

# Manuel d'utilisateur

## *Application de gestion des biens*

### **Contexte**

Vous êtes employés de l'agence immobilière ImmoRale qui vient d'adopter une nouvelle application de gestion. Vous l'utiliserez pour la gestion des biens à vendre, des commerciaux, et des acheteurs. Vous devez vous habituer à cette application afin d'éviter la perte de temps. D'où le but de ce manuel d'utilisateur.

### **Description de l'application**

L'application est développée en C# pour fonctionner sous Windows. Son interface est agréable, claire et facile à comprendre.

Une page d'accueil sera affichée lors de la démarrage. Deux boutons à choisir: Entrer et Annuler.

- ❖ Appuyez sur Entrer pour aller à la fenêtre suivante.
- ❖ Appuyez sur Annuler pour arrêter l'application.

Une fois passé à la fenêtre suivante, 3 grandes boutons "Commerciaux", "Biens" et "Acheteurs" s'affichent sur l'écran, représentant 3 grands domaines de gestion: les commerciaux de l'agence, les biens à vendre et les acheteurs.

Ces 3 boutons sont conçus avec le même principe. Deux sous-pages à changer chaque bouton. Une pour la saisie des informations et l'autre pour l'affichage des données depuis la base de données.

Dans la partie saisie de l'information, outre les champs à remplir, les boutons de base sont présents: Enregistrer, Annuler, Ajout et Nouveau

- ❖ Appuyez sur Enregistrer pour l'enregistrement des informations dans la base de données. Ce bouton permet ensuite la mise à jour des informations. Chaque fois qu'un enregistrement est réussi, une fenêtre sera affichée pour vous signaler.
- ❖ Appuyez sur Nouveau pour un nouvel enregistrement
- ❖ Appuyez sur Ajout pour ajouter une nouvelle fiche (fiche de description ou fiche de souhaits).
- ❖ Appuyez sur Annuler pour revenir à la page d'accueil.

Dans la partie Affichage des données, la région grisée sert à afficher les informations. L'application permet de plus la recherche restrictive des champs d'information au gré de l'utilisateur. Lorsqu'il double-clique sur une ligne, les informations sont passées à la partie Saisie qui favorise sa vision.

Si l'utilisateur veut mettre à jour les informations, il va double-cliquer sur une ligne dans la partie Affichage, il sera emmené à la partie Saisie pour modifier et puis il appuie sur le bouton "Mise à jour". Pour vérifier, il pourrait revenir à la partie Affichage pour chercher.

**Fin**