1	SZE Informatika Tanszék	Név:	Gép:
~	GB_IN001_3	Neptun:	Jegy:
Készítsen Java nyelvű programot az alábbi problémára! A rendelkezésre álló idő 60 perc. A forrásállományokat letisztázva a "H:\sajátnév\" könyvtárba mentse el! Működése során a példaprogram jelenítsen meg tájékoztató szövegeket aktuális állapotáról!			
Alapfela	adat (02 pont)		
Készítsen <i>Termek</i> osztályt, amely nyilvántartja egy árucikk következő adatait: vonalkód, nettó ár, áfa kulcs (százalékban). Készítsen metódusokat az egyes adattagok értékének lekérdezéséhez és beállításához! Hozza létre az <i>AFAException</i> kivétel osztályt, és váltson ki ilyen típusú kivételt, ha a megadott ÁFA kulcs nem a [0;100] intervallumból került volna ki!			
Készítsen <i>Kosar</i> osztályt! Biztosítson metódusokat az egyes termékek kosárba helyezésére és onnan való eltávolítására, a kosár tartalmának listázására (<i>toString</i>). (Vegye figyelembe, hogy nem lehet előre tudni, hány termék fog a kosárba kerülni, valamint azonos vonalkódú termékből több is lehet a kosárban!)			
Hozzon	létre Teszt osztályt a fenti os	sztályok működésének bemutatására!	
Csak a tisztán objektum-orientált alapelveknek megfelelő megoldás értékelhető! (Pl. csak az összetartozó tulajdonságok kerülnek egy osztályba, az osztályok nem tartalmaznak nyilvános adattagokat (kivéve konstansok), stb.)			
megoldo	otta, azt jelezze a feladat e	rátérhet a plusz feladatokra. Amelyik vá előtti négyzetbe írt x-szel! (Csak az Ör megoldott részfeladat 1-1 további pontot	n által megjelölt
	2	olyan metódust, amely lehetővé teszi, ho neg a kosárba helyezni kívánt termékek ve	0,

☐ Ha készít egy olyan metódust, ami a szabvány kimeneten ABC sorrendbe rendezve megjeleníti a kosárban lévő termékek neveit. (Elég csak a nevekkel foglalkozni, és

figyelmen kívül lehet hagyni a magyar ékezetes betűket a rendezésnél.)

☐ Ha a kosár tartalmának listázását fájlba is ki tudja írni.