DATA SCIENCE

GIẢI Bài tập 2-1

1. Viết chương trình Giải phương trình bậc Nhất

$$ax + b = 0$$

```
phuongtrinhbac1.py
   # Giải phương trình bậc 1 : ax + b = 0
    # Nhập a và b
    a = float(input("Nhập hệ số a: "))
    b = float(input("Nhập hệ số b: "))
    # Điều kiện
    if a==0:
        if b==0:
            print("Phương trình vô số nghiệm !")
11
        else:
            print("Phương trình vô nghiệm !")
12
    else:
        print("Phương trình có nghiệm: x = ", -b / a)
14
15
```

2. Viết chương trình Giải phương trình bậc 2

$$ax^2 + bx + c = 0$$

```
btgiaiptbac2.py
   # Giải phương trình bậc 2 : ax^2 +bx +c=0
2 # NHập các hệ số a,b,c
3 import math
   a = float(input("Nhập vào hệ số a: "))
   b = float(input("Nhập vào hệ số b: "))
    c = float(input("Nhập vào hệ số c: "))
    # Tính toán
    delta = b*b - 4*a*c
11
    if delta==0:
12
       print("Phương trình có nghiệm kép x1 = x2 =", -b/(2*a))
13
   if delta<0:
14
       print("Phương trình vô nghiệm")
15 if delta>0:
      print(" Nghiệm X1 là: ", (-b + math.sqrt(delta)) /(2*a))
       print(" Nghiệm X2 là: ", (-b - math.sqrt(delta)) /(2*a))
17
```

3. Tính giai thừa của số được nhập vào từ bàn phím.

4. Tính Ước số chung lớn nhất (USCLN) của 2 số được nhập vào.