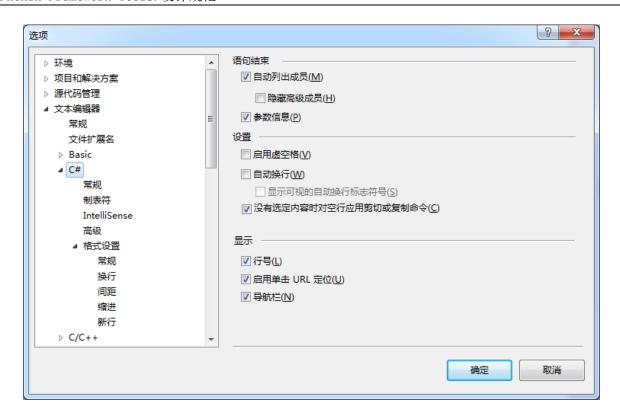
一个好的程序代码一定要是清晰易懂的,程序只写一次,但以后会有无数次的阅读。因此,编写出 好读的程序代码是很重要的,本文会介绍编写代码的一些方法。

## 1 排版格式一致化、编码习惯一贯性

你及你的合作伙伴,要在一个项目(解决方案)里自始至终保持一贯的排版格式。请养成在编写完一个类时,将光标移到类的末尾,重输一次最末一个大括号(触发 IDE 的自动排版),再提交到配置管理工具的习惯:

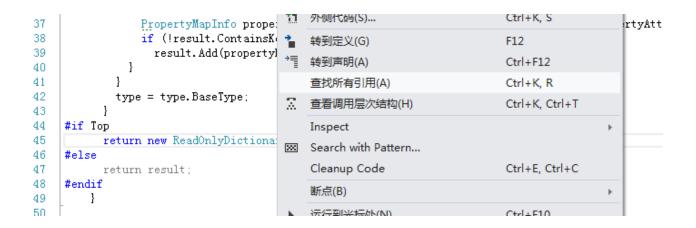
```
EventLog.cs + X
tphenix.Core.Log.EventLog
        1 ∃using System;
           using System.Collections.Generic;
           using System. IO;
           using System.Reflection;
       4
       5
           using Phenix.Core.Net;
          using Phenix.Core.Security;
       8 ⊟namespace Phenix.Core.Log
          {
       9
       10 🚊 /// <summary>
             /// 事件日志
       11
             /// </swmmary>
       12
       13 🚊 public static class EventLog
       14
             {
      15 😐
               属性
      48
               方法
      49 😟
      405
             }
     406
```



一般情况下,大家采用 IDE 的默认设置就可以了(这对于大的团队尤其适用)。

这除了让你的代码让人看得赏心悦目外,主要是为维护工作带来一定的便利。精准的缩进间距和恰到好处、清晰的注解,都可以充分说明你的编码意图,完全可以代替设计文档(不必花费时间画流程图,除非你在编码前需要借此厘清思路);有规则的代码行就像你的指纹一样,也有利于用 IDE 的"查找和替换"工具来定位,因为有时候 "查找所有引用"工具太局限而不大好用:

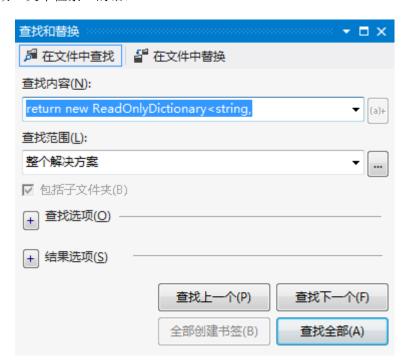
return new ReadOnlyDictionary<string, PropertyMapInfo>(result);



以上案例,如果直接查找 ReadOnlyDictionary 的引用,检索到的信息太多、太杂:

```
lapInfo.cs - (68, 14): return new ReadOnlyDictionary<string, CriteriaFieldMapInfo>(result);
nfo.cs - (47, 14) : return new ReadOnlyDictionary<string, MethodMapInfo>(result);
Info.cs - (45, 14): return new ReadOnlyDictionary<string, PropertyMapInfo>(result);
ry.cs - (1121, 14): return new ReadOnlyDictionary<string, TableColumnInfo>(result);
ry.cs - (1644, 14): return new ReadOnlyDictionary<string, BusinessCodeFormat>(result);
ry.cs - (183, 14) : return new ReadOnlyDictionary<long, DepartmentInfo>(result);
ry.cs - (218, 14) : return new ReadOnlyDictionary<long, PositionInfo>(result);
ry.cs - (285, 18) : return new ReadOnlyDictionary<string, TableFilterInfo>(result);
ry.cs - (321, 14): return new ReadOnlyDictionary<string, RoleInfo>(result);
ry.cs - (355, 14): return new ReadOnlyDictionary<string, SectionInfo>(result);
ry.cs - (631, 50) : configValues != null ? new ReadOnlyDictionary<string, string>(configValues) : null,
ry.cs - (682, 100): new ReadOnlyDictionary<string, AssemblyClassPropertyInfo>(classPropertyInfos), new ReadOnlyDictionary
ry.cs - (682, 21): new ReadOnlyDictionary<string, AssemblyClassPropertyInfo>(classPropertyInfos), new ReadOnlyDictionary<
ry.cs - (886, 46) : configValues != null ? new ReadOnlyDictionary<string, string>(configValues) : null,
ry.cs - (937, 17): new ReadOnlyDictionary<string, AssemblyClassPropertyInfo>(classPropertyInfos), new ReadOnlyDictionary<
ry.cs - (937, 96): new ReadOnlyDictionary<string, AssemblyClassPropertyInfo>(classPropertyInfos), new ReadOnlyDictionary<
cs - (128, 14): return new ReadOnlyDictionary<string, RoleInfo>(result);
cs - (157, 14) : return new ReadOnlyDictionary<string, RoleInfo>(result);
cs - (186, 14) : return new ReadOnlyDictionary<string, SectionInfo>(result);
cs - (225, 14) : return new ReadOnlyDictionary<string, IIdentity>(result);
```

此时,我们借助"文本检索"的话:



就能精准筛选到有相同特征的代码行:

```
<string,", 子文件夹, 查找结果 1, 整个解决方案,</pre>
y\DataDictionary.cs(285):
                                 return new ReadOnlyDictionary<string, TableFilterInfo>(result);
y\DataDictionary.cs(321):
                              return new ReadOnlyDictionary<string, RoleInfo>(result);
y\DataDictionary.cs(355):
                            return new ReadOnlyDictionary<string, SectionInfo>(result);
                            return new ReadOnlyDictionary<string, TableColumnInfo>(result);
y\DataDictionary.cs(1121):
y\DataDictionary.cs(1644):
                              return new ReadOnlyDictionary<string, BusinessCodeFormat>(result);
                            return new ReadOnlyDictionary<string, RoleInfo>(result);
y\DataSecurity.cs(128):
                            return new ReadOnlyDictionary<string, RoleInfo>(result);
y\DataSecurity.cs(157):
y\DataSecurity.cs(186):
                            return new ReadOnlyDictionary<string, SectionInfo>(result);
y\DataSecurity.cs(225):
                            return new ReadOnlyDictionary<string, IIdentity>(result);
y\Workflow.cs(54):
                    return new ReadOnlyDictionary<string, WorkflowInfo>(result);
                       return new ReadOnlyDictionary<string, Table>(result);
a\Database.cs(440):
assMemberHelper.cs(792):
                               return new ReadOnlyDictionary<string, IPropertyInfo>(value);
                               return new ReadOnlyDictionary<string, IMethodInfo>(value);
assMemberHelper.cs(914):
iteriaFieldMapInfo.cs(68): return new ReadOnlyDictionary<string, CriteriaFieldMapInfo>(result);
                      return new ReadOnlyDictionary<string, MethodMapInfo>(result);
thodMapInfo.cs(47):
opertyMapInfo.cs(45):
                         return new ReadOnlyDictionary<string, PropertyMapInfo>(result);
ng\ClassMemberHelper.cs(319):
                                   return new ReadOnlyDictionary (string, IPropertyInfo) (value);
ng\CriteriaFieldMapInfo.cs(47):
                                   return new ReadOnlyDictionary<string, CriteriaFieldMapInfo>(result);
ng\PropertyMapInfo.cs(43):
                             return new ReadOnlyDictionary<string, PropertyMapInfo>(result);
《文件: 1718
```

要能做到精准,不会有遗漏,所有代码的排版格式必须一致。否则得多费点神,比如用表达式来查询,或用各种可能的组合查个几遍:

```
return new ReadOnlyDictionary<string, PropertyMapInfo>(result); //new 后多出空格
return new ReadOnlyDictionary <string, PropertyMapInfo>(result); //<前多出空格
return new ReadOnlyDictionary< string, PropertyMapInfo>(result); //string 前多出空格
```

另外,是代码的编码习惯要一贯性。如果经常别出心裁、换着花样码字(比如变量命名规则、赋值语句写法等等)的话,就人为减少了代码的特征文本,很难通过"文本检索"查询到:

```
var result = new ReadOnlyDictionary<string, PropertyMapInfo>(tmp); //先赋值给变量return result; //再返回变量值
```

注释也是一样,写法也要保持一贯性,比如应避免同一含义的内容在多处有不同的单词来表达:

```
118
               }
119
               catch (TypeLoadException)
120
121
                 //Ignore
122
123
               catch (NotSupportedException)
124
                 //Ignore
125
126
               catch (ArgumentException)
127
128
129
                 //Ignore
130
131
               catch (Exception ex)
132
```

在解决方案里,只要有是吃掉 catch 的代码段,都用"//Ignore"打上注释。这样,一旦有需要重构这些代码的时候,检索"//Ignore"就能快速定位到它们。

请不要相信你的代码永远不可能被改写,这个时候如果你能快速定位到它们并完成任务,就是你编程能力的具体体现。

比如:

以上代码段,其实隐含着一种编码模式,成为了这个编码者的一个习惯写法,黄底黑字部分是其代码特征。任何地方有遇到此类场景,他应该照搬这个模式,也就是大家喜闻乐见的"拷贝-粘贴"。替换掉的代码段,只是黄底黑字部分:

```
protected override void DoExecute(System. Data. Common. DbTransaction transaction)
{
    using (var cmd = Phenix. Core. Data. DbCommandHelper. CreateCommand(transaction))
    {
        cmd. CommandType = System. Data. CommandType. Text;
}
```

在没有现成的框架收纳这个模式的前提下,这种做法本身并没有什么问题。只是需要注意的是,请在项目中一以贯之地保持这种风格,千万不要改动特征文本,比如把 cmd 改成 command,把 var 改成 DbCommand,把 Phenix. Core. Data. DbCommandHelper. CreateCommand 缩写为 CreateCommand,甚至 1 行代码折成 2 行的事情,也都不要轻易改变,要改就全部一起改掉。因为,只有在你保持一贯的编码风格的前提下,代码里才会有丰富的特征文本,才能给到"文本检索"做关键字,批量重构到。

在此,顺便演示下对上述代码的重构。

因为 Phenix v 已封装了这种编码模式,以上代码段可重构为:

接下来还需进一步优化。

因为第一点,带参数的 SQL 语句,可以提高数据库 select 引擎的缓存命中率,也能避免出现安全漏洞,也能避免 SQL 可能拼入特殊字符(比如引号)而抛出异常(往往很难测试到),所以:

注:示例中 SQL 参数的定义,虽然用了 Oracle 的":"标识,但如果系统切换到 SQL Server 数据库的话,Phenix Sel 会自动将它们切换为"@"。反之亦然,所以能做到业务系统的数据库无关性。

第二点,如果使用 Phenix. Core. Data. EntityListBase<T, TEntity>类的话,可利用它的批量持久化函数 UpdateRecord()、DeleteRecord(),代码会更加简练,减少了因拼 SQL 带来的差错和硬码问题: