

TFG del Grado en Ingeniería Informática

Aplicación del Aprendizaje Semisupervisado en el descubrimiento de ataques a Sistemas de Recomendación Documentación Técnica



Presentado por Patricia Hernando Fernández en Universidad de Burgos — 1 de noviembre de 2022

Tutor: Álvar Arnaiz González

Índice general

Índice general	i
Índice de figuras	iii
Índice de tablas	iv
Apéndice A Plan de Proyecto Software A.1. Introducción	. 1
Apéndice B Especificación de Requisitos	7
B.1. Introducción	. 7
B.2. Objetivos generales	. 7
B.3. Catalogo de requisitos	
B.4. Especificación de requisitos	. 7
Apéndice C Especificación de diseño	9
C.1. Introducción	. 9
C.2. Diseño de datos	. 9
C.3. Diseño procedimental	. 9
C.4. Diseño arquitectónico	. 9
Apéndice D Documentación técnica de programación	11
D.1. Introducción	. 11
D.2. Estructura de directorios	. 11
D.3. Manual del programador	. 11

II	Índice general

pénd	ce E Documentación de usuario
E.1.	<mark>Introducción</mark>
E.2.	Requisitos de usuarios
E.3.	<mark>Instalación</mark>
E.4.	Manual del usuario

Índice de figuras

A.1.	Burndown	Report	Sprint	01											2
A.2.	Burndown	Report	Sprint	02											3
A.3.	Burndown	Report	Sprint	03											5

Índice de tablas

Apéndice A

Plan de Proyecto Software

A.1. Introducción

A.2. Planificación temporal

Planificación por sprints

Sprint 1:

• Planning meeting

Durante la reunión se marcaron los siguientes objetivos:

- 1. Configuración básica: incluyendo la creación del repositorio, la correcta instalación de ZenHub, la creación de entornos virtuales (miniconda, SKLearn, etc.) y la familiarización con conceptos scrum: milestones, sprints, epics, etc.
- 2. Memoria: comienzo de la redacción incluyendo las secciones de introducción, conceptos teóricos (aprendizaje automático) y trabajo relacionado.
- 3. Investigación: búsqueda del código SSADR-CoF y de las bases de datos utilizadas en el paper.
- 4. Lectura de papers: Engelen y Hoos [5], García, Triguero y Herrera [3], y Zhou y Duan [6].

Marcas temporales

El *sprint* se desarrolló entre el 24 de septiembre de 2022 y el 2 de octubre del 2022.

■ Burndown Report

Figura A.1: Burndown Report Sprint 01



Como se puede comprobar, no todos los objetivos marcados fueron cumplidos: la estimación del tiempo fue demasiado optimista, además de no contar con el tiempo requerido en solucionar problemas técnicos (LATEX). Se dejó para próximos sprints la lectura del último paper.

■ Sprint review meeting Durante la reunión se fijaron ciertas correcciones en la memoria (mejorar referencias bibliográficas y la sección de «Trabajos relacionados»), además de la necesidad de introducir una sección teórica de ataques a los sistemas de recomendación.

Sprint 2:

• Planning meeting

Objetivos del siguiente Sprint:

1. Configuración: debido a la gran cantidad de tiempo invertida en solucionar errores de compilación en L^AT_EX, se decidió migrar el proyecto a una nueva instalación basada en Debian.

- 2. Correcciones: aspectos estilísticos y completar información.
- 3. Lectura: Mingdan y Qingshan [2] con el objetivo de introducir una sección teórica de ataques.
- 4. Memoria: redacción completa de los modelos de ataque en los aspectos teóricos.

Marcas temporales

El sprint se desarrolló entre el 03 de octubre de 2022 y el 18 de octubre del 2022.

■ Burndown Report



Figura A.2: Burndown Report Sprint 02

En este sprint sí se cumplió con los objetivos marcados. Sin embargo, la estimación de tiempo tampoco fue la adecuada, requiriendo más de lo previsto.

■ Sprint review meeting Durante la reunión se resolvieron dudas acerca de bibliografía, referencias y trabajo previo. Además, se acordó empezar a programar, definiendo así los issues desarrollados en el siguiente sprint.

Sprint 3:

• Planning meeting

Durante esta reunión, se decidió empezar a programar el *co-forest*. Para ello, se definieron los siguientes pasos:

- 1. Librerías: se acordó aprender a utilizar las librerías más comunes en el data science. Entre ellas: MatplotLib, Numpy, Pandas, etc. Además, se requirió la correcta configuración del entorno virtual, haciendo que el tiempo dedicado al issue fuese mayor de lo estimado (problemas en el PATH y con las dependencias).
- 2. SKLearn: aprovechando la correcta documentación de la librería, se decidió repasar los conceptos teóricos básicos, además del manejo de la «interfaz» (métodos comunes). Entre ellos:
 - Decision trees
 - Self training
 - Random Forest
- 3. Lectura: se concertó la relectura del artículo de Zhou [6] con la intención de comprender el algoritmo y del *paper* «original» del *co-forest* [1]. Durante el proceso de programación, además, se encontró la tesis de Van Engelen [4] y se añadió al conjunto.
- 4. Documentación: se pactó la corrección de los errores previamente señalados y la inclusión del *sprint* en los anexos.
- 5. Programación del *Co-Forest*: se programó el pseudocódigo ilustrado en la Tesis de Van Engelen [4], que es muy similar al original [1] pero con algunas diferencias. Inicialmente se intentó usar el *Random Forest* de *SKLearn*, pero se descartó la idea debido a la poca versatilidad que se ofrecía para manejar los *concomitant ensembles*. Se han de corregir ciertos factores, pero se pospondrá hasta la correcta discusión con el tutor.
- Marcas temporales El *sprint* se desarrolló entre el 19 de octubre de 2022 y el 02 de noviembre del 2022.

■ Burndown Report

En este *sprint* se cumplió con los objetivos marcados. Nuevamente, la estimación del tiempo fue inferior a la real (se pensaba que se podría depender más de librerías existentes de lo que se pudo en realidad), calculándose un total de aproximadamente 25 horas reales.

• Sprint review meeting



Figura A.3: Burndown Report Sprint 03

Sprint N:

- Planning meeting
- Marcas temporales
- Burndown Report
- Sprint review meeting

A.3. Estudio de viabilidad

Viabilidad económica

Viabilidad legal

Apéndice ${\cal B}$

Especificación de Requisitos

B.1. Introducción

Una muestra de cómo podría ser una tabla de casos de uso:

- B.2. Objetivos generales
- B.3. Catalogo de requisitos
- B.4. Especificación de requisitos

CU-1	Ejemplo de caso de uso
Versión	1.0
Autor	Alumno
Requisitos	RF-xx, RF-xx
asociados	
Descripción	La descripción del CU
Precondición	Precondiciones (podría haber más de una)
Acciones	
	1. Pasos del CU
	2. Pasos del CU (añadir tantos como sean necesa-
	rios)
D	Destruction (- 1/-1-1 /-1)
Postcondición	Postcondiciones (podría haber más de una)
Exceptiones	Excepciones
Importancia	Alta o Media o Baja

Tabla B.1: CU-1 Nombre del caso de uso.

Apéndice ${\cal C}$

Especificación de diseño

- C.1. Introducción
- C.2. Diseño de datos
- C.3. Diseño procedimental
- C.4. Diseño arquitectónico

Apéndice D

Documentación técnica de programación

- D.1. Introducción
- D.2. Estructura de directorios
- D.3. Manual del programador
- D.4. Compilación, instalación y ejecución del proyecto
- D.5. Pruebas del sistema

Apéndice ${\cal E}$

Documentación de usuario

- E.1. Introducción
- E.2. Requisitos de usuarios
- E.3. Instalación
- E.4. Manual del usuario

Bibliografía

- [1] Ming Li and Zhi-Hua Zhou. Improve computer-aided diagnosis with machine learning techniques using undiagnosed samples. *IEEE Transactions on Systems, Man, and Cybernetics Part A: Systems and Humans*, 37(6):1088–1098, 2007.
- [2] Si Mingdan and Qingshan Li. Shilling attacks against collaborative recommender systems: a review. *Artificial Intelligence Review*, 53, 01 2018.
- [3] Isaac Triguero, Salvador García, and Francisco Herrera. Self-labeled techniques for semi-supervised learning: Taxonomy, software and empirical study. *Knowledge and Information Systems*, 42, 02 2015.
- [4] Jesper Van Engelen and Holger Hoos. Semi-supervised ensemble learning. master's thesis., 07 2018.
- [5] Jesper Van Engelen and Holger Hoos. A survey on semi-supervised learning. *Machine Learning*, 109, 02 2020.
- [6] Quanqiang Zhou and Liangliang Duan. Semi-supervised recommendation attack detection based on co-forest. *Comput. Secur.*, 109(C), oct 2021.