Musterlösungen Tag 2

Aufgabe T2.1

- a) false
- b) true
- c) false
- d) false
- e) true
- f) true
- g) false
- h) true
- i) false
- j) false
- k) true
- 1) true
- m) true

Aufgabe T2.2

- a) stimmt
- b) stimmt
- c) stimmt nicht
- d) stimmt
- e) stimmt nicht
- f) stimmt nicht
- g) stimmt

Aufgabe T2.3

```
(x > 25) && x % 2 != 0
```

```
(jahr % 4 == 0 && jahr % 100 != 0) || jahr % 400 == 0
```

```
Java:
a)
public static void main(String[] args) {
  boolean male = true;
  String name = "Peter";
  if (male) {
    System.out.println("Guten Tag, Herr " + name);
    System.out.println("Guten Tag, Frau " + name);
  }
}
b) C#:
public static void Main(string[] args) {
  bool male = true;
  string name = "Peter";
  if (male) {
    Console.WriteLine("Guten Tag, Herr " + name);
    Console.WriteLine("Guten Tag, Frau " + name);
  }
}
```

```
Java:
a)
public static void main(String[] args) {
  double p = 0.0;
  double q = 0.0;
  double diskriminante = Math.pow(p * 0.5, 2.0) - q;
  double x1;
  double x2;
  if (diskriminante < 0) {</pre>
    System.out.println("Für die gegebenen p und q existiert
                    keine Loesung im Bereich der reellen Zahlen!");
  } else {
    x1 = p * -0.5 + Math.sqrt(diskriminante);
    x2 = p * -0.5 - Math.sqrt(diskriminante);
    System.out.println("x1: " + x1);
    System.out.println("x2: " + x2);
  }
}
b) C#:
public static void Main(string[] args) {
  double p = 0.0;
  double q = 0.0;
  double diskriminante = Math.Pow(p * 0.5, 2.0) - q;
  double x1;
  double x2;
  if (diskriminante < 0) {</pre>
    Console.WriteLine("Für die gegebenen p und q existiert
                    keine Loesung im Bereich der reellen Zahlen!");
  } else {
    x1 = p * -0.5 + Math.Sqrt(diskriminante);
    x2 = p * -0.5 - Math.Sqrt(diskriminante);
    Console.WriteLine("x1: " + x1);
    Console.WriteLine("x2: " + x2);
  }
}
```

Aufgabe T 2.7

}

C#: a) public static void Main(string[] args) { uint winkel = 0; **if** (winkel ≥ 0 && winkel ≤ 45 || winkel ≥ 315 && winkel ≤ 360) { Console.WriteLine("Norden"); } else if (winkel > 45 && winkel <= 135) {</pre> Console.WriteLine("Osten"); } else if (winkel > 135 && winkel <= 225) {</pre> Console.WriteLine("Sueden"); } else if (winkel > 225 && winkel <= 315) {</pre> Console.WriteLine("Westen"); } else { Console.WriteLine("Ungueltiger Winkel! Bitte einen Wert zwischen 0 und 359 wählen!"); } } b) Java: public static void main(String[] args) { int winkel = 0; **if** (winkel \geq 0 && winkel \leq 45 || winkel \geq 315 && winkel \leq 360) { System.out.println("Norden"); } else if (winkel > 45 && winkel <= 135) {</pre> System.out.println } else if (winkel > 135 && winkel <= 225) {</pre> System.out.println("Sueden"); } else if (winkel > 225 && winkel <= 315) {</pre> System.out.println("Westen"); } else { System.out.println("Ungueltiger Winkel! Bitte einen Wert zwischen 0 und 359 wählen!"); }

```
C#:
a)
public static void Main(string[] args) {
  uint winkel = 0;
  uint normWinkel = ((winkel + 45) % 360) / 90;
  switch (normWinkel) {
    case 0:
      Console.WriteLine("Norden");
      break;
    case 1:
      Console.WriteLine("Osten");
      break;
    case 2:
      Console.WriteLine("Sueden");
      break;
    case 3:
      Console.WriteLine("Westen");
      break;
  }
}
b)
   Java:
public static void main(String[] args) {
  int winkel = 0;
  int normWinkel = ((winkel + 45) % 360) / 90;
  switch (normWinkel) {
    case 0:
      System.out.println("Norden");
      break;
    case 1:
      System.out.println("Osten");
      break;
    case 2:
      System.out.println("Sueden");
      break;
    case 3:
      System.out.println("Westen");
      break;
  }
}
```