

Projet Stratego

SANSEN Joris

28 octobre 2014

L'objectif est de programmer un jeu de Stratego (<http://fr.wikipedia.org/wiki/Stratego>) avec les règles simplifiées.

Les pièces représentent des unités militaires et ont deux faces. Une face ne peut être vue que par un seul joueur à la fois, l'autre ne voyant que la couleur de la pièce. Les pièces sont placées de telle façon que le joueur ne voit que le rang de ses propres pièces. Au début de la partie, chaque joueur positionne ses pièces sur ses quatre premières lignes comme il veut. Chaque joueur déplace une pièce d'une case par tour. Une attaque se produit quand le joueur déplace sa pièce sur une case déjà occupée par l'adversaire. Chaque joueur tourne alors sa pièce pour la dévoiler à l'adversaire. La pièce la plus forte reste en jeu, l'autre est éliminée ; en cas d'égalité, les deux sont éliminées. À ces pièces mobiles s'ajoutent les six bombes et le drapeau, indéplaçables. Le but du jeu est de capturer le drapeau de l'adversaire ou d'éliminer assez de pièces adverses afin que l'adversaire ne puisse plus faire de déplacements.

Le jeu se joue sur un plateau carré de 92 cases :

- 10 cases de côté
- 2 lacs carrés de 4 cases chacun (2x2)

Chaque joueur possède 10 pièces :

- 1 Maréchal (10 points de force)
- 1 général (9 points de force)
- 1 espion (1 point de force)
- 2 éclaireurs (2 points de force)
- 2 démineurs (3 points de force)
- 2 bombes
- 1 drapeau

Certaines pièces obéissent à des règles spéciales :

- les bombes et le drapeau ne peuvent pas être déplacées
- Si l'espion, grade le plus faible, attaque le maréchal, grade le plus élevé, l'espion gagne (si le maréchal attaque en premier, le maréchal gagne) ;
- Toute pièce attaquant une bombe est éliminée, sauf le démineur qui élimine la bombe (Remarque : si une pièce autre qu'un démineur attaque une bombe, il périt, mais la bombe reste jusqu'à l'éventuelle attaque d'un démineur)
- Lors d'une attaque ou non, l'éclaireur peut se déplacer d'autant de cases libres qu'il le souhaite, en ligne droite.