Игрок открывает игру и видит окно с просьбой войти или зарегистрироваться. Также на этом экране присутствуют поля для ввода никнейма и пароля. Еще там есть кнопка ВОЙТИ, кнопка ЗАРЕГИСТРИРОВАТЬСЯ, а также есть иконки вк, гугл, фейсбук, чтобы можно было авторизоваться через эти сервисы. Если игрок нажимает кнопку зарегистрироваться, появляется форма регистрации. В ней есть поля для ввода никнейма, пароля, электронной почты. Также в этой форме есть кнопка зарегистрироваться. При нажатии на эту кнопку проверяется есть ли уже в базе такой пользователь(никнейм или емеил) если есть, выводится сообщение об ошибке регистрации, если нет, ты появляется сообщение что на ваш емеил отправлено письмо для подтверждения. Также в сообщении есть кнопка продолжить. Если на нее нажать, возвращает в форму для входа в игру. Если игрок не подтвердил свою почту, в игру не впускает. Если Игрок успешно авторизовался, он попадает в главное меню, в котором есть 4 кнопки – ИГРАТЬ, РЕДАКТОР ГЕРОЯ, ВЫХОД.

При нажатии на кнопку ВЫХОД, игра закрывается.

При нажатии на кнопку РЕДАКТОР ГЕРОЯ, открывается экран редактирования героя, в котором необходимо выбрать героя для редактирования (выведены иконки всех героев игрока в ряд) при нажатии на иконку, открывается меню, в котором есть: 1. Кнопка РЕДАКТИРОВАТЬ ВНЕШНОСТЬ ГЕРОЯ 2. Кнопка ВЫБОР НАВЫКОВ ГЕРОЯ. При выборе пункта РЕДАКТИРОВАТЬ ВНЕШНОСТЬ, появляется экран редактора внешности, включающий в себя – поле с моделью героя (по центру), поле с доступными вещами для героя (справа от модели героя), кнопки ПРИНЯТЬ и ОТМЕНА. При выборе пункта ВЫБОР НАВЫКОВ ГЕРОЯ, появляется экран выбора навыков героя, включающий в себя – три поля(слева направо), в которых в виде деревьев расположены иконки навыков. Игрок может свободно распределять имеющееся количество очков навыков между всеми навыками следующим образом – для выбора любого навыка должны быть изучены предыдущие навыки.

При нажатии на кнопку ИГРАТЬ, игрок попадает на экран выбора героя, в котором он обязан выбрать героя, которым будет играть. Для игрока виден экран поиска игроков, а на сервере в этот момент создается лобби для героев этого уровня, либо игрок присоединяется к созданному незаполненному лобби). Как только лобби заполнится, игрок попадает на экран игры. На экране игры отображаются – игровое поле (состоящее из квадратов), панель информации о состоянии героев (количество жизней, иконка), панель выбранных используемых навыков.

Игра заключается в возможности ходить по квадратам не являющимися стенами и расставлять бомбы, которые взрываются по прошествии определенного времени. В зависимости от выбранных игроком навыков, бомбы могут взрываться по-разному, уничтожая находящиеся вокруг них стены и повреждая игроков. Победителем считается последний выживший игрок. Победителю начисляется некоторое количество опыта. При достижении определенного (для каждого уровня героя своего) количества опыта, происходит повышение уровня героя, у героя появляется новое очко навыков. Если несколько игроков остались живы по истечению определенного времени – времени раунда, все игроки считаются проигравшими.