

1 文档存放规范

原则上，需求文档（功能需求等）集中存放在“\需求文档”子目录中，其他如设计期的文档，全部与工程文档保持就近存放，以方便检索、升级，与代码保持同步。

1.1 概念设计之业务规则（状态图等）文档

与业务规则工程（XXX.YYYY.Rule.d11）存放在同一目录下。

设计文档名与规则类的类名，应该保持一致。可附加中文名突出标识这是个设计文档，以方便区分。

如下图：

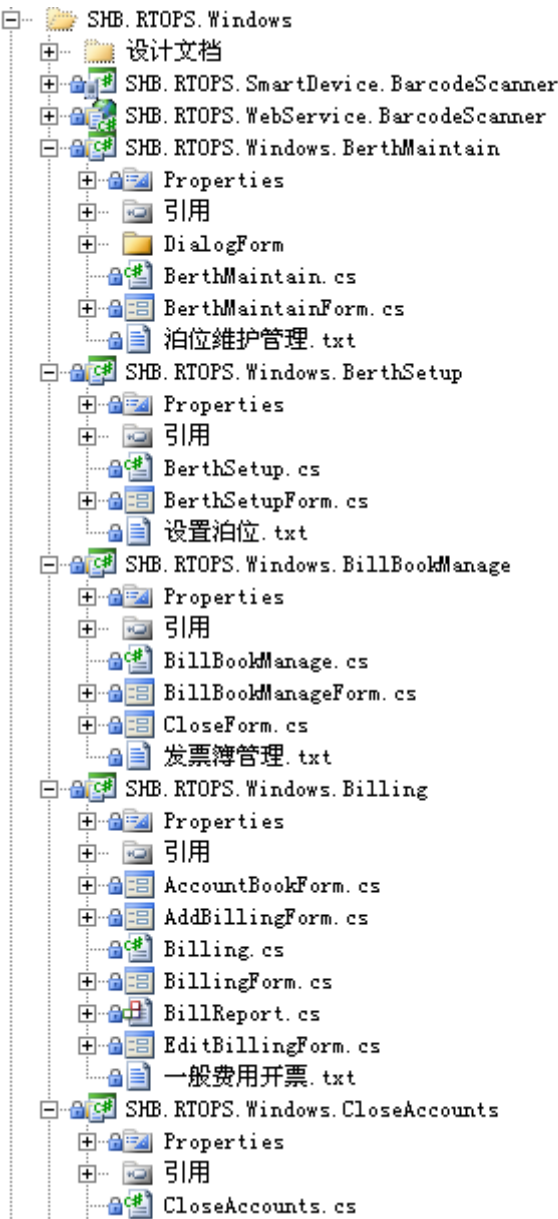


1.2 概念设计之用例（用例图、界面原型图、使用场景描述、界面逻辑和规则等）文档

与窗体工程（XXX.YYYY.Windows.ZZZZ.d11）存放在同一目录下。

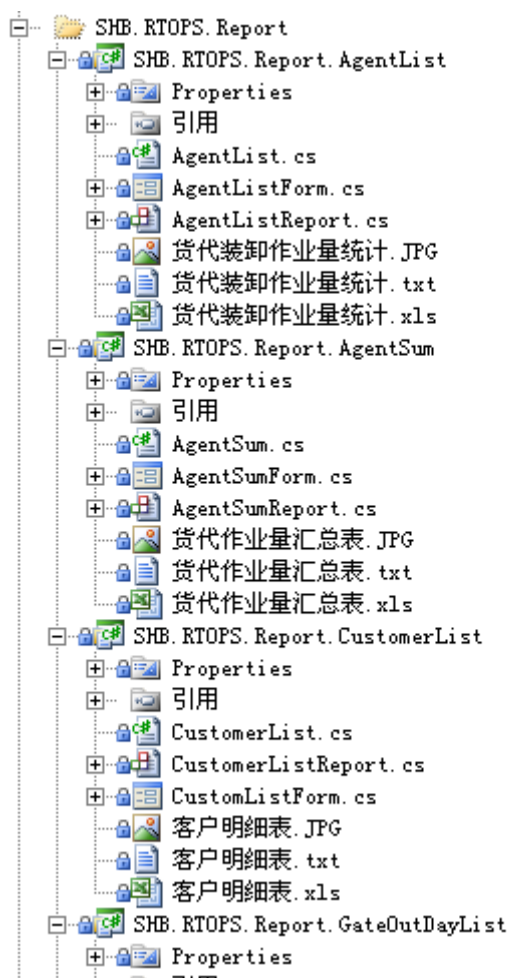
设计文档的名称，应该清晰、明确。如基础用例要与窗体类的类名，应该保持一致，可附加中文名突出标识这是个设计文档，以方便区分。

如下图：



报表类，则需要附带报表案例或模板等。

如下图：



1.3 逻辑设计之功能实现文档

系统的数据模型（ER 图），存放于数据库设计工程中。

系统的业务实体类关系图等，为系统设计的最终结果，都有对应到具体的代码实现，且随着设计逐步迭代演化。应该按照“一处存放、一处维护”的原则，不必集中存放所谓的文档或目录中。

在业务工程（XXX.YYYY.Business.AAAA.BBBB.dll）中，根据需要可存放一些时序图、功能组件描述、算法描述、数据流描述等。

设计文档的名称，应该清晰、明确。如一个服务规则文档的名称与 Command 类名，应该保持一致，可附加中文名突出标识这是个设计文档，以方便区分。