Несвязные простые одноточечные ЧГ по определению

Связные простые одноточечные ЧГ по определению

Через уравнение транспозиции

Аглебра крашеных перестановок

Введение

В этом разделе реализовано элементарное вычисление чисел Гурвица через крашеные перестановки. В следующем разделе будет приведено значительно более эффективный, но менее читаемый алгоритм.

Крашеная перестановка -- пара из перестановки и раскраски ее инвариантных подмножеств. Будем обозначать за ColoredCycles.

Функция CommonSubpartition ищет минимальное разбиение, которому подчинены аргументы.

Функция ColoredCyclesProduct считает произведение крашеных перестановок. Произведение крашеных перестановок состоит из пары (PermutationProduct, CommonSubpartition).

Функция MakeColoredPerm строит по представлению перестановки в виде списка крашеную перестановку, у которой все циклы окрашены в разные цвета.

```
In[309]:= CommonSubpartition[part1_, part2_] := (* slow but readable *) (
       n = Max[Union[part1]];
           ма… объединение
       part = Union[part1, part2];
              объединение
       CleanPart[part_, k_] := ( (* unite evetything that has i *)
          united = Union @@ Select[part, MemberQ[#, k] &];
                  объеди… выбрать
                                       элемент списка?
          res = Append[Select[part, Not[MemberQ[#, k]] &], united];
               добав… выбрать от… элемент списка?
          res
        );
       For[i = 1, i ≤ n, i++, part = CleanPart[part, i];];
       цикл ДЛЯ
       part
      )
     Clear[ColoredCyclesProduct]
     ColoredCyclesProduct[cycles1_, cycles2_] := ColoredCyclesProduct[cycles1, cycles2] =
       ColoredCycles[
        PermutationProduct[cycles1[1]], cycles2[1]]],
        произведение перестановок
        CommonSubpartition[cycles1[2]], cycles2[2]]
       ]
     ColoredCyclesProduct[list_] := Fold[ColoredCyclesProduct, list]
                                     свернуть
     MakeColoredPerm[permList_] :=
      ColoredCycles[PermutationCycles[permList], PermutationCycles[permList, Identity]]
                    перестановка через циклы
                                                  перестановка через циклы
     Разные проверки циклических типов
In[173]:= IsSameCycleType[perm1_, perm2_] :=
      Equal[Sort[Tally[Map[Length, perm1[1]]]]], Sort[Tally[Map[Length, perm2[1]]]]]]
      [cop··· | подс··· | п··· | длина
     HasCycleType[perm_, part_] :=
      Equal[Sort[Tally[Map[Length, perm[1]]]], Sort[Tally[Select[part, # # 1 &]]]]
      равно Сор… подс… п… Длина
                                                сор… подс… выбрать
     ColoredHasCycleType[colPerm_, part_] := HasCycleType[colPerm[1]], part]
     Функция ColoredPermBasisElement по разбиению список крашеных перестановок, у которых
     циклотип --- разбиение и все циклы окрашены в разные цвета. Для чисел Гурвица это и надо.
In[186]:= ColoredPermBasisElement[part_] := Select[
                                        выбрать
       MakeColoredPerm /@ Permutations [Range[Plus @@ part]], ColoredHasCycleType[#, part] &]
                         список перест… диап… сложить
```

Фунция Colored Basis Product строит произведение ColoredBasisElement с заданными циклотипами.

```
In[291]:= ColoredBasisProduct[partList_] :=
       ColoredCyclesProduct /@ Tuples[ColoredPermBasisElement /@ partList]
                               наборы из п-чисел
```

Функция ColoredPermIsId осуществляет проверку того, что данная крашеная перестановка является тождественной со всеми циклами разного цвета.

Число таких перестановок в ColoredBasisProduct[$\beta_1, ..., \beta_c$], деленное на n! дает число Гурвица $h_{\beta_1,...,\beta_l,n}$.

```
ColoredPermIsId[colPerm , n ] :=
 And[colPerm[1] == Cycles[{}], colPerm[2] == List[Range[n]]]
логическое И
                  циклы
                                            спи… диапазон
```

Число Гурвица $h_{3,2,2}$.

```
In[294]:= Length[Select[ColoredBasisProduct[{{2,1},{3}}], ColoredPermIsId[#,3] &]]
     длина выбрать
```

Out[294]= **6**

Функция hGeneral вычисляет число Гурвица $h_{eta_1,\dots,eta_l,n}$.

```
In[299]:= hGeneral[partList_, n_] :=
       Length[Select[ColoredBasisProduct[partList], ColoredPermIsId[#, n] &]] / n!
      длина выбрать
```

Примеры вычисления Чисел Гурвица

Разбиение транспозиции в три транспозиции для n = 3:

```
In[305]:= hGeneral[{{2, 1}, {2, 1}, {2, 1}, {2, 1}}, 3]
```

Out[305]= 4

Разбиение цикла длины 4 в 3 транспозиции:

```
In[314]:= hGeneral[{{4}, {2, 1, 1}, {2, 1, 1}, {2, 1, 1}}, 4]
```

Out[314]= 4

Разбиение цикла длины 5 в 4 транспозиции:

```
ln[317] = hGeneral[{5}, {2, 1, 1, 1}, {2, 1, 1, 1}, {2, 1, 1, 1}, {2, 1, 1, 1}, {5}]
```

Out[317]= 25

Разбиение цикла длины 5 в два цикла длины 3:

```
in[319]:= hGeneral[{{5}, {3, 1, 1}, {3, 1, 1}}, 5]
```

Out[319]= **1**