

## 2.1. 偏微分方程式を数値的に解くために

数値的に解くとは：プログラミング言語による演算で解けるような形に変形して解くこと.

高校で習うような微分の定義→ 
$$\frac{df(x)}{dx} = \lim_{\delta x \rightarrow 0} \frac{f(x + \delta x) - f(x)}{\delta x}$$

→計算機では、連続関数(無限の点)は扱えない. しかし、微分方程式に対して **離散化** を考えることで、微分を差分に変換して、計算機でも扱えるような形にして計算してもらうことで、何らかの結果は得られる. (正確さは不明)

→差分なので、当然解析的手法で導いた厳密解とは誤差が生まれる.

数値計算は、この誤差をどうするかの話. 完璧な数値計算コードはないので、目的にあったものを使う必要がある.

## 2.2. 具体的な幾つかの方法

流体の数値計算の代表的な方法として、以下が挙げられる。

### ○格子法

→メッシュを用いて固定点で計算を行う、Euler的な手段。格子を前もって形成するので、変形を伴うと弱い。粒子間の相互作用は気にしなくて良い。

- ・有限差分法(FDM)

→固定メッシュでの計算

- ・有限要素法(FEM)

→変形メッシュでの計算

など. . .

### ○粒子法

→各粒子の位置と運動量に着目して計算を行う、Lagrange的な手段。粒子のいる場所を考えれば良いので変形には強いが、近くの粒子の相互作用を考慮する。

- ・SPH法

→圧縮性流体を扱う

- ・MPS法

→非圧縮流体を扱う

など. . .