# Einsatz von Cloud Computing in der Digitalen Lehre

# **Cloud Computing**

- Örtlichkeit
  - On-Premise (Private Cloud)
  - (Public, Hybrid) Cloud
- Dienstleistungsart (Service)
  - Infrastructure as a Service (laaS)
  - Platform as a Service (PaaS)
  - Software as a Service (SaaS)

# Digitale Lehre

- Unterstützung der Präsenzveranstaltung durch digitale Werkzeuge
- Ersatz der Präsenzveranstaltung durch digitale Werkzeuge
  - Online-Vorlesung (synchrone Lehre)
     "Homeschooling"
  - Vorlesungsaufzeichnung (asynchrone Lehre)

# Synchrone Lehre

- Konferenzsysteme
  - MS Teams
  - Zoom
  - Big Blue Button
  - WebEx



238 | Decay Series

https://zoom.us/

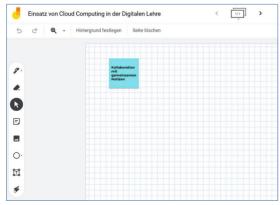
https://www.microsoft.com/de-de/ microsoft-teams



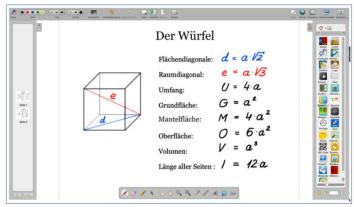
https://bigbluebutton.org/

# Synchrone Lehre

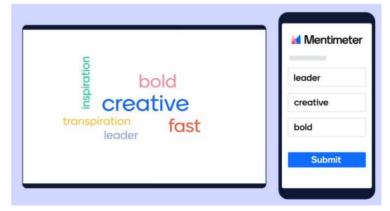
- Kollaborationssysteme
  - Whiteboard
  - Mentimeter
  - Jamboard



https://jamboard.google.com



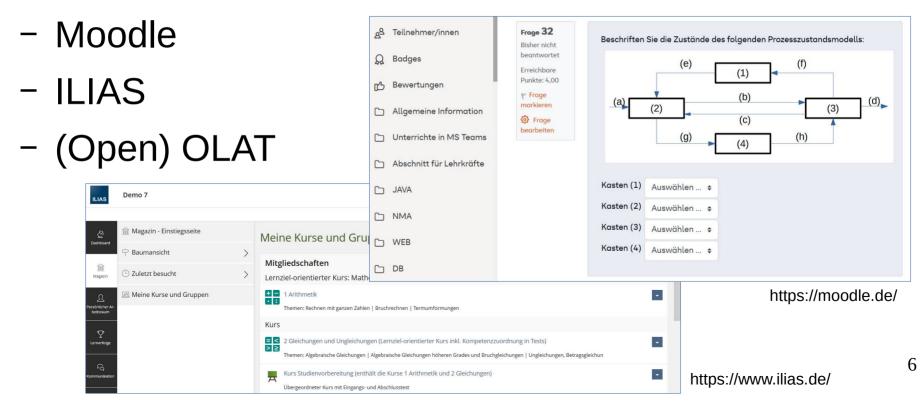
https://openboard.de/



https://www.mentimeter.com/

# Asynchrone Lehre

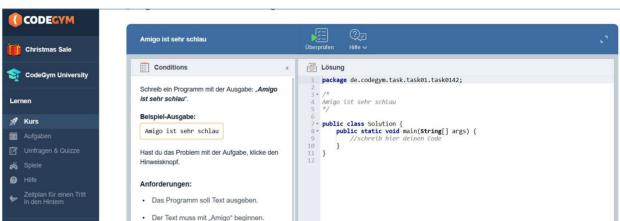
Management Plattformen



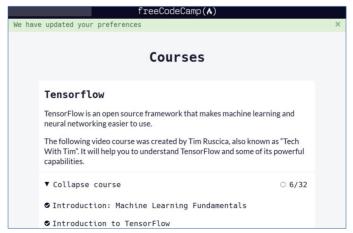
# Asynchrone Lehre

- Lernplattformen
  - CodeGym
  - freeCodeCamp
  - codewars





https://codegym.cc/de/



https://www.freecodecamp.org/

7

# Asynchrone Lehre

- Lernsoftware
- Lernvideos
- Lernspiele

•



- Umgekehrter Checkin/Commit
  - vom fertigen Programm bis zur Aufgabenstellung
  - Revision 1: fertiges Programm, vollständige Lösung
  - Revision ..: Methode x fehlt
  - Revision n: leeres Programm mit Aufgabenstellung
- Beispiel für Java und IDEA IntelliJ IDE https://github.com/phd4S/Aufgabe\_Primzahlgenerator

#### Aussicht

- Angebot an Lernwerkzeugen ist riesig und wächst weiter
- Konferenzsystem und Kollaborationswerkzeuge wachsen immer mehr zusammen
- Bald gibt es ein Werkzeug, das alles\* kann
- Microsoft Teams geht in diese Richtung