Môn học: Kỹ thuật lập trình Đáp án bài thực hành tuần 1

Tổng Quan

A. Hãy biểu diễn các thuật toán sau đây bằng lưu đồ, ngôn ngữ tự nhiên và mã giả 1/ Đếm số lượng chữ số lẻ của số nguyên dương n.

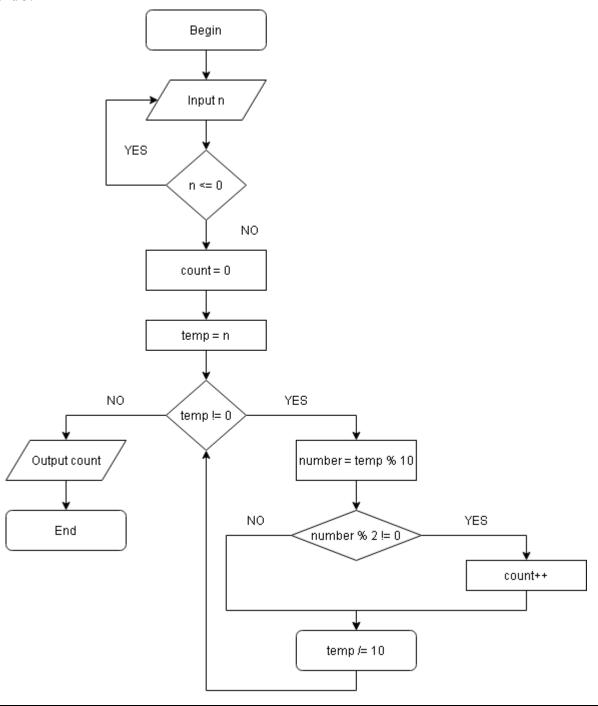
- Ví dụ 01: *n* = 683057

Kết quả: 3

- Ví dụ 02: n = 7593420

Kết quả: 3

Lưu đồ:



Trang 1

Mã giả:

```
Begin

Input n

count = 0

temp = n

while temp!= 0

number = temp % 10

if number % 2 != 0

count = count + 1

endif

temp = temp / n

endwhile

Output count
```

End

Ngôn ngữ tự nhiên:

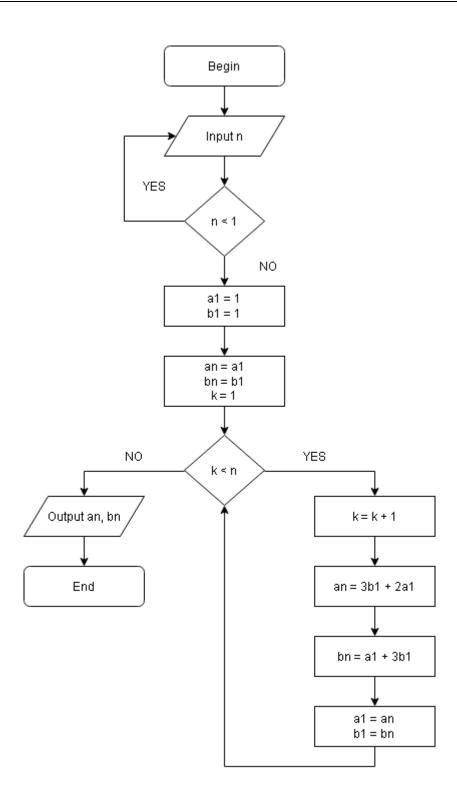
- B1 Nhập số nguyên dương n
- B2 Khởi tạo count = 0, temp = n
- B3 Gán number = temp % 10
- $B4 N\acute{e}u$ number % 2 != 0 thì count = count + 1
- B5 Gán temp = temp / n
- B6 Nếu temp != 0 thì trở lại B3
- B7 Xuất count
- B7 Kết thúc
- 2/Tính số hạng thứ n của dãy

$$\begin{cases} a_1 = 1 \\ b_1 = 1 \\ a_k = 3b_{k-1} + 2a_{k-1}(k \ge 2) \\ b_k = a_{k-1} + 3b_{k-1}(k \ge 2) \end{cases}$$

- Ví dụ 01: n = 5
 - Kết quả: $a_5 = 409$, $b_5 = 314$
- Ví dụ 02: n = 1
 - Kết quả: $a_1 = 1$, $b_1 = 1$



Lưu đồ:



TRƯ**ỜNG ĐẠI HỌC NGUYỄN TẤT THÀNH** KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

Môn học: Kỹ thuật lập trình Đáp án bài thực hành tuần 1

Mã giả:

Begin

$$n = 0$$
While $n < 1$ do
$$Nhập n$$
EndWhile
$$a1=1, b1=1$$

$$an = a1, bn = b1$$

$$k = 1$$
While $k < n$ do
$$k = k + 1$$

$$an = 3b1 + 2 a1$$

$$bn = a1 + 3b1$$

$$a1 = an, b1 = bn$$

EndWhile

Xuất an, bn

End

Ngôn ngữ tự nhiên:

- B1 Nhập số nguyên *n*
- $B2 N\acute{e}u n < 1$, quay lại B1
- B3 Gán $a_1 = 1$, $b_1 = 1$, k = 1
- B4 Gán $a_n = a_1, b_n = b_1$
- $B5 N\acute{e}u k == n$, nhảy tới B11
- B6 Thực hiện <math>k = k + 1
- B7 Thực hiện $a_n = 3*b_1 + 2a_1$
- B8 Thực hiện $b_n = a_1 + 3b_1$
- B9 Gán $a_1 = a_n, b_1 = b_n$
- B10 Quay lại B5
- B11 Xuất a_n , b_n
- B12 Kết thúc

Môn học: Kỹ thuật lập trình Đáp án bài thực hành tuần 1

- B. Viết chương trình thực hiện các bài toán sau:
- 4/ Viết chương trình liệt kê các số nguyên có 5 chữ số thỏa mãn:
 - a/ Là số thuận nghịch
 - b/ Mỗi chữ số đều là số nguyên tố

Ghi chú: số thuận nghịch là số mà khi ta đọc **từ trái sang phải** hay **từ phải sang trái** của số đó thì ta vẫn nhận được 1 số giống nhau.

- Ví dụ 01: $n = 131131 \implies \text{số thuận nghịch}$
- Ví dụ 02: *n* = 123321 → số thuận nghịch
- Ví dụ 03: $n = 121131 \rightarrow \text{số không thuận nghịch}$

Bài làm:

```
package lab assignment1;
import java.util.*;
public class Bai4 {
      public static void main(String[] args) {
             int n = 0; // Gọi n là số thuận nghịch cần tìm
             int a, b, c, d, e; // Số n được biểu diễn bởi 5 chữ số abcde
             // Vì n là số thuận nghịch nên d = b và e = a
             // => chỉ cần liệt kê các số a, b, c là ta có thể xây dựng được n
             System.out.println("a/ Số thuận nghịch có 5 chữ số: ");
             for (a = 1; a < 10; a++) {
                   for (b = 0; b < 10; b++) {
                          for (c = 0; c < 10; c++) {
                                 d = b;
                                 n = a * 10000 + b * 1000 + c * 100 + d * 10 + e;
                                 System.out.print(n + " ");
                          }
                    }
             System.out.println();
             int[] nguyenTo = {1, 2, 3, 5, 7}; // 5 phần tử
             // Vì mỗi chứ số của n đều là số nguyên tố nên mỗi chữ số của n đều
thuộc mảng nguyenTo[]
             n = 0;
             System.out.println("b/ Số thuận nghịch có 5 chữ số nguyên tố: ");
             for (int i = 0; i < 5; i++) {
                    for (int j = 0; j < 5; j++) {</pre>
                          for (int k = 0; k < 5; k++) {
                                 a = nguyenTo[i];
                                 b = nguyenTo[j];
                                 c = nguyenTo[k];
                                 d = b;
                                 n = a * 10000 + b * 1000 + c * 100 + d * 10 + e;
                                 System.out.print(n + " ");
```



TRƯ**ỜNG ĐẠI HỌC NGUYỄN TẤT THÀNH** KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

Môn học: Kỹ thuật lập trình Đáp án bài thực hành tuần 1

			}				
		}					
	}						
}							