

# Chapter 12

## Automata

*Discrete Structures for Computing* on 27 May 2014

Huynh Tuong Nguyen, Tran Vinh Tan  
Faculty of Computer Science and Engineering  
University of Technology - VNUHCM



# Contents

- 1 Motivation
- 2 Alphabet, mots et langage
- 3 Expression régulière ou expression rationnelle
- 4 Automates finis non déterministes
- 5 Automates finis déterministes
- 6 Langages reconnaissables
- 7 Détermination



## Contents

Motivation

Alphabet, mots et  
langage

Expression régulière ou  
expression rationnelle

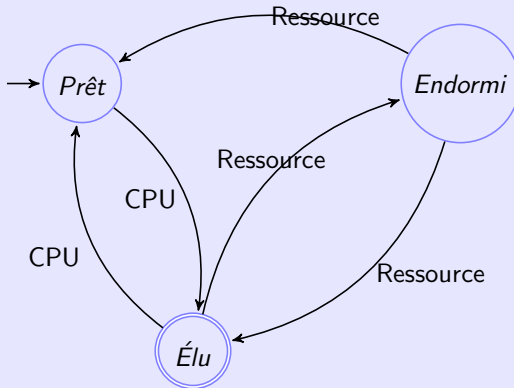
Automates finis non  
déterministes

Automates finis  
déterministes

Langages  
reconnaissables

Détermination

# États standards d'un processus



- **O** avec label: états
- **→**: transitions





## Définition

Un *alphabet*  $\Sigma$  est un ensemble fini dont les éléments sont appelés symboles (ou caractères).

## Remarque

$\Sigma$  sera presque toujours l'ensemble des caractères accessibles (lettres minuscules, lettres majuscules, chiffres, symboles et caractères spéciaux comme l'espace ou le retour à la ligne), mais rien n'empêche d'imaginer d'autres ensembles.

[Contents](#)

[Motivation](#)

[Alphabet, mots et langage](#)

[Expression régulière ou expression rationnelle](#)

[Automates finis ou déterministes](#)

[Automates finis déterministes](#)

[Langages reconnaissables](#)

[Détermination](#)



## Définition

- Un **mot**  $u$  sur  $\Sigma$  est une chaîne finie (éventuellement vide) de **symboles** (ou de caractères) dans  $\Sigma$ .
- Le **mot vide** est noté par  $\varepsilon$ .
- La longueur du mot, notée par  $|u|$ , est le nombre de ses caractères.
- L'ensemble des mots sur  $\Sigma$  sera noté  $\Sigma^*$ .
- Un **langage**  $L$  sur  $\Sigma$  est un sous-ensemble de  $\Sigma^*$ .

## Remarque

Le but de notre machine est d'analyser un mot de  $\Sigma^*$  pour savoir si celui-ci appartient ou non à  $L$ .

## Exemple

Soit  $\Sigma = \{0, 1\}$

- $\varepsilon$  est le mot de longueur 0.
- 0 et 1 sont les mots de longueur 1.
- 00, 01, 10 et 11 sont les mots de longueur 2.
- $\emptyset$  est un langage sur  $\Sigma$ . Il est appelé le **langage vide**.
- $\Sigma^*$  est un langage sur  $\Sigma$ . Il est appelé le **langage universel**.
- $\{\varepsilon\}$  est un langage sur  $\Sigma$ .
- $\{0, 00, 001\}$  est aussi un langage sur  $\Sigma$ .
- L'ensemble des mots qui contiennent un nombre impair de 0 est un langage sur  $\Sigma$ .
- L'ensemble des mots qui contiennent autant de 0 que de 1 est un langage sur  $\Sigma$ .



# Concaténation de mots



Intuitivement, la concaténation des mots 01 et 10 est le mot 0110.  
La concaténation du mot vide  $\varepsilon$  et le mot 110 est le mot 110.

## Définition

La concaténation est une application de  $\Sigma^* \times \Sigma^*$  vers  $\Sigma^*$ .  
La concaténation de deux mots  $u$  et  $v$  dans  $\Sigma$  est le mot  $u.v$ .

Permet de spécifier un langage par des chaînes de caractères constituées de lettres et de  $\varepsilon$ , de parenthèses  $()$ , de symboles opératoires  $+$ ,  $.$ ,  $*$ . Cette chaîne peut être vide, notée  $\emptyset$ .

## Opérations régulières sur les langages

- réunion ensembliste  $\cup$  ou  $+$
- produit de concaténation
- fermeture transitive  $*$

## Opérations régulières sur les langages

- $(a + b)^*$  représente tous les mots sur l'alphabet  $\Sigma = \{a, b\}$
- $a^*(ba^*)^*$  représente le même langage
- $(a + b)^*aab$  représente les mots se terminant par  $aab$ .

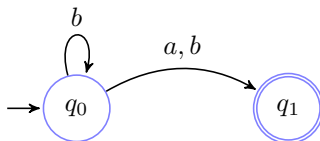




- Le but est de représentation d'un système de processus.
- Il consiste des états (incluant un état initial et un ou plusieurs états finaux/acceptant) et des transitions (événement).
- Le nombre des états doit être fini.



- Le but est de représentation d'un système de processus.
- Il consiste des états (incluant un état initial et un ou plusieurs états finaux/acceptant) et des transitions (événement).
- Le nombre des états doit être fini.



## Expression régulière

$$b^*(a + b)$$





## Définition

Un **automates finis nondéterministes** (**NFA**, en anglais) est donné par un quintuplet  $(Q, \Sigma, q_0, \delta, F)$  où

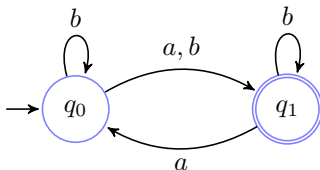
- $Q$  est un ensemble fini d'états.
- $\Sigma$  est l'alphabet de l'automate.
- $q_0 \in Q$  est l'état initial.
- $\delta : Q \times \Sigma \rightarrow Q$  est la fonction de transition.
- $F \subseteq Q$  est l'ensemble des états finaux.

## Remarque

Selon un événement, un état peut-être arrivé à un ou plusieurs états.

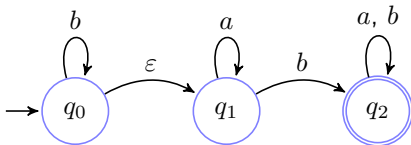
## Exercice

Donner l'expression régulière pour l'automate fini suivant.



## Autre définition de NFA

Automate fini avec les transitions définies par caractère  $x$  (dans  $\Sigma$ ) ou caractère vide  $\varepsilon$ .





## Définition

Un **automates finis déterministes** (**DFA**, en anglais) est donné par un quintuplet  $(Q, \Sigma, q_0, \delta, F)$  où

- $Q$  est un ensemble fini d'états.
- $\Sigma$  est l'alphabet de l'automate.
- $q_0 \in Q$  est l'état initial.
- $\delta : Q \times \Sigma \rightarrow Q$  est la fonction de transition.
- $F \subseteq Q$  est l'ensemble des états finaux.

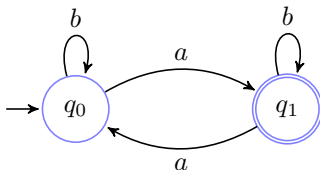
## Condition

Fonction de transition  $\delta$  est une **application**.

## Exemple

Soit  $\Sigma = \{a, b\}$

Ci-dessous un automate déterministe et complet qui reconnaît l'ensemble des mots qui contiennent un nombre impair de  $b$ .



- $Q = \{q_0, q_1\}$ ,
- $\delta(q_0, a) = q_1, \delta(q_0, b) = q_0, \delta(q_1, a) = q_0, \delta(q_1, b) = q_1$ ,
- $F = \{q_1\}$ .



[Contents](#)[Motivation](#)[Alphabet, mots et langage](#)[Expression régulière ou expression rationnelle](#)[Automates finis non déterministes](#)[Automates finis déterministes](#)[Langages reconnaissables](#)[Détermination](#)

**Soit**  $A = (Q, \Sigma, q_0, \delta, F)$

Une **configuration** de l'automate  $A$  est un couple  $(q, u)$  où  $q \in Q$  et  $u \in \Sigma^*$ .

On définit la relation  $\rightarrow$  de **dérivation** entre configurations :

$(q, a.u) \rightarrow (q', u)$  ssi  $\delta(q, a) = q'$

Une exécution de l'automate  $A$  est une séquence de configurations

$(q_0, u_0) \dots (q_n, u_n)$  telle que

$(q_i, u_i) \rightarrow (q_{i+1}, u_{i+1})$ , pour  $i = 0, 1, \dots, n-1$ .



## Exercice

**Soit**  $\Sigma = \{0, 1\}$

Donner un automate qui accepte tous les mots qui contiennent un nombre de 0 multiple de 3.

Donnez une exécution de cet automate sur 1101010.

**Soit**  $\Sigma = \{a, b\}$

Donner un automate qui accepte tous les mots qui contiennent 2 caractères  $a$ .

Donnez une exécution de cet automate sur  $aabb$ ,  $ababb$  et  $bbaa$ .





## Définition

Un langage  $L$  sur un alphabet  $\Sigma$ , défini comme un sous-ensemble de  $\Sigma^*$ , est reconnaissable s'il est accepté par un automate fini.

## Proposition

Si  $L_1$  et  $L_2$  sont deux langages reconnaissables alors

- $L_1 \cup L_2$  et  $L_1 \cap L_2$  sont aussi reconnaissables;
- $L_1.L_2$  et  $L_1^*$  sont aussi reconnaissables.

# Exemple

## Sous-mot $ab$

Construire un automate fini déterministe (DFA) qui reconnait le langage des mots sur l'alphabet  $\{a, b\}$  qui contiennent le sous-mot  $ab$ .

## Expression régulière

$$(a|b)^*ab(a|b)^*$$



# Exemple

## Sous-mot $ab$

Construire un automate fini déterministe (DFA) qui reconnait le langage des mots sur l'alphabet  $\{a, b\}$  qui contiennent le sous-mot  $ab$ .

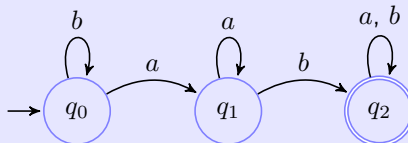
## Expression régulière

$$(a|b)^*ab(a|b)^*$$

## Autre représentation

|                   | $a$   | $b$   |
|-------------------|-------|-------|
| $\rightarrow q_0$ | $q_1$ | $q_0$ |
| $q_1$             | $q_1$ | $q_2$ |
| $q_2$             | $q_2$ | $q_2$ |

## Automate



## Exemple

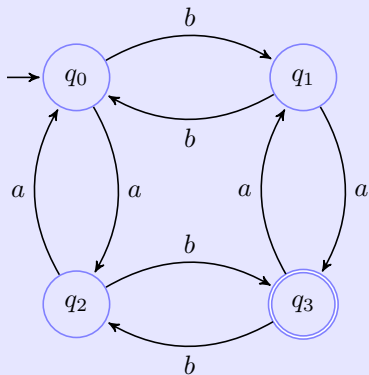
Déterminer expression régulière et construire un DFA qui reconnaît le langage des mots sur l'alphabet  $\{a, b\}$  avec un nombre pair de  $a$  et un nombre pair de  $b$ .



## Exemple

Déterminer expression régulière et construire un DFA qui reconnaît le langage des mots sur l'alphabet  $\{a, b\}$  avec un nombre pair de  $a$  et un nombre pair de  $b$ .

### Automate



### Autre représentation

|                   | $a$   | $b$   |
|-------------------|-------|-------|
| $\rightarrow q_0$ | $q_2$ | $q_1$ |
| $q_1$             | $q_3$ | $q_0$ |
| $q_2$             | $q_0$ | $q_3$ |
| $q_3$             | $q_1$ | $q_2$ |



# de NFA à DFA

Automata

Huynh Tuong Nguyen,  
Tran Vinh Tan



Contents

Motivation

Alphabet, mots et  
langage

Expression régulière ou  
expression rationnelle

Automates finis non  
déterministes

Automates finis  
déterministes

Langages  
reconnaissables

Détermination