# Gebruikersonderzoek Interactie:

Navigeer naar pause menu:

Navigeer naar settings menu:

Sluit het spel af:

Verander screen:

Zet muziek aan uit:

# Gebruikersonderzoek User Experience:

Doel = nieuwe spelers te leren spelen

Compleet level 1:

Compleet level 2:

Compleet level 3: