


Regras Extras

Turnos de Batalha

A ordem de ação é decidida por um teste de Habilidade . Cada jogador, no seu turno, pode realizar:

- **1 Movimento.**
- **1 Ação:** ataque, usar item, magia ou teste.
- **1 Ação Bônus:** se alguma habilidade permitir (ex: ataque extra do Monge).


Movimentação em Batalha

O combate pode usar tabuleiro ou ser narrado:

- **Em mapas:** cada casa ou hex equivale a 1 movimento.
- **Em narração:** o posicionamento deve ser claro e acordado com o Mestre.
- **Armaduras pesadas:** reduzem o deslocamento (−1 por nível da armadura).
- **Terrenos difíceis:** (pântano, ruínas etc.) também limitam movimentação.

Golpe de Oportunidade

Se um inimigo atravessar seu alcance corpo a corpo:

- Você pode fazer um ataque com **Vantagem**, usando uma ação bônus como reação imediata.
- Em cada cena, você pode dar um número de Golpes de Oportunidade igual ao seu nível de Habilidade .
- Torna o posicionamento mais estratégico e realista.

Moedas

Todo personagem começa com Moedas de Cobre, o suficiente para estadia simples, refeições básicas e ferramentas comuns, como flechas.

Durante a aventura, é possível encontrar Moedas de Ouro — valiosas e raras. Com elas, você pode **comprar itens mágicos, contratar serviços, pagar resgates ou consertar equipamentos de forma especial.**

Novas Habilidades e Personalizações

O sistema incentiva a criatividade e a personalização:

- Você pode criar habilidades exclusivas, como a capacidade de **voar, se transformar em uma criatura** ou **atravessar paredes**, sempre garantindo a aprovação do Mestre para manter o equilíbrio do jogo.
- Utilize Pontos de Personagem para desbloquear novos poderes, garantindo que seus custos e efeitos estejam equilibrados.
- Nos momentos finais da campanha, priorize cenas épicas e narrativas marcantes, **reduzindo rolagens desnecessárias.**
- Para combates com muitos inimigos, agrupe-os em "Grupos de Inimigos" com atributos combinados, como mais PV e ataques adicionais, para agilizar o jogo.