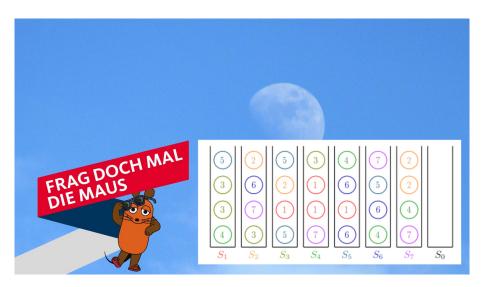


## Ziel: Kleinste Anzahl an Zügen



## Idee

- Konstruktion des Spiels (SCBT) als Graphen
- Reduktion des Problems auf das Feeback Arc Set Problem (FAS)
- FAS ist NP-vollständig, somit auch SCBT

## Related Work

- Konstruktion des Spiels (SCBT) als Graphen
- Reduktion des Problems auf das Feeback Arc Set Problem (FAS)
- FAS ist NP-vollständig, somit auch SCBT

## Fin