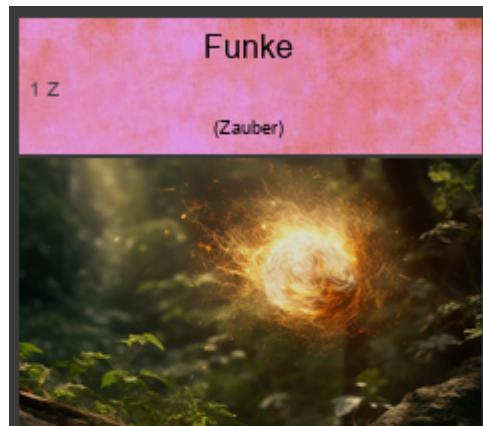
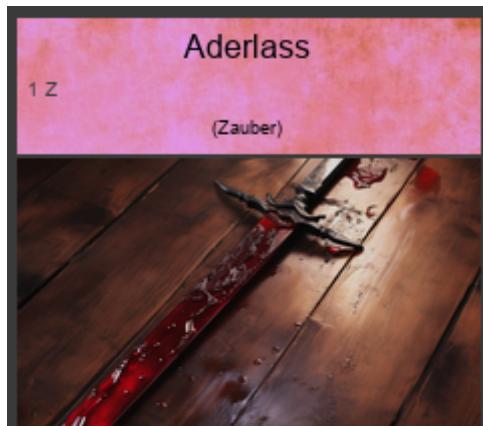
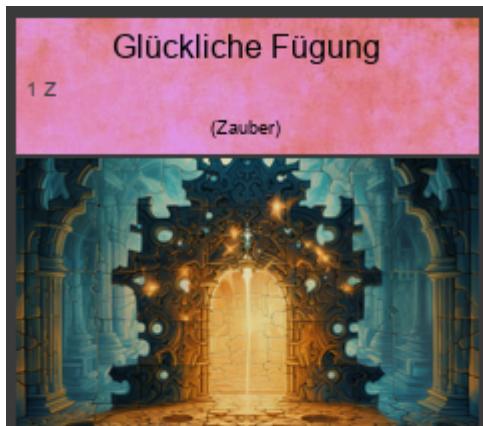
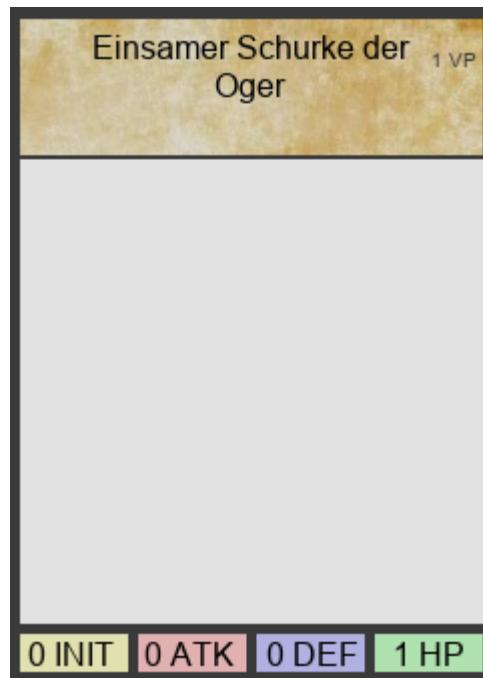
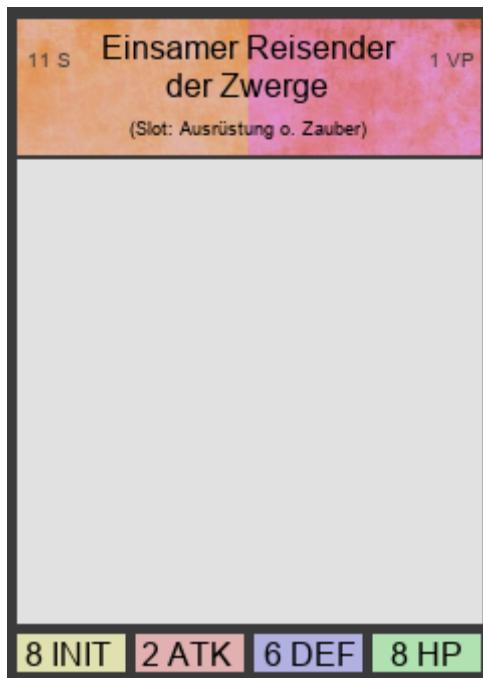
4 S	Verlachter Schurke der Goblins	1 VP	
(Slot: Zauber)			
9 INIT	0 ATK	3 DEF	2 HP

1 S	Gesegneter Diplomat der Lichtwesen	1 VP	
2 INIT	1 ATK	1 DEF	2 HP

9 S	Einfacher Bastler der Goblins	2 VP	
(Slot: Zauber)			
0 INIT	4 ATK	4 DEF	3 HP

7 S	Lustiger Künstler der Lichtwesen	1 VP	
9 INIT	4 ATK	5 DEF	5 HP

10 S	Gesegneter Alchemist der Goblins	2 VP	
(Slot: Ausrüstung o. Zauber)			
1 INIT	5 ATK	3 DEF	3 HP



Sofort: Erhalte 3 Zynalith.

Kampf: -1 HP (Spieler oder dieses Wesen) und erhalte 1 Zynalith.

Kampf: Füge einem Spieler oder Wesen 1 Schaden zu.

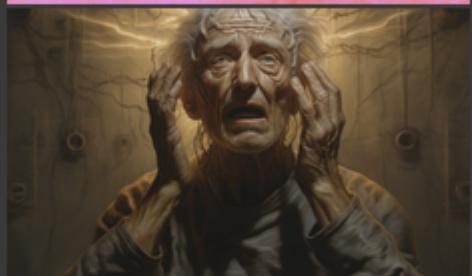
Kampf: Heile einen Spieler oder Wesen um 1 HP.



Gedankenkontrolle

5 Z

(Zauber)



Sofort: Übernehme die Kontrolle über ein gegnerisches Wesen.

Apokalypse

2 Z

(Zauber)



Passiv: Das Spiel endet nach der 4. Runde.

Fernrohr

(Ausrüstung)



Sofort: Ziehe eine Karte.

Wunschbrunnen

4 S

1 VP

(Ausrüstung)



Kampf: Ziehe eine Karte.

Minenwerkzeug

3 S

(Ausrüstung)



Kampf: Erhalte 1 Zynalith.

Lupe

(Ausrüstung)



Sofort: Erhalte 1 Zynalith.

Banner

2 S

(Ausrüstung)



Sofort: Sturmangriff.

Rostige Klinge

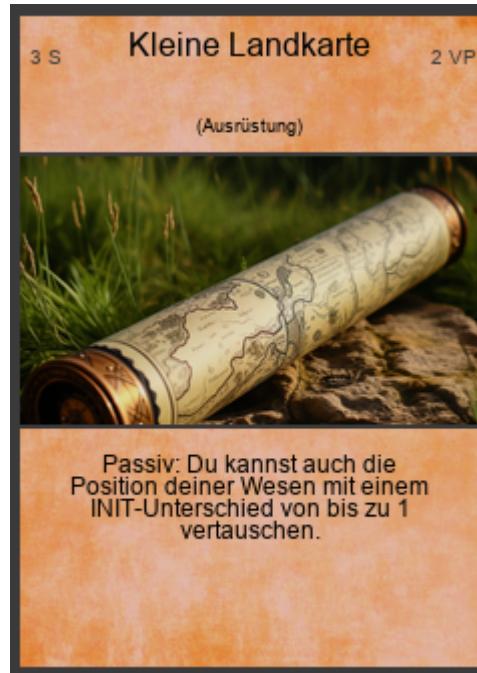
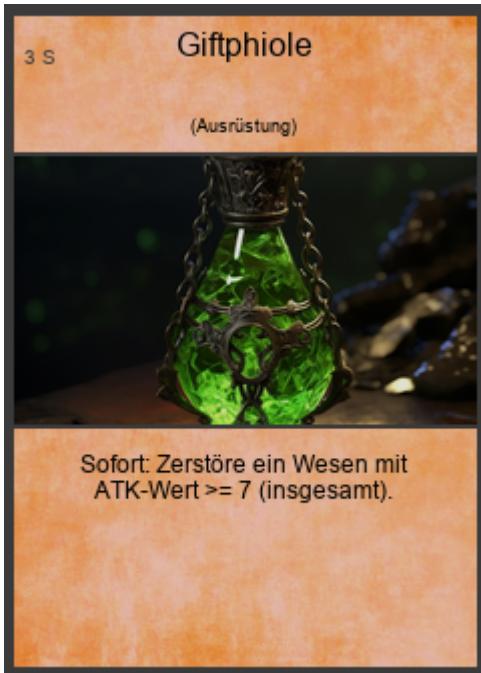
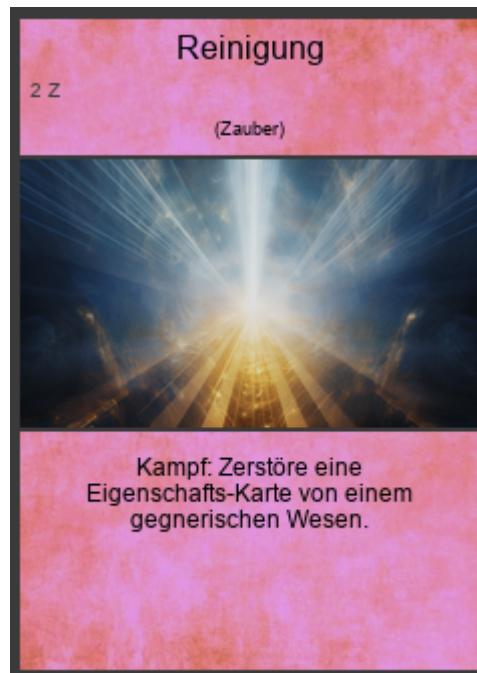
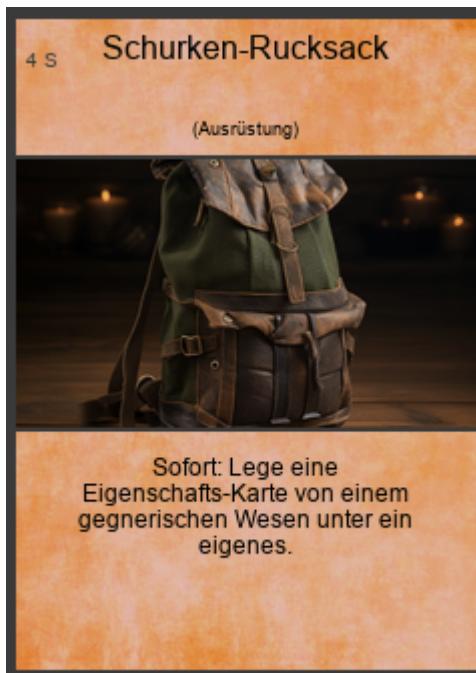
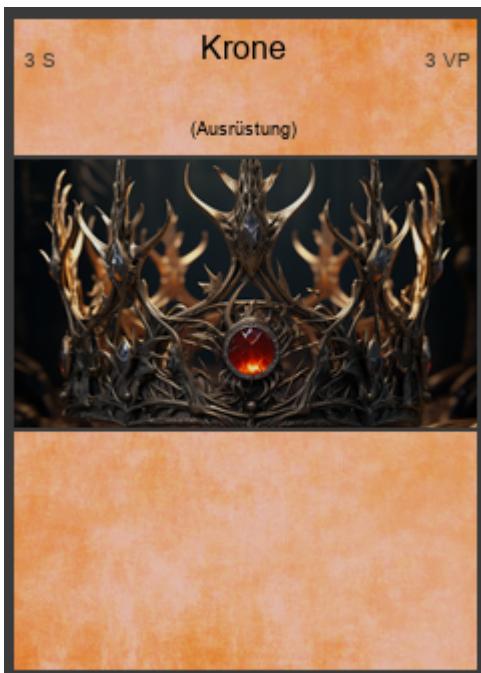
5 S

1 VP

(Ausrüstung)



Kampf: Gegnerwesen der Linie verlieren 1 HP.



6 S Große Landkarte 2 VP
(Ausrüstung)



Passiv: Du kannst auch die Position deiner Wesen mit einem INIT-Unterschied von bis zu 2 vertauschen.

4 S Gezinkter Würfel (Ausrüstung)



Sofort: Vertausche von zwei Wesen die Magiekarten mit selben Kosten.

Diplomatie-Urkunde 1 VP
(Ausrüstung)



Sofort: Gebe allen Mitspielern 3 Silber von dir, danach heilen sich alle Spieler voll.

4 S Trauer-Kasse 1 VP
(Ausrüstung)



Trauer: Erhalte 2 Silber.

3 S Gewürze (Ausrüstung)



Trauer: Heile die HP von dir oder diesem Wesen um 2.

1 S Spur-Sandalen (Ausrüstung)



Passiv: Du kannst pro Zug 1 bis 2 Hauptaktionen durchführen.

1 Z Massenbannung (Zauber)

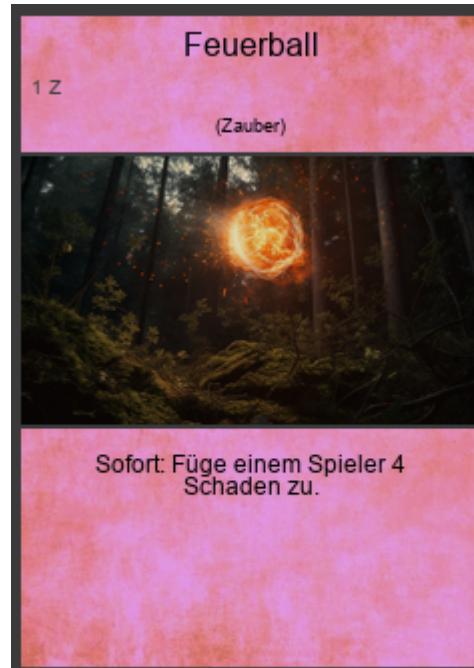
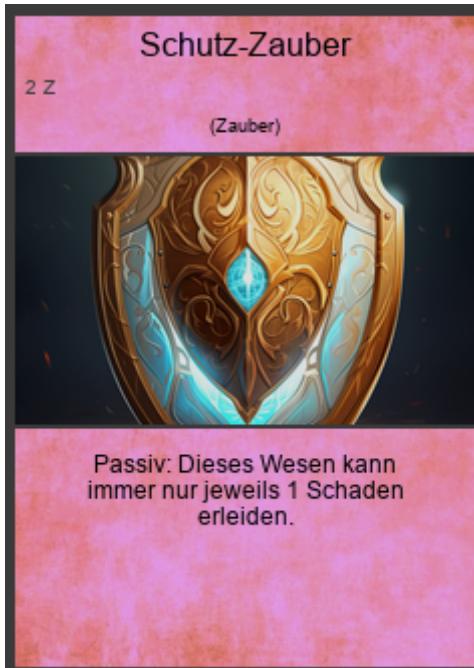


Sofort: Alle Eigenschafts-Karten aller Spieler gehen auf die Hand ihres Besitzers zurück.

Grab-Schaufel (Ausrüstung)



Trauer: Ziehe eine Karte.



Elfen-Fürst

(Event)



Alle Spieler ohne Zynalith,
erhalten 1 Zynalith.

Menschen-König

(Event)



Alle Spieler mit mindestens 5
Silber, erhalten 3 Silber.

Bettler

(Event)



Alle mit mindestens einem Silber
werfen eines ab.

Instabiles Naturphänomen

(Event)



Alle Helden erhalten so viel
Schaden wie sie an Zynalith
besitzen.

Rost

(Event)



Das/die Wesen mit dem
höchsten ATK-Wert wird zerstört.

Zeitkrümmung

(Event)



Alle Sofort-Effekte können
erneut ausgeführt werden,
beginnend beim aktiven Spieler,
in beliebiger Reihenfolge
unabhängig vom INIT-Wert.

Leerstein: Magie annulieren

1 Z

(Konter)



Konter: Verhindere das
Ausspielen einer Magie-Karte,
nachdem sie bezahlt wurde. Sie
wird zerstört. Der andere Spieler
erhält diese "Leerstein: Magie
annulieren"-Karte auf die Hand.

Zurück zum Alltag

2 S

(Konter)



Konter: Verhindere ein Event. Es
wird zerstört.

