1	SZE Informatika Tanszék	Név:	Gép:
**	GB_IN001_3	Neptun:	Jegy:
forrásál	llományokat letisztázva a "	z alábbi problémára! A rendelkezésre álló "L:\sajátnév\" könyvtárba mentse g tájékoztató szövegeket aktuális állapotár	e el! Működése
Alapfe	ladat (02 pont)		
Készíts	en Termek absztrakt ősosztá	lyt, amely előírja a következő metódusok	megvalósítását:
publi	c double getKapacita	// A termék árát adja v as(); // A kapacitás byte-okk // A termék neve	
	n létre PenDrive osztályt, a metódussal:	mely a Termek osztályból származik, e	és bővítse ki az
publi	<pre>c String getSzin();</pre>		
Hozza létre a HDD osztályt is, amely szintén a Termek leszármazottja és az alábbi metódust is tartalmazza:			
_	c boolean isSATA(); lós egységek esetén	/* Igazzal tér vissza 5	Serial ATA
Mindegyik osztály tartalmazzon olyan toString metódust is, ami a típust, kapacitást és a nevet szolgáltatja! A kapacitásnál válasszon automatikusan olyan prefixumot (k, M, G, T), hogy a mennyiség kisebb legyen 1024-nél! Ne feledkezzen meg olyan konstruktor(ok) és/vagy metódusok készítéséről sem, amelyek a lekérdezett adattagoknak értéket adhatnak!			
	en Teszt osztályt, amelyben tja metódusaiknak működőké	létrehoz mindkét osztályból legalább 2-2 epességét!	2 objektumot, és
összeta	•	lapelveknek megfelelő megoldás értékelhe z egy osztályba, az osztályok nem tartalm .)	,
megold	lotta, azt jelezze a feladat e	rátérhet a plusz feladatokra. Amelyik vál előtti négyzetbe írt x-szel! (Csak az Ön megoldott részfeladat 1-1 további pontot	által megjelölt
☐ A létrehozott példányokat helyezze el egy tömbben, majd ár szerint növekvően rendezze sorba a tömb elemeit! Használja az osztálykönyvtár szolgáltatásait a rendezés megvalósításához! Jelenítse meg a rendezettségnek megfelelő sorrendben a termékek típusát, kapacitását és árát!			
		et public void mentes(jav vnek segítségével szöveges állományba írl	

☐ Készítsen javadoc dokumentációt az elkészült osztályokhoz! Ismertesse ebben a privát és védett minősítésű adattagokat, metódusokat is! Készítsen továbbá csak a bájtkódokat

Mutassa be ennek működését is a **Teszt** osztályban!

tartalmazó, "futtatható" jar állományt!