User Story: Profil anlegen

Ziel dieser User Story ist es, ein neues Profil anzulegen.

**Akzeptanzkriterien**

Durch Eingabe zulässiger Benutzerdaten, wird das Profil in der Datenbank gespeichert und der Benutzer kann sich anmelden.

**Testfälle**

1. **Vorbedingung**: Benutzerdaten sind zulässig

**Aktion**: Benutzer gibt Daten ein und drückt auf registrieren.

**Ergebnis**: Profil wird angelegt.

1. **Vorbedingung**: Benutzerdaten sind nicht zulässig

**Aktion**: Benutzer gibt unzulässige Daten ein und drückt auf registrieren.

**Ergebnis**: Profil wird nicht angelegt, Benutzer bekommt eine Meldung, dass die Daten unzulässig sind.

1. **Vorbedingung**: Benutzerdaten sind bereits vorhanden

**Aktion**: Benutzer gibt Daten ein und drückt auf registrieren.

**Ergebnis**: Profil wird nicht angelegt, Benutzer bekommt eine Meldung, dass das Profil bereits existiert.

User Story: Anmelden

Ziel dieser User Story ist es, sich in ein Profil einzuloggen.

**Akzeptanzkriterien**

Durch Eingabe zulässiger Benutzerdaten, wird der Benutzer in sein Profil eingeloggt und erhält alle Funktionen die dieses besitzt.

**Testfälle**

1. **Vorbedingung**: Benutzerdaten sind vorhanden

**Aktion**: Benutzer gibt Daten ein und drückt auf anmelden.

**Ergebnis**: Benutzer wird in Profil eingeloggt und bekommt alle vorhanden Funktionen.

1. **Vorbedingung**: Benutzerdaten sind nicht vorhanden

**Aktion**: Benutzer gibt nichtexistierende Daten ein und drückt auf anmelden.

**Ergebnis**: Benutzer wird nicht eingeloggt und bekommt eine Meldung, dass die eingegebenen Daten nicht vorhanden sind.

1. **Vorbedingung**: Benutzerdaten sind falsch

**Aktion**: Benutzer gibt falsche Daten ein und drückt auf anmelden.

**Ergebnis**: Benutzer wird nicht eingeloggt und bekommt eine Meldung, dass die eingegebenen Daten falsch sind.

1. **Vorbedingung**: Benutzer gibt keine Daten ein

**Aktion**: Benutzer gibt keine Daten ein und drückt auf anmelden.

**Ergebnis**: Benutzer wird nicht eingeloggt und bekommt eine Meldung, dass keine Daten eingegeben wurden.

User Story: Abmelden

Ziel dieser User Story ist es, sich von seinem Profil abzumelden.

**Akzeptanzkriterien**

Eingeloggte Profile werden durch das drücken des Abmeldeknopfes abgemeldet.

**Testfälle**

1. **Vorbedingung**: Benutzer ist eingeloggt

**Aktion**: Benutzer drückt auf Abmelden.

**Ergebnis**: Benutzer wird von seinem Profil abgemeldet und kehrt zum Anmeldebildschirm zurück.

1. **Vorbedingung**: Benutzer ist nicht eingeloggt.

**Aktion**: Benutzer drückt auf Abmelden.

**Ergebnis**: Benutzer sollte nicht die Möglichkeit besitzen auf Abmelden zu drücken, ohne dass er angemeldet ist.

User Story: Seite folgen

Ziel dieser User Story ist es, einer vorhandenen Seite zu folgen.

**Akzeptanzkriterien**

Eingeloggte Profile drücken den Folgen Knopf auf einer Seite die ihnen gefällt und folgen dieser nun.

**Testfälle**

1. **Vorbedingung**: Benutzer folgt dieser Seite noch nicht.

**Aktion**: Benutzer drückt auf Folgen.

**Ergebnis**: Benutzer folgt nun dieser Seite und deren Beiträge werden nun im Feed des Benutzers angezeigt. Seite erscheint auch auf dem Profil des Benutzers unter Follows.

1. **Vorbedingung**: Benutzer folgt dieser Seite bereits.

**Aktion**: Benutzer drückt auf Folgen.

**Ergebnis**: Benutzer bekommt eine Meldung dass er dieser Seite bereits folgt.

User Story: Freunde hinzufügen

Ziel dieser User Story ist es, ein vorhandenes Profil als Freund hinzuzufügen.

**Akzeptanzkriterien**

Eingeloggte Profile drücken den ‚als Freund hinzufügen‘ Knopf auf einem Profil und haben dieses nun als Freund hinzugefügt.

**Testfälle**

1. **Vorbedingung**: Benutzer ist noch nicht mit dem Profil befreundet.

**Aktion**: Benutzer drückt auf ‚als Freund hinzufügen‘.

**Ergebnis**: Benutzer ist nun mit diesem Profil befreundet und deren Beiträge werden nun im Feed des Benutzers angezeigt. Seite erscheint auch auf dem Profil des Benutzers unter Freunde.

1. **Vorbedingung**: Benutzer ist schon mit dem Profil befreundet.

**Aktion**: Benutzer drückt auf ‚als Freund hinzufügen‘.

**Ergebnis**: Benutzer bekommt eine Meldung, dass er mit dieser Person bereits befreundet ist.

User Story: Fitnessplan abonnieren

Ziel dieser User Story ist es, einen vorhandenen Fitnessplan zu abonnieren.

**Akzeptanzkriterien**

Eingeloggte Profile drücken den ‚abonnieren‘ Knopf auf einem Fitnessplan und haben diesen nun abonniert.

**Testfälle**

1. **Vorbedingung**: Benutzer hat den Fitnessplan noch nicht abonniert.

**Aktion**: Benutzer drückt auf ‚abonnieren‘.

**Ergebnis**: Benutzer hat den Fitnessplan abonniert und dieser wird nun unter Fitnesspläne am Profil des Users angezeigt.

1. **Vorbedingung**: Benutzer hat den Fitnessplan bereits abonniert.

**Aktion**: Benutzer drückt auf ‚abonnieren‘.

**Ergebnis**: Benutzer bekommt eine Meldung, dass er den Fitnessplan bereits abonniert hat.

User Story: Feed anzeigen

Ziel dieser User Story ist es, den Feed des eingeloggten Users anzuzeigen.

**Akzeptanzkriterien**

Eingeloggte Benutzer drücken den ‚Feed‘ Tab auf der Startseite und sehen Posts von Freunden und gefolgten Seiten.

**Testfälle**

1. **Vorbedingung**: Benutzer hat Freunde die etwas gepostet haben bzw. Seiter abonniert die etwas gepostet haben.

**Aktion**: Benutzer drückt auf ‚Feed‘.

**Ergebnis**: Post von Freunden bzw. abonnierten Seiten werden im Feed des Benutzers nach Datum und Uhrzeit sortiert angezeigt.

1. **Vorbedingung**: Benutzer hat keine Freunde die etwas gepostet haben bzw. Seiter abonniert die etwas gepostet haben.

**Aktion**: Benutzer drückt auf ‚Feed‘.

**Ergebnis**: Benutzer erhält eine Meldung, dass keine Posts vorhanden sind.

User Story: Beitrag posten

Ziel dieser User Story ist es, dass der User Beiträge erstellen und diese veröffentlichen kann.

**Akzeptanzkriterien**

Eingeloggte Benutzer drücken ‚neuen Post‘ Knopf und können einen Beitrag erstellen und dieses veröffentlichen.

**Testfälle**

1. **Vorbedingung**: Benutzer hat auf den Knopf ‚neuen Post‘ gedrückt.

**Aktion**: Benutzer gibt Text ein und fügt optional noch ein Bild hinzu.

**Ergebnis**: Beitrag wird veröffentlicht und Freunde dieser Person können diesen nun sehen.

1. **Vorbedingung**: Benutzer hat auf den Knopf ‚neuen Post‘ gedrückt.

**Aktion**: Benutzer gibt keinen Text ein und fügt kein Bild hinzu.

**Ergebnis**: Benutzer bekommt eine Meldung, dass er keinen leeren Beitrag veröffentlichen kann.

User Story: Karte anzeigen

Ziel dieser User Story ist es, dass der User die Karte sehen kann.

**Akzeptanzkriterien**

Eingeloggte Benutzer drücken ‚Karte‘ Knopf und die Karte wird angezeigt.

**Testfälle**

1. **Vorbedingung**: Benutzer hat sein GPS Signal eingeschaltet.

**Aktion**: Benutzer drückt auf den Knopf Karte.

**Ergebnis**: Die Karte seiner Umgebung wird dem Benutzer angezeigt.

1. **Vorbedingung**: Benutzer hat sein GPS Signal ausgeschaltet.

**Aktion**: Benutzer drückt auf den Knopf Karte.

**Ergebnis**: Der Benutzer bekommt die Meldung, dass er sein GPS Signal einschalten muss um die Karte einzusehen.