降维

七月算法 **邹博** 2015年11月14日

复习: 熵的等式

- \square H(Y|X)=H(X,Y)-H(X)
 - 条件熵定义
- \square H(Y|X)= H(Y) I(X,Y)
 - 互信息定义展开
 - 有些文献将I(X,Y)=H(Y)-H(Y|X)作为互信息的定义式
- □ 对偶式
 - $\blacksquare H(X|Y) = H(X,Y) H(Y)$
 - $\blacksquare H(X|Y) = H(X) I(X,Y)$
- - 有些文献将该式作为互信息的定义式
- □ 试证明: $H(X|Y) \leq H(X)$, $H(Y|X) \leq H(Y)$

复习:决策树学习的生成算法

- □ 建立决策树的关键,即在当前状态下选择哪 个属性作为分类依据。根据不同的目标函 数,建立决策树主要有一下三种算法。
 - ID3
 - **C4.5**
 - CART

信息增益

- □ 概念: 当熵和条件熵中的概率由数据估计(特别是极大似然估计)得到时,所对应的熵和条件熵分别称为经验熵和经验条件熵。
- □ 信息增益表示得知特征A的信息而使得类X的信息 的不确定性减少的程度。
- □ 定义:特征A对训练数据集D的信息增益g(D,A), 定义为集合D的经验熵H(D)与特征A给定条件下D 的经验条件熵H(D|A)之差,即:
 - g(D,A)=H(D)-H(D|A)
 - 显然,这即为训练数据集D和特征A的互信息。

基本记号

- □ 设训练数据集为D, D 表示样本个数。
- 口 设有K个类 C_k , $k=1,2\cdots K$, $|C_k|$ 为属于类 C_k 的样本个数,有: $\sum |C_k|=|D|$
- 口 设特征A有n个不同的取值 $\{a_1,a_2\cdots a_n\}$,根据特征A的取值将D划分为n个子 $\#D_1,D_2\cdots D_n$, $\#D_i$ 的样本个数,有: $\sum |D_i| = |D|$
- \square 记子集 D_i 中属于类 C_k 的样本的集合为 D_{ik} , D_{ik} 为 D_{ik} 的样本个数。

信息增益的计算方法

- 一 计算数据集D的经验熵 $H(D) = -\sum_{k=1}^{K} \frac{C_k}{D} \log \frac{C_k}{D}$
- □ 遍历所有特征,对于特征A:
 - 计算特征A对数据集D的经验条件熵H(D|A)
 - 计算特征A的信息增益: g(D,A)=H(D) H(D|A)
 - 选择信息增益最大的特征作为当前的分裂特征

6/60

经验条件熵H(D|A)

$$H(D \mid A) = -\sum_{i,k} p(D_k, A_i) \log p(D_k \mid A_i)$$

$$= -\sum_{i,k} p(A_i) p(D_k \mid A_i) \log p(D_k \mid A_i)$$

$$= -\sum_{i=1}^{n} \sum_{k=1}^{K} p(A_i) p(D_k \mid A_i) \log p(D_k \mid A_i)$$

$$= -\sum_{i=1}^{n} p(A_i) \sum_{k=1}^{K} p(D_k | A_i) \log p(D_k | A_i)$$

$$= -\sum_{i=1}^{n} \frac{|D_{i}|}{|D|} \sum_{k=1}^{K} \frac{|D_{ik}|}{|D_{i}|} \log \frac{|D_{ik}|}{|D_{i}|}$$

其他目标

- □ 信息增益率: g_r(D,A) = g(D,A) / H(A)
- □ 基尼指数:

$$Gini(p) = \sum_{k=1}^{K} p_k (1 - p_k) = 1 - \sum_{k=1}^{K} p_k^2$$

$$=1-\sum_{k=1}^{K}\left(\frac{\left|C_{k}\right|}{D}\right)^{2}$$

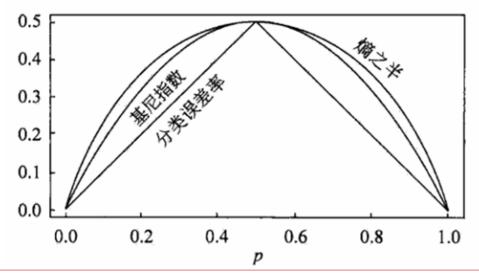
关于基尼指数的讨论(一家之言)

- □ 考察基尼指数的图像、熵、分类误差率三者 之间的关系
 - 将f(x)=-lnx在x=1处一阶展开,忽略高阶无穷小,得到f(x)≈1-x

9/60

$$H(X) = -\sum_{k=1}^{K} p_k \ln p_k$$

$$\approx \sum_{k=1}^{K} p_k (1 - p_k)$$

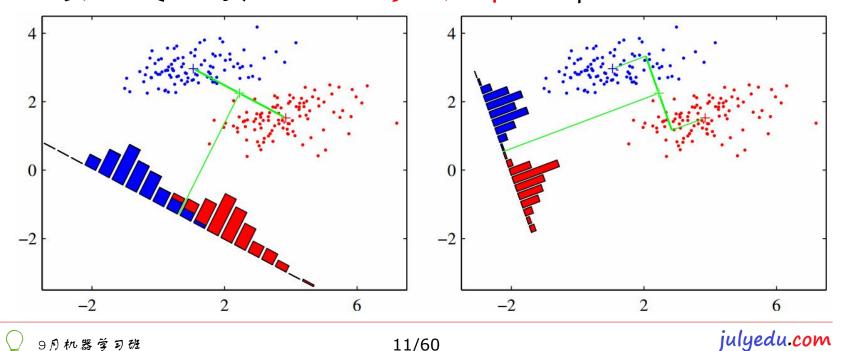


LDA: Linear Discriminant Analysis

- □ 给定带标记的数据 (x_i,c_i) ,其中,标记只分两类,即: c_i =0或者 c_i =1,设计分类器,将数据分开。
- □ 方法:
 - Logistic/Softmax(MaxEnt)
 - SVM
 - ■随机森林
 - LDA: Fisher's linear discriminant
 - 注意: 主题模型LDA(Latent Dirichlet Allocation)

LDA的思路

□假定两类数据线性可分,即:存在一个超平面,将两类数据分开。则:存在某旋转向量,将两类数据投影到1维,并且可分。



LDA的推导

- \square 假定旋转向量为 \mathbf{w} ,将数据 \mathbf{x} 投影到一维 \mathbf{y} , 得到 $\mathbf{y} = \vec{w}^T \vec{x}$
- □ 从而,可以方便的找到阈值 W_0 , $y \ge W_0$ 时为 C_1 类,否则为 C_2 类。

类内均值和方差

□ 令C₁有N₁个点, C₂有N₂个点,投影前的类内均值和 投影后的类内均值、松散度为:

$$\begin{cases} \vec{m}_1 = \frac{1}{N_1} \sum_{i=1}^{N_1} \vec{x}_i \\ \vec{m}_2 = \frac{1}{N_2} \sum_{i=1}^{N_2} \vec{x}_i \end{cases} \begin{cases} m_1 = w^T \vec{m}_1 \\ m_2 = w^T \vec{m}_2 \end{cases} \begin{cases} s_1^2 = \sum_{i=1}^{N_1} (y_i - m_1)^2 \\ s_2^2 = \sum_{i=1}^{N_2} (y_i - m_2)^2 \end{cases}$$

□ 松散度(scatter),一般称为散列值,是样本松散程度的度量,值越大,越分散。

13/60

口 严格的说, m_2 应该写成: $\vec{m}_2 = \frac{1}{N_2} \sum_{i=N_1+1}^{N_1+N_2} \vec{x}_i$

Fisher判别准则

□ 目标函数:

$$J(\vec{w}) = \frac{(m_2 - m_1)^2}{s_1^2 + s_2^2} \Longrightarrow J(\vec{w}) = \frac{\vec{w}^T S_B \vec{w}}{\vec{w}^T S_W \vec{w}}$$

□ 向量表示:

$$(m_{2} - m_{1})^{2} = (w^{T} \vec{m}_{2} - w^{T} \vec{m}_{1})^{2}$$

$$= (w^{T} (\vec{m}_{2} - \vec{m}_{1}))^{2} = ((\vec{m}_{2} - \vec{m}_{1})^{T} w)^{2}$$

$$= ((\vec{m}_{2} - \vec{m}_{1})^{T} w)^{T} ((\vec{m}_{2} - \vec{m}_{1})^{T} w)$$

$$= (w^{T} (\vec{m}_{2} - \vec{m}_{1}))((\vec{m}_{2} - \vec{m}_{1})^{T} w)$$

$$= w^{T} (\vec{m}_{2} - \vec{m}_{1})(\vec{m}_{2} - \vec{m}_{1})^{T} w^{T}$$

$$\Leftrightarrow S_{b} = (\vec{m}_{2} - \vec{m}_{1})(\vec{m}_{2} - \vec{m}_{1})^{T} \Rightarrow w^{T} S_{b} w$$

Fisher判别准则

日标函数:
$$J(\vec{w}) = \frac{(m_2 - m_1)^2}{s_1^2 + s_2^2} \Rightarrow J(\vec{w}) = \frac{\vec{w}^T S_B \vec{w}}{\vec{w}^T S_W \vec{w}}$$

口 其中:
$$S_B = (\vec{m}_2 - \vec{m}_1)(\vec{m}_2 - \vec{m}_1)^T$$

$$S_W = \left(\sum_{i=1}^{N_1} (\vec{x}_i - \vec{m}_1)(\vec{x}_i - \vec{m}_1)^T\right) + \left(\sum_{i=1}^{N_2} (\vec{x}_i - \vec{m}_2)(\vec{x}_i - \vec{m}_2)^T\right)$$

- ☐ Within-class scatter matrix
- ☐ Between-class scatter
- \square S_w , S_b 可以通过样本计算得到(已知)。

目标函数求极值 $J(\vec{w}) = \frac{\vec{w}^T S_B \vec{w}}{\vec{w}^T S_W \vec{w}}$

はいい。 $\frac{\partial J(\vec{w})}{\partial \vec{w}} = \left(\frac{\vec{w}^T S_B \vec{w}}{\vec{w}^T S_W \vec{w}}\right)'$ $= \frac{\left(\vec{w}^T S_B \vec{w}\right)' \left(\vec{w}^T S_W \vec{w}\right) - \left(\vec{w}^T S_W \vec{w}\right)' \left(\vec{w}^T S_B \vec{w}\right)}{\left(\vec{w}^T S_W \vec{w}\right)^2}$ $= \frac{2S_B \vec{w} \left(\vec{w}^T S_W \vec{w}\right) - 2S_W \vec{w} \left(\vec{w}^T S_B \vec{w}\right)}{\left(\vec{w}^T S_W \vec{w}\right)^2} \stackrel{\triangleq}{=} 0$ $\Rightarrow S_B \vec{w} \left(\vec{w}^T S_W \vec{w}\right) = S_W \vec{w} \left(\vec{w}^T S_B \vec{w}\right)$

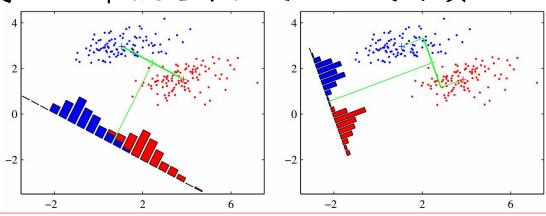
 $\Rightarrow S_{\scriptscriptstyle R}\vec{w} \propto S_{\scriptscriptstyle W}\vec{w}$

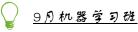
Fisher判别投影向量公式

- \square 以上推导得到 $S_B \vec{w} \propto S_W \vec{w}$
- 口 根据 S_B 的计算公式 $S_B = (\vec{m}_2 \vec{m}_1)(\vec{m}_2 \vec{m}_1)^T$
- 日 得: $S_B \vec{w} = (\vec{m}_2 \vec{m}_1)(\vec{m}_2 \vec{m}_1)^T \vec{w}$ = $(\vec{m}_2 - \vec{m}_1)((\vec{m}_2 - \vec{m}_1)^T \vec{w}) \propto (\vec{m}_2 - \vec{m}_1)$
- 口 从而: $S_W \vec{w} \propto S_B \vec{w} \propto \vec{m}_2 \vec{m}_1$
- oxdots 岩 $S_{
 m W}$ 可逆,则: $ec{w} \propto S_{
 m W}^{-1} \left(ec{m}_2 ec{m}_1
 ight)$

LDA与分类 $\vec{w} \propto S_W^{-1} (\vec{m}_2 - \vec{m}_1)$

- □ 线性判别分析(Fisher's linear discriminant)
 - 严格的说,它只是给出了数据的特定投影方向
- □ 投影后,数据可以方便的找到阈值 W_0 , $y \ge W_0$ 时为 C_1 类,否则为 C_2 类。
 - 思考: 一维数据下, 可以如何分类?



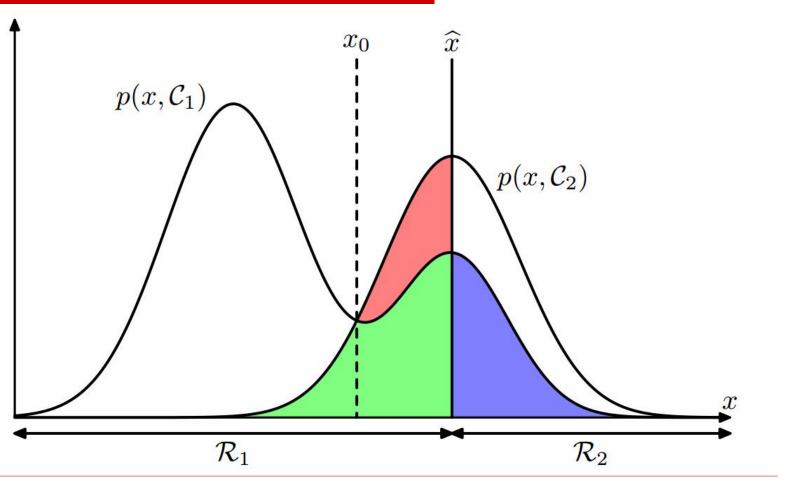


julyedu.com

Code

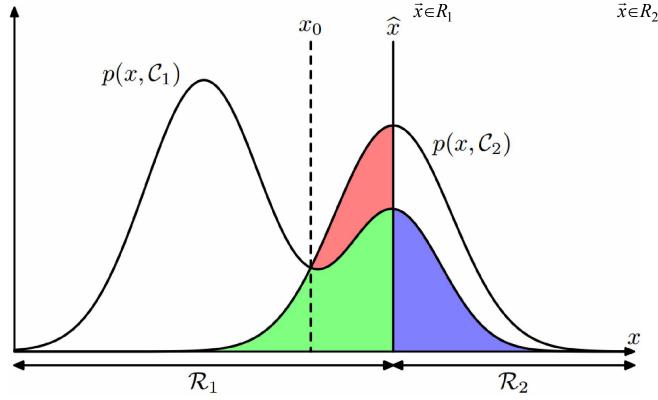
```
def lda(data):
     n = len(data[0]) - 1
     m1 = [0 \text{ for } \times \text{ in } range(n)]
     m2 = [0 \text{ for } x \text{ in } range(n)]
     m = [0 \text{ for } x \text{ in range}(n)]
     number1 = 0
     number2 = 0
     for d in data:
          if d[n] == 1:
               add(m1, d)
               number1 += 1
          elif d[n] == 2:
               add(m2, d)
               number2 += 1
     divide(m1, number1)
     divide(m2, number2)
     print m1,m2
     sw = [[] for \times in range(n)]
     for i in range(n):
          sw[i] = [0 \text{ for } x \text{ in } range(n)]
     calc_sw(data, sw, m1, 1)
     calc sw(data, sw, m2, 2)
     normal_matrix(sw)
     print "Sw矩阵: ", sw
     r = linalg.inv(sw)
     print "逆矩阵: ", r
     diff(m1, m2, m)
     normal vector(m)
     m = multiply(r, m)
     normal vector(m)
     return m
```

分类step1: 极大似然估计

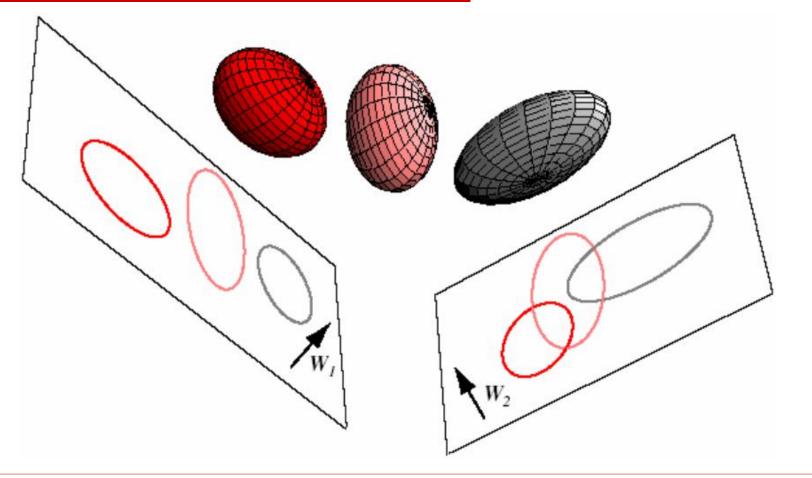


分类step2: 误判率准则

$$p(error) = p(\vec{x} \in R_1, C_2) + p(\vec{x} \in R_2, C_1) = \int_{\vec{x} \in R_1} p(\vec{x}, C_2) d\vec{x} + \int_{\vec{x} \in R_2} p(\vec{x}, C_1) d\vec{x}$$

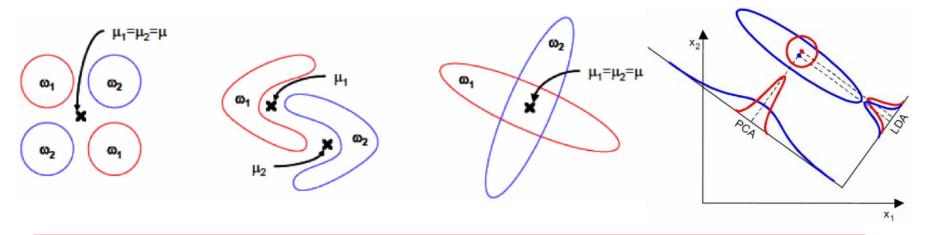


使用LDA将样本投影到平面上



LDA特点

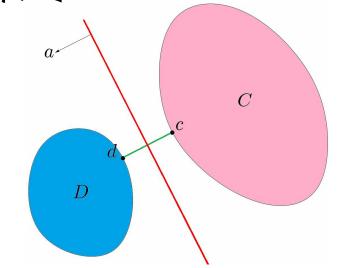
- □ 由LDA的计算公式看出,LDA是强依赖均值的。如果类别之间的均值相差不大或者需要方差等高阶矩来分类,效果一般。
- □ 若均值无法有效代表概率分布,LDA效果一般。
 - LDA适用于类别是高斯分布的分类。



LDA与线性回归的关系

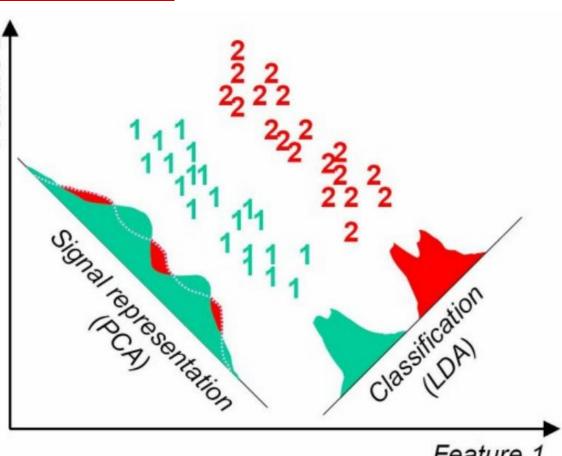
回假定正样本 $(x,1)^{(i)}$ 个数为 N_1 ,负样本 $(x,-1)^{(i)}$ 个数为 N_2 ;将标记加权成正样本 $(x,1/N_1)$ (i),负样本 $(x,-1/N_2)^{(i)}$,则使用线性回归得到的决策面方向与LDA相同。

$$\begin{cases} (x,1)^{(i)} \Rightarrow \left(x, \frac{1}{N_1}\right)^{(i)} \\ (x,-1)^{(i)} \Rightarrow \left(x, -\frac{1}{N_2}\right)^{(i)} \end{cases}$$



LDA与PCA

- □ LDA:
 - 分类性能最 好的方向
- \square PCA:
 - 样本点投影 具有最大方 差的方向



Feature 1

复习: 实对称阵特征向量的正交性

- □ 实对阵矩阵的不同特征值对应的特征向量一定是正交的
- □ 证明:
- \square 令实对称矩阵为A, 它的两个不同的特征值 $\lambda_1\lambda_2$ 对应的特征向量分别是 $\mu_1\mu_2$
- \square 则有:A μ_1 = $\lambda_1\mu_1$,A μ_2 = $\lambda_2\mu_2$
- \Box $(A \mu_1)^T = (\lambda_1 \mu_1)^T$, 从あ: $\mu_1^T A = \lambda_1 \mu_1^T$
- **□** 所以: $\mu_1^T A \mu_2 = \lambda_1 \mu_1^T \mu_2$
- □ 同射, $\mu_1^T A \mu_2 = \mu_1^T (A \mu_2) = \mu_1^T \lambda_2 \mu_2 = \lambda_2 \mu_1^T \mu_2$
- \square 所以, $\lambda_1 \mu_1^T \mu_2 = \lambda_2 \mu_1^T \mu_2$
- **以**: $(\lambda_1 \lambda_2) \mu_1^T \mu_2 = 0$
- □ $\delta \lambda_1 \neq \lambda_2$, 所以 $\mu_1^T \mu_2 = 0$, 即: μ_1 , μ_2 正交。

问题的提出

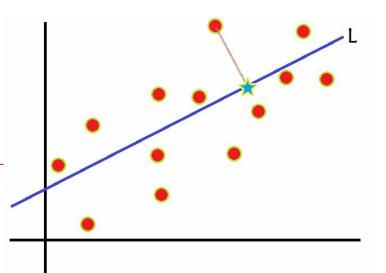
- □实际问题往往需要研究多个特征,而这些特征存在一定的相关性。
 - 数据量增加了问题的复杂性。
- □ 将多个特征综合为少数几个代表性特征:
 - 既能够代表原始特征的绝大多数信息,
 - 组合后的特征又互不相关,降低相关性。
 - 主成分
- □即主成分分析。



考察降维后的样本方差

□ 对于n个特征的m个样本,将每 个样本写成行向量,得到矩阵A

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{m-1,1} & a_{m-1,2} & \cdots & a_{m-1,n} \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_1^T \\ a_2^T \\ \vdots \\ a_{m-1}^T \\ a_m^T \end{pmatrix}$$



- □ 思路:寻找样本的主方向u:将m个样本值投影到某直线L上,得到m个位于直线L上的点,计算m个投影点的方差。认为方差最大的直线方向是主方向。
 - 假定样本是去均值化的;若没有去均值化,则计算 m个样本的均值,将样本真实值减去均值。

计算投影样本点的方差

□取投影直线L的延伸方向u,计算A×u的值

$$A \cdot u = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{m-1,1} & a_{m-1,2} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix} \cdot u = \begin{pmatrix} a_1^T \\ a_2^T \\ \vdots \\ a_{m-1}^T \\ a_m^T \end{pmatrix} \cdot u = \begin{pmatrix} a_1^T \cdot u \\ a_2^T \cdot u \\ \vdots \\ a_{m-1}^T \cdot u \\ a_m^T \cdot u \end{pmatrix}$$

□求向量A×u的方差

$$Var(A \cdot u) = (Au - E)^{T}(Au - E) = (Au)^{T}(Au) = u^{T}A^{T}Au$$

目标函数 $J(u) = \frac{1}{2}u^T A^T A u$

- \Box 由于U数乘得到的方向和U相同,因此,增加U是单位向量的约束,即: $\Vert u \Vert_{2} = 1$
- 口 从而: $\|u\|_2 = 1 \Rightarrow u^T u = 1$
- □ 建立Lagrange方程:

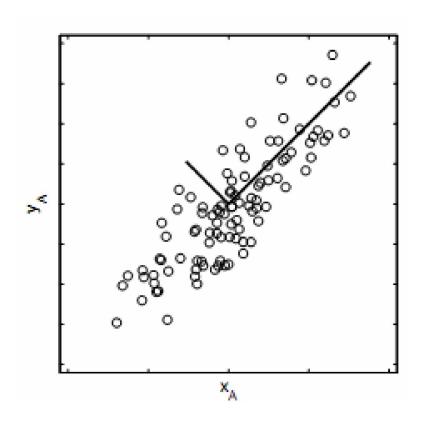
$$L(u) = \frac{1}{2}u^T A^T A u - \lambda (u^T u - 1)$$

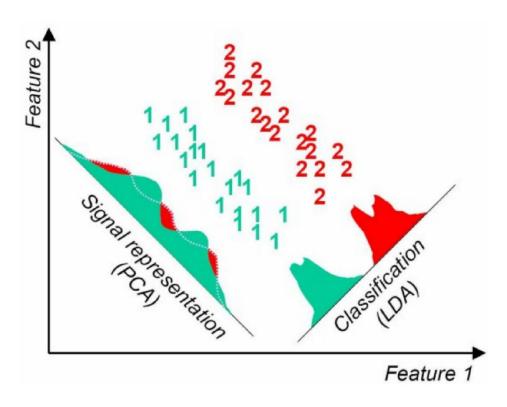
$$\frac{\partial L(u)}{\partial u} = A^T A u - \lambda u = 0 \Longrightarrow (A^T A) u = \lambda u$$

方差和特征值 $A^T A u = \lambda u$

- □ 若A中的样本都是去均值化的,则A^TA与A 的协方差矩阵仅相差系数n-1
 - ATA常常称为散列矩阵(scatter matrix)
- □根据上式,U是ATA的一个特征向量,λ的值的大小为原始观测数据的特征在向量U的方向上投影值的方差。
- □以上即为主成分分析PCA的核心推导过程。

PCA的两个特征向量

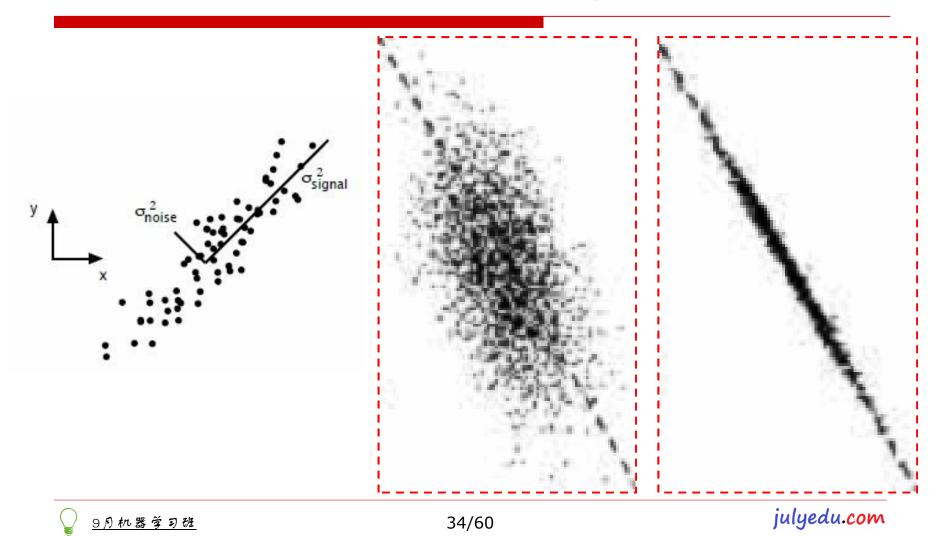




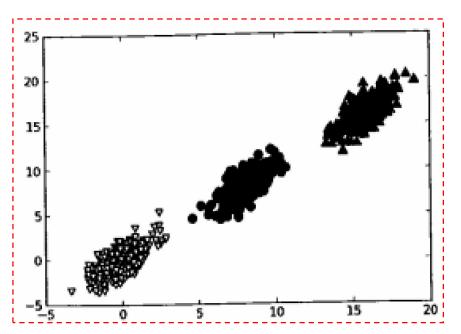
PCA的重要应用

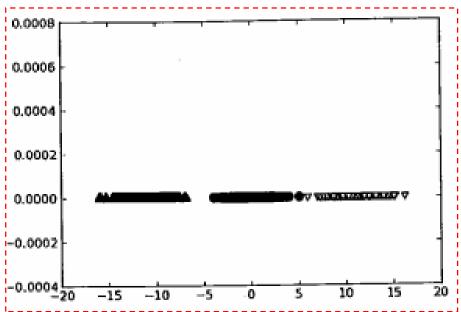
- OBB树
 - Oriented Bounding Box
 - GIS中的空间索引
- □ 特征提取
- □ 数据压缩
 - 降维
 - 对原始观测数据A在λ值前k大的特征向量u上投影后,获 得一个A(m×n)Q(n×k)的序列,再加上特征向量矩阵 Q, 即将A原来的m×n个数据压缩到m×k+k×n个数 据。

PCA的重要应用——去噪



PCA的重要应用——降维





PCA总结

- □ 实对称阵的特征值一定是实数,不同特征值对应的特征向量一定正交,重数为r的特征值一定有r个线性无关的特征向量;
- □ 样本矩阵的协方差矩阵必然一定是对称阵,协方差矩阵的元素 即各个特征间相关性的度量;
 - 具体实践中考虑是否去均值化;
- □ 将协方差矩阵C的特征向量组成矩阵P,可以将C合同为对角矩阵D,对角阵D的对角元素即为A的特征值。
 - \blacksquare P^TCP=D
 - 协方差矩阵的特征向量,往往单位化,即特征向量的模为1, 从而,P是标准正交阵;P^TP=I。
 - 即将特征空间线性加权,使得加权后的特征组合间是不相关的。选择若干最大的特征值对应的特征向量(即新的特征组合),即完成了PCA的过程。



关于PCA的进一步考察

□ 若A是m×n阶矩阵,不妨认为m>n,则A^TA 是n×n阶方阵。根据下式计算:

$$(A^{T} \cdot A)v_{i} = \lambda_{i}v_{i} \Rightarrow \begin{cases} \sigma_{i} = \sqrt{\lambda_{i}} \\ u_{i} = \frac{1}{\sigma_{i}} A \cdot v_{i} \end{cases} \Rightarrow A = U \Sigma V^{T}$$

□从而,将矩阵A可以写成U、V两个方阵和对角矩阵D的乘积,这一过程,称作奇异值分解SVD。

考察结果

$$(A^T \cdot A)v_i = \lambda_i v_i \Longrightarrow \begin{cases} \sigma_i = \sqrt{\lambda_i} \\ u_i = \frac{1}{\sigma_i} A \cdot v \end{cases}$$

$$U\Sigma V^{T} = A \cdot \left(\frac{v_{1}}{\sigma_{1}}, \frac{v_{2}}{\sigma_{2}}, \cdots, \frac{v_{n}}{\sigma_{n}}\right) \cdot \begin{bmatrix} \sigma_{1} & & \\ & \sigma_{2} & \\ & & \ddots & \\ & & & \sigma_{n} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} v_{1}^{T} \\ v_{2}^{T} \\ \vdots \\ v_{n}^{T} \end{bmatrix}$$

$$=A\cdot \left(v_1,v_2,\cdots,v_n\right)\cdot \begin{bmatrix} \frac{1}{\sigma_1} & & & \\ & \frac{1}{\sigma_2} & & \\ & & \frac{1}{\sigma_n} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} \sigma_1 & & & \\ & \sigma_2 & & \\ & & \ddots & \\ & & & \sigma_n \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} v_1^T \\ v_2^T \\ \vdots \\ v_n^T \end{bmatrix} = A(v_1,v_2,\cdots,v_n) \cdot \begin{bmatrix} v_1^T \\ v_2^T \\ \vdots \\ v_n^T \end{bmatrix}$$

= A

- 奇异值分解(Singular Value Decomposition)是一种重要的矩阵分 解方法,可以看做对称方阵在任意矩阵上的推广。
 - Singular: 突出的、奇特的、非凡的
 - 似乎更应该称之为"优值分解"
- 假设A是一个m×n阶实矩阵,则存在一个分解使得:

$$A_{m \times n} = U_{m \times m} \Sigma_{m \times n} V_{n \times n}^{T}$$

- 通常将奇异值由大而小排列。这样,Σ便能由A唯一确定了。
- □ 与特征值、特征向量的概念相对应:
 - Σ 对角线上的元素称为矩阵A的奇异值;
 - U的第i列称为A的关于σ;的左奇异向量;
 - lacksquare V的第i列称为A的关于 σ_i 的右奇异向量。

SVD举例 $A_{m \times n} = U_{m \times m} \Sigma_{m \times n} V_{n \times n}^{T}$

□ 已知4×5阶实矩阵A, 求A的SVD分解:

$$A = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 0 & 0 & 0 \end{vmatrix}$$

$$U = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \quad \Sigma = \begin{bmatrix} 4 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \sqrt{5} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \quad V^{T} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ \sqrt{0.2} & 0 & 0 & 0 & \sqrt{0.8} \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ \sqrt{0.8} & 0 & 0 & 0 & -\sqrt{0.2} \end{bmatrix}$$

□ 矩阵U和V都是单位正交方阵: U^TU=I, V^TV=I

奇异值分解不是唯一的

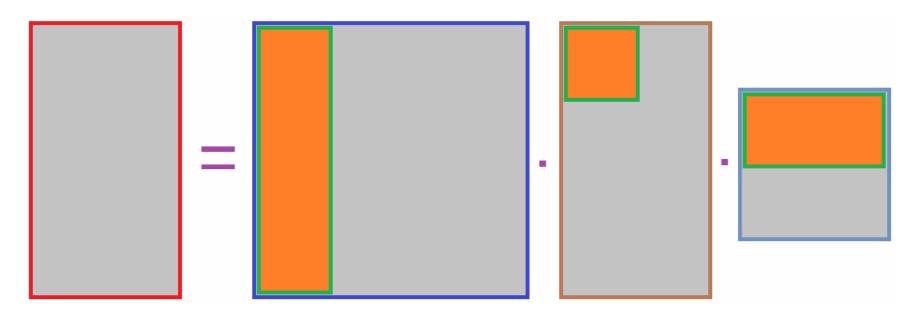
□由于∑有一个对角元是零,故这个奇异值分解值不是唯一的。

$$U = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \quad \Sigma = \begin{bmatrix} 4 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \sqrt{5} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \quad V^{T} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ \sqrt{0.2} & 0 & 0 & 0 & \sqrt{0.8} \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ \sqrt{0.8} & 0 & 0 & 0 & -\sqrt{0.2} \end{bmatrix}$$

$$U = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \quad \Sigma = \begin{bmatrix} 4 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \sqrt{5} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \quad V^{T} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ \sqrt{0.2} & 0 & 0 & 0 & \sqrt{0.8} \\ \sqrt{0.4} & 0 & 0 & \sqrt{0.5} & -\sqrt{0.1} \\ \sqrt{0.4} & 0 & 0 & \sqrt{0.5} & -\sqrt{0.1} \end{bmatrix}$$

SVD的四个矩阵 $A_{m \times n} = U_{m \times m} \sum_{m \times n} V_{n \times n}^{T}$

 \square 实际中,往往只保留 Σ 前k个较大的数



求伪逆

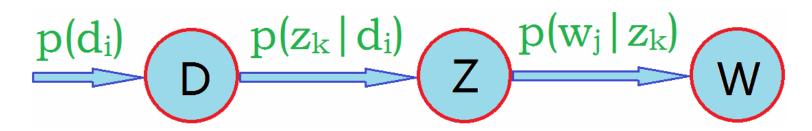
- \square 奇异值分解可以被用来计算矩阵的伪逆。若矩阵A的奇异值分解为 $A=U \Sigma V^T$,那么A的份逆为 $A^+=V \Sigma^+U^T$
- □ 其中∑+是∑的伪逆,是将主对角线上每个 非零元素都求倒数之后再转置得到的。
 - 求伪逆通常可以用来求解最小二乘法问题。

广义逆矩阵(伪逆)

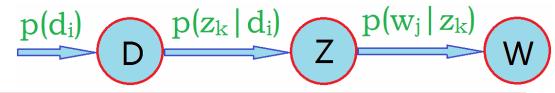
- □ 若A为非奇异矩阵,则线性方程组Ax=b的解为x=A^(-1)b, 其中A的A的逆矩阵A^(-1)满足A^(-1)A=AA^(-1)=I(I为单位矩阵)。若A是奇异阵或长方阵, x=A+b。A+叫做A的伪逆阵。
- □ 1955年R.彭罗斯证明了对每个m×n阶矩阵A,都存在惟一的n×m阶矩阵X,满足:①AXA=A;② XAX=X;③(AX)*=I;④(XA)*=I。通常称X为A的穆尔-彭罗斯广义逆矩阵,简称M-P逆,记作A+。
- □ 在矛盾线性方程组Ax=b的最小二乘解中, x=A+b是 范数最小的一个解。
 - $lacksymbol{\blacksquare}$ 统一前文使用极大似然得到的公式: $eta=(X^TX)^{-1}X^Tec{y}$

SVD与pLSA

□ 基于概率统计的pLSA模型(probabilistic latent semantic analysis, 概率隐语义分析), 增加了主题模型, 形成简单的贝叶斯网络, 可以使用EM算法学习模型参数。

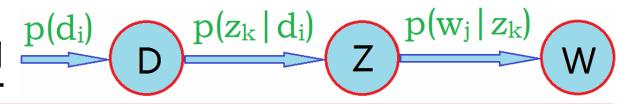


附:参数含义 ^{p(di)}



- □ D代表文档, Z代表主题(隐含类别), W代表单词;
 - P(d_i)表示文档d_i的出现概率,
 - $P(z_k|d_i)$ 表示文档 d_i 中主题 z_k 的出现概率,
 - $P(w_i|z_k)$ 表示给定主题 z_k 出现单词 w_i 的概率。
- □ 每个主题在所有词项上服从多项分布,每个文档在 所有主题上服从多项分布。
- □ 整个文档的生成过程是这样的:
 - 以P(d_i)的概率选中文档d_i;
 - 以 $P(\mathbf{z}_{k}|\mathbf{d}_{i})$ 的概率选中主题 \mathbf{z}_{k} ;
 - 以 $P(\mathbf{w}_i|\mathbf{z}_k)$ 的概率产生一个单词 \mathbf{w}_i 。

pLSA模型



- \square 观察数据为 (d_i, w_i) 对,主题 Z_k 是隐含变量。

$$P(w_j \mid d_i) = \sum_{k=1}^K P(w_j \mid z_k) P(z_k \mid d_i)$$

- \square 而 $P(w_j|z_k)$, $P(z_k|d_i)$ 对应了两组多项分布,而计算每个文档的主题分布,就是该模型的任务目标。
- $lacksymbol{\square}$ 事实上,上式即为矩阵相乘的公式。因此pLSA可以看做是概率化的矩阵分解。 $A_{m imes n} = U_{m imes m} \Sigma_{m imes n} V_{n imes n}^T$

SVD举例

□假定Ben、Tom、John、Fred对6种产品进行了评价,评分越高,代表对该产品越喜欢。 0表示未评价。

	Ben	Tom	John	Fred
Season 1	5	5	0	5
Season 2	5	0	3	4
Season 3	3	4	0	3
Season 4	0	0	5	3
Season 5	5	4	4	5
Season 6	5	4	5	5

评分矩阵

	Ben	Tom	John	Fred
Season 1	5	5	0	5
Season 2	5	0	3	4
Season 3	3	4	0	3
Season 4	0	0	5	3
Season 5	5	4	4	5
Season 6	5	4	5	5

$$A = \begin{bmatrix} 5 & 5 & 6 & 5 \\ 5 & 0 & 3 & 4 \\ 3 & 4 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 5 & 3 \\ 5 & 4 & 4 & 5 \\ 5 & 4 & 5 & 5 \end{bmatrix}$$

SVD分解 $A_{m \times n} = U_{m \times m} \Sigma_{m \times n} V_{n \times n}^{T}$

$$A = \begin{bmatrix} 5 & 5 & 0 & 5 \\ 5 & 0 & 3 & 4 \\ 3 & 4 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 5 & 3 \\ 5 & 4 & 4 & 5 \\ 5 & 4 & 5 & 5 \end{bmatrix}$$

$$U_{6\times6} = \begin{bmatrix} -0.4472 & -0.5373 & -0.0064 & -0.5037 & -0.3857 & -0.3298 \\ -0.3586 & 0.2461 & 0.8622 & -0.1458 & 0.0780 & 0.2002 \\ -0.2925 & -0.4033 & -0.2275 & -0.1038 & 0.4360 & 0.7065 \\ -0.2078 & 0.6700 & -0.3951 & -0.5888 & 0.0260 & 0.0667 \\ -0.5099 & 0.0597 & -0.1097 & 0.2869 & 0.5946 & -0.5371 \\ -0.5316 & 0.1887 & -0.1914 & 0.5341 & -0.5485 & 0.2429 \end{bmatrix}$$

$$\Sigma_{6\times 4} = \begin{bmatrix} 17.7139 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 6.3917 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3.0980 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1.3290 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

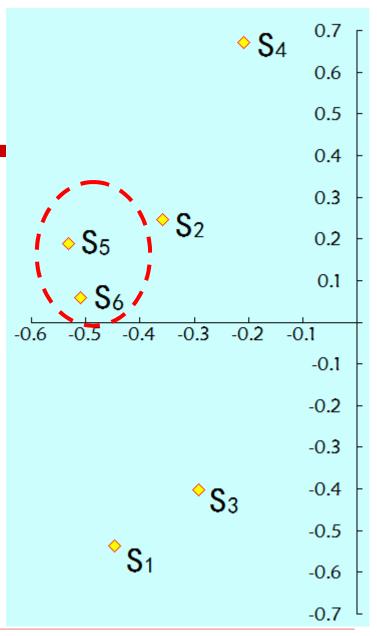
$$\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1.3290 \\ 0 \end{bmatrix} V_{4\times4}^{T} = \begin{bmatrix} -0.5710 & -0.2228 & 0.6749 & 0.4109 \\ -0.4275 & -0.5172 & -0.6929 & 0.2637 \\ -0.3846 & 0.8246 & -0.2532 & 0.3286 \\ -0.5859 & 0.0532 & 0.0140 & -0.8085 \end{bmatrix}$$

SVD分解, 取k=2 $A_{m\times n} = U_{m\times m} \Sigma_{m\times n} V_{n\times n}^T$

产品矩阵的压缩

$$U_{6\times 6} = \begin{bmatrix} -0.4472 & -0.5373 & -0.0064 & -0.5037 \\ -0.3586 & 0.2461 & 0.8622 & -0.1458 \\ -0.2925 & -0.4033 & -0.2275 & -0.1038 \\ -0.2078 & 0.6700 & -0.3951 & -0.5888 \\ -0.5099 & 0.0597 & -0.1097 & 0.2869 \\ -0.5316 & 0.1887 & -0.1914 & 0.5341 \end{bmatrix}$$

$$A = \begin{bmatrix} 5 & 5 & 0 & 5 \\ 5 & 0 & 3 & 4 \\ 3 & 4 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 5 & 3 \\ 5 & 4 & 4 & 5 \\ 5 & 4 & 5 & 5 \end{bmatrix}$$

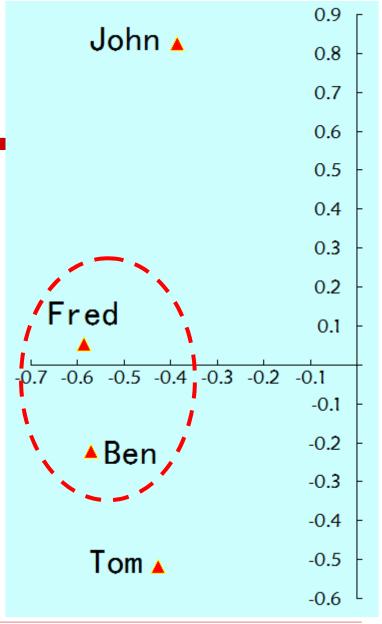




用户矩阵的压缩

$$V_{4\times4}^{T} = \begin{bmatrix} -0.5710 & -0.2228 & 0.6749 & 0.4109 \\ -0.4275 & -0.5172 & -0.6929 & 0.2637 \\ -0.3846 & 0.8246 & -0.2532 & 0.3286 \\ -0.5859 & 0.0532 & 0.0140 & -0.8085 \end{bmatrix}$$

$$A = \begin{bmatrix} 5 & 5 & 0 & 5 \\ 5 & 0 & 3 & 4 \\ 3 & 4 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 5 & 3 \\ 5 & 4 & 4 & 5 \\ 5 & 4 & 5 & 5 \end{bmatrix}$$



新用户的个性化推荐

- □ 对于新用户,如何对其做个性化推荐呢?
 - 将A扩展后重新计算SVD,然后聚类用户?
 - \blacksquare 事实上 $A = U \cdot \Sigma \cdot V^T$

$$\Rightarrow U^T A = U^T U \cdot \Sigma \cdot V^T$$

$$\Rightarrow U^T A = \Sigma \cdot V^T$$

$$\Rightarrow \Sigma^{-1}U^T A = \Sigma^{-1}\Sigma \cdot V^T$$

$$\Rightarrow \Sigma^{-1}U^T A = V^T$$

$$\Rightarrow (\Sigma^{-1}U^TA)^T = V$$

$$\Rightarrow A^T U \Sigma^{-1} = V$$

9月机器学习礁

新用户的个性化推荐 $V = A^T \cdot U \cdot \Sigma^{-1}$

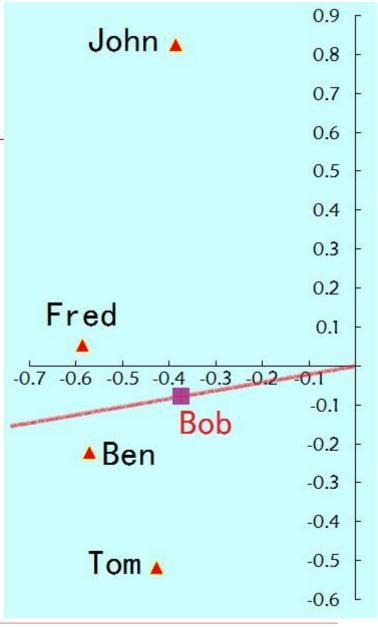
□ 假设有个Bob的新用户,对6个产品的评分为 $(5,5,0,0,0,5)^T$,则:

$$V = a^{T} \cdot U \cdot \Sigma^{-1} = (5,5,0,0,0,5) \cdot \begin{bmatrix} -0.4472 & -0.5373 \\ -0.3586 & 0.2461 \\ -0.2925 & -0.4033 \\ -0.2078 & 0.6700 \\ -0.5099 & 0.0597 \\ -0.5316 & 0.1887 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} \frac{1}{17.7139} & 0 \\ 0 & \frac{1}{6.3917} \end{bmatrix}$$

=(-0.3775,-0.0802)

个性化推荐

- □ 计算新加的Bob和现有用户的距离:余弦距离(一定意义下即相关系数),最近的是Ben。
- □ Ben: 553055
- □ Bob: 550005
 - 因此,可顺次推荐S5、S3



56/60

PCA和SVD总结

- □ 矩阵对向量的乘法,对应于对该向量的旋转、伸缩。如果对某向量只发生了伸缩而无旋转变化,则该向量是该矩阵的特征向量,伸缩比即为特征值。
 - PCA用来提取一个场的主要信息(即主成分分量),而 SVD一般用来分析两个场的相关关系。两者在具体的实 现方法上也有不同,SVD是通过矩阵奇异值分解的方法 分解两个场的协方差矩阵的,而PCA是通过分解一个场 的协方差矩阵。
 - PCA可用于特征的压缩、降维;当然也能去噪等;如果将矩阵转置后再用PCA,相当于去除相关度过大的样本数据——但不常见;SVD能够对一般矩阵分解,并可用于个性化推荐等内容。

julyedu.com

参考文献

- □ Pattern Recognition and Machine Learning Chapter 10, Christopher M. Bishop, Springer-Verlag, 2006
- ☐ Machine Learning: A Probabilistic Perspective, Kevin P. Murphy, The MIT Press, 2012
- ☐ Prof. Andrew Ng, Machine Learning, Stanford University

我们在这里

- 7 とり算法 http://www.julyedu.com/
 - 视频/课程/社区
- □ 七月 题 库 APP: Android/iOS
 - http://www.julyapp.com/
- □ 微博
 - @研究者July
 - @七月题库
 - @邹博_机器学习
- □ 微信公众号
 - julyedu



59/60

感谢大家!

恳请大家批评指正!