Tổng hợp nội dung các bài thực hành

|  |  |
| --- | --- |
| BTH1 | * Chọn đề tài đồ án, ngôn ngữ và môi trường phát triển ứng dụng * Mô tả nội dung các chức năng hệ thống cần thực hiện. * Vẽ sơ đồ chức năng BFD của hệ thống. |
| BTH2 | * Lên kế hoạch cho dự án của nhóm |
| BTH3 | Không |
| BTH4 | * Thu thập và phân tích yêu cầu người dùng. Các nhóm sử dụng các kỹ thuật phân tích yêu cầu để lên danh sách bảng câu hỏi khảo sát người dùng, trình bày kết quả và từ đó hình thành các chức năng của đồ án. |
| BTH5 | * Dựa trên sơ đồ chức năng đã có, kết hợp sử dụng công cụ UML để vẽ sơ đồ Usecase cho đồ án nhóm. |
| BTH6 | * Dựa trên sơ đồ Usecase đồ án của nhóm đã có, viết đặc tả usecase. |
| BTH7 | * Vẽ các lược đồ sequence cho đồ án |
| BTH8 | * Vẽ sơ đồ lớp cho đồ án |
| BTH9 | * Thiết kế CSDL: vẽ sơ đồ CSDL quan hệ + các bảng mô tả |
| BTH10 | * Thiết kế giao diện: màn hình + các bảng mô tả |