

PROJETO LARAVEL FCT – FORMAÇÃO EM CONTEXTO DE TRABALHO

FÁBIO RIBEIRO E RICARDO BRITO

Nº 8086915 - Nº 5677370

CET REDES - 2024/2025

1 DE JULHO DE 2025







Índice

Índice de Imagens	3
Introdução	4
Programas Utilizados	5
Estrutura do Programa	6
App	7
Database	9
Resources	10
Routes	11
Outras Pastas	12
Outros Ficheiros	14
Utilização Geral	16
Login	16
Mudança de password	17
Home/Dashboard	18
Sidebar	19
Definições	20
Contactos	21
Gerir Utilizadores	24
Gerir Cargos	26
Gerir Permissões	27
Conclusão	28
Documentos	29

Índice de Imagens

Figura 1 - Estrutura do Programa	6
Figura 2 – App	7
Figura 3 - Database	9
Figura 4 – Resources	10
Figura 5 - Routes	11
Figura 6 – Bootstrap	12
Figura 7 - Config	12
Figura 8 - Node_Modules	13
Figura 9 - Public	13
Figura 10 – Storage	13
Figura 11 - Tests	13
Figura 12 – Vendor	13
Figura 13 – Outros Ficheiros	14
Figura 14 – Login	16
Figura 15 - Mudar Password	17
Figura 16 - Dashboard Admin	18
Figura 17 - Dashboard Contactos	18
Figura 18 - Sidebar 1 Figura 19 - Sidebar 2	19
Figura 20 - Definições	20
Figura 21 - Admin Sidebar	20
Figura 22 - Contactos	21
Figura 23 - Novo Contacto	22
Figura 24 - Contacto do Registo	23
Figura 25 - Equipamento do Registo	23
Figura 26 - Utilizadores	24
Figura 27 - Criar Utilizador	25
Figura 28 - Cargos	26
Figura 29 - Criar Cargo	26
Figura 30 - Permissões	27

Introdução

Programas Utilizados

PhpStorm – IDE para a programação;

Php – Para a linguagem de programação Php;

Node.js – Para a linguagem de programação Javascript;

Git – Para a partilha do projeto no Github;

SQLite – Para a base de dados;

Composer – Para a instalação (via terminal) dos vários recursos usados:

- **Laravel** Framework;
- Tailwind CSS e DaisyUi CSS / Estilos;
- **Spatie** Permissões;

Estrutura do Programa

Esta é a estrutura de pastas do nosso programa. Mas o que é que fazem estas pastas e o que é que contêm lá dentro? Vamos então à descoberta.

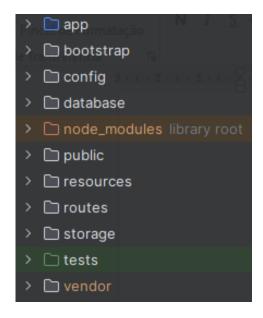


Figura 1 - Estrutura do Programa

App

Este diretório contém os ficheiros que vão controlar as funcionalidades e lógica necessárias para o funcionamento da aplicação, o **backend**.

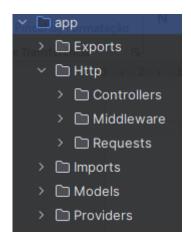


Figura 2 – App

Começando pelas mais importantes, dentro da sub-pasta **HTTP** que contém o processamento de pedidos HTTP:

- Controllers Os Controladores são responsáveis por receber o pedido das routes e devolver uma reposta. Controlam a lógica da aplicação.
 Ex: O ContactController vai controlar a BD dos contactos, neste caso vai ditar quais são os campos que podem ser preenchidos, que tipo de campos são, como vamos fazer a atualização dos mesmos, etc.
- Middleware Contém filtros aplicados aos pedidos.
 Ex: Detetar a linguagem do browser que está a ser usado.
- Requests Contém ficheiros personalizados que servem para validar e autorizar dados enviados por formulários ou APIs. Validam os dados antes de chegarem aos controladores e muitas vezes verificam se o utilizador tem a permissão necessária.

Também extremamente importantes:

- Models Contém os modelos Eloquent, que representam as tabelas da base de dados. Cada um define relações, atributos e regras para uma entidade (Ex: contacto, user).
- Providers Composto por apenas 1 ficheiro que existe por defeito,
 AppServiceProvider. Ele é carregado automaticamente sempre que a aplicação é executada. Serve para registrar configurações globais e ligações no container de serviços do Laravel.

Finalmente, no caso da nossa aplicação, também existem estas duas sub-pastas acessórias para a importação/exportação da tabela de contactos:

- Exports Ficheiro para fazer a exportação da nossa base de dados.
 Vamos buscar os dados da nossa BD, neste caso a "contactos", para passar para um ficheiro xlsx (Excel).
- Imports O oposto do Exports. Importa uma base de dados de acordo com os campos que inserirmos neste ficheiro. Neste caso só temos 1 ficheiro em cada uma das pastas, mas poderíamos adicionar mais, caso fosse necessário fazer o mesmo para mais BD's.

Database

Esta pasta contém tudo o que está relacionado com a estrutura e o conteúdo da base de dados da aplicação. Também contém a própria BD (database.sqlite).

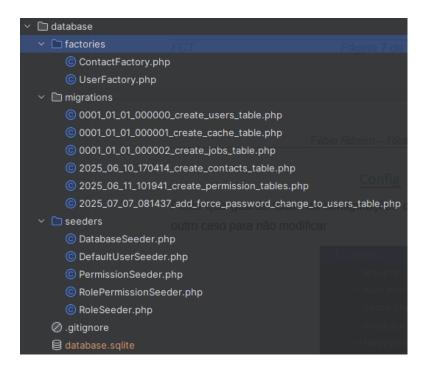


Figura 3 - Database

Esta pasta está dividida nas seguintes sub-pastas:

- Factories Contém os ficheiros usados para gerar entradas falsas utilizadas para testes ou algo que require rapidamente popular uma base de dados. São usados também nos seeders abaixo.
- Migrations Esta sub-pasta define a estrutura das tabelas na base de dados, cada ficheiro contém o código que vai criar uma tabela, permitindo criar, alterar e apagar colunas e em alguns casos adicionar colunas a uma tabela já feita.
- Seeders Estes são os ficheiros responsáveis por inserir dados précriados nas tabelas criadas pelas migrações, como por exemplo os utilizadores default e as roles e permissões necessárias ao funcionamento do programa. Podem usar as factories acima para adquirir os dados.

Resources

Esta pasta contém o **front-end** da aplicação, é aquilo que é apresentado ao utilizador. Como por exemplo html/php(blade), CSS/JS/imagens) e as traduções.

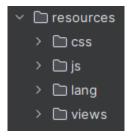


Figura 4 – Resources

As sub-pastas são:

- Css Contém o ficheiro app.css, o qual controla o estilo visual geral das páginas.
- Js Onde estão os ficheiros JavaScript personalizados da aplicação.
- Lang As traduções usadas no programa, no nosso caso são dois ficheiros json, "en" para inglês e "pt" para português.
- Views Contém os ficheiros de visualização (blade.php) usados para gerar o HTML da aplicação. Contém os layouts, páginas e componentes.
 Geralmente está dividida em várias sub-pastas, de acordo com as páginas em que são usadas.

Routes

Esta pasta contém os ficheiros onde se definem todas as **rotas** da aplicação Laravel, as ligações entre URLs e o que a aplicação deve fazer quando essas URLs são acedidas.



Figura 5 - Routes

Contém apenas dois ficheiros:

- Console.php Define comandos personalizados de Artisan, ou seja, é
 utilizado apenas quando se escreve comandos no terminal, "php artisan".
- Web.php Contém as rotas da web, ou seja, as que devolvem páginas
 HTML. É aqui que normalmente é usado o middleware para adicionar outras funcionalidades a estas rotas.

Outras Pastas

Também importantes, mas provavelmente não requerendo modificação:

Bootstrap - Inicia a aplicação. Contém o ficheiro app.php, que carrega o núcleo do Laravel, e a sub-pasta cache, que guarda ficheiros de arranque das rotas.

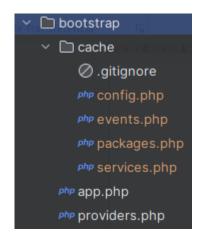


Figura 6 – Bootstrap

Config - Basicamente, os ficheiros de configuração da aplicação.

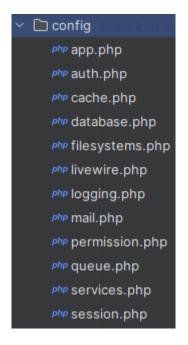


Figura 7 - Config

Node_modules - Gerada pelo Node.js, contém os pacotes do **front-end** (vite, tailwind, etc.). **Não mexer!**

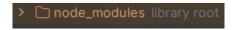


Figura 8 - Node_Modules

Public - Ponto de entrada web da aplicação, contém o index.php, assim como assets publicos como os ícones da app e os CSS/JS compilados.

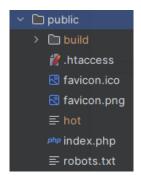


Figura 9 - Public

Storage - **Guarda ficheiros** gerados pela aplicação (logs, cache, uploads, sessões). Contém as sub-pastas app, onde estão os uploads e outros ficheiros.

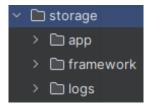


Figura 10 – Storage

Tests - Contém os testes automatizados da aplicação.



Figura 11 - Tests

Vendor - Gerada pelo composer, contém todas as dependências do PHP. **Absolutamente não mexer!**



Figura 12 - Vendor

Outros Ficheiros

Na base do projeto estão ficheiros essenciais ao funcionamento do Laravel.

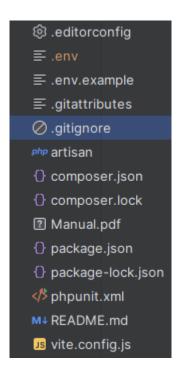


Figura 13 – Outros Ficheiros

Mas o que fazem estes ficheiros, vamos então ver pela mesma ordem em que estão no programa:

- Editorconfig Este ficheiro define regras de formatação do código (como espaços, indentação, fim de linha). Serve para garantir que todos os programadores usam o mesmo estilo, independentemente do editor usado.
- Env Contém as configurações específicas do ambiente, como por exemplo o nome da base de dados, as chaves da aplicação, e as credenciais. Não deve ser partilhado nem incluído no repositório por razões de segurança.
- Env.example É um modelo do .env. Serve como referência para outros programadores saberem quais as variáveis necessárias. Normalmente, é copiado para formar o .env.

- Artisan Ficheiro PHP usado na linha de comandos. É o comando principal do Laravel para executar tarefas.
- Composer.json Contém as dependências PHP do projeto e outras definições como pacotes obrigatórios, scripts automáticos e o nome e descrição do projeto.
- Composer.lock Ficheiro gerado automaticamente após instalar as dependências com o Composer. Garante que todos usam exatamente as mesmas versões dos pacotes. Não deve ser editado manualmente.
- Manual.pdf Este é o manual que estás a ler, em formato PDF.
- Package.json Ficheiro que define as dependências de front-end da aplicação (JavaScript). Usado com o Node.js (via npm), normalmente para Vite, Tailwind CSS, etc.
- Package-lock.json Gerado automaticamente após instalar pacotes via npm. Guarda todas as versões exatas dos pacotes instalados. Tal como o composer.lock, não deve ser alterado manualmente.
- Phpunit.xml Ficheiro de configuração para os testes automáticos com PHPUnit. Define o ambiente de testes.
- Vite.config.js Configuração do Vite, a ferramenta que compila e gere os assets da aplicação (CSS, JS, etc.). Este ficheiro liga o Laravel ao sistema moderno de desenvolvimento front-end.

Utilização Geral

Já vimos as pastas, o que está dentro delas e como funciona a estrutura do nosso programa, mas agora vamos ver como é que tudo funciona na prática.

Login

Começando no início, para aceder à aplicação, deverá ser feito o login de forma obrigatória. Utilizando uma das contas incluídas por defeito na aplicação ou então uma conta disponibilizada por um administrador.

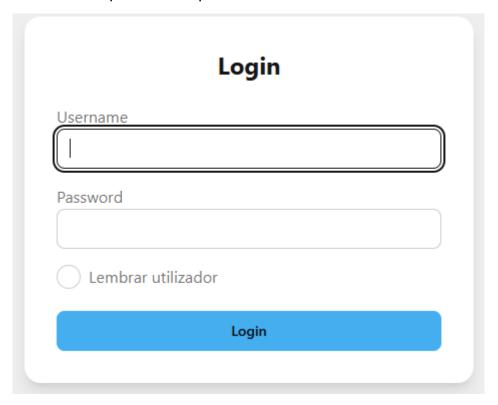


Figura 14 – Login

Mudança de password

No caso de o utilizador estar a usar uma conta criada pelo administrador, então, por defeito, será enviado automaticamente para uma página em que terá de mudar de password e introduzir uma nova. O sistema está configurado para não aceitar a mesma password provida pelo administrador.

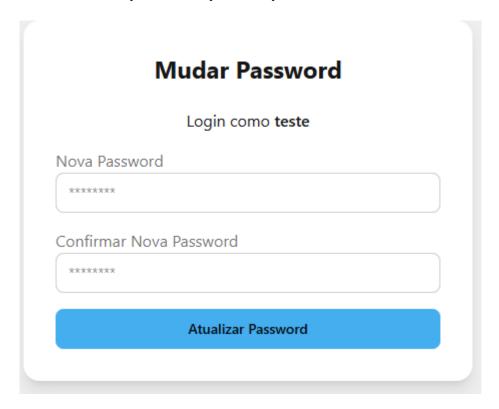


Figura 15 - Mudar Password

Home/Dashboard

Logo de seguida ao login, o utilizador deverá ser enviado automaticamente para a página "Home/Dashboard", esta página, no caso de (super) admins terá duas tabs, a inicial que será a de administrador, com os utilizadores mais recentes, e a dos contactos, com os contactos mais recentes.

No caso de um user normal, este apenas verá a tab de contactos.

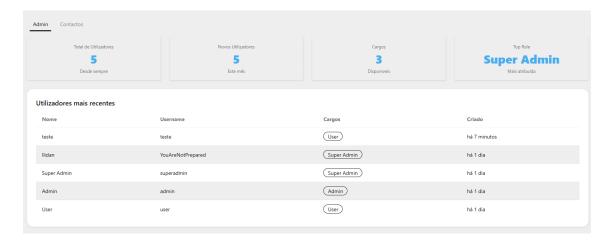


Figura 16 - Dashboard Admin

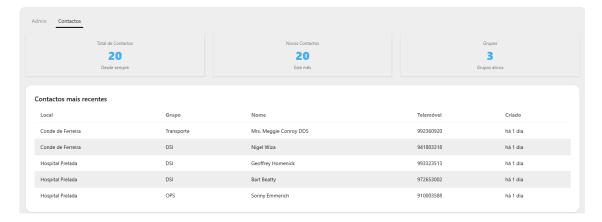


Figura 17 - Dashboard Contactos

Sidebar

Em todas as páginas exceto as dedicadas a login e mudança forçada de password estará à esquerda um menu vertical contendo a navegação da aplicação. Este menu, em ecrãs pequenos fica escondido e volta a aparecer quando é passado o rato perto da beira esquerda da página.

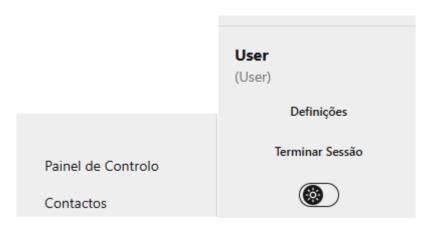


Figura 18 - Sidebar 1

Figura 19 - Sidebar 2

Para um utilizador normal, este menu terá dois elementos na parte de cima, a página "home" para a qual é direcionado no início da sessão, e a página **Contactos**. Em baixo, está o nome do utilizador, assim como a sua função de usuário, e também um link para as definições do utilizador e outro link para fazer logout da aplicação.

Definições

Esta página permite ao utilizador mudar o seu nome (mas não o username) e a password sem intervenção do administrador.

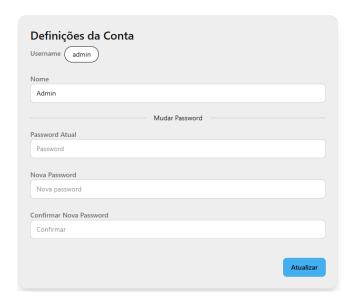


Figura 20 - Definições

No caso de o utilizador ser um (super) admin, em cima, a seguir a **Contactos**, terá também um componente dedicado a administradores, com as páginas **Gerir Utilizadores**, **Gerir Cargos** e **Gerir Permissões**.



Figura 21 - Admin Sidebar

Contactos

Esta página, a central deste programa é dedicada à tabela com a informação referente aos contactos.

E composta por dois elementos chave, o cabeçalho da tabela, e a tabela em si.

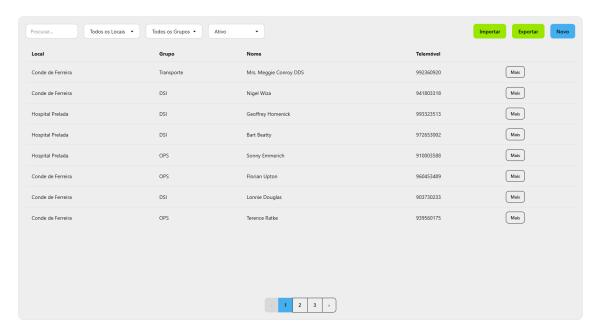


Figura 22 - Contactos

O **Cabeçalho** contém a procura e filtros da tabela, assim como os botões de dão a funcionalidade de importar e exportar a tabela através de um ficheiro de excel, assim como criar um novo contacto através de um modal.

O modal que aparece quando se carrega no botão **Novo** contém os quatro campos na tabela e é necessário introduzir todos antes de poder ser criado o novo contacto.

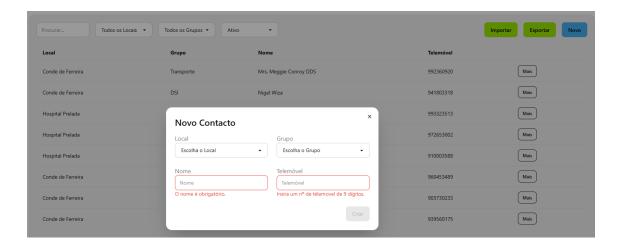


Figura 23 - Novo Contacto

A **Tabela**, contém os 4 dados que demos mais importância, **Local**, **Grupo**, **Nome** e **Telemóvel**. São também os dados pedidos e obrigatórios quando se cria um novo contacto.

Os primeiros dois podem ser discriminados utilizando os filtros referidos acima. Os dois últimos podem ser ambos pesquisados com a procura. Procura e filtros podem ser combinados em qualquer ordem.

Apenas para administradores, a tabela tem também um filtro que permite ver os contactos que foram "apagados" (**soft delete**).

Contém também um botão que vai levar a uma página que vai mostrar todos os dados do contacto correspondente.

Esta página está dividia em duas tabs, Contacto, para informações pessoais, Local, Grupo, Nome, Telemóvel, Extensão, Funcionalidades, Ativação/Reativação, Desativação, e Equipamento, para informações técnicas, Ticket SCMP, Ticket FSE, ICCID, Equipamento, Serial Number, IMEI e Observações.

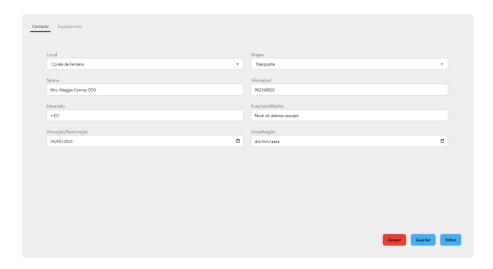


Figura 24 - Contacto do Registo

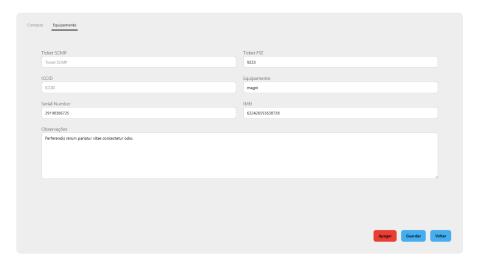


Figura 25 - Equipamento do Registo

Esta página tem também no canto inferior direito três botões:

- Apagar Este botão faz um soft delete do contacto, este contacto ainda se encontra na base de dados e pode ser visto por administradores.
- Guardar Este botão guarda alterações feitas ao contacto.
- Voltar Volta atrás à tabela dos Contactos.

Gerir Utilizadores

Uma das páginas para uso exclusivo de administradores, esta página permite gerir criar, editar e apagar utilizadores e os cargos cobertos por cada um.



Figura 26 - Utilizadores

O **Cabeçalho** é constituído por um campo de busca que permite procurar os utilizadores tanto pelo Nome como pelo Username, um filtro que permite discriminar os utilizadores pelo Cargo e um botão para criar um novo utilizador.

A Tabela contém o **Id**, **Nome**, **Username** e **Cargo** dos utilizadores, à direta de tudo tem também os botões usados para editar e apagar cada utilizador.

Tanto a criação como a edição de utilizador são feitas através de modais, no modal aparecem quatro campos, **Nome**, **Username**, **Password** e **Cargos**. Tem também um campo para reintroduzir a password e confirmar que está correta.

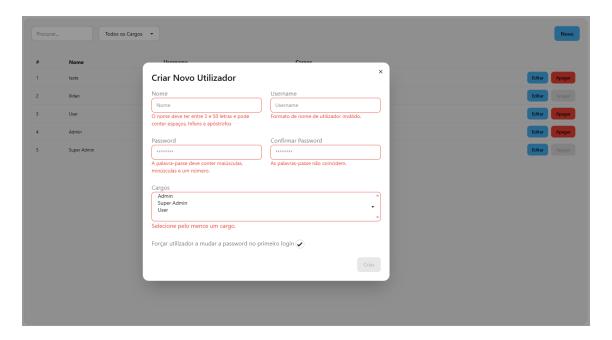


Figura 27 - Criar Utilizador

No caso de criar um novo utilizador, todos os campos são obrigatórios. No caso de editar um utilizador, não é permitido remover os campos e deixar em branco, mas caso não seja necessário mudar a password, é possível mudar os restantes campos sem a introduzir.

Os modais têm também uma checkbox para obrigar o utilizador a mudar de password. Esta opção está ativada por defeito na criação de um novo utilizador, mas é também possível reativá-la para um utilizador já criado de modo a obrigar a introdução de uma nova password.

Gerir Cargos

Esta página permite criar, gerir e apagar cargos e gerir as permissões de cada um.



Figura 28 - Cargos

O **Cabeçalho**, visto a quantidade de Cargos ser pela sua natureza pequena, contém apenas um botão para criar um novo cargo. Não tem procura.

Este botão abre um modal onde se pode indicar o nome do cargo assim como escolher as permissões cobertas pelo mesmo. É apenas obrigatório o nome visto por vezes ser útil um cargo sem permissões.

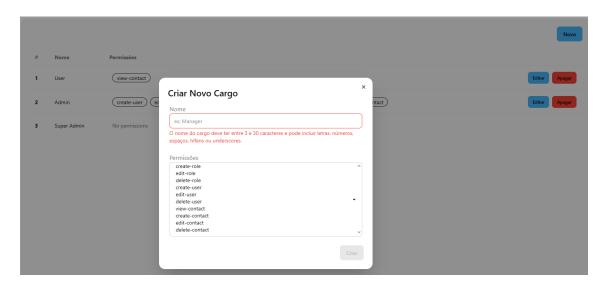


Figura 29 - Criar Cargo

A **Tabela** contém o **Id**, **Nome** e **Permissões**, assim como botões para editar e apagar cada cargo.

O botão editar também abre um modal com as mesmas características do de cima.

Gerir Permissões

Esta página permite criar e apagar permissões.



Figura 30 - Permissões

O **Cabeçalho** contém um campo de busca e um botão para criar uma nova permissão.

A **Tabela** contém o **Id** e **Nome**, assim como um botão para apagar cada permissão.

Novas permissões são criadas através de um modal cujo único campo é o nome.

Não foi adicionado um botão para editar nesta página devido ao perigo de criar error no programa devido ao id e devido a não ser necessário pela simplicidade deste dado.

<u>Atenção</u>: As novas permissões criadas através desta forma terão de ser programadas no código da aplicação para terem efeito. Esta página serve apenas para não ser necessário interagir diretamente com a base de dados.

Conclusão

Após a leitura completa deste manual, qualquer mero mortal estará muito melhor familiarizado com a estrutura, não só deste programa, mas também com o framework do Laravel.

Agradecemos toda a vossa atenção e interesse neste projeto.

Obrigado pela leitura;

Fábio Ribeiro, Ricardo Brito



Documentos

Ainda não te sentes à vontade ou queres explorar mais sobre o assunto?

Não tem problema, aqui estão os links que podes visitar para ver a documentação e as páginas oficiais dos programas usados:

https://www.jetbrains.com/phpstorm/

https://www.php.net/docs.php

https://nodejs.org/docs/latest/api/

https://git-scm.com/doc

https://www.sqlite.org/docs.html

https://getcomposer.org/doc/

https://laravel.com/docs/12.x

https://tailwindcss.com/docs/installation/using-vite

https://daisyui.com/docs/intro/

https://spatie.be/docs/laravel-permission/v6/introduction