

Einsatz von Cloud Computing in der Digitalen Lehre



Digitales Handout
<https://github.com/phd4S/AKAD>

Digitale Lehre

- Unterstützung der Präsenzveranstaltung durch digitale Werkzeuge
- Ersatz der Präsenzveranstaltung durch digitale Werkzeuge
 - Online-Vorlesung (synchrone Lehre)
 - Vorlesungsaufzeichnung (asynchrone Lehre)

Synchrone Lehre

- Konferenzsysteme
z.B. MS Teams, Zoom, BBB, WebEx
- Kollaborationssysteme
z.B. Whiteboard, Mentimeter, Jamboard

Asynchrone Lehre

- Management Plattformen
 - z.B. Moodle, ILIAS, (Open) OLAT
- Lernsoftware
- Lernvideos
- Lernplattformen
 - z.B. SimpleClub, CodeGym, freeCodeCamp, codewars

GitHub für Aufgaben

- Umgekehrter Checkin/Commit
 - vom fertigen Programm bis zur Aufgabenstellung
 - Revision 1: fertiges Programm, vollständige Lösung
 - Revision ..: Methode x fehlt
 - Revision n: leeres Programm mit Aufgabenstellung
- Beispiel für Java und IDEA IntelliJ IDE
https://github.com/phd4S/Aufgabe_Primzahlgenerator

Aussicht