

以机器学习分析矩阵运算

七月算法 邹博

2015年10月18日

线性代数

□ 定义：方阵的行列式

- 1阶方阵的行列式为该元素本身
- n 阶方阵的行列式等于它的任一行(或列)的各元素与其对应的代数余子式乘积之和。



范德蒙行列式Vandermonde

□ 证明范德蒙行列式Vandermonde:

$$D_n = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 & \cdots & 1 \\ x_1 & x_2 & x_3 & \cdots & x_n \\ x_1^2 & x_2^2 & x_3^2 & \cdots & x_n^2 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ x_1^{n-1} & x_2^{n-1} & x_3^{n-1} & \cdots & x_n^{n-1} \end{vmatrix} = \prod_{n \geq i \geq j \geq 1} (x_i - x_j)$$

■ 提示：数学归纳法

■ 注：参考Lagrange/Newton插值法



矩阵的乘法

□ A为 $m \times s$ 阶的矩阵，B为 $s \times n$ 阶的矩阵，那么， $C=A \times B$ 是 $m \times n$ 阶的矩阵，其中，

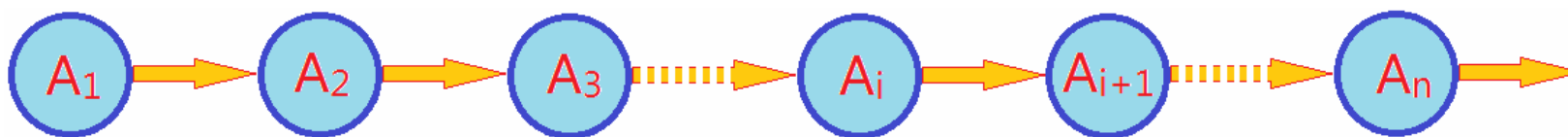
$$c_{ij} = \sum_{k=1}^s a_{ik} b_{kj}$$



矩阵模型

□ 考虑某随机过程 π ，它的状态有 n 个，用 $1 \sim n$ 表示。记在当前时刻 t 时位于 i 状态，它在 $t+1$ 时刻位于 j 状态的概率为 $P(i,j)=P(j|i)$ ：

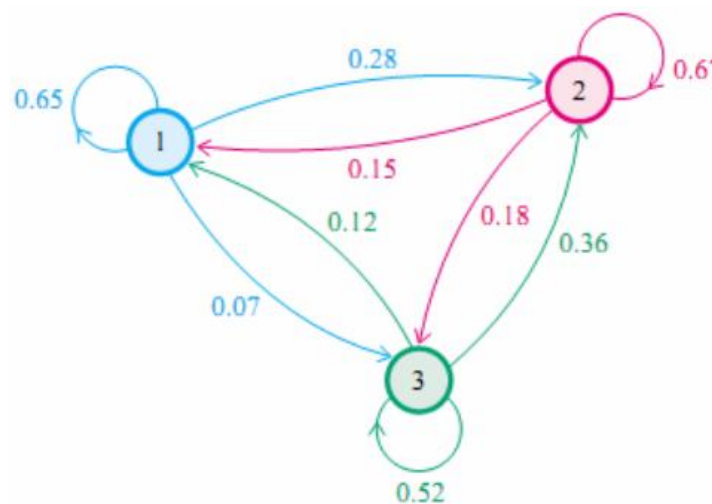
■ 即状态转移的概率只依赖于前一个状态。



举例

□ 假定按照经济状况将人群分成上、中、下三个阶层，用1、2、3表示。假定当前处于某阶层只和上一代有关，即：考察父代为第*i*阶层，则子代为第*j*阶层的概率。假定为如下转移概率矩阵：

$$P = \begin{matrix} & \text{子代} \\ \text{父代} & \begin{bmatrix} 0.65 & 0.28 & 0.07 \\ 0.15 & 0.67 & 0.18 \\ 0.12 & 0.36 & 0.52 \end{bmatrix} \end{matrix}$$



概率转移矩阵

□ 第 $n+1$ 代中处于第 j 个阶层的概率为：

$$\pi(X_{n+1} = j) = \sum_{i=1}^n \pi(X_n = i) \cdot P(X_{n+1} = j | X_n = i)$$

$$\Rightarrow \pi^{(n+1)} = \pi^{(n)} \cdot P$$

□ 因此，矩阵 P 即为(条件)概率转移矩阵。

■ 第 i 行元素表示：在上一个状态为 i 时的分布概率，即：每一行元素的和为1。

□ 思考：初始概率分布 π 对最终分布的影响？



探索：初始概率 $\pi = [0.21, 0.68, 0.1]$ 迭代

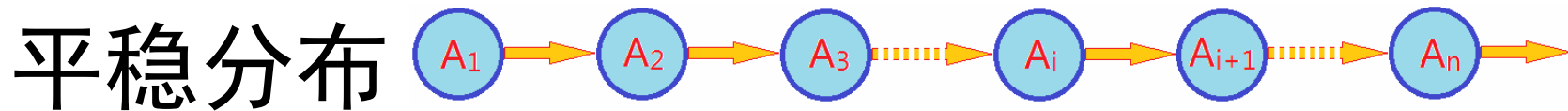
第n代	第1阶层	第2阶层	第3阶层
0	0.21	0.68	0.11
1	0.252	0.554	0.194
2	0.27	0.512	0.218
3	0.278	0.497	0.225
4	0.282	0.49	0.226
5	0.285	0.489	0.225
6	0.286	0.489	0.225
7	0.286	0.489	0.225
8	0.286	0.488	0.225
9	0.286	0.489	0.225
10	0.286	0.489	0.225



初始概率 $\pi = [0.75, 0.15, 0.1]$ 的迭代结果

第n代	第1阶层	第2阶层	第3阶层
0	0.75	0.15	0.1
1	0.522	0.347	0.132
2	0.407	0.426	0.167
3	0.349	0.459	0.192
4	0.318	0.475	0.207
5	0.303	0.482	0.215
6	0.295	0.485	0.22
7	0.291	0.487	0.222
8	0.289	0.488	0.225
9	0.286	0.489	0.225
10	0.286	0.489	0.225





- 初始概率不同，但经过若干次迭代， π 最终稳定收敛在某个分布上。
- 从而，这是转移概率矩阵 P 的性质，而非初始分布的性质。事实上，上述矩阵 P 的 n 次幂，每行都是 $(0.286, 0.489, 0.225)$ ， $n > 20$
- 如果一个非周期马尔科夫随机过程具有转移概率矩阵 P ，且它的任意两个状态都是连通的，则 $\lim_{n \rightarrow \infty} P_{ij}^n$ 存在，记做 $\lim_{n \rightarrow \infty} P_{ij}^n = \pi(j)$ 。



平稳分布

□ 事实上，下面两种写法等价：

$$\lim_{n \rightarrow \infty} P_{ij}^n = \pi(j) \qquad \lim_{n \rightarrow \infty} P^n = \begin{bmatrix} \pi(1) & \pi(2) & \dots & \pi(n) \\ \pi(1) & \pi(2) & \dots & \pi(n) \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \pi(1) & \pi(2) & \dots & \pi(n) \end{bmatrix}$$

□ 同时，若某概率分布 $\pi P = \pi$ ，说明

- 该多项分布 π 是状态转移矩阵 P 的平稳分布；
- 线性方程 $xP = x$ 的非负解为 π ，而 P^n 唯一，因此 π 是线性方程 $xP = x$ 的唯一非负解。
- 该问题将在马尔科夫模型中继续探讨。



思考

- 根据定义来计算 $C=A \times B$ ，需要 $m*n*s$ 次乘法。
 - 即：若 A 、 B 都是 n 阶方阵， C 的计算时间复杂度为 $O(n^3)$
 - 问：可否设计更快的算法？
- 三个矩阵 A 、 B 、 C 的阶分别是 $a_0 \times a_1$ ， $a_1 \times a_2$ ， $a_2 \times a_3$ ，从而 $(A \times B) \times C$ 和 $A \times (B \times C)$ 的乘法次数是 $a_0 a_1 a_2 + a_0 a_2 a_3$ 、 $a_1 a_2 a_3 + a_0 a_1 a_3$ ，二者一般情况是不相等的。
 - 问：给定 n 个矩阵的连乘积： $A_1 \times A_2 \times A_3 \dots \times A_n$ ，如何添加括号来改变计算次序，使得乘法的计算量最小？



解

□ 矩阵乘法 $C=A \times B$ 优化问题

■ 分治法

□ 矩阵连乘的加括号最优策略

■ 动态规划

□ 属于算法的经典问题，将在姊妹班“算法班”中做进一步探讨。



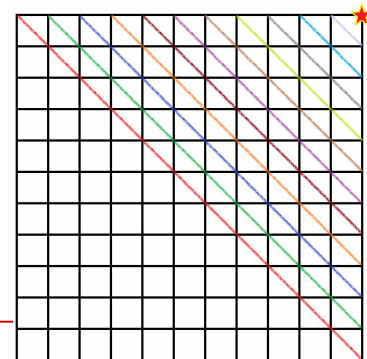
附：矩阵连乘的提法

□ 给定 n 个矩阵 $\{A_1, A_2, \dots, A_n\}$ ，其中 A_i 与 A_{i+1} 是可乘的， $i=1, 2, \dots, n-1$ 。考察该 n 个矩阵的连乘积： $A_1 \times A_2 \times A_3 \dots \times A_n$ ，确定计算矩阵连乘积的计算次序，使得依此次序计算矩阵连乘积需要的乘法次数最少。

■ 即：利用结合律，通过加括号的方式，改变计算过程，使得数乘的次数最少。



矩阵连乘问题从算法到实现



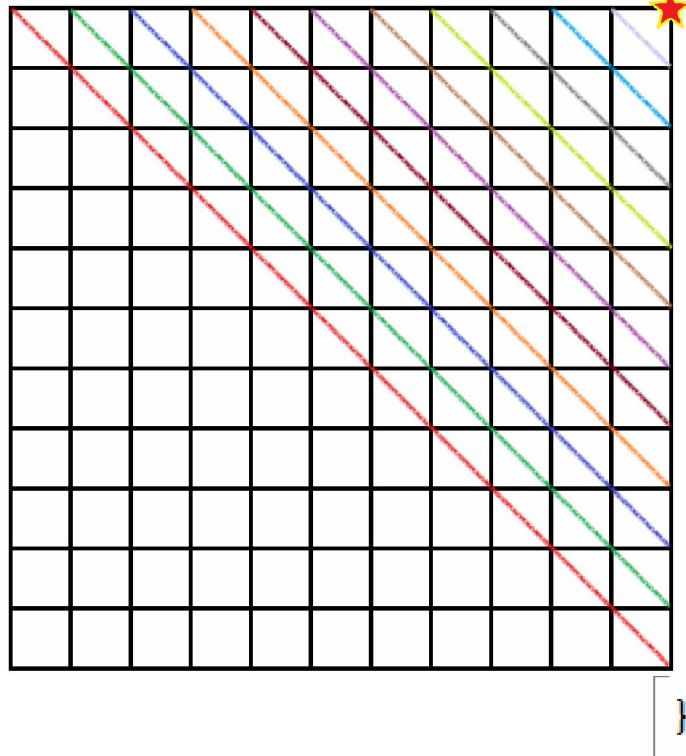
- 由 $m[i,j]$ 的递推关系式可以看出，在计算 $m[i,j]$ 时，需要用到 $m[i+1,j]$, $m[i+2,j] \dots m[j-1,j]$;

$$m[i, j] = \begin{cases} 0 & i = j \\ \min_{i \leq k < j} \{m[i, k] + m[k+1, j] + p_{i-1}p_kp_j\} & i < j \end{cases}$$

- 因此，求 $m[i,j]$ 的前提，不是 $m[0 \dots i-1; 0 \dots j-1]$ ，而是沿着主对角线开始，依次求取到右上角元素。
- 因为 $m[i,j]$ 一个元素的计算，最多需要遍历 $n-1$ 次，共 $O(n^2)$ 个元素，故算法的时间复杂度是 $O(n^3)$ ，空间复杂度是 $O(n^2)$ 。



Code



```
//p[0...n]存储了n+1个数，其中，(p[i-1],p[i])是矩阵i的阶；  
//s[i][j]记录A[i...j]从什么位置断开；m[i][j]记录数乘最小值  
void MatrixMultiply(int* p, int n, int** m, int** s)  
{  
    int r, i, j, k, t;  
    for(i = 1; i <= n; i++)  
        m[i][i] = 0;  
  
    //r个连续矩阵的连乘：上面的初始化，相当于r=1  
    for(r = 2; r <= n; r++)  
    {  
        for(i = 1; i <= n-r+1; i++)  
        {  
            j=i+r-1;  
            m[i][j] = m[i+1][j] + p[i-1]*p[i]*p[j];  
            s[i][j] = i;  
            for(k = i+1; k < j; k++)  
            {  
                t = m[i][k] + m[k+1][j] + p[i-1]*p[k]*p[j];  
                if(t < m[i][j])  
                {  
                    m[i][j] = t;  
                    s[i][j] = k;  
                }  
            }  
        }  
    }  
}
```



矩阵连乘问题的进一步思考

- n 个矩阵连乘，可以分解成 i 个矩阵连乘和 $(n-i)$ 个矩阵连乘，最后，再将这两个矩阵相乘。故：

$$P(n) = \begin{cases} 1 & n = 1 \\ \sum_{k=1}^{n-1} P(k)P(n-k) & n > 1 \end{cases} \Rightarrow P(n) = \Omega\left(\frac{4^n}{\sqrt{\pi} * n^{3/2}}\right)$$
$$P(n) = \frac{1}{n} C_{2n-2}^{n-1}$$

- 1, 1, 2, 5, 14, 42, 132, 429, 1430, 4862, 16796, 58786, 208012, 742900, 2674440, 9694845, 35357670, 129644790, 477638700, 1767263190, 6564120420, 24466267020, 91482563640, 343059613650, 1289904147324, 4861946401452.....



矩阵的秩

□ 在 $m \times n$ 矩阵 A 中，任取 k 行 k 列，不改变这 k^2 个元素在 A 中的次序，得到 k 阶方阵，称为矩阵 A 的 k 阶子式。

■ 显然， $m \times n$ 矩阵 A 的 k 阶子式有 $C_m^k C_n^k$ 个。

□ 设在矩阵 A 中有一个不等于 0 的 r 阶子式 D ，且所有 $r+1$ 阶子式(如果存在的话)全等于 0，那么， D 称为矩阵 A 的最高阶非零子式， r 称为矩阵 A 的秩，记做 $R(A)=r$ 。

■ $n \times n$ 的可逆矩阵，秩为 n

■ 可逆矩阵又称满秩矩阵

■ 矩阵的秩等于它行(列)向量组的秩



秩与线性方程组的解的关系

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \cdots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \cdots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \dots\dots\dots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \cdots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases} \quad Ax = b$$

□ 对于n元线性方程组 $Ax=b$,

- 无解的充要条件是 $R(A) < R(A, b)$
- 有唯一解的充要条件是 $R(A) = R(A, b) = n$
- 有无限多解的充要条件是 $R(A) = R(A, b) < n$



推论

- $Ax=0$ 有非零解的充要条件是 $R(A) < n$
- $Ax=b$ 有解的充要条件是 $R(A) = R(A, b)$



向量组等价

- 向量 b 能由向量组 $A:a_1, a_2, \dots, a_m$ 线性表示的充要条件是矩阵 $A=(a_1, a_2, \dots, a_m)$ 的秩等于矩阵 $B=(a_1, a_2, \dots, a_m, b)$ 的秩。
- 设有两个向量组 $A:a_1, a_2, \dots, a_m$ 及 $B:b_1, b_2, \dots, b_n$, 若 B 组的向量都能由向量组 A 线性表示, 则称向量组 B 能由向量组 A 线性表示。若向量组 A 与向量组 B 能相互线性表示, 则称两个向量组等价。



系数矩阵

□ 把向量组A和B所构成的矩阵依次记做
 $A=(a_1, a_2, \dots, a_m)$ 和 $B=(b_1, b_2, \dots, b_n)$, B组能由A组
线性表示, 即对每个向量 b_j , 存在 $k_{1j}, k_{2j}, \dots, k_{mj}$

□ 使得

$$b_j = k_{1j}a_1 + k_{2j}a_2 + \dots + k_{mj}a_m = (a_1 \ a_2 \ \dots \ a_m) \begin{pmatrix} k_{1j} \\ k_{2j} \\ \vdots \\ k_{mj} \end{pmatrix}$$

□ 从而得到系数矩阵K

$$(b_1 \ b_2 \ \dots \ b_n) = (a_1 \ a_2 \ \dots \ a_m) \begin{pmatrix} k_{11} & k_{12} & \dots & k_{1n} \\ k_{21} & k_{22} & \dots & k_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ k_{m1} & k_{m2} & \dots & k_{mn} \end{pmatrix}$$



对 $C=AB$ 的重认识

- 由此可知，若 $C=AB$ ，则矩阵 C 的列向量能由 A 的列向量线性表示， B 即为这一表示的系数矩阵。
- 向量组 $B: b_1, b_2, \dots, b_n$ 能由向量组 $A: a_1, a_2, \dots, a_m$ 线性表示的充要条件是矩阵 $A=(a_1, a_2, \dots, a_m)$ 的秩等于矩阵 $(A, B)=(a_1, a_2, \dots, a_m, b_1, b_2, \dots, b_n)$ 的秩，即： $R(A)=R(A, B)$



正交阵

- 若 n 阶矩阵 A 满足 $A^T A = I$ ，称 A 为正交矩阵，简称正交阵。
 - A 是正交阵的充要条件： A 的列(行)向量都是单位向量，且两两正交。
- A 是正交阵， x 为向量，则 $A \cdot x$ 称作正交变换。
 - 正交变换不改变向量长度



思考

- 若A、B都是n阶正交阵，那么， $A \times B$ 是正交阵吗？
- 正交阵和对称阵，能够通过何种操作获得一定意义下的联系？



特征值和特征向量

□ A 是 n 阶矩阵，若数 λ 和 n 维非 0 列向量 x 满足 $Ax = \lambda x$ ，那么，数 λ 称为 A 的特征值， x 称为 A 的对应于特征值 λ 的特征向量。

■ 根据定义，立刻得到 $(A - \lambda I)x = 0$ ，令关于 λ 的多项式 $|A - \lambda I|$ 为 0，方程 $|A - \lambda I| = 0$ 的根为 A 的特征值；将根 λ_0 带入方程组 $(A - \lambda I)x = 0$ ，求得到的非零解，即 λ_0 对应的特征向量。



特征值的性质

- 设 n 阶矩阵 $A=(a_{ij})$ 的特征值为 $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n$, 则
- $\lambda_1 + \lambda_2 + \dots + \lambda_n = a_{11} + a_{22} + \dots + a_{nn}$
- $\lambda_1 \lambda_2 \dots \lambda_n = |A|$
- 矩阵 A 主行列式的元素和, 称作矩阵 A 的迹。



思考

□ 已知 λ 是方阵 A 的特征值,

□ 则

■ λ^2 是 A^2 的特征值

■ A 可逆时, λ^{-1} 是 A^{-1} 的特征值。



不同特征值对应的特征向量

□ 设 $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_m$ 是方阵 A 的 m 个特征值, p_1, p_2, \dots, p_m 是依次与之对应的特征向量, 若 $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_m$ 各不相同, 则 p_1, p_2, \dots, p_m 线性无关。

□ 总结

■ 不同特征值对应的特征向量, 线性无关。

■ 若方阵 A 是对称阵呢? 结论是否会加强?

□ 协方差矩阵、二次型矩阵、无向图的邻接矩阵等都是对称阵

□ 在谱聚类中将会有所涉及



引理

□ 实对称阵的特征值是实数

- 设复数 λ 为对称阵 A 的特征值，复向量 x 为对应的特征向量，即 $Ax = \lambda x (x \neq 0)$
- 用 $\bar{\lambda}$ 表示 λ 的共轭复数， \bar{x} 表示 x 的共轭复向量，而 A 是实矩阵，有 $\bar{A} = A$
- 下面给出证明过程。



证明

□ 首先 $A\bar{x} = \bar{A}\bar{x} = \overline{Ax} = \overline{\lambda x} = \bar{\lambda}\bar{x}$

□ 因为 $\bar{x}^T(Ax) = \bar{x}^T(Ax) = \bar{x}^T \lambda x = \lambda \bar{x}^T x$
 $\bar{x}^T(Ax) = (\bar{x}^T A^T)x = (A\bar{x})^T x = (\bar{\lambda}\bar{x})^T x = \bar{\lambda}\bar{x}^T x$

□ 从而

$$\lambda \bar{x}^T x = \bar{\lambda} \bar{x}^T x \Rightarrow (\lambda - \bar{\lambda}) \bar{x}^T x = 0$$

□ 而

$$\bar{x}^T x = \sum_{i=1}^n \bar{x}_i x_i = \sum_{i=1}^n |x_i|^2 \neq 0$$

□ 所以

$$\lambda - \bar{\lambda} = 0 \Rightarrow \lambda = \bar{\lambda}$$



实对称阵不同特征值的特征向量正交

- 令实对称矩阵为 A ，它的两个不同的特征值 λ_1, λ_2 对应的特征向量分别是 μ_1, μ_2 ；其中， $\lambda_1, \lambda_2, \mu_1, \mu_2$ 都是实数或是实向量。
- 则有： $A\mu_1 = \lambda_1\mu_1, A\mu_2 = \lambda_2\mu_2$
- $(A\mu_1)^T = (\lambda_1\mu_1)^T$ ，从而： $\mu_1^T A = \lambda_1\mu_1^T$
- 所以： $\mu_1^T A\mu_2 = \lambda_1\mu_1^T\mu_2$
- 同时， $\mu_1^T A\mu_2 = \mu_1^T (A\mu_2) = \mu_1^T \lambda_2\mu_2 = \lambda_2\mu_1^T\mu_2$
- 所以， $\lambda_1\mu_1^T\mu_2 = \lambda_2\mu_1^T\mu_2$
- 故： $(\lambda_1 - \lambda_2)\mu_1^T\mu_2 = 0$
- 而 $\lambda_1 \neq \lambda_2$ ，所以 $\mu_1^T\mu_2 = 0$ ，即： μ_1, μ_2 正交。



利用上述结论很快得到

- 将实数 λ 带入方程组 $(A - \lambda I)x = 0$ ，该方程组为实系数方程组，因此，实对称阵的特征向量可以取实向量。



最终结论

□ 设A为n阶对称阵，则必有正交阵P，使得

$$P^{-1}AP = P^TAP = \Lambda$$

- Λ 是以A的n个特征值为对角元的对角阵。
- 该变换称为“合同变换”，A和 Λ 互为合同矩阵。



二次型

- 含有 n 个变量的二次齐次函数，称为二次型；
- 一个二次型对应一个对称阵；
- 而对称阵可以由正交阵对角化，
- 从而二次型可以化成只有 n 个变量平方项的标准型，而这个正交阵，对应着坐标系的旋转变化。



正定阵

- 对于n阶方阵A，若任意n阶向量x，都有 $x^T A x > 0$ ，则称A是正定阵。
 - 若条件变成 $x^T A x \geq 0$ ，则A称作半正定阵
 - 类似还有负定阵，半负定阵。



正定阵的判定

- 对称阵 A 为正定阵;
- A 的特征值都为正;
- A 的顺序主子式大于 0;
- 以上三个命题等价。

$$(a_{11}) \quad \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix}$$



练习题

□ 给定凸锥的定义如下：

C 为凸锥 $\Leftrightarrow \forall x_1, x_2 \in C, \theta_1, \theta_2 \geq 0, \text{有 } \theta_1 x_1 + \theta_2 x_2 \in C$

□ 试证明：n阶半正定方阵的集合为凸锥。

■ 考察半正定阵的定义



利用定义证明

□ 若 A 、 B 为 n 阶半正定阵，则

$$\forall \vec{z}, \vec{z}^T A \vec{z} \geq 0, \vec{z}^T B \vec{z} \geq 0$$

□ 从而， $\forall \theta_1, \theta_2 \geq 0$,

$$\begin{aligned} \vec{z}^T \cdot (\theta_1 A + \theta_2 B) \cdot \vec{z} &= \vec{z}^T \cdot \theta_1 A \cdot \vec{z} + \vec{z}^T \cdot \theta_2 B \cdot \vec{z} \\ &= \theta_1 \vec{z}^T A \vec{z} + \theta_2 \vec{z}^T B \vec{z} \geq 0 \end{aligned}$$

□ 即： $\forall \theta_1, \theta_2 \geq 0, \theta_1 A + \theta_2 B$ 为半正定阵。从而， n 阶半正定阵的集合为凸锥。



向量的导数

□ A 为 $m \times n$ 的矩阵， x 为 $n \times 1$ 的列向量，则 Ax 为 $m \times 1$ 的列向量，记 $\vec{y} = A \cdot \vec{x}$

□ 思考： $\frac{\partial \vec{y}}{\partial \vec{x}} = ?$



推导

□ 令

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix} \quad \vec{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \quad A \cdot \vec{x} = \begin{pmatrix} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \cdots + a_{1n}x_n \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \cdots + a_{2n}x_n \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \cdots + a_{mn}x_n \end{pmatrix}$$

□ 从而,

$$\frac{\partial \vec{y}}{\partial \vec{x}} = \frac{\partial A\vec{x}}{\partial \vec{x}} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{21} & \cdots & a_{n1} \\ a_{12} & a_{22} & \cdots & a_{n2} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{1m} & a_{2m} & \cdots & a_{nm} \end{bmatrix} = A^T$$



结论与直接推广

□ 向量偏导公式: $\frac{\partial A\vec{x}}{\partial \vec{x}} = A^T$

$$\frac{\partial A^T \vec{x}}{\partial \vec{x}} = A \qquad \frac{\partial A\vec{x}}{\partial \vec{x}^T} = A$$

□ 在线性回归中将直接使用该公式。



思考题

- 给定两个随机变量 X 和 Y ，如何度量这两个随机变量的“距离”？
- 如何证明大数定理？
- 仿照指数分布的概率密度函数 $f(x) = \lambda e^{-\lambda x}$ ，猜测相对应的幂分布的概率密度函数，查阅关于幂律分布的相关文献。

$$f(x) = ax^{-r}, \quad a, r \text{ 为正常数}$$



延伸算法题

- 根据定义来计算 $C=A \times B$ ，需要 $m*n*s$ 次乘法。
 - 即：若 A 、 B 都是 n 阶方阵， C 的计算时间复杂度为 $O(n^3)$
 - 问：可否设计更快的算法？
- 三个矩阵 A 、 B 、 C 的阶分别是 $a_0 \times a_1$ ， $a_1 \times a_2$ ， $a_2 \times a_3$ ，从而 $(A \times B) \times C$ 和 $A \times (B \times C)$ 的乘法次数是 $a_0 a_1 a_2 + a_0 a_2 a_3$ 、 $a_1 a_2 a_3 + a_0 a_1 a_3$ ，二者一般情况是不相等的。
 - 问：给定 n 个矩阵的连乘积： $A_1 \times A_2 \times A_3 \dots \times A_n$ ，如何添加括号来改变计算次序，使得乘法的计算量最小？



参考文献

- 王松桂，程维虎，高旅端编，概率论与数理统计，科学出版社，2000



我们在这里

7 | 七月算法 <http://www.julyedu.com/>

- 视频/课程/社区
- 七月题库APP: Android/iOS
 - <http://www.julyapp.com/>
- 微博
 - @研究者July
 - @七月题库
 - @邹博_机器学习
- 微信公众号
 - julyedu



感谢大家！

恳请大家批评指正！

