Laboratório 01 - Simulação da Arquitetura 01



Nesta primeira atividade no Laboratório vamos simular a Arquitetura descrita no exemplo a seguir.

Simular 10 (dez) programas para a Arquitetura de uma CPU e duas Placas de Memórias.

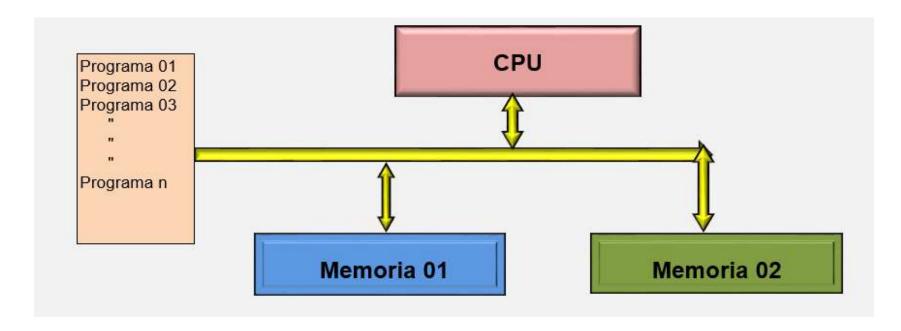
Vamos utilizar um Modelo Estocástico e escrever as conclusões após a simulação dos 10 (dez) programas.

Obs: A simulação pode ser feita em Excel, C/C++, Java ou Python

#

A figura abaixo representa um sistema de computação, onde os valores de **M** e **T** de cada programa são gerados através de Distribuições de Probabilidades.

- M = Tamanho de um Programa
- T = Tempo de Processamento do programa



Dados da Arquitetura:

• CPM1 = Capacidade da placa de Memória 01: 128 KB

• CPM2 = Capacidade da placa de Memória 02: 64 KB

• M1 = Tamanho dos programas da memória 01: Média = 90 KB

Desvio Padrão = 40 KB

• M2 = Tamanho dos programas da memória 02: Média = 110 KB

Desvio Padrão = 20 KB



Calculo do Tamanho do Programa usando a Distribuição Normal

$$Z=(-2.\ln{(R1)})^{1/2}.\cos{(2.pi.R2)}$$

$$\mathbf{M} = \mathbf{Z} \cdot \mathbf{\sigma} + \mathbf{\mu}$$

Exemplo: para R1 = 0.46 e R2 = 0.96

temos:
$$Z = (-2 \ln (0.46))^{1/2} \cdot \cos (2. \text{ PI}() \cdot 0.96) = 1.2070$$

Para uma media e desvio padrão: $\mu = 90 \text{ KB}$ $\sigma = 40 \text{ KB}$

temos:
$$M = 1,2071.40 + 90 = 138,28 \text{ KB}$$

M = 138,28 KB ← Tamanho do programa 01



 Calculo do Tempo de Processamento do Programa usando a Distribuição Exponencial

$$T = -\theta$$
. ln (R3)

$$\theta = (0.5 * M) / K$$

Exemplo: para R3 = 0.32

$$\theta = (0.5 * 138,28 \text{ KB}) / \text{K} = 69,14$$

$$T = -69,14$$
. $ln(0,32) = 78,78$ s



| 11 |
|----|
| |

| IMULAÇÃO | 01: 1 CPU e 2 PLACAS DE MEMORIA | | | | | | | | | | |
|---------------|---------------------------------|----------|------------------------|--------------------|------------------------|------------------------|------|-------|------|-------|------|
| Programa | Tamanho1 | Tamanho2 | Tempo de processamento | Tempo Acumulado | Índice de ocupação1 | Índice de ocupação2 | R1 | R2 | R3 | Z | Teta |
| 1 | 108,61 | | 73,15 | 73,15 | 84,85 | | 0,45 | 0,81 | 0,26 | 0,47 | 54,3 |
| 2 | | 84,95 | 23,88 | 97,03 | | 132,73 | 0,36 | 0,42 | 0,57 | -1,25 | 42,4 |
| 3 | 71,11 | | 16,43 | 113,45 | 55,55 | | 0,76 | 0,36 | 0,63 | -0,47 | 35,5 |
| 4 | | 110,00 | 18,84 | 132,29 | | 171,88 | 0,17 | 0,25 | 0,71 | 0,00 | 55,0 |
| 5 | 85,13 | | 5,44 | 137,73 | 66,51 | | 0,81 | 0,72 | 0,88 | -0,12 | 42,5 |
| 6 | | 92,86 | 13,98 | 151,71 | | 145,10 | 0,62 | 0,58 | 0,74 | -0,86 | 46,4 |
| 7 | 96,25 | | 30,55 | 182,27 | 75,19 | | 0,46 | 0,77 | 0,53 | 0,16 | 48,1 |
| 8 | | 87,20 | 5,08 | 187,35 | | 136,25 | 0,25 | 0,37 | 0,89 | -1,14 | 43,6 |
| | | | | 7-44 | | | | - | | | |
| Média | 90,28 | 93,75 | 23,42 |) <u>(1</u> | 70,53 | 146,49 | 1220 | . 440 | - | | |
| Desvio Padrão | 15,97 | 11,33 | 21,85 | 0 | 12,48 | 17,71 | 757 | S 755 | | | |
| Variância | 255,17 | 128,40 | 477,55 | | 155,74 | 313,47 | | | \ | | |

Conclusões:

- 1. Analisar o comportamento do tamanho dos programas.
- 2. Analisar o comportamento do tempo de processamento dos programas.
- 3. Analisar o comportamento do índice de ocupação dos programas.

Índice de ocupação = loc %

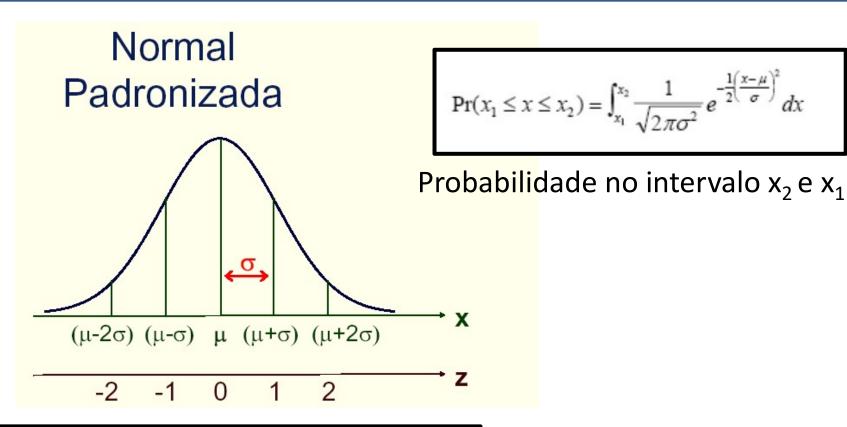
Placa de memória

100%

Tamanho do programa \rightarrow loc % (?)

Recordando a Distribuição Normal





$$f(X) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{(X-\mu)^2}{2\sigma^2}} \text{ para } -\infty < x < +\infty$$

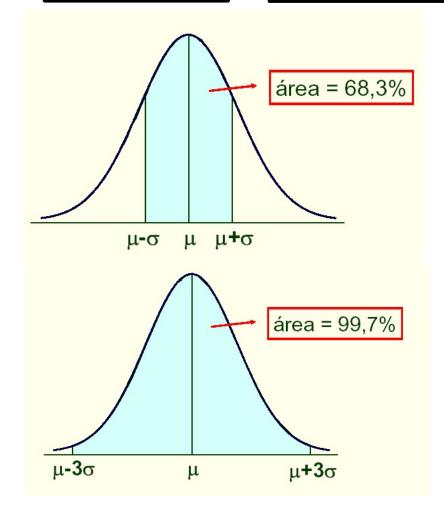
Função densidade de probabilidade

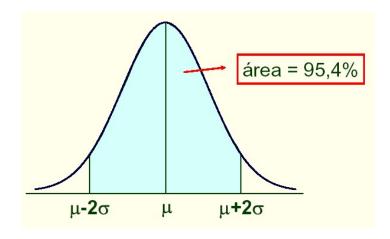
Recordando a Distribuição Normal

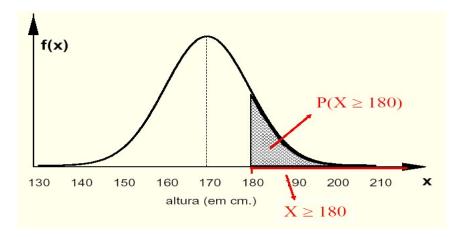


 μ = média

 σ = desvio padrão







Função no Excel: desvio Padrão



DESVPAD.A(núm1;[núm2];...])

A sintaxe da função DESVPAD.A tem os seguintes argumentos:

- Núm1 Necessário. O primeiro argumento numérico correspondente a uma amostra de população. Você também pode usar uma única matriz ou uma referência a uma matriz em vez de argumentos separados por ponto-e-vírgula.
- Núm2, ... Opcional. Argumentos numéricos de 2 a 254 correspondentes a uma amostra de população. Você também pode usar uma única matriz ou uma referência a uma matriz em vez de argumentos separados por ponto-e-vírgula.

Função no Excel: desvio Padrão - cont...



- Se você deseja incluir valores lógicos e representações de texto dos números em uma referência como parte do cálculo, utilize a função DESVPADA.
- DESVPAD.A usa a seguinte fórmula:

$$\sqrt{\frac{\sum (x-\bar{x})^2}{(n-1)}}$$

onde x é média de amostra MÉDIA(núm1;núm2;...) e n é o tamanho da amostra.

Função no Excel: média



MÉDIA(núm1, [núm2], ...)

A sintaxe da função MÉDIA tem os seguintes argumentos:

- Núm1 Obrigatório. O primeiro número, referência de célula ou intervalo para o qual você deseja a média.
- Núm2, ... Opcionais. Números adicionais, referências de célula ou intervalos para os quais você deseja a média, até no máximo 255.

Função no Excel: aleatório ()



Descrição

ALEATÓRIO retorna um número aleatório real maior que ou igual a 0 e menor que 1 distribuído uniformemente. Um novo número aleatório real é retornado sempre que a planilha é calculada.

Observação: Desde a versão 2010, o Excel usa o algoritmo Mersenne Twister (MT19937) para gerar números aleatórios.

Função no Excel: aleatório () - cont...



ALEATÓRIO()

A sintaxe da função ALEATÓRIO não tem argumentos.

Comentários

Para gerar um número real aleatório entre a e b, use:

Função no Excel: variância - VAR.A()



VAR.A(número1,[número2],...)

A sintaxe da função VAR.A tem os seguintes argumentos:

- Núm1 Necessário. O primeiro argumento numérico correspondente a uma amostra de população.
- Núm2, ... Opcional. Argumentos numéricos de 2 a 254 correspondentes a uma amostra de população.

Função no Excel: variância - VAR.A() - cont...



- Para incluir valores lógicos e representações de números por extenso em uma referência como parte do cálculo, use a função VARA.
- VAR.S usa a seguinte fórmula:

$$\frac{\sum (x-\bar{x})^2}{(n-1)}$$

onde x é média de amostra MÉDIA(núm1,núm2,...) e n é o tamanho da amostra.