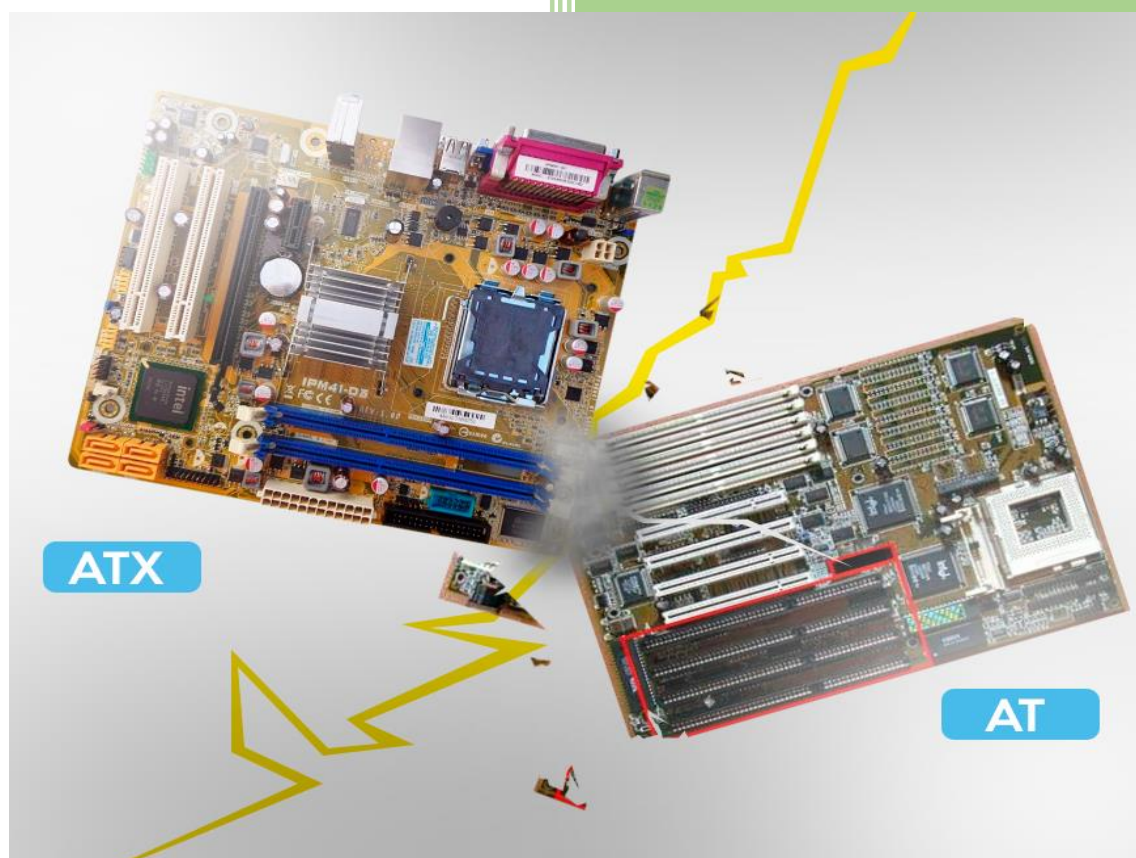




1.9 PLACAS AT/ATX



	<u>Diferencias</u>	<u>Semejanzas</u>
<p><u>Placas AT</u></p> 	<ul style="list-style-type: none"> - El microprocesador se ubica lejos de la fuente de alimentación. - La memoria se ubica justo debajo de la fuente de alimentación. - Suelen incluir zócalos para memoria EDO de 72 contactos y SDRAM de 168. - Dos conectores de 12 pines para alimentar la tarjeta madre. - Las conexiones de discos duros IDE y discos flexibles se ubican en zonas poco accesibles. - Los conectores de periféricos, excepto el teclado, se ubican en el interior, juntándose una gran cantidad de cables. - No distinguen mediante colores los conectores de la placa madre. - Se apagan cuando se pulsa el botón de apagar. 	<ul style="list-style-type: none"> - Los slots de expansión se ubican en la misma posición.
<p><u>Placas ATX</u></p> 	<ul style="list-style-type: none"> - El microprocesador se ubica justo debajo de la fuente de alimentación. - Disponen de mecanismos para favorecer la refrigeración. - La memoria se ubica entre el microprocesador y los slots de expansión. - Sólo incorporan zócalos para SDRAM de 168 contactos. - Conector de 20 pines para la alimentación. - Las conexiones de discos duros IDE y discos flexibles se ubican en zonas amplias y accesibles. - Las conexiones para los periféricos se ubican en un lateral de la placa, saliendo directamente al exterior. - Tienen un estándar de colores para los diferentes conectores de la placa madre. - Se apagan cuando la placa madre y el sistema operativo lo deciden. 	<ul style="list-style-type: none"> - Los slots de expansión se ubican en la misma posición.

Conclusiones

Podemos apreciar una gran cantidad de diferencias entre las placas AT y las ATX frente a las pocas semejanzas que existen entre ellas (en este trabajo solo se ha encontrado 1), ya que la ATX fue creada para resolver el problema que las AT tenían a la hora de miniaturizar sus modelos.