

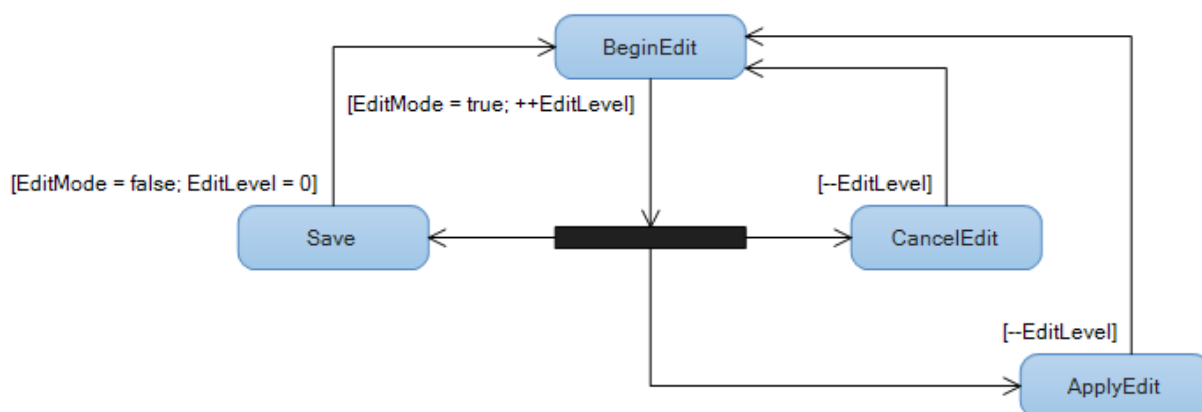
12 业务结构对象模型

12.4 业务结构的编辑和提交

一般情况下，都是以 Root 业务（/集合）对象为抓手控制业务结构的编辑和提交。也就是说，需要启动编辑模式的时候，应该调用 Root 对象的 BeginEdit() 函数；当执行提交的时候，也必须调用 Root 对象的 Save() 函数。

Phenix.Business.E...e.activitydiagram x

act Phenix.Business.EditMode



当然，也可以以业务结构中的某个节点对象作为数据编辑和提交的抓手，但为了避免在同一个业务结构里出现编辑层级关系的混乱，不允许在同一个业务结构里同时出现两个抓手，除非开发思路清晰到可自觉避免出现这样的设计缺陷。