Einsatz von Cloud Computing in der Digitalen Lehre

Dr. Peter Dillinger



Cloud Computing

- Örtlichkeit und Verantwortung
 - On-Premise bzw. Private Cloud
 - Public und Hybrid Cloud
- Dienstleistungsart (Service)
 - Infrastructure as a Service (laaS)
 - Platform as a Service (PaaS)
 - Software as a Service (SaaS)
 - → Digitale Werkzeuge

Digitale Lehre

- Unterstützung der Präsenzveranstaltung durch digitale Werkzeuge
- Ersatz der Präsenzveranstaltung durch digitale Werkzeuge (Distance Learning)
 - Online-Vorlesung (synchrone Lehre)
 "Homeschooling"
 - Vorlesungsaufzeichnung (asynchrone Lehre)

Synchrone Lehre

- Konferenzsysteme
 - MS Teams
 - Zoom
 - Big Blue Button
 - WebEx



238 | Decay Series

https://zoom.us/

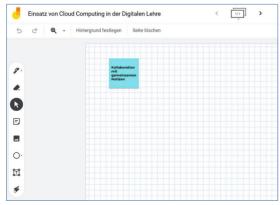
https://www.microsoft.com/de-de/ microsoft-teams



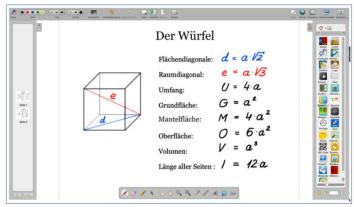
https://bigbluebutton.org/

Synchrone Lehre

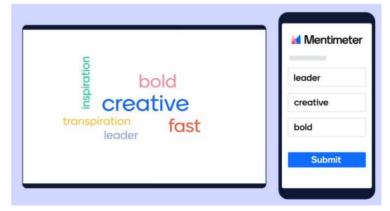
- Kollaborationssysteme
 - Whiteboard
 - Mentimeter
 - Jamboard



https://jamboard.google.com



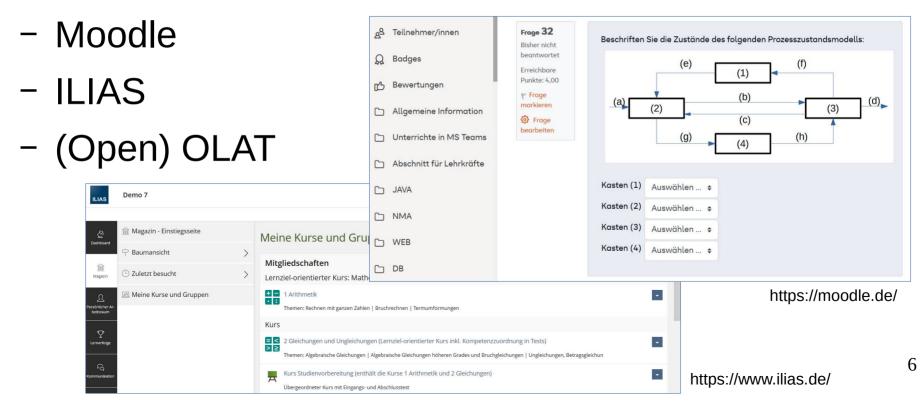
https://openboard.de/



https://www.mentimeter.com/

Asynchrone Lehre

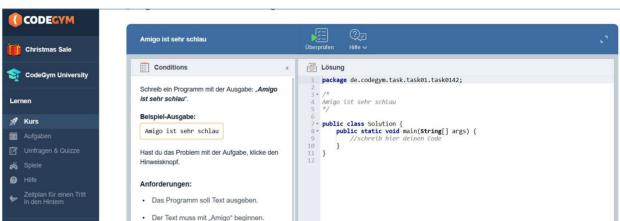
Management Plattformen



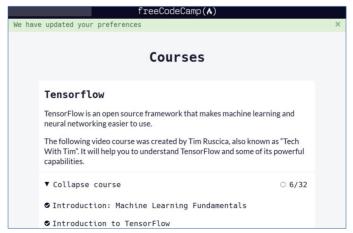
Asynchrone Lehre

- Lernplattformen
 - CodeGym
 - freeCodeCamp
 - codewars





https://codegym.cc/de/



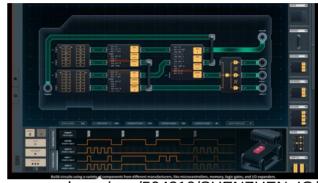
https://www.freecodecamp.org/

7

Asynchrone Lehre

- Lernvideos
- Lernsoftware
- Lernspiele
- Planspiele





https://store.steampowered.com/app/504210/SHENZHEN_IO/



https://store.steampowered.com/app/375820/Human_Resource_Machine/



- Umgekehrter Checkin/Commit
 - vom fertigen Programm bis zur Aufgabenstellung
 - Revision 1: fertiges Programm, vollständige Lösung
 - Revision...: Methode x oder Konstruktor fehlt
 - Revision n: leeres Programm mit Aufgabenstellung
- Beispiel für Java und IDEA IntelliJ IDE https://github.com/phd4S/Aufgabe_Primzahlgenerator

Aussicht

- Angebot an Lernwerkzeugen ist riesig und wächst weiter
- Konferenzsysteme und Kollaborationswerkzeuge wachsen immer mehr zusammen
- Bald gibt es ein Werkzeug, das alles* kann
- Microsoft Teams geht in diese Richtung