



Laboratorio

¡Hola, Android!

2ª Parte

Versión: 1.0.0
Mayo de 2017



[Miguel Muñoz Serafín](#)
@msmdotnet

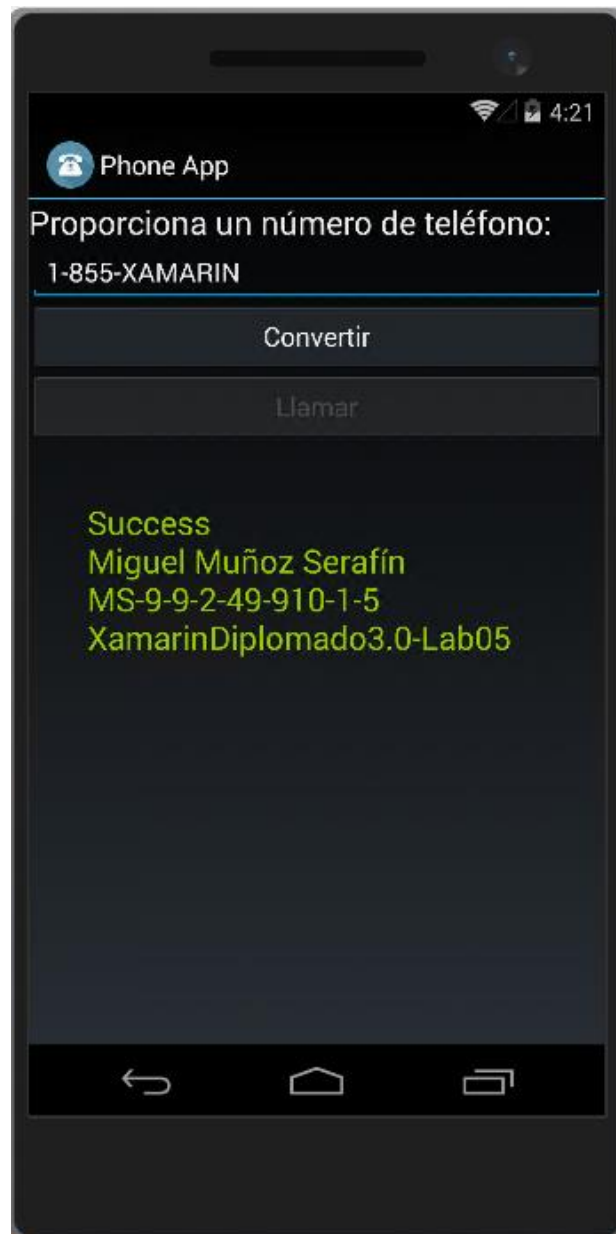




Indicaciones

Aplica los conocimientos adquiridos en la lección 1 del módulo 3 para que en esta segunda parte del laboratorio 5 agregues la funcionalidad necesaria para que el mensaje de validación de tu actividad se muestre dentro de la pantalla principal de la aplicación **PhoneApp**.

Al ejecutar la aplicación, el mensaje de validación deberá mostrarse de la siguiente forma:



El mensaje formará parte del diseño de la pantalla y no será un cuadro de diálogo.



Para verificar que hayas realizado tu actividad, sube una imagen en el sitio

<http://ticapacitacion.com/evidencias/xamarin30>

La evidencia donde debes subir la imagen es “**Imagen laboratorio 5**”.

Imagen laboratorio 5

Fecha Límite: 30 de Junio de 2017

Pendiente de evaluar

Los puntos que se evalúan en la evidencia son los siguientes:

- La imagen debe mostrar el mensaje de validación en la misma pantalla de la aplicación **PhoneApp**.
- El color del texto debe ser de un color distinto de blanco.
- Debe haber un espacio alrededor del mensaje.
- La imagen debe mostrar la ventana del Diseñador de Android junto a la imagen de la aplicación en ejecución.

Si encuentras problemas durante la realización de esta actividad, puedes solicitar apoyo en los grupos de Facebook siguientes:

<https://www.facebook.com/groups/iniciandoconxamarin/>

<https://www.facebook.com/groups/xamarindiplomadoitc/>