1	SZE Informatika Tanszék	Név:	Gép:
\Rightarrow	GB_IN001_3	Neptun:	Jegy:
Készítsen Java nyelvű programot az alábbi problémára! A rendelkezésre álló idő 60 perc. A forrásállományokat letisztázva a "H:\sajátnév\" könyvtárba mentse el! Működése során a példaprogram jelenítsen meg tájékoztató szövegeket aktuális állapotáról!			
Alapfeladat (02 pont)			
Készítsen mintaprogramot antikváriumok könyvállományának karbantartására. Az antikváriumnak nyilvántartjuk a nevét, címét, tulajdonosát, telefonszámát, és a tárolható könyvek maximális mennyiségét. Minden könyvnek nyilvántartjuk a szerzőjét, címét kiadásának évét, oldalszámát és árát. Egy könyvből az antikvárium több példányt is tarthat ennek lekezelése Önre van bízva. Az antikvárium könyvállományának összes értékét adouble getosszertek() metódussal határozza meg (20% ÁFÁval növelten). Az ÁFÁ értékét egy alkalmas interfészben, konstans adattal adja meg, és a számításban ezzel az adatta számoljon! Az osztályok rendelkezzenek a szükséges karbantartó metódusokkal!			
könyvál		el mutassa be legalább egy antik A felültöltött toString() metódus	
Ezen a lapon adja meg a feladat UML-osztálydiagrammját is!			
összetai	v	lapelveknek megfelelő megoldás értékelh k egy osztályba, az osztályok nem tartalm o.)	,
Ha az alapfeladat készen van, akkor rátérhet a plusz feladatokra. Amelyik választott feladatok megoldotta, azt jelezze a feladat előtti négyzetbe írt x-szel! (Csak az Ön által megjelölt részfeladatokat pontozzuk!) Minden megoldott részfeladat 1-1 további pontot ér.			
és 1		z e-könyveket (URL, fájlméret, utolsó mózetszám, ISSN-szám) is nyilvántartani.	

☐ Ha a program az antikváriumok könyvállományának cím szerinti névsorba rendezett

☐ Ha parancssori paraméterként megadható a kezelni kívánt antikvárium(ok) neve! A

listáját egy-egy ANTIKVARIUMNEV.TXT fájlba ki tudja menteni.

paraméter hiánya esetén adjon tájékoztatást a paraméterezés módjáról!