## TEMPEL DER FLUSSNEBEL ZU HAVENA

GRAURÖCKE	Dukatendeuter	Silberfüchse	Türkisspitzen	Nebelläufer	Mondschatten
Erste Klinge:	Erster Consiliar:	Erste Münze:	ERSTE SPITZE:	Erste Klaue:	Erster Hehler (Vogtvikar):
Inien Machalich	Travin Peresen	ROHNWYN VI'NOTOR	Wolpo Intoc	Saendren ap Laery	Imo Wolters
Anzahl:	Anzahl:	Anzahl:	Anzahl:	Anzahl:	Anzahl:
4 x 6	2 x 6	3 x 2	4 x 6	3 x 2	VARIABEL
* 6 Schatzwachen	* 6 Warenberater	* 2 Geschäftsverwalter	* 6 verteilt a. Brennpunkte	*Verteilung speziell	* Im Ermessen Imos
* 6 Tempelwachen	* 6 Münzberater	* 2 Informationsverwalter	* 6 Freie		
* 6 Leibgarden		* 2 Sonderverwalter	* 6 freie Kuriere		
* 6 Freigänger			* 6 gebundene Kuriere		

## ZUM GELEIT:

- 1. Die Grauröcke sind die Tempelgare des Tempels der Flussnebel zu Havena. Ihnen obliegen die Aufgaben der Schatzwache, der Tempelwache und der Schutz von Leib und Leben des Vogtvikars. Hierbei wird die jeweilige Aufgabe auch immer erst direkt bei Dienstantritt mitgeteilt, sodass keinerlei Vorhersehbarkeit des Einzelnen Gardisten bzgl. Einsatzort und Zusammensetzung der Wachmannschaft gegeben ist.
- 2. DIE DUKATENDEUTER SIND BERATER IN HANDELSSACHEN. BEI IHNEN HANDELT ES SICH UM GEWEIHTE, AKOLUTHEN UND FACHERFAHRENE NOVIZEN. IHRE ANZAHL IST DESHALB RELATIV HOCH, DA SIE BISWEILEN AUCH DIE LEITUNG DER GOTTESDIENSTE MITÜBERNEHMEN. IN LETZTEM PUNKT SOLL DARAUF GEACHTET WERDEN, SOWOHL MYTHOLOGISCH UND ETHISCH, ABER AUCH WELTLICH UND INFORMATIV ZU PREDIGEN.

  SIE REISEN REGELMÄSSIG DURCH DAS LAND, HELFEN LOKALEN HÄNDLERN UND ADELIGEN IN STEUER- HANDELS- UND FINANZFRAGEN UND SIND AUCH FÜR DIE POSITIVE DARSTELLUNG DER KIRCHE IM VOLK VERANTWORTLICH. HIERZU BEDIENEN SIE SICH BSPW. KLEINERER STIFTUNGEN UND DER KLEINSTKREDITVERGABE FÜR BAUERN, HANDWERKER, HÄNDLER UND DAS NORMALE VOLK AN SICH.
- 3. DIE SILBERFÜCHSE SIND DIE VERWALTER DER GESAMTEN INTERESSEN DES FLUSSNEBELTEMPELS. HIER LAUFEN ALLE INFORMATIONEN ZUSAMMEN. SIE SIND QUASI DAS HERZ & GEHIRN DES "UNTERNEHMENS TEMPEL". DIE GESCHÄFTSVERWALTER KÜMMERN SICH UM DIE HANDELSBÜCHER UND STEUERANGELEGENHEITEN, SIND ALSO BUCHHALTERISCH TÄTIG. DIE INFORMATIONSVERWALTER SAMMEIN UND FILTERN ALLE EINGEHENDEN INFORMATIONEN UND SIND INSBESONDERE IM HINBLICK AUF DIE WARNUNGEN DES REICHSGROSSGEHEIMRATS EINGESETZT; SIE ARBEITEN ENG MIT DER KRONE ZUSAMMEN UND SIND INSOWEIT AUCH EIN POLITISCHER FAKTOR. DIE SONDERVERWALTER KÜMMERN SICH UM JEWEILS DIE GLEICHEN FELDER WIE AUCH GESCHÄFTS- UND INFORMATIONSVERWALTER, ALLERDINGS SIND DIE QUELLEN VON GELD- UND INFORMATIONSZUFLÜSSEN VON ETWAS "GRAUERER" NATUR.
  - Eine besondere Rolle kommt der "Ersten Münze" Rohnwyn Vi'Notor zu: er stellt das Verbindungsglied zwischen den beiden Phex-Tempeln Havenas dar.
- 4. DIE TÜRKISSPITZEN (ABGELEITET VON DEN OHREN DES FUCHSES ("SPITZEN")) SIND DAS INFORMATIONSNETZWERK DER KIRCHE. SIE AGIEREN MOMENTAN WEIT ÜBERWIEGEND IN ALBERNIA, INSBESONDERE AN SEINEN GRENZEN. DIE TÜRKISSPITZEN WURDEN EBENFALLS AUFGRUND DER EREIGNISSE DES "ALBERNISCHEN FRÜHLINGS" INS LEBEN GERUFEN. ÜBERDIES STELLEN SIE EIN SICHERES KURIERNETZ FÜR DIE KIRCHE DAR, WAS DER UNGEWOLLTEN INFORMATIONSVERBREITUNG EINHALT GEBIETET.
- 5. Die Nebelläufer sind eine kleine besondere Einheit, welche zur Durchsetzung von Interessen dient, die nicht auf dem öffentlichen Weg erreicht werden können. Es sind die Klauen des Fuchses, die immer mindestens zu zweit unterwegs sind, und bei Bedarf eingreifen, um Schaden von Kirche und Land abzuwenden.
- 6. Die Mondschatten sind der zweite Aspekt göttlichen Wirkens und repräsentieren Phex als den Gott der Diebe und nicht der Händler. Dieses Geschäftsfeld obliegt dem "Krämerladen".