

# Introduction à l'informatique quantique

Philippe DENIEL ([philippe.deniel@cea.fr](mailto:philippe.deniel@cea.fr))

CEA / ENSIEE

2024

## Introduction

De quoi va-t-on parler pendant ces 42 heures de cours ?

## Plan

## 1 Qu'est-ce que l'informatique quantique

## Quelques citations

*Niels Bohr - Si la mécanique quantique ne vous a pas encore profondément choqué, alors vous ne l'avez pas encore comprise. Tout ce que nous appelons réel est fait de choses qui ne peuvent pas être considérées comme étant réelles.*

*Niels Bohr - Si une idée ne semble pas bizarre, il n'y a rien à espérer d'elle.*

*Heinz Pagels - Dieu a utilisé de merveilleuses mathématiques pour créer le monde.*

*Richard Feynmann - Je pense pouvoir dire sans trop me tromper que personne ne comprend la mécanique quantique.*

*Richard Feynmann, 1982 - Nature isn't classical, dammit, and if you want to make a simulation of nature, you better make it quantum mechanical*

*Albert Einstein - If you can't explain it simply, you don't understand it well enough*

## L'informatique quantique n'est pas si récente

Le *Quantum Computing* est né dans les années 80

- Une première conférence sur le QC au MIT en 1981
- Beaucoup d'études théoriques sur le QC
  - Algorithme de Shor, 1994
  - Algorithme de Grover, 1996

L'informatique quantique a de solides bases théoriques

- dans le domaine de la physique (physique quantique, physique statistique)
- dans le domaine des mathématiques (algèbre linéaire, algèbre hermitienne)

En revanche les implémentations physiques "réelles" des QPUs sont très récents.

## Les liens entre informatique quantique et physique quantique

Le *Quantum Computing* est un nouveau paradigme informatique basé sur les phénomènes à la physique quantique :

- ➊ la superposition,
  - qui permet d'induire une forme de parallélisme (à relativiser...)
- ➋ l'intrication,
  - qui permet de coupler des systèmes simples pour de bâtir des systèmes plus complexes
- ➌ les interférences,
  - qui permettent de mesurer les états quantiques et d'obtenir des résultats de calcul.

## La première révolution quantique

La physique quantique est déjà très présente dans notre monde

- imagerie médicale : IRM (imagerie par résonance magnétique,
- composants électroniques : transistors à effet tunnel, LED,
- lasers,
- écrans LCD,
- panneaux solaires photovoltaïques : interaction photon/matière.

# Le QC et la deuxième révolution quantique

L'informatique quantique fait partie de la deuxième révolution quantique

Les **QPU** commencent à apparaître sur le marché.

On prévoit plusieurs phases dans le QC

- NISQ : Noisy Intermediate Scale Quantum
  - FTQC : Fault Tolerant Quantum Quantum
  - LSQ : Large Scale Quantum

On est actuellement dans la période NISQ



## Ce que l'informatique quantique n'est pas.

Le QC ne va pas remplacer le HPC

- Les QPUs appartiennent à un nouveau paradigme du HPC, comme les GPUs.
- le QC est une nouvelle arme dans l'arsenal du HPC

Attention à la "hype" autour du QC, entretenue par certains constructeurs (dont IBM et Google)

- Des annonces "publicitaires", parfois éloignées de la réalité scientifique
- Des notions "grand public" aux contours souvent très flous...
- le QC ce n'est pas "faire  $2^n$  calculs en même temps, le parallélisme exponentiel existe mais il est loin d'être systématique
- le QC est efficace pour caractériser rapidement une propriété globale d'un problème
  - périodicité d'une fonction entière (Shor)
  - parcours de graphe (marches quantiques)
  - Recherches d'optima de forme quadratiques (QUBO)

Les espaces de Hilbert en avance rapide  
●○○

Rappels sur les matrices  
○○○○○○○○○○○○

Exponentielles de matrices  
○○○○○○

Rappels d'algèbre hermitienne  
○○○○○○

## Plan

### 2 Les espaces de Hilbert en avance rapide

### 3 Rappels sur les matrices

### 4 Exponentielles de matrices

### 5 Rappels d'algèbre hermitienne

## Les espaces de Hilbert

Un espace de Hilbert est un espace vectoriel sur les corps  $\mathbb{R}$  ou  $\mathbb{C}$  qui dispose des propriétés suivantes :

- il est euclien ou hermitien, c'est à dire qu'il dispose d'un produit scalaire (euclidien si basé sur  $\mathbb{R}$ , hermitien si base sur  $\mathbb{C}$ ), ce dernier permet de définir une distance, mais aussi des notions d'angles et d'orthogonalité ;
- il est *complet*.

Dans un espace vectoriel *complet*, les suites de Cauchy convergent.

## Suites de Cauchy

Les suites de Cauchy désignent les suites  $(u_n)_{n \in \mathbb{N}}$  qui vérifient la propriété suivante (La fonction  $d()$  désigne ici la distance dans l'espace de Hilbert) :

$$\lim_{p,q \rightarrow +\infty} d(r_p, r_q) = 0$$

Intuitivement, une suite de Cauchy est une suite dont les termes se rapprochent de plus en plus quant l'indice de la suite augmente. On a un espace de Hilbert quand ces suites convergent vers une valeur qui est dans l'espace en question.

En bref, un espace de Hilbert, c'est un espace vectoriel qui contient tous les "outils" mathématiques dont on a besoin pour y faire de l'analyse.

Les espaces de Hilbert en avance rapide  
○○○

Rappels sur les matrices  
●○○○○○○○○○○○○

Exponentielles de matrices  
○○○○○○

Rappels d'algèbre hermitienne  
○○○○○○

## Plan

2 Les espaces de Hilbert en avance rapide

3 Rappels sur les matrices

4 Exponentielles de matrices

5 Rappels d'algèbre hermitienne

## Rappels : les matrices

Une matrice à  $m$  lignes et  $n$  colonnes dont chaque case prend sa valeur dans un corps  $\mathbb{K}$ .

Dans le périmètre de ce cours, le corps en question sera toujours le corps des nombres complexes  $\mathbb{C}$

On notera les éléments  $a_{i,j}$  d'une matrice  $A = (a_{i,j})_{1 \leq i \leq m, 1 \leq j \leq n}$  soit encore

$$A_{m,n} = \begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & \cdots & a_{1,n} \\ a_{2,1} & a_{2,2} & \cdots & a_{2,n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m,1} & a_{m,2} & \cdots & a_{m,n} \end{pmatrix}$$

## Rappels : matrices transposées et adjointes

La transposée d'une matrice  $A$  de taille  $m.n$  est notée  $A^t$ , c'est une matrice de taille  $n.m$  telle que

$$A' = (a'_{ij})_{1 \leq i \leq n, 1 \leq j \leq m} = A^t, \forall i, 1 \leq i \leq m, \forall j, 1 \leq j \leq n, a'_{j,i} = a_{i,j}$$

La matrice adjointe d'une matrice  $A$  de taille  $m.n$  est notée  $A^*$ , c'est une matrice de taille  $n.m$  telle que

$$A' = (a'_{ij})_{1 \leq i \leq n, 1 \leq j \leq m} = A^*, \forall i, 1 \leq i \leq m, \forall j, 1 \leq j \leq n, a'_{j,i} = \overline{a_{i,j}}$$

**Matrice Adjointe = transposée + conjugaison**

## Rappels : trace d'une matrice

La trace d'une matrice carrée est une fonction qui associe à une matrice la somme des éléments sur sa diagonale. En termes mathématiques, on écrira

$$A = (a_{ij})_{1 \leq i,j \leq n}, \text{Tr}(A) = \sum_{i=1}^n a_{ii}$$

La trace possède différentes propriétés remarquables :

$$\text{Tr}(A + B) = \text{Tr}(A) + \text{Tr}(B)$$

$$\text{Tr}(\alpha A) = \alpha \text{Tr}(A)$$

$$\text{Tr}(A^t) = \text{Tr}(A)$$

$$\text{Tr}(AB) = \text{Tr}(BA)$$

La trace est un *invariant de similitude*

$$\text{Tr}(PAP^{-1}) = \text{Tr}(APP^{-1}) = \text{Tr}(A)$$

## Produit matriciel (usuel)

Le produit matriciel est plus complexe. Le produit est non-commutatif et il impose que le nombre de colonnes de l'élément de gauche est égale au nombre de lignes de l'élément de droite, on ne pourra donc former le produit  $A \times B$  que si A est une matrice de taille  $m \times n$  et B une matrice de taille  $n \times p$ . Le résultat est une matrice de taille  $m \times p$ .

Si  $a_{i,j}$ ,  $b_{i,j}$  et  $c_{i,j}$ , sont les coefficients des matrices A, B et C, le produit sera défini par

$$\forall i, 1 \leq i \leq m, \forall j, 1 \leq j \leq p, c_{i,j} = \sum_{k=1}^n a_{i,k} \cdot b_{k,j}$$

Le produit matriciel standard n'est pas commutatif, il est associatif et distributif à droite et à gauche par rapport à la somme.

## Produit de Kronecker 1/2

Le produit de Kronecker, ou produit tensoriel est très intuitif. Il n'est pas commutatif et peut agir sur tout couple de matrices, quelque soit leurs tailles.

Si A est une matrice  $m \times n$  et N une matrice  $p \times q$ , le produit  $C = A \otimes B$  sera une matrice de taille  $mp \times nq$

$$A_{m,n} \otimes B_{p,q} = C_{mp,nq} = \begin{pmatrix} a_{1,1}B & a_{1,2}B & \cdots & a_{1,n}B \\ a_{2,1}B & a_{2,2}B & \cdots & a_{2,n}B \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m,1}B & a_{m,2}B & \cdots & a_{m,n}B \end{pmatrix}$$

## Produit de Kronecker 2/2

Ce qui revient à écrire :

$$A_{m,n} \otimes B_{p,q} = \begin{pmatrix} a_{1,1}b_{1,1} & a_{1,1}b_{1,2} & \cdots & a_{1,1}b_{1,q} & \cdots & \cdots & a_{1,n}b_{1,1} & a_{1,n}b_{1,2} & \cdots & a_{1,n}b_{1,q} \\ a_{1,1}b_{2,1} & a_{1,1}b_{2,2} & \cdots & a_{1,1}b_{2,q} & \cdots & \cdots & a_{1,n}b_{2,1} & a_{1,n}b_{2,2} & \cdots & a_{1,n}b_{2,q} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & & & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{1,1}b_{p,1} & a_{1,1}b_{p,2} & \cdots & a_{1,1}b_{p,q} & \cdots & \cdots & a_{1,n}b_{p,1} & a_{1,n}b_{p,2} & \cdots & a_{1,n}b_{p,q} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & & & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m,1}b_{1,1} & a_{m,1}b_{1,2} & \cdots & a_{m,1}b_{1,q} & \cdots & \cdots & a_{m,n}b_{1,1} & a_{m,n}b_{1,2} & \cdots & a_{m,n}b_{1,q} \\ a_{m,1}b_{2,1} & a_{m,1}b_{2,2} & \cdots & a_{m,1}b_{2,q} & \cdots & \cdots & a_{m,n}b_{2,1} & a_{m,n}b_{2,2} & \cdots & a_{m,n}b_{2,q} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & & & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m,1}b_{p,1} & a_{m,1}b_{p,2} & \cdots & a_{m,1}b_{p,q} & \cdots & \cdots & a_{m,n}b_{p,1} & a_{m,n}b_{p,2} & \cdots & a_{m,n}b_{p,q} \end{pmatrix}$$

## Exemple de produit tensoriel

Par exemple :

$$\begin{aligned} \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 1 \end{pmatrix} \otimes \begin{pmatrix} 0 & 3 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} 1 \times \begin{pmatrix} 0 & 3 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} & 2 \times \begin{pmatrix} 0 & 3 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} \\ 3 \times \begin{pmatrix} 0 & 3 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} & 1 \times \begin{pmatrix} 0 & 3 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 1 \times 0 & 1 \times 3 & 2 \times 0 & 2 \times 3 \\ 1 \times 2 & 1 \times 1 & 2 \times 2 & 2 \times 1 \\ 3 \times 0 & 3 \times 3 & 1 \times 0 & 1 \times 3 \\ 3 \times 2 & 3 \times 1 & 1 \times 2 & 1 \times 1 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 0 & 3 & 0 & 6 \\ 2 & 1 & 4 & 2 \\ 0 & 9 & 0 & 3 \\ 6 & 3 & 2 & 1 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

## Propriétés importantes du produit tensoriel

Le produit tensoriel a des propriétés notables vis-à-vis du produit matriciel classique et de la transposition :

$$(A \otimes B) \times (C \otimes D) = (A \times C) \otimes (B \times D)$$

$$(A \otimes B)^t = A^t \otimes B^t$$

## Produit tensoriel d'espaces vectoriel - définition

Le produit tensoriel de matrice est intimement lié à une autre notion, celle de produit tensoriel d'espaces vectoriels. D'une manière très intuitive, un groupe ou un espace vectoriel sont des ensembles qui possèdent certaines structures qui leur donnent des propriétés intéressantes.

Si je dispose de deux ensemble A et B, je peux construire leur produit cartésien  $A \times B$  dont les éléments seront des couples de la forme  $(x, y)$  avec  $x \in A$  et  $y \in B$ . Le produit tensoriel, en approche simplifiée, permet de conserver les structures intéressantes des groupes ou des espaces vectoriels dans le produit cartésien.

Dans le cas des espaces vectoriels relatifs à un corps commutatif  $\mathbb{K}$ , on définira le produit tensoriel de deux espaces vectoriels E et F par l'existence d'une application bilinéaire  $\Phi$  telle que :

$$\Phi : E \times F \longrightarrow E \otimes F$$

Les éléments de  $E \otimes F$  sont définis par  $\Phi$  en posant

$$\forall x \in E, \forall y \in F, x \otimes y = \Phi(x, y)$$

## Produit tensoriel d'espace vectoriel - comment s'en servir ?

Le produit tensoriel peut être vue comme une astuce de notation car il permet de gérer des applications multilinéaires comme s'il s'agissait d'une application linéaire appliquée sur le produit tensoriel des espaces vectoriels source.

Considérons par exemple l'application bilinéaire  $g$  opérant sur  $E \times F$ , on peut lui adjoindre une unique forme linéaire  $\hat{g}$  telle que  $g = \hat{g} \circ \Phi$ , où  $\Phi$  représente l'isomorphisme entre  $E \times F$  et  $E \otimes F$ . On a donc

$$\forall x \in E, \forall y \in F, g(x, y) = \hat{g}(x \otimes y)$$

On peut substituer à  $g$ , qui est bilinéaire,  $\hat{g}$  qui est simplement linéaire. Grâce au produit tensoriel d'espaces vectoriels, traiter des formes multilinéaires revient à traiter de simples formes linéaires.

La dimension de l'espace produit tensoriel  $E \otimes F$  est égal au produit des dimensions de  $E$  et  $F$  :

$$\dim(E \otimes F) = \dim(E) \cdot \dim(F)$$

## Retour sur le produit de Kronecker

Le lien entre le produit tensoriel d'espaces vectoriels et le produit tensoriel de matrices est canonique. En effet, connaissant une application linéaire sur  $E$  décrite par la matrice  $A$ , et une application linéaire décrite par la matrice  $B$ , je peux construire une application linéaire  $A \otimes B$  sur  $E \otimes F$  avec le produit de Kronecker.

La notation de produit tensoriel est très utilisée en informatique quantique. Elle servira beaucoup quand il s'agira de gérer de multiples qubits.

**Attention :** la notation  $\otimes$  qui représente le produit tensoriel ne doit pas être confondue avec la notation  $\oplus$  qui représente le XOR booléen.

## Plan

## 4 Exponentielles de matrices

## Rappels - Série de Taylor 1/2

On rappelle que la fonction exponentielle peut s'écrire comme la série suivante (série de Taylor de la fonction exponentielle) :

$$\forall x \in \mathbb{R}, e^x = \sum_{n=0}^{+\infty} \frac{x^n}{n!}$$

### Application à la trigonométrie

Si on y applique la série précédente à la forme  $e^{i\theta}$  :

$$\begin{aligned} e^{i\theta} &= \sum_{n=0}^{+\infty} \frac{(i\theta)^n}{n!} = \sum_{p=0}^{+\infty} \frac{(i\theta)^{2p}}{2p!} + \sum_{p=0}^{+\infty} \frac{(i\theta)^{2p+1}}{2p+1!} \\ &= \sum_{p=0}^{+\infty} \frac{(-1)^p \cdot \theta^{2p}}{2p!} + i \cdot \sum_{p=0}^{+\infty} \frac{(-1)^p \theta^{2p+1}}{2p+1!} \\ &= \cos(\theta) + i \cdot \sin(\theta) \end{aligned}$$

## Rappels - Série de Taylor 2/2

Par conséquent on peut en déduire les développements en série de Taylor des fonctions sinus et cosinus :

$$\cos(x) = \sum_{n=0}^{+\infty} (-1)^n \frac{x^{2n}}{(2n)!}$$
$$\sin(x) = \sum_{n=0}^{+\infty} (-1)^n \frac{x^{2n+1}}{(2n+1)!}$$

## Exponentielle de matrices

Comme on sait multiplier des matrices carrées et les ajouter, il est possible d'utiliser la série de Taylor de l'exponentielle sur les matrices carrées. On aura donc la définition suivante :

$$\forall A \text{ matrice carrée}, e^A = \sum_{n=0}^{+\infty} \frac{A^n}{n!}$$

## Exponentielles de matrice et valeurs propres

Les valeurs propres d'une exponentielle de matrice sont les exponentielles des valeurs propres. Ce résultat est simple à voir. En effet, si D désigne la matrice diagonale dont les coefficients sont les valeurs propres, on a trivialement

$$\exists P, A = PDP^{-1}, \forall n \in \mathbb{N}, A^n = PD^nP^{-1}$$

Par conséquent,

$$e^A = \sum_{n=0}^{+\infty} \frac{A^n}{n!} = \sum_{n=0}^{+\infty} \frac{PD^nP^{-1}}{n!} = P\left(\sum_{n=0}^{+\infty} \frac{D^n}{n!}\right)P^{-1} = P.e^D.P^{-1}$$

On en déduit qu'une matrice et son exponentielle ont les mêmes vecteurs propres (et par ailleurs les mêmes vecteurs propres que toutes ses puissances).

## ATTENTION A LA COMMUTATIVITÉ!!!!!!

L'exponentielle de la somme de deux matrices n'est le produit des exponentielles des matrices que si celles-ci commutent.

En général  $e^{A+B} \neq e^A \cdot e^B$  ce n'est vrai que si  $AB = BA$

Plus généralement, on dispose de la formule de *Glauber*

$$e^X e^Y = e^{X+Y+\frac{1}{2}[X,Y]}$$

Où  $[X, Y]$  est le commutateur  $[X, Y] = XY - YX$

## Propriétés des exponentielles de matrices

L'exponentielle de la matrice nulle est la matrice identité :  $e^0 = I$

Le déterminant de l'exponentielle d'une matrice est égal à l'exponentielle de sa trace :

$$\det(e^X) = e^{\text{Tr}(X)}$$

Si  $Y$  est une matrice inversible alors

$$e^{YXY^{-1}} = Y e^X Y^{-1}$$

## Plan

- 2 Les espaces de Hilbert en avance rapide
  - 3 Rappels sur les matrices
  - 4 Exponentielles de matrices
  - 5 Rappels d'algèbre hermitienne

## Produit scalaire euclidien et produit scalaire hermitien

Dans  $\mathbb{R}^n$ , on peut définir le produit scalaire (à valeurs dans  $\mathbb{R}$ ) des vecteurs  $x = (x_1, x_2, \dots, x_n)$  et  $y = (y_1, y_2, \dots, y_n)$  par  $x.y = x_1.y_1 + x_2.y_2 + \dots + x_n.y_n = \sum_{k=1}^n x_k.y_k$

Dans  $\mathbb{C}^n$ , on définira le produit scalaire hermitien (à valeurs dans  $\mathbb{C}$ ) des vecteurs  $x = (x_1, x_2, \dots, x_n)$  et  $y = (y_1, y_2, \dots, y_n)$  par  $x.y = \overline{x_1}.y_1 + \overline{x_2}.y_2 + \dots + \overline{x_n}.y_n = \sum_{k=1}^n \overline{x_k}.y_k$

On rappelle que si  $x = a + i.b$  alors  $\overline{x} = a - i.b$  est son conjugué.

## Matrice adjointe

Étant donné une matrice  $(a_{ij})_{1 \leq i,j \leq n}$ , sa matrice *adjointe* est la matrice conjuguée et transposée

$$A^\dagger = (a'_{ij})_{1 \leq i,j \leq n}, \text{ adjointe de } A, \forall i, j, a'_{ij} = \overline{a_{ji}}$$

Un vecteur dans  $\mathbb{C}^n$  peut être vu comme une "matrice colonne" avec  $n$  lignes et une seule colonne. Son adjoint est donc une "matrice ligne" avec une seule ligne et  $n$  colonnes. Le produit scalaire hermitien entre les deux vecteurs peut s'écrire comme le produit matriciel suivant :

$$\forall x \in \mathbb{C}^n, \forall y \in \mathbb{C}^n, x.y = x^\dagger \times y$$

## Matrices hermitiennes et matrices unitaires

**définition : matrice hermitienne** Une matrice hermitienne est une matrice auto-adjointe, elle est également à sa matrice adjointe

$$A \text{ est une matrice hermitienne} \iff A = A^*$$

**définition : matrice unitaire** Une matrice unitaire U est telle que son inverse est sa matrice adjointe.

$$U^\dagger = U^{-1} \text{ soit } U \times U^\dagger = U^\dagger \times U = I$$

Une matrice peut être à la fois hermitienne et unitaire, c'est le cas des portes de la porte H et des portes de Pauli en particulier.

## Propriétés des matrices hermitiennes

Une matrice hermitienne

- est diagonalisable et la matrice de passage est une matrice unitaire ;
- a des valeurs propres réelles (à valeurs dans  $\mathbb{R}$ ) ;

## Propriétés des matrices unitaires

Une matrice unitaire

- est inversible (et son inverse est sa matrice adjointe) ;
- est diagonalisable et la matrice de passage est une matrice unitaire ;
- possède une matrice adjointe qui est également unitaire (puisque étant son inverse) ;
- possède des colonnes qui forment une base orthonormale de  $\mathbb{C}^n$  vis-à-vis du produit scalaire hermitien ;
- est normale (elle commute avec son adjointe, c'est évident puisque ce produit vaut l'identité) ;
- a des valeurs propres qui sont complexes (pas forcément réelles) mais dont la norme est égale à 1, elles sont donc toutes de la forme  $e^{i\theta}$  ;
- possède un déterminant dont la valeur est 1 ;
- peut s'écrire sous la forme d'une exponentielle de matrice  $e^{iH}$  où  $H$  est une matrice hermitienne (et donc  $iH$  est anti-hermitienne).

Une matrice unitaire transforme une base orthonormale en une autre base orthonormale.

## Matrices unitaires et produit scalaire

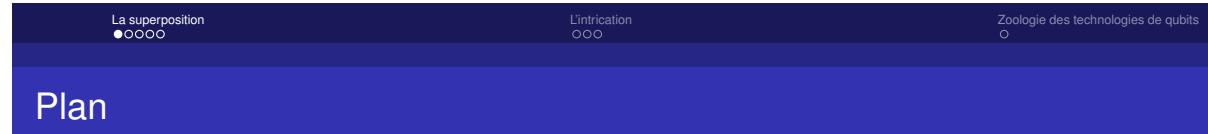
$$\begin{aligned} Ux.Uy &= (Ux)^\dagger \times Uy = x^\dagger \times U^\dagger \times U \times y \\ \text{mais } U \text{ est unitaire donc } U^\dagger \times U &= \mathbb{I} \text{ et par conséquent} \\ Ux.Uy &= x^\dagger \times y = x.y \end{aligned}$$

On a donc  $Ux.Uy = x.y$

Les opérateurs unitaires conservent le produit scalaire, ce qui signifie qu'ils ne changent ni les normes ni les angles entre vecteurs.

Eléments de physique quantique !!

Disclaimer : ceci n'est pas un cours de  
physique quantique !!!!



Plan

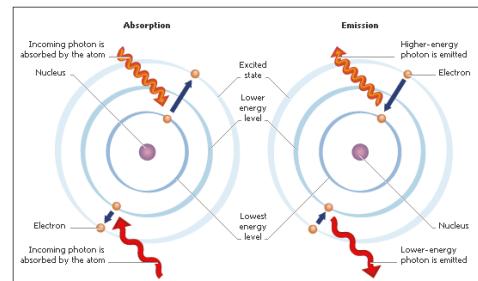
## 6 La superposition

7 L'intrication

# Quantas

Les objets quantiques n'évoluent pas de manière continue. Ils possèdent différents états discrets, correspondant à des états énergétiques identifiés, séparés par des *quanta*.

Dans le cas des différents états d'excitation d'un électron, on aura la chose suivante :



L'électron ne "passe" pas d'une orbite à une autre, il est dans toutes les orbites à la fois, avec différentes probabilités de l'y trouver à cet endroit

## Etats superposés

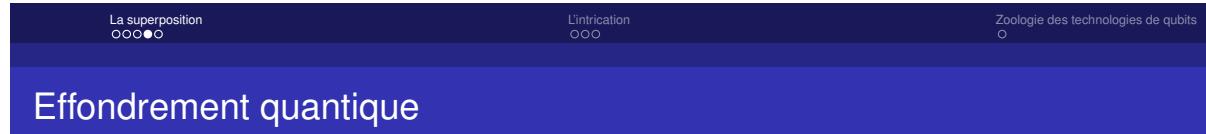
Un objet quantique est **simultanément** dans plusieurs états à la fois, c'est le phénomène de **superposition d'états**.

**ATTENTION** : ce concept est très contre-intuitif

- Les électrons sont sur plusieurs orbites d'un atome en même temps
- les particules ont des *spin* de valeurs inverses.. en même temps
- les photons peuvent avoir différentes sortes de polarisation ... en même temps
- un même photon peut être simultanément dans deux fibres optiques
- dans une boucle supraconductrice, le courant circulent à la fois dans le sens direct et dans le sens rétrograde

On identifie les états de base par des numéros. Un état  $|\Psi\rangle$  sera une composition de ces états de la forme

$$|\Psi\rangle = \alpha|0\rangle + \beta|1\rangle + \gamma|2\rangle + \delta|3\rangle$$



En physique quantique, observer, c'est consommer de l'information. En observant un état superposé, on va effondrer celui-ci sur l'un des états de bases qui le composent. Ensuite, il ne bougera plus et restera à jamais ainsi, comme s'il avait "choisi son camp".

Si on considère l'état du slide précédent

$$|\Psi\rangle = \alpha|0\rangle + \beta|1\rangle + \gamma|2\rangle + \delta|3\rangle$$

L'observer donnera soit  $|1\rangle$ ,  $|2\rangle$ ,  $|3\rangle$  ou  $|4\rangle$ .

Si on observe, par exemple  $|3\rangle$ , les mesures suivantes donneront **toujours**  $|\Psi\rangle = |3\rangle$

## Densités de probabilités

Dans la formulation

$$|\Psi\rangle = \alpha|0\rangle + \beta|1\rangle + \gamma|2\rangle + \delta|3\rangle$$

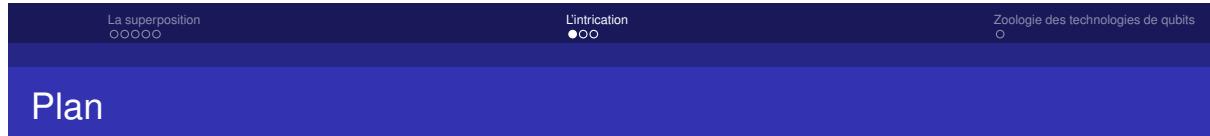
Les termes  $\alpha$  à  $\delta$  sont des nombres à valeurs dans  $\mathbb{C}$ , ou **densités de probabilités**. Elles expriment les probabilités que  $|\Psi\rangle$  est à la fois dans les états  $|1\rangle$ , à  $|4\rangle$ . Ce ne sont pas des probabilités "classiques", au sens de Kolmogorov.

Si on mesure  $|\Psi\rangle$ , il y a une probabilité  $|\alpha|^2$  de mesurer  $|0\rangle$ ,  $|\beta|^2$  de mesurer  $|1\rangle$ ,  $|\gamma|^2$  de mesurer  $|2\rangle$  et  $|\delta|^2$  de mesurer  $|3\rangle$

On a en revanche, il y a 100% de chances de mesurer l'un des états, d'où la **condition de normalisation**

$$|\alpha|^2 + |\beta|^2 + |\gamma|^2 + |\delta|^2 = 1$$

Si on sait reproduire  $|\Psi\rangle$  à volonté, on peut, de manière probabiliste, connaître les valeurs des carrés des modules, en faisant suffisamment de mesures.



## Plan

## 6 La superposition

## 7 L'intrication



L'intrication est une notion fondamentale en physique quantique. Elle a été sujette à de nombreuses controverses, dont le célèbre paradoxe EPR, dû à Einstein, Podolsky et Rosen.

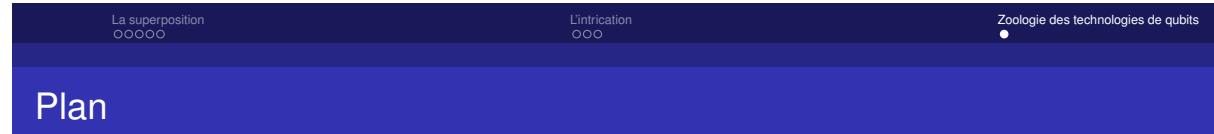
Il faudra attendre 1982 et l'expérience de Alain Aspect pour clore le débat. Alain Aspect obtiendra par la suite le Prix Nobel de Physique en 2022.



Lorsque des objets quantiques interagissent, elles forment un système, ou **état intriqués**.

Les objets intriqués ne peuvent plus être considérés de manière autonome, il faut considérer l'ensemble du système intriqué, en particulier **agir sur une particule c'est agir sur l'état intriqué tout entier**.

En particulier, observer l'un quelconque des composants d'un état intriqué provoque son effondrement et l'effondrement de l'ensemble de l'état intriqué.



## Plan

## 7 L'intrication

## 8 Zoologie des technologies de qubits

Les circuits quantique  
○○○○○○

Les opérateurs sur 1 seul qubits  
○○○○○○○○○○

Les opérateurs sur 2 à n qubits  
○○○○○○○○○○○○

Les circuits sont des matrices  
○○○○○○

Mesures  
○○○○○

## La programmation quantique, c'est quoi ?

La programmation quantique consiste à :

- utiliser la superposition pour accélérer le calcul sur  $n$  qubits
- utiliser l'intrication pour construire des interactions complexes
- **mais** on ne peut mesurer qu'un seul des  $2^n$  état possible

La programmation quantique, c'est construire un opérateur unitaire, sur les qubits, tel que l'état mesuré, ou le plus probablement mesuré, représentera la solution cherchée pour le problème concerné.

En informatique quantique, on utilisera la notation de Dirac. Les vecteurs de  $\mathbb{C}^n$  ne seront pas notés  $x$  mais  $|x\rangle$

Cette notation se nomme "ket",  $|x\rangle$  se lira "ket x". Elle correspond à un vecteur écrit "en

"colonne" soit

L'adjoint d'un vecteur  $x \in \mathbb{C}^n$  écrit en colonne est écrit "en ligne", soit  $x^\dagger = (\overline{x_1}, \overline{x_2}, \dots, \overline{x_n})$ . Avec la notation de Dirac, l'adjoint de  $|x\rangle$  sera noté  $\langle x|$ , cette forme se nomme "bra" et lire "bra  $x$ ".

Les circuits quantique  
○○○○○○

Les opérateurs sur 1 seul qubits  
○○○○○○○○○○

Les opérateurs sur 2 à n qubits  
○○○○○○○○○○○○

Les circuits sont des matrices  
○○○○○○

Mesures  
○○○○○

## Produit scalaire hermitien et notation de Dirac

Le produit scalaire hermitien peut être écrit comme le produit d'une matrice "ligne" et d'une matrice "colonne" :

$$\begin{aligned}
 x.y &= \overline{x_1} \cdot y_1 + \overline{x_2} \cdot y_2 + \cdots + \overline{x_n} \cdot y_n = \sum_{k=1}^n \overline{x_k} \cdot y_k \\
 &= (\overline{x_1}, \overline{x_2}, \cdots, \overline{x_n}) \times \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \\
 &= \langle x | y \rangle
 \end{aligned}$$

La norme d'un vecteur est quant à elle donnée par

$$\|x\| = \sqrt{\langle x | x \rangle}$$

## Matrices et notation de Dirac

Si  $A$  est une matrice de  $\mathbb{C}^{n \times n}$  représentant une application linéaire, le produit simplement noté  $A|x\rangle$ .

Si la matrice représente une forme hermitienne, elle est associée à une forme hermitienne  $F$  telle que

$$\forall x \in \mathbb{C}^n, \forall y \in \mathbb{C}^n, F(x, y) = x^\dagger A y$$

En utilisant la notation de Dirac, l'équation précédente s'écrira

$$\forall x \in \mathbb{C}^n, \forall y \in \mathbb{C}^n, F(x, y) = \langle x | A | y \rangle$$

L'espace vectoriel  $\mathbb{C}^2$  dispose d'une base canonique :  $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$  et  $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ .

Dans la notation de Dirac, on écrira

$$|0\rangle = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ et } |1\rangle = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Les vecteurs  $|0\rangle$  et  $|1\rangle$  forment la **base canonique** de  $\mathbb{C}^2$ .

**ATTENTION!!!!**, le vecteur  $|0\rangle$  n'est pas le vecteur nul :  $\vec{0} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

Produit tensoriel et notation de Dirac

Quand on manipule plusieurs qubits, on va rapidement devoir manipuler des produits tensoriels de ces qubits.

On notera  $|0\rangle \otimes |0\rangle = |00\rangle$  et plus généralement si  $(x, y) \in \{0, 1\}^2$ ,  $|x\rangle \otimes |y\rangle = |xy\rangle$

Le plus souvent, on n'utilise pas le symbole  $\otimes$  qui devient implicite et on pourra écrire

$$|01\rangle |0\rangle = |010\rangle$$

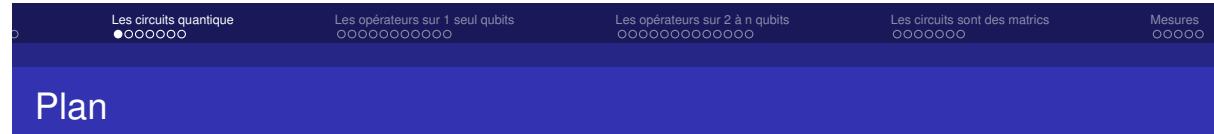
## Base canonique sur plusieurs qubits

Si l'on dispose de  $n$  qubits, on est dans  $\mathbb{C}^{2^n}$ , qui est isomorphe à  $\mathbb{C}^2 \otimes \cdots \otimes \mathbb{C}^2$

On construit les bases canoniques en construisant les produits tensoriels avec les bases canoniques de  $\mathbb{C}^2$ . Ainsi  $\mathbb{C}^4$  a comme base canonique  $|00\rangle, |01\rangle, |10\rangle, |11\rangle$

$$|0\rangle \otimes |0\rangle = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \otimes \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \\ 0, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$|0\rangle \otimes |1\rangle = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \otimes \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \\ 0 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$



## Plan

- 9 Les circuits quantique
  - 10 Les opérateurs sur 1 seul qubits
  - 11 Les opérateurs sur 2 à n qubits
  - 12 Les circuits sont des matrices
  - 13 Mesures

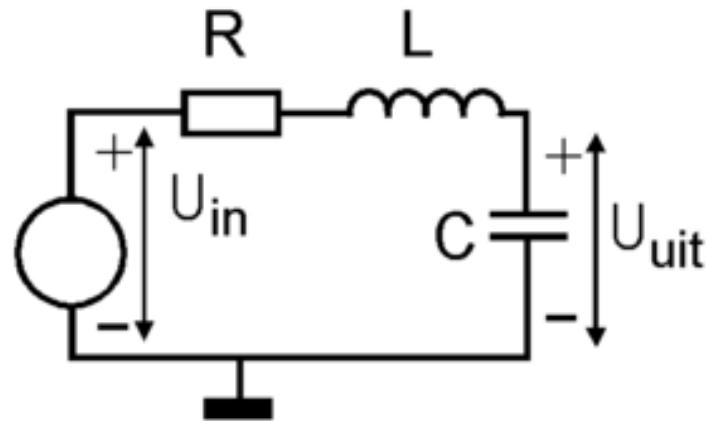
## Programmation quantique à portes

Dans la programmation quantique à portes, on programme l'opérateur unitaire sous la forme d'un "circuit"

- le circuit est composé de différentes étapes,
- le circuit est un assemblage de composants génériques, plus simples.

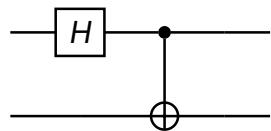
**ATTENTION :** Un circuit quantique est une manière "graphique" de décrire une matrice  $2^n \times 2^n$  potentiellement très complexe.

## Ceci est un circuit (électrique)



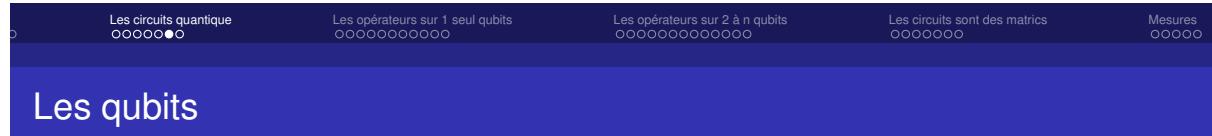


le circuit suivant construit une *paire EPR*



On verra que ce circuit correspond à la matrice

$$\frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & -1 & 0 \end{pmatrix}$$



Un qubit est un vecteur de  $\mathbb{C}^2$ , contrairement à un bit, il ne prend pas que les valeurs 0 et 1. Un qubit est un état quantique écrit ainsi

$$|\phi\rangle = \alpha|0\rangle + \beta|1\rangle \text{ avec } \alpha \in \mathbb{C}, \beta \in \mathbb{C}, |\alpha|^2 + |\beta|^2 = 1$$

Les valeurs  $\alpha$  et  $\beta$  sont des *densités de probabilité*, en mesurant  $|\phi\rangle$  on aura

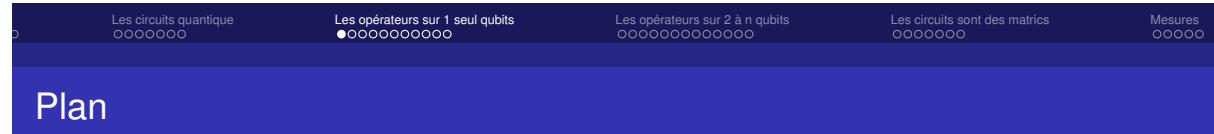
- la valeur  $|0\rangle$  avec une probabilité de  $|\alpha|^2$
  - la valeur  $|1\rangle$  avec une probabilité de  $|\beta|^2$

## Mesure d'un qubit et effondrement

On mesure un qubit  $|\phi\rangle$  par rapport à une base orthonormée ( $|v_1\rangle, |v_2\rangle$ ) ou il s'écrit  
 $|\phi\rangle = \alpha|v_1\rangle + \beta|v_2\rangle$  avec  $|\alpha|^2 + |\beta|^2 = 1$

La mesure est effectuée grâce à un opérateur dont on peut mesurer les vecteurs propres.  
Mesurer un état provoque son *effondrement*. Après une mesure, le qubit s'effondre sur l'une de ses deux composantes, et il reste, il devient donc toujours soit  $|v_1\rangle$  soit  $|v_2\rangle$

Mesurer c'est **perdre de l'information**, mais on est obligé de faire des mesures pour avoir des résultats.



Plan

## 10 Les opérateurs sur 1 seul qubits

13 Mesures

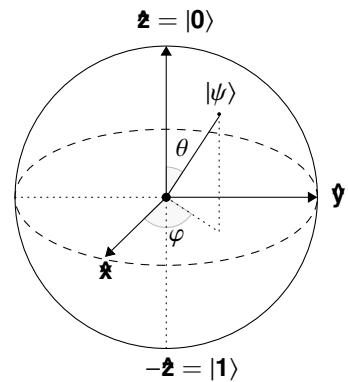


Les opérateurs sur 1 qubit sont des matrices unitaires dans  $\mathbb{C}^{2 \times 2}$

On va détailler

- la porte de Hadamard
  - les portes de Pauli
  - les portes de Clifford
  - les portes paramétrées

La sphère de Bloch est un moyen classique de représenter un qubit. C'est la vue en perspective d'une projection d'un hyperplan à trois dimensions de  $\mathbb{C}^2$ .



Un état quantique est un vecteur  $|\Psi\rangle = \alpha|0\rangle + \beta|1\rangle$  avec  $\alpha$  et  $\beta$  des nombres complexes tels que  $||\alpha||^2 + ||\beta||^2 = 1$ . On peut noter  $\alpha$  et  $\beta$  sous formes polaires

$$\exists! r_1 \in [0; 1], \exists! \psi_1 \in [0; 2\pi[, \alpha = r_1 e^{i\phi_1}$$

et donc

$$\begin{aligned} |\Psi\rangle &= \alpha|0\rangle + \beta|1\rangle = r_1 e^{i\phi_1}|0\rangle + r_2 e^{i\phi_2}|1\rangle \\ &= e^{i\phi_1}(r_1|0\rangle + r_2 e^{i(\phi_2-\phi_1)}|1\rangle) \\ &= e^{i\phi_1}(r_1|0\rangle + r_2 e^{i\phi}|1\rangle) \text{ avec } \phi = \phi_2 - \phi_1 \end{aligned}$$

On ne peut pas mesurer la phase  $e^{i\phi_1}$  dont la norme est 1, donc  $|\Psi\rangle \equiv e^{-i\phi_1} |\Psi\rangle$ , il est donc légitime d'ignorer le facteur  $e^{i\phi_1}$  dans l'équation précédente et donc

$$|\Psi\rangle \equiv r_1|0\rangle + r_2 e^{i\phi}|1\rangle, r_1, r_2 \in [0; 1], \phi \in [0; 2\pi[$$

Les carrés des modules composants en  $|0\rangle$  et  $|1\rangle$  vaut 1, par conséquent  $r_1^2 + r_2^2 = 1$ , ce qui est analogue à l'équation  $\cos^2(\theta) + \sin^2(\theta) = 1$

Il est donc possible de trouver un angle  $\theta$  tel que  $r_1 = \cos(\frac{\theta}{2})$  et  $r_2 = \sin(\frac{\theta}{2})$ ,

comme  $r_1$  et  $r_2$  sont dans  $[0; 1]$  alors  $\frac{\theta}{2}$  varie dans  $[0, \pi]$ . On peut donc écrire  $|\Psi\rangle$  sous la forme  $|\Psi\rangle = \cos(\frac{\theta}{2})|0\rangle + \sin(\frac{\theta}{2})e^{i\phi}|1\rangle$ ,

un état quantique est donc totalement défini par deux angles  $\theta \in [0, \pi]$  et  $\phi \in [0; 2\pi]$

**Note :** Une construction plus algébrique de la sphère de Bloch est possible, en exploitant le corps des quaternions.

Navigation icons: back, forward, search, etc.

- Les circuits quantique
- Les opérateurs sur 1 seul qubits
- Les opérateurs sur 2 à n qubits
- Les circuits sont des matrices
- Mesures

## La porte X, ou porte NOT

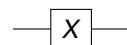
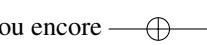
La porte X a les effets suivants sur la base canonique (bit flip)

- le qubit  $|0\rangle$  devient  $|1\rangle$ , soit  $X|0\rangle = |1\rangle$
- le qubit  $|1\rangle$  devient  $|0\rangle$ , soit  $X|1\rangle = |0\rangle$

La porte X est représentée par la matrice unitaire suivante

$$X = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

La porte X est représentée ainsi

 ou encore 

La porte X réalise une **rotation** d'un angle  $\pi$  autour de l'axe X de la sphère de Bloch.

La porte Z a les effets suivants sur la base canonique (phase flip)

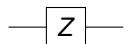
- le qubit  $|0\rangle$  devient  $0\rangle$ , qui est invariant, soit  $Z|0\rangle = |0\rangle$
  - le qubit  $|1\rangle$  devient  $-|1\rangle$ , soit  $Z|1\rangle = -|1\rangle$

La porte Z est aussi appelée "porte d'inversion de phase" ou *phase flip*.

Elle est représentée par la matrice unitaire suivante

$$Z = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$$

La porte Z est représentée ainsi



La porte Z réalise une **rotation** d'un angle  $\pi$  autour de l'axe Z de la sphère de Bloch.

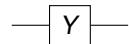
La porte Y a les effets suivants sur la base canonique

- le qubit  $|0\rangle$  devient  $i|1\rangle$ , soit  $Y|0\rangle = i|1\rangle$
  - le qubit  $|1\rangle$  devient  $-i|0\rangle$ , soit  $Y|1\rangle = -i|0\rangle$

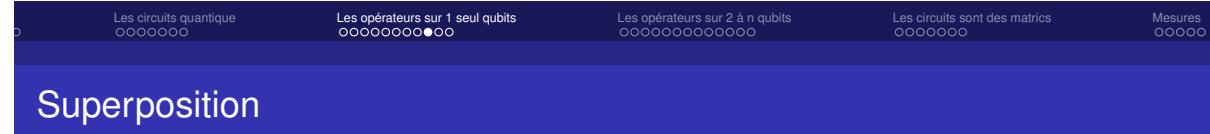
La porte Y réalise une **rotation** d'un angle  $\pi$  autour de l'axe Y de la sphère de Bloch. Elle est représentée par la matrice unitaire suivante

$$Y = \begin{pmatrix} 0 & -i \\ i & 0 \end{pmatrix}$$

La porte Y est représentée ainsi



$Y = iXZ$  : Y est un bit filp (X), plus un phase flip (Z), plus une modification de phase.



La base canonique n'est pas la seule base orthonormée de  $\mathbb{C}^2$ . Il est classique d'utiliser la base  $|+\rangle, |-\rangle$  définie par

$$|+\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle + |1\rangle)$$

$$|-\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle - |1\rangle)$$

Ces deux états sont très importants car ils sont uniformément superposés, quand on mesure  $|+\rangle$  ou  $|-\rangle$  on a toujours

- $(\frac{1}{\sqrt{2}})^2 = 50\%$  de chance de mesurer  $|0\rangle$
- 50% de chance de mesurer  $|1\rangle$

On observera aussi que  $|0\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(|+\rangle + |-\rangle)$  et  $|1\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(|+\rangle - |-\rangle)$

La porte de Hadamard est de loin la plus célèbre de toutes les portes quantiques et de loin l'une des plus utilisées. Elle doit son nom au mathématicien français Jacques Hadamard.

La porte H transforme la base  $(|0\rangle, |1\rangle)$  en la base  $(|+\rangle, |-\rangle)$  et inversement. Elle introduit la superposition d'états

- $H|0\rangle = |+\rangle$  et  $H|1\rangle = |-\rangle$
  - $H|+\rangle = |0\rangle$  et  $H|-\rangle = |1\rangle$

La porte H est représentée par la matrice unitaire suivante

$$H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$

On remarquera que

$$H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{2}} \left( \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \right) = \frac{1}{\sqrt{2}} (X + Z)$$

Toutes les portes à 1 qubits sont des rotations dans  $\mathbb{C}^2$ , elles ont des racines carrées.

La matrice  $\sqrt{X} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & -i \\ -i & 1 \end{pmatrix}$  est telle que son carré est la matrice  $X$

Il est possible de trouver des racines n-ièmes de toutes les portes.

On verra comment ces portes sont utiles pour construire une boite à outils universelle permettant de construire toutes les portes à  $n$  qubits.



## Plan

- 9 Les circuits quantique
  - 10 Les opérateurs sur 1 seul qubits
  - 11 Les opérateurs sur 2 à n qubits
  - 12 Les circuits sont des matrices
  - 13 Mesures

## Représenter les états intriqués algébriquement

Certains états à  $n$  qubits peuvent se factoriser, par exemple

$$\frac{1}{2}(|00\rangle + |10\rangle - |01\rangle - |11\rangle) = \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle + |1\rangle) \otimes \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle - |1\rangle) = |+\rangle \otimes |- \rangle$$

En revanche, certains ne peuvent pas se factoriser, comme celui-ci (appelé **paire EPR**)

$$|\Phi^+\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(|00\rangle + |11\rangle)$$

Les états non factorisables ne permettent pas de manipuler les qubits un par un, il faut considérer les  $n$  qubits ensemble, ils correspondent aux **états intriqués**

L'espace vectoriel des états factorisables a pour dimension  $2n$ , à comparer à la dimension  $2^n$  de l'espace des qubits

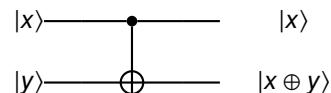
Il y a **beaucoup plus** d'états intriqués que d'états non-intriqués.

La porte CNOT, ou porte CX, est une porte NOT (ou porte X) qui agit sur le second qubit mais qui est contrôlée par le premier qubit.

$$X = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \text{ donc } CX = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

L'effet d'une porte CNOT sur 2 qubit représenté par  $|xy\rangle$  (x et 0 sont des bits) :

- si  $x = 0$ , ne pas toucher à  $|y\rangle$ , on obtient  $|0y\rangle$  inchangé à la fin
  - si  $x = 1$ , inverser  $y$ , on obtient donc  $|1\bar{y}\rangle$



D'une manière synthétique, la porte CNOT ne touche pas le premier qubit  $|x\rangle$  mais transforme le second qubit  $|y\rangle$  en  $|x \oplus y\rangle$ .

## Portes contrôlées (1/3)

La porte CNOT est la principale porte contrôlée. Les portes contrôlées

- permettent un traitement du type *if-then-else*
- s'appuient sur le phénomène d'intrication quantique

Si  $U$  est un opérateur unitaire de  $\mathbb{C}^2$ , il est algébriquement simple de définir une porte contrôlée  $CU$  qui est un opérateur unitaire de  $\mathbb{C}^4$ .

Considérons les *projecteurs* sur  $|0\rangle$  et  $|1\rangle$  (qui ne sont pas des opérateurs unitaires)

$$|0\rangle \times \langle 0| = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \text{ et } |1\rangle \times \langle 1| = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Alors la porte CU définie par

$$CU = (|0\rangle \times \langle 0|) \otimes I + (|1\rangle \times \langle 1|) \otimes U$$

est une porte contrôlée unitaire : elle applique  $U$  sur le second qubit si le premier vaut  $|1\rangle$

Il est simple de voir que  $CU$  est unitaire

$$CU = (|0\rangle \times \langle 0|) \otimes I + (|1\rangle \times \langle 1|) \otimes U$$

$$= \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \otimes I + \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \otimes U = \begin{pmatrix} I & 0 \\ 0 & U \end{pmatrix}$$

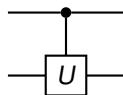
et

$$\begin{aligned}
CU \times (CU)^\dagger &= (|0\rangle\langle 0| \otimes I + (|1\rangle\langle 1|) \otimes U) \times (|0\rangle\langle 0| \otimes I + (|1\rangle\langle 1|) \otimes U)^\dagger \\
&= (|0\rangle\langle 0| |0\rangle\langle 0|) \otimes (I \times I) + (|1\rangle\langle 1| |1\rangle\langle 1|) \otimes (U \times U^\dagger) + \\
&\quad (|0\rangle\langle 0| |1\rangle\langle 0|) \otimes (I \times U^\dagger) + (|1\rangle\langle 1| |0\rangle\langle 0|) \otimes (U \times I) \\
&= (|0\rangle\langle 0| |0\rangle\langle 0|) \otimes (I \times I) + (|1\rangle\langle 1| |1\rangle\langle 1|) \otimes (U \times U^\dagger) \\
&= (|0\rangle\langle 0| + |1\rangle\langle 1|) \otimes I = I \otimes I = I
\end{aligned}$$

$$\begin{aligned} CU|0x\rangle &= ((|0\rangle \times \langle 0|) \otimes I + (|1\rangle \times \langle 1|) \otimes U) \times (|0\rangle \otimes |x\rangle) \\ &= (|0\rangle \langle 0|0\rangle \otimes I|x\rangle) + (|1\rangle \langle 1|0\rangle \otimes U|x\rangle) \\ &= |0\rangle \otimes I|x\rangle = |0\rangle \otimes |x\rangle = |0x\rangle \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} CU|1x\rangle &= ((|0\rangle \times |0\rangle) \otimes I + (|1\rangle \times |1\rangle) \otimes U) \times (|1\rangle \otimes |x\rangle) \\ &= (|0\rangle\langle 0|1\rangle \otimes I|x\rangle) + (|1\rangle\langle 1|1\rangle \otimes U|x\rangle) \\ &= |1\rangle \otimes U|x\rangle = |1\rangle \otimes U|x\rangle \end{aligned}$$

Un porte U contrôlée sera dessinée comme ceci dans les circuits quantiques :



Il est légitime de faire des portes doublement contrôlées

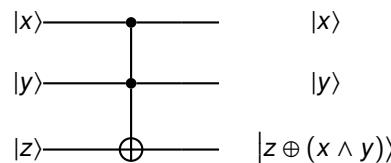
Les circuits quantique  
ooooooooLes opérateurs sur 1 seul qubits  
ooooooooooooLes opérateurs sur 2 à n qubits  
oooooooo●ooooooooLes circuits sont des matrices  
ooooooooMesures  
ooooo

## Porte de Toffoli

La porte de Toffoli est une porte opérant sur 3 qubits, c'est une porte CCNOT (NOT à double contrôle)

$$ccx = \begin{pmatrix} I & 0 \\ 0 & CX \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Son effet est le suivant :





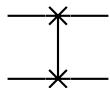
La porte SWAP permet d'échanger deux qubits. Les actions sur la base canonique de  $\mathbb{C}^4$  sont les suivants :

- $SWAP|00\rangle = |00\rangle$  (intervertir deux 0 donne toujours deux 0 à la fin) ;
  - $SWAP|01\rangle = |10\rangle$  ;
  - $SWAP|10\rangle = |01\rangle$  ;
  - $SWAP|11\rangle = |11\rangle$  (intervertir deux 1 donne toujours deux 1 à la fin).

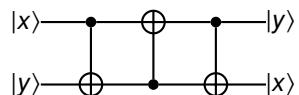
À partir de ces images des vecteurs de base, on peut déduire la matrice suivante :

$$SWAP = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

La porte SWAP s'écrit ainsi dans les circuits :



Elle peut s'implémenter à l'aide de trois portes CNOT



Porte de Fredkin 1/2

La porte de Fredkin est une porte SWAP contrôlée : elle échange les deux derniers qubits si le premier vaut  $|1\rangle$ .

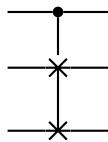
Son effet sur les vecteur de base de  $\mathbb{C}^8$  sera donc le suivant :

- $F|000\rangle = |000\rangle$
- $F|001\rangle = |001\rangle$
- $F|010\rangle = |010\rangle$
- $F|011\rangle = |011\rangle$
- $F|100\rangle = |100\rangle$
- $F|101\rangle = |110\rangle$
- $F|110\rangle = |101\rangle$
- $F|111\rangle = |111\rangle$

La matrice de la porte de Fredkin se déduit des actions sur les vecteurs de base :

$$Fredkin = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Elle est représentée ainsi



La porte SWAP est une matrice unitaire, c'est une rotation dans  $\mathbb{C}^4$ , on peut lui trouver une racine carrée.

Si  $\overline{CX}$  représente une porte CX "tête bêche", alors on peut écrire

*SWAP = CX ×  $\overline{CX}$  times CX*

On en déduit que  $\sqrt{SWAP} = CX \times \sqrt{C\bar{X}} \times CX$ , en effet, il est simple de vérifier que

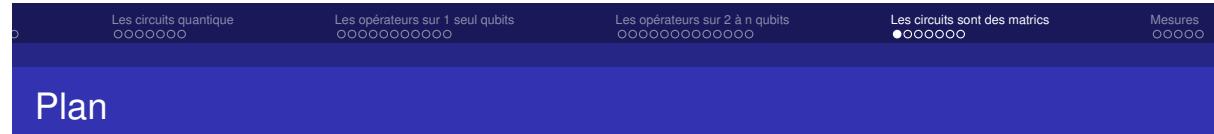
$$\begin{aligned}\sqrt{SWAP} \times \sqrt{SWAP} &= (CX \times \sqrt{CX} \times CX) \times (CX \times \sqrt{CX} \times CX) \\&= CX \times \sqrt{CX} \times \sqrt{CX} \times CX \\&= CX \times \overline{CX} \times CX \\&= SWAP\end{aligned}$$

De la même manière qu'on a établi la matrice de  $\overline{CX}$  il est simple d'établir la matrice de  $\sqrt{\overline{CX}}$  :

$$\sqrt{CX} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1+i & 0 & 1-i \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1-i & 0 & 1+i \end{pmatrix}$$

Par conséquent, la matrice de  $\sqrt{SWAP}$  va s'écrire de la manière suivante :

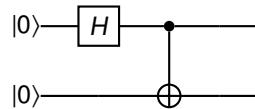
$$\begin{aligned}\sqrt{SWAP} &= CX \times \sqrt{CX} \times CX \\ &= \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \times \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1+i & 0 & 1-i \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1-i & 0 & 1+i \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \\ &= \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1+i & 1-i & 0 \\ 0 & 1-i & 1+i & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}\end{aligned}$$



Plan

- 9 Les circuits quantique
  - 10 Les opérateurs sur 1 seul qubits
  - 11 Les opérateurs sur 2 à n qubits
  - 12 Les circuits sont des matrices
  - 13 Mesures

Le circuit suivant (que nous avons déjà rencontré) implémente une "paire EPR"



Il met en oeuvre à la fois de la superposition (via la porte H) et de l'intrication (via la porte CNOT).

Il change la base canonique de  $\mathbb{C}^2$  en la **base de Bell**, orthonormale, formée d'états intriqués.

- l'état  $|00\rangle$  est envoyé sur la paire EPR,  $|\Phi+\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(|00\rangle + |11\rangle)$
  - l'état  $|01\rangle$  est envoyé sur  $|\Psi+\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(|01\rangle + |10\rangle)$
  - l'état  $|10\rangle$  est envoyé sur  $|\Phi-\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(|00\rangle - |11\rangle)$
  - l'état  $|11\rangle$  est envoyé sur  $|\Psi-\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(|01\rangle - |10\rangle)$

## Fonctionnement du circuit EPR

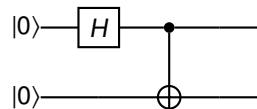
On peut analyser le fonctionnement de ce circuit de la façon suivante : L'état de départ est  $|0\rangle \otimes |0\rangle = |00\rangle$

On applique une porte H au premier qubit, état devient

$$\frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle + |1\rangle) \otimes |0\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(|00\rangle + |10\rangle)$$

On applique ensuite une porte CNOT qui laisse  $|00\rangle$  inchangé, mais qui transforme  $|10\rangle$  en  $|11\rangle$ . Il en résulte la paire EPR.

$$\text{Paire EPR : } \text{CNOT}\left(\frac{1}{\sqrt{2}}(|00\rangle + |10\rangle)\right) = \frac{1}{\sqrt{2}}(|00\rangle + |11\rangle)$$



Le circuit EPR se compose de deux étapes :

- une paire H sur le premier qubit, rien sur le second qbit ;
  - une porte CNOT sur les deux qubits ;

La première étape peut s'écrire comme le produit tensoriel de la porte H et de l'identité :

$$\begin{aligned} Step1 &= H \otimes I = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \otimes \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \\ &= \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

On rappelle que la porte CNOT s'écrit ainsi

$$CNOT = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Dans l'exécution du circuit, on applique d'abord  $H \otimes I$  puis CNOT, on applique donc le produit matriciel  $CNOT \times (H \otimes I)$ .

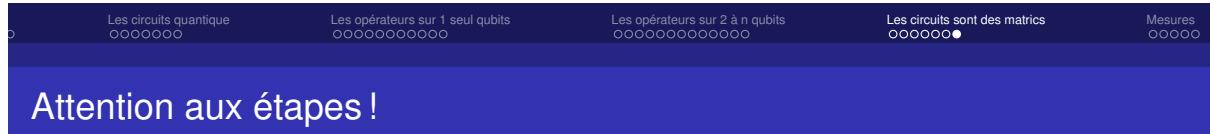
**Attention :** les matrices se composent comme les applications, le produit est en ordre inverse de l'application des matrices.

Le calcul matriciel donne le résultat suivant

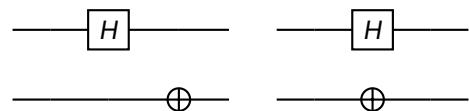
$$CNOT \times (H \otimes I) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \times \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

$$= \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & -1 & 0 \end{pmatrix}$$

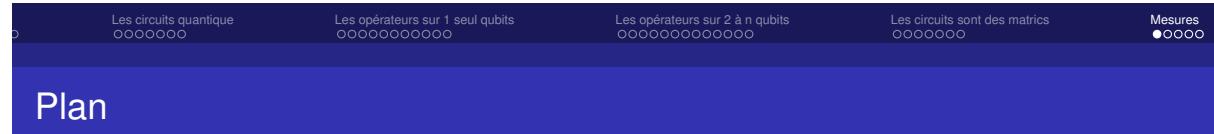
On rappelle que les colonnes de cette matrice sont les images des vecteurs de la base canonique. Dans le cas du circuit de la paire EPR, on retrouve sans surprise les états de Bell.



Les étapes, ou "colonnes", des circuits quantiques sont très importants. Les deux circuits suivants sont très différents

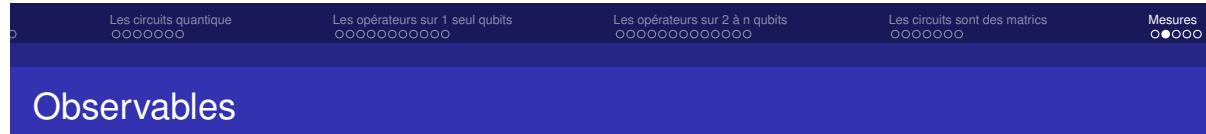


Le premier correspond à  $(I \otimes X) \times (H \otimes I)$ , le second correspond à  $H \otimes X$



Plan

- 9 Les circuits quantique
  - 10 Les opérateurs sur 1 seul qubits
  - 11 Les opérateurs sur 2 à n qubits
  - 12 Les circuits sont des matrices
  - 13 Mesures

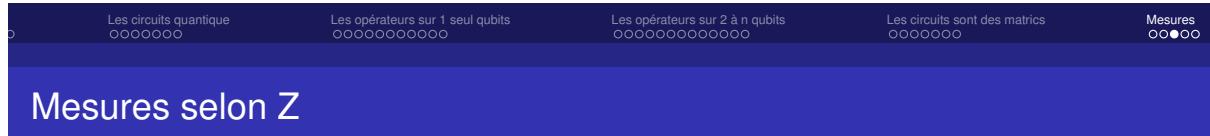


Les observables correspondent à des grandeurs physiques qui peuvent être observées et donc mesurées. On doit ce terme à Werner Heisenberg.

Mathématiquement, Les observables sont des opérateurs dans des espaces de Hilbert tels que

- l'opérateur observable  $A$  est linéaire, il sera représenté par une matrice ;
  - les mesures correspondent aux valeurs propres de l'observable, celles-ci doivent être réelles, ce qui impose que l'observable  $A$  soit hermitien donc auto-adjoint ;
  - les vecteurs propres de l'observable sont orthogonaux, et ils forment une base de l'espace de Hilbert ;
  - cette base est normalisable, on peut modifier  $A$  pour disposer d'un observable dont les vecteurs propres forment une base orthonormée.

Fondamentalement, quand on mesure une grandeur physique par le biais d'un observable, on mesure l'une des valeurs propres de l'observable, ou plutôt la probabilité de l'occurrence d'une valeur propre d'observable.



On ne mesure pas un qubit par rapport à une base (par exemple  $\{|0\rangle, |1\rangle\}$  ou  $\{|+\rangle, |-\rangle\}$ ), on observe selon un opérateur hermitien dont les vecteurs propres forment la base en question.

Considérons à présent l'opérateur Z de Pauli dont la matrice est

$$Z = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$$

Il est trivial de constater que cet opérateur dispose de deux valeurs propres, 1 et  $-1$ , et que

$$Z|0\rangle = |0\rangle \text{ et } Z|1\rangle = -|1\rangle$$

La base canonique est en fait la base de vecteurs propres de  $Z$ . Réaliser une mesure dans cette base (canonique) revient à réaliser une observation, donc une mesure de valeur propre, par le biais de  $2$  pris comme un observable.

Intéressons-nous à présent à la base, dite de Hadamard, de  $\mathbb{C}^2$ , à savoir  $(|+\rangle, |-\rangle)$ .

Cette fois-ci, c'est à l'opérateur X qu'on va s'intéresser. On rappelle que

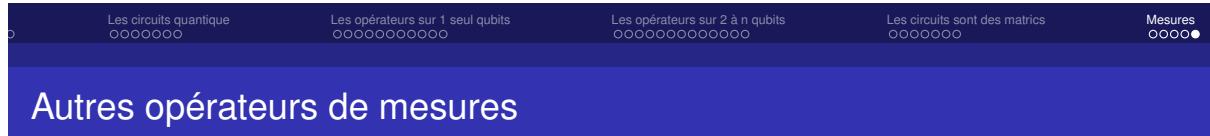
$$X = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Il est simple de vérifier que  $|+\rangle$  et  $|-\rangle$  sont les vecteurs propres de  $X$ , et qu'ils font associés aux valeurs propres 1 et -1. En effet

$$X|+\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(H|0\rangle + H|1\rangle) == \frac{1}{\sqrt{2}}(ket1 + |0\rangle) = |+\rangle$$

$$X|- \rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(H|0\rangle - H|1\rangle) == \frac{1}{\sqrt{2}}(ket1 - |0\rangle) = -|1\rangle$$

Mesurer un qubit dans la base de Hadamard revient à effectuer une mesure grâce à X utilisé comme un observable.



On pourrait mesurer selon l'opérateur  $Y$ . Ses valeurs propres sont 1 et -1 et ses vecteurs propres, qui figurent sur la sphère de Bloch, sont  $\frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle + i|1\rangle)$  et  $\frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle - i|1\rangle)$

Il est à noter que l'opérateur  $H$ , qui est égal à  $\frac{1}{\sqrt{2}}(X + Z)$ , est également un observable, même s'il est rarement utilisé en tant que tel dans l'informatique quantique.

## Plan

- 14 Premiers algorithmes quantique : Deutsch-Josza et Bernstein-Vazirini
- 15 Premiers algorithmes quantique : Bernstein-Vazirini
- 16 Théorème de non-clonage
- 17 Boîte à outils universelle pour construire les portes
- 18 Les mathématiques derrière RSA
- 19 Transformée de Fourier discrète et transformée de Fourier quantique
- 20 Algorithme de Simon
- 21 Algorithme de Shor

## L'algorithme de Deutsch-Josza à 2 qubits

Cette section décrit un algorithme très simple et son implémentation sous la forme d'un circuit quantique. Il n'est pas très élaboré, mais va permettre de prendre en main différentes notions propres à l'informatique quantique.

Cet algorithme a été défini en 1992 par David Deutsch et Rochard Josza . Il a été amélioré en 1998 par Richard Cleve, Artur Ekert, Chiara Macchiavello, et Michele Mosca.

L'algorithme de Deutsch-Josza se formule ainsi : étant donné une fonction booléenne  $f : \{0, 1\} \rightarrow \{0, 1\}$ , comment déterminer si  $f$  est constante ?

## Approche classique

Une analyse rapide du problème montre qu'il y a 4 cas possibles pour une telle fonction booléenne :

- 1**  $f(0) = 0, f(1) = 1, f(0) \oplus f(1) = 1$
  - 2**  $f(0) = 1, f(1) = 0, f(0) \oplus f(1) = 1$
  - 3**  $f(0) = 0, f(1) = 0, f(0) \oplus f(1) = 0$
  - 4**  $f(0) = 1, f(1) = 1, f(0) \oplus f(1) = 0$

Soit deux cas avec des fonctions constantes et deux cas avec des fonctions uniformes

On peut déterminer le type de la fonction en testant la valeur de  $f(0) \oplus f(1)$  avec l'opérateur XOR, noté  $\oplus$ .

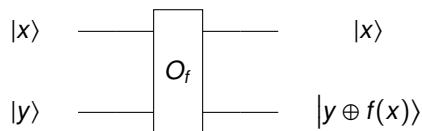
Si  $f$  est constante, on aura  $f(0) \oplus f(1) = 0$ , mais si elle est uniforme, on aura  $f(0) \oplus f(1) = 1$ .

Avec un ordinateur classique, il faudra deux appels à la fonction  $f$  pour déterminer le type de la fonction.

## Approche quantique : Oracle

La première étape consiste en la construction d'un *oracle*. Un oracle  $O_f$  est une "boîte noire" dans le circuit qui implémentera la fonction  $f$ .

Cet opérateur doit être linéaire et inversible.



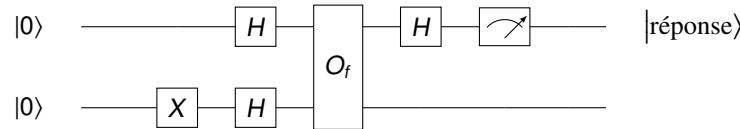
L'oracle agit ainsi :

- il agit sur 2 qubits, le premier porte l'argument, le second portera le résultat ;
- le premier qubit, l'argument, n'est pas modifié par l'oracle ;
- le second qubit est XORé avec la valeur  $f(x)$

Cet oracle est inversible, si on l'applique deux fois, le premier qubit ne changera toujours pas et le second deviendra  $|y \oplus x \oplus x\rangle = |y \oplus 0\rangle = |y\rangle$

## Circuit quantique implémentant l'algorithme de Deutsch-Josza

L'algorithme de Deutsch-Josza sera implémenté par le circuit suivant :



On peut dès lors commencer à dérouler le fonctionnement de ce circuit. La porte X va passer le second qubit dans l'état  $|1\rangle$ , on a donc 2 qubits dans l'état  $|01\rangle$  avant les portes H. Quand elle s'applique, on va avoir :

$$\begin{aligned}
 (H \otimes H)|01\rangle &= H|0\rangle \otimes H|1\rangle = |+\rangle \otimes |- \rangle \\
 &= \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle + |1\rangle) \otimes \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle - |1\rangle) \\
 &= \frac{1}{2}(|00\rangle + |10\rangle - |01\rangle - |11\rangle) \\
 &= \frac{|0\rangle (|0\rangle - |1\rangle)}{2} + \frac{|1\rangle (|0\rangle - |1\rangle)}{2}
 \end{aligned}$$

## Application de l'Oracle

On applique l'oracle  $O_f$  qui est linéaire, son action change l'état précédent en

$$|\phi_1\rangle = \frac{|0\rangle(|0\oplus f(0)\rangle - |1\oplus f(0)\rangle)}{2} + \frac{|1\rangle(|0\oplus f(1)\rangle - |1\oplus f(1)\rangle)}{2}$$

On distingue ensuite les cas selon les valeurs de  $f(0)$  et  $f(1)$ .

- Si  $f(0) = 0$ , on a  $|0\oplus f(0)\rangle - |1\oplus f(0)\rangle = |0\oplus 0\rangle - |1\oplus 0\rangle = |0\rangle - |1\rangle$
- Si  $f(0) = 1$ , on a  $|0\oplus f(0)\rangle - |1\oplus f(0)\rangle = |0\oplus 1\rangle - |1\oplus 1\rangle = |1\rangle - |0\rangle = -(|0\rangle - |1\rangle)$

De même

- Si  $f(1) = 0$ , on a  $|0\oplus f(1)\rangle - |1\oplus f(1)\rangle = |0\oplus 0\rangle - |1\oplus 0\rangle = |0\rangle - |1\rangle$
- Si  $f(1) = 1$ , on a  $|0\oplus f(1)\rangle - |1\oplus f(1)\rangle = |0\oplus 1\rangle - |1\oplus 1\rangle = |1\rangle - |0\rangle = -(|0\rangle - |1\rangle)$

## Une astuce de calcul

On va alors recourir à une astuce de notation qui est très courante en arithmétique booléenne en introduisant des puissances de  $-1$ , les lignes précédentes peuvent se réécrire ainsi :

$$\begin{aligned} |0 \oplus f(0)\rangle - |1 \oplus f(0)\rangle &= (-1)^{f(0)}(|0\rangle - |1\rangle) \\ |0 \oplus f(1)\rangle - |1 \oplus f(1)\rangle &= (-1)^{f(1)}(|0\rangle - |1\rangle) \end{aligned}$$

Si l'on reporte cela dans l'état précédent  $|\phi_1\rangle$ , on peut écrire

$$\begin{aligned} |\phi_1\rangle &= \frac{|0\rangle (|0 \oplus f(0)\rangle - |1 \oplus f(0)\rangle)}{2} + \frac{|1\rangle (|0 \oplus f(1)\rangle - |1 \oplus f(1)\rangle)}{2} \\ &= \frac{(-1)^{f(0)} |0\rangle (|0\rangle - |1\rangle)}{2} + \frac{(-1)^{f(1)} |1\rangle (|0\rangle - |1\rangle)}{2} \end{aligned}$$

## Suite du calcul

On a vu que multiplier par un nombre dont la norme est 1 ne change rien au fonctionnement et en particulier ne change rien à la mesure. L'état  $|\phi_1\rangle$  est donc équivalent à l'état  $|\phi_2\rangle = (-1)^{f(0)} |\phi_1\rangle$  et on notera alors que

$$\begin{aligned}
|\phi_2\rangle &= \frac{(-1)^{f(0)}(-1)^{f(0)}|0\rangle(|0\rangle - |1\rangle)}{2} + \frac{(-1)^{f(0)}(-1)^{f(1)}|1\rangle(|0\rangle - |1\rangle)}{2} \\
&= \frac{|0\rangle(|0\rangle - |1\rangle)}{2} + \frac{(-1)^{f(0)+f(1)}|1\rangle(|0\rangle - |1\rangle)}{2} \\
&= \frac{|0\rangle + (-1)^{f(0)+f(1)}|1\rangle}{\sqrt{2}} \otimes |-\rangle
\end{aligned}$$

Fin du calcul

Distinguons à présent selon les valeurs relatives de  $f(0)$  et  $f(1)$ . On notera que

- Si  $f(0) = f(1)$  alors  $f(0) + f(1)$  vaut soit 0 soit 2, donc  $(-1)^{f(0)+f(1)}$  vaut 1
  - Si  $f(0) \neq f(1)$  alors on a une valeur 0 et une valeur 1 dont la somme fait 1 donc  $(-1)^{f(0)+f(1)}$  vaut -1

Par conséquent

- Si  $f(0) = f(1)$  alors  $|\phi_2| = \frac{|0\rangle(|0\rangle - |1\rangle)}{2} + \frac{|1\rangle(|0\rangle - |1\rangle)}{2} = \frac{(|0\rangle + |1\rangle)(|0\rangle - |1\rangle)}{2}$
  - Si  $f(0) \neq f(1)$  alors  $|\phi_2| = \frac{|0\rangle(|0\rangle - |1\rangle)}{2} - \frac{|1\rangle(|0\rangle - |1\rangle)}{2} = \frac{(|0\rangle - |1\rangle)(|0\rangle - |1\rangle)}{2}$

On peut condenser cette équation en introduisant les notations  $|+\rangle$  et  $|-\rangle$

- Si  $f(0) = f(1)$  alors  $|\phi_2\rangle = \frac{(|0\rangle + |1\rangle)(|0\rangle - |1\rangle)}{2} = |+\rangle |- \rangle$
  - Si  $f(0) \neq f(1)$  alors  $|\phi_2\rangle = \frac{(|0\rangle - |1\rangle)(|0\rangle - |1\rangle)}{2} = |-\rangle |- \rangle$

En ne s'intéressant qu'au premier qubit

- Si  $f(0) = f(1)$  alors le premier qubit vaudra  $|+\rangle$
  - Si  $f(0) \neq f(1)$  alors le premier qubit vaudra  $|-\rangle$

En appliquant la dernière porte H sur le dernier qubit

- Si  $f(0) = f(1)$  alors le premier qubit vaudra  $H|+\rangle = |0\rangle$
  - Si  $f(0) \neq f(1)$  alors le premier qubit vaudra  $H|-> = |1\rangle$

Il suffira dès lors de mesurer ce qubit pour savoir si  $f$  est constante ou non.

Il suffit d'invoquer l'oracle  $O_f$  une seule fois pour avoir le résultat, alors que l'approche classique suppose d'évaluer la fonction  $f$  deux fois.

Plan

- 14 Premiers algorithmes quantique : Deutsch-Josza et Bernstein-Vazirini
  - 15 Premiers algorithmes quantique : Bernstein-Vazirini
  - 16 Théorème de non-clonage
  - 17 Boite à outils universelle pour construire les portes
  - 18 Les mathématiques derrière RSA
  - 19 Transformée de Fourier discrète et transformée de Fourier quantique
  - 20 Algorithme de Simon
  - 21 Algorithme de Shor

## Enoncé de l'algorithme de Bernstein-Vazirini

L'algorithme de Bernstein-Vazirini peut être vu comme une variation de l'algorithme de Deutsch-Josza. Il a été proposé par Ethan Bernstein et Umesh Vazirani en 1992.

Ici, il s'agit de déterminer de manière efficace un secret codé sur  $n$  bits.

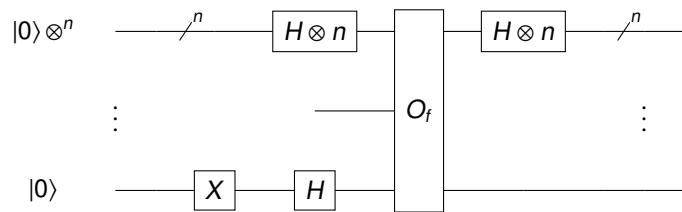
Étant donné une chaîne  $s$  de  $n$  bits, on peut construire une fonction  $f$  basé sur le produit pointé :

$$f : \{0, 1\}^n \rightarrow \{0, 1\}$$

$$x \mapsto s \cdot x = s_1 x_1 \oplus s_2 x_2 \oplus \cdots \oplus s_n x_n = s_1 x_1 + \cdots + s_n x_n \text{ modulo } 2$$

Connaissant  $f$ , et donc l'oracle  $O_f$  correspondant, on souhaite trouver la valeur de  $s$ .

## Circuit associé



## Superposition uniforme - barrière de portes H

L'application de  $n$  portes H sur  $n$  qubits permet de créer une superposition uniforme de la forme

$$\begin{aligned} |\phi_0\rangle &= \underbrace{|+\rangle \otimes |+\rangle \otimes \cdots \otimes |+\rangle}_{n \text{ termes}} \otimes |- \rangle \\ &= \frac{1}{\sqrt{2^{n+1}}} \underbrace{(|0\rangle + |1\rangle) \otimes (|0\rangle + |1\rangle) \otimes \cdots \otimes (|0\rangle + |1\rangle)}_{n \text{ termes}} \otimes (|0\rangle - |1\rangle) \end{aligned}$$

que l'on peut écrire ainsi, si  $x$  prend toutes les valeurs binaires de 0 à  $2^n$

$$|\phi_0\rangle = \frac{1}{\sqrt{2^{n+1}}} \left( \sum_{x=0}^{2^n-1} |x\rangle \right) (|0\rangle - |1\rangle)$$

Dans cette notation, on écrira

$$|5\rangle = |0101\rangle, |3\rangle = |0011\rangle$$

## Application de l'oracle

L'application de l'oracle donne l'état  $|\phi_1\rangle$  décrit par

$$|\phi_1\rangle = \frac{1}{\sqrt{2^{n+1}}} \left( \sum_{x=0}^{2^n-1} |x\rangle \right) (|f(x)\rangle - |1 \oplus f(x)\rangle)$$

On sait que  $f$  prend les valeurs 0 ou 1, en appliquant le même raisonnement qu'au paragraphe précédent, on en déduit que  $|\phi_1\rangle$  est équivalent au qubit  $|\phi_2\rangle$

$$|\phi_2\rangle = \frac{1}{\sqrt{2^{n+1}}} \left( \sum_{x=0}^{2^n-1} (-1)^{f(x)} |x\rangle \right) (|0\rangle - |1\rangle) = \frac{1}{\sqrt{2^n}} \left( \sum_{x=0}^{2^n-1} (-1)^{f(x)} |x\rangle \right) \otimes |-\rangle$$

On peut ignorer le qubit ancillaire dans la suite du calcul, on sait qu'il portera l'état  $|-\rangle$   
On ne s'intéresse qu'aux  $n$  premiers qubits qui seront mesurés à la sortie du circuit.

## Application de la seconde barrière de portes H

La superposition uniforme est donnée par

$$|\phi\rangle = \frac{1}{\sqrt{2^{n+1}}} \left( \sum_{x=0}^{2^n-1} |x\rangle \right)$$

Si on applique une porte H sur chaque porte, on aura

$$H|\psi\rangle = \frac{1}{\sqrt{2^n}} \sum_{x=0}^{2^n-1} (-1)^{f(x)} H|x\rangle$$

Comment exprimer simplement  $H|x\rangle$  avec  $x \in \{00..0, \dots, 11..1\}$ ?

En utilisant le produit pointé entre deux nombres binaires, on peut écrire

$$H|x\rangle = \frac{1}{\sqrt{2^n}} \sum_{y=0}^{2^n-1} (-1)^{x \cdot y} |y\rangle$$

## Utilisation du produit pointé

Attention, dans ce qui suit on a 2 qubits, donc  $|3\rangle \mapsto |11\rangle$  et surtout  $|1\rangle \mapsto |01\rangle$

$$\begin{aligned}
 (H \otimes H)|01\rangle &= H|0\rangle \otimes H|1\rangle \\
 &= \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle + |1\rangle) \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle - |1\rangle) \\
 &= \frac{1}{2}(|00\rangle + |10\rangle - |01\rangle - |11\rangle) \\
 &= \frac{1}{2}((-1)^{00.01}|00\rangle + (-1)^{10.01}|10\rangle + (-1)^{01.01}|01\rangle + (-1)^{11.01}|11\rangle) \\
 &= \frac{1}{2} \sum_{x=0}^3 (-1)^{x.01}|x\rangle
 \end{aligned}$$

L'équation  $H|y\rangle = \frac{1}{2} \sum_{x=0}^3 (-1)^{x.y}|x\rangle$  se démontre facilement par récurrence.

## Retour à Bernstein-Vazirini

Avant la dernière bordée de porte  $H$  on a l'état

$$|\phi_2\rangle = \frac{1}{\sqrt{2^n}} \left( \sum_{x=0}^{2^n-1} (-1)^{f(x)} |x\rangle \right) \otimes |- \rangle = |\psi\rangle |- \rangle$$

Appliquons  $H$  sur le premier terme  $|\psi\rangle$

$$\begin{aligned} H|\psi\rangle &= \frac{1}{\sqrt{2^n}} \sum_{x=0}^{2^n-1} (-1)^{f(x)} H|x\rangle \\ &= \frac{1}{\sqrt{2^n}} \sum_{x=0}^{2^n-1} (-1)^{f(x)} \frac{1}{\sqrt{2^n}} \sum_{y=0}^{2^n-1} (-1)^{x \cdot y} |y\rangle \\ &= \frac{1}{2^n} \sum_{x=0}^{2^n-1} (-1)^{f(x)} \sum_{y=0}^{2^n-1} (-1)^{x \cdot y} |y\rangle \end{aligned}$$

## Suite du calcul

$$\begin{aligned}
 H|\psi\rangle &= \frac{1}{2^n} \sum_{x=0}^{2^n-1} (-1)^{f(x)} \sum_{y=0}^{2^n-1} (-1)^{x \cdot y} |y\rangle \\
 &= \frac{1}{2^n} \sum_{y=0}^{2^n-1} \sum_{x=0}^{2^n-1} (-1)^{f(x)} (-1)^{x \cdot y} |y\rangle \\
 &= \frac{1}{2^n} \sum_{y=0}^{2^n-1} \left[ \sum_{x=0}^{2^n-1} (-1)^{f(x)} (-1)^{x \cdot y} \right] |y\rangle \\
 &= \frac{1}{2^n} \sum_{y=0}^{2^n-1} \left[ \sum_{x=0}^{2^n-1} (-1)^{f(x)+x \cdot y} \right] |y\rangle
 \end{aligned}$$

## Discussion et conclusion

La somme précédente peut s'écrire

$$\frac{1}{2^n} \sum_{y=0}^{2^n-1} \left[ \sum_{x=0}^{2^n-1} (-1)^{f(x)+x \cdot y} \right] |y\rangle = \sum_{y=0}^{2^n-1} \alpha_y |y\rangle \text{ avec } \alpha_y = \frac{1}{2^n} \sum_{x=0}^{2^n-1} (-1)^{f(x)+x \cdot y}$$

L'indice  $y$  va prendre toutes les valeurs entières possibles, il prend en particulier la valeur  $s$ , à savoir le secret que l'on cherche, or

$$\alpha_s = \frac{1}{2^n} \sum_{x=0}^{2^n-1} (-1)^{f(s)+s \cdot s}$$

Or  $f(x) = x \cdot s$  donc

$$\alpha_s = \frac{1}{2^n} \sum_{x=0}^{2^n-1} (-1)^{s \cdot s + s \cdot s} = \frac{1}{2^n} \sum_{x=0}^{2^n-1} (-1)^{2(s \cdot s)} = \frac{1}{2^n} \sum_{x=0}^{2^n-1} 1 = \frac{2^n}{2^n} = 1$$

## Résultat en un seul tir !

L'état final est un état quantique viable sur  $n$  qubit donc  $\sum_{y=0}^{2^n-1} |\alpha_y|^2 = 1$

Mais on sait que  $\alpha_s = 1$ , par conséquent, tous les autres coefficients  $\alpha_y$  sont nuls, donc l'état final

$$\sum_{y=0}^{2^n-1} \alpha_y |y\rangle = \alpha_s |s\rangle + \sum_{y \neq s} \alpha_y |y\rangle = |s\rangle + \sum_{y \neq s} 0 |y\rangle = |s\rangle$$

A la fin de l'exécution d'un seul tir, la valeur mesurée sera uniquement  $|s\rangle$ .

On a le résultat recherché en une seule et unique exécution de l'algorithme.