

## TESTE DE DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS - FRONTEND

	Completo:
	<b>ção Inicial</b> : Crie na área de Trabalho, uma nova pasta e renomeie a mesma com ome. Você utilizara esta pasta para salvar os testes abaixo.
	Nenhum corpo que não seja sólido é cristal. Conclui-se logicamente que: (Somente uma resposta correta)  ( ) Algum cristal não é corpo sólido ( ) Todo corpo sólido é cristal ( x ) Todo cristal é corpo sólido ( ) Nenhum corpo sólido é cristal ( ) Nenhum cristal é corpo sólido
2.	A soma de dois números é 16 e a diferença dos seus quadrados é 128. O produto desses dois números é: (Somente uma resposta correta)
	()-36 ()-12 ()12 ()36 (x)48
3.	Em determinada rua, há 5 residências que estão numeradas em forma de progressão geométrica crescente, de modo que a primeira residência recebeu numeração 3, e a segunda, numeração 12. Com base nessas informações, assinalar a alternativa CORRETA:  (Somente uma resposta correta)
4.	( ) A numeração da terceira casa é 21. ( ) A numeração da quarta casa é 30. ( ) Somando-se a numeração da primeira e da terceira casa, o resultado é o número da quarta casa. ( x ) O resultado da soma da numeração da terceira e da quarta casa é igual a 240. ( ) O resultado da soma da numeração das cinco casas é igual a 1.025. Se: 1=6 2=26 3=326 4=4.326 5=? Qual será o valor correspondente ao 5? 54.326 // que em regra seria numeroPosição + resultado do item anterior



5. Considerando o código JavaScript abaixo assinale a alternativa correta:

6. Assinale a opção que representa a tag HTML 5 responsável por reproduzir arquivos de contenham som ou música:

( ) <phonic>( ) <img>( ) <sound>( ) <music>



## (x)<audio>

- 7. No desenvolvimento web, SASS é um(a):
  - () framework para desenvolvimento em JavaScript, compatível com Angular.
  - () framework para desenvolvimento em Ruby
  - ( x ) extensão do CSS que permite o desenvolvimento de regras, variáveis e mixins.
  - () modelo de arquitetura do Ruby on Rails
  - () framework para desenvolvimento JSP
- 8. Em relação ao processamento do código JavaScript abaixo, o valor da variável b será:

```
var temp = null;
var ind;
var a = (temp == ind);
var b = (temp === ind);
() true
(x) false
() null
() undefined
() 0
```

- 9. Considerando o framewok JavaScript Angular em sua versão 2 ou superior, assinale a questão correta:
  - (x) A diretiva \*ngFor é responsável por realizar loops de interação entre tags e propriedades HTML.
  - ( ) A diretiva \*ngFor é responsável por atribuir valores as propriedades da camada de controle do Angular.
  - () A diretiva ng-if é responsável por realizar comparações booleanas entre variáveis.
  - ( ) O termo @Component representa a definição de métodos da camada de controle do Angular.
  - ( ) Por padrão, todos os arquivos de componentes Angular estão formatados na sintaxe JavaScript.



- 10. O método ngOnInit implementado pela interface OnInit em componentes do framework Angular é responsável por:
  - () Executar comandos no final do ciclo de vida do componente.
  - () Executar comandos ao carregar a página do componente.
  - () Executar comandos ao destruir o componente.
  - () Executar comandos em qualquer lugar do componente.
  - (x) Executar comandos no início do ciclo de vida do componente.
- 11. A locadora Blockbuster deseja apostar em um novo sistema web de locações online para concorrer com os famosos serviços de streaming. Para garantir seu lugar no mercado, a empresa aposta no seu conhecimento de UI e UX para propor uma bela interface de Cadastro de Filmes dessa nova plataforma. Abaixo segue o modelo atual de interface que a Blockbuster usa atualmente:

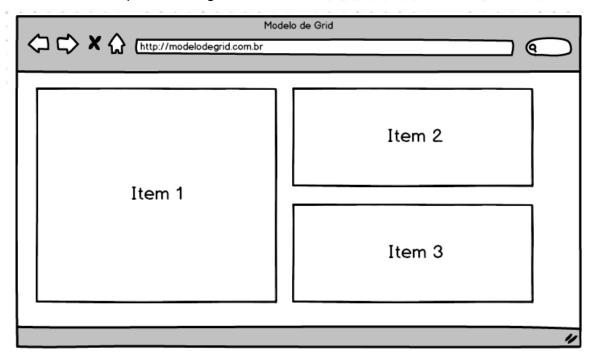




Seu trabalho é realizar um protótipo de baixa fidelidade (wireframe) dessa nova proposta de interface para cadastro de filmes. É importante lembrar que todas as informações DO FILME e ações de PERSISTÊNCIA devem ser mantidas.

Protótipo em PDF incluído no ZIP

12. Utilizando as propriedades de grid do CSS3, cumpra os requisitos e implemente uma interface web a partir do seguinte modelo:



## Requisitos

- Item 1: Background na cor azul.
- Item 2: Background em gradiente da esquerda para direita (duas cores distintas).
- Item 3: Background com uma imagem e texto sobre a imagem.

Link do repositório: <a href="https://github.com/phelphelps/css3-simple-grid">https://github.com/phelphelps/css3-simple-grid</a>



13. Utilizando o framework Angular 2 ou superior (desejável), crie um algoritmo que irá exibir uma listagem de objetos (filmes) com as seguintes propriedades: nome, ano, diretor, gênero, descrição e pôster (url). Os dados para listagem estão disponíveis no arquivo FILMES.json

Link do repositório: <a href="https://github.com/phelphelps/Code7-Movies">https://github.com/phelphelps/Code7-Movies</a>

14. A partir da página de listagem de filmes desenvolvida, customize a interface aplicando conceitos ergonômicos e de web design a fim de deixa-la funcional e atrativa.

Link do repositório: <a href="https://github.com/phelphelps/Code7-Movies">https://github.com/phelphelps/Code7-Movies</a>