

Kim Dinh Le

📍 Odense, Danmark ✉ lepeterdinh@gmail.com ☎ 60 24 07 45 in kimdinhle 📷 phero19

Introduktion

Data scientist og spiludvikler med en solid baggrund inden for software- og hardwaredesign, udvikling og forskning. Jeg har en bred uddannelsesmæssig baggrund, kombineret med praktisk erfaring, der giver mig en stærk forståelse af, hvordan teknologi kan anvendes til at løse komplekse problemer. Min passion for innovation og min iværksætterånd har drevet mig til at etablere min egen virksomhed, hvor jeg har arbejdet med alt fra projektstyring og kundeservice til implementering af avancerede teknologiske løsninger som Wi-Fi-baserede POS-systemer.

Min erfaring inden for data science inkluderer analyse af store datasæt, udvikling af maskinlæringsmodeller og visualisering af komplekse data for at skabe indsigt, der understøtter strategisk beslutningstagning. Jeg har en skarp analytisk sans og fremragende programmeringsfærdigheder, som gør mig i stand til at udvikle løsninger, der både er effektive og skalerbare.

Som spiludvikler har jeg også opbygget kreative færdigheder og evnen til at samarbejde i teams for at skabe engagerende og brugerfokuserede produkter. Min kombination af tekniske, kreative og forretningsmæssige færdigheder gør mig i stand til at navigere i komplekse projekter og bidrage til virksomhedens succes på flere niveauer. Jeg er motiveret af muligheden for at skabe værdi gennem teknologi og søger en rolle, hvor jeg kan fortsætte med at udvikle mine kompetencer og gøre en positiv forskel.

Om Mig

- **Dansk** - Modersmål, **Engelsk** - Flydende, **Tysk** **Vietnamesisk** - Mellemliggende.
- 11 oktober 1997
- Startede virksomheden Lê's Baguette i 2020, som senere blev ændret til Mosens Isbar i 2022.

Uddannelse

Syddansk Universitet *Sep 2022 to Jan 2024*
MsC in Data Science

- Maskinlæring, Data Struktur & Algoritme, Diskret Matematik, Statistik & sandsynlighed, Data visualisation.
- Afbrudt uddannelse

Syddansk Universitet *Sep 2018 to Sep 2021*
BsC in Spiludvikling & Læringsteknologi

- Developing Icebreaking Game To Improve Transitioning Into New Environments

Hanyang University - ERICA *Sep 2020 to Jan 2021*
BsC in Software Development

- Udveklingsstudent i SydKorea

Erfaring

Ejer *Odense, Danmark*
Mosens Isbar APS *Sep 2021 to Sep 2024*

- Grundlagde og opbyggede en virksomhed, der servicerer is og andre varer.
- Samarbejder med B2B og opbygger relationer med andre virksomheder.
- Står for ledelse med personale og planer for fremtidige initiativer.

Ejer *Odense, Danmark*
Lê's Baguette APS *Aug 2021 to Nov 2022*

- Grundlagde en takeaway-madbod, der serverer sandwiches og forfriskninger.
- Iværksætter, åbnede og drev med succes en virksomhed selvstændigt.

- Praktisk erfaring med ledelse, herunder lagerstyring, budgettering, økonomisk analyse og sporing af udgifter.
- Implementering af markedsførings- og promoveringsstrategier såsom styring af sociale medier, kundekontakt og reklame.

Medarbejder

Pitstop Café

*Odense, Danmark
Sep 2016 to Jan 2019*

- Udvikle kundeservice for at give en fremragende service til kunder
- I stand til at multitask i et hurtigt arbejdsmiljø.
- Stærk kunde kommunikation

Udmærkelse

SDU Ambassador

Syddansk Universitet

*Ansan, Sydkorea
Jan 2020*

- Repræsentere Syddansk Universitet

SDU Buddy Programme

Syddansk Universitet

*Odense, Danmark
Jan 2021*

- Frivillig for internationale studerende i Syddansk Universitet

Projekter

Bachelor Thesis Developing Icebreaking Game To Improve Transitioning Into New Environments

Jul 2021

- Webudvikling
- Gamification
- Kodning i Svelte

Chest Game - Toy game made for children

Sep 2020

- Human-Computer Interaction
- Bygge en interaktiv VR miljø
- Baseret på U.N 17 Verdensmål

RoboTime - 2D Platformer

Dec 2018

- Bygget i Unity Engine, med game design principper
- Grundlag i testing og research

Technologies

Kodesprog: Java, Python, C#, SQL, JavaScript

Technologies: .NET, MySQL