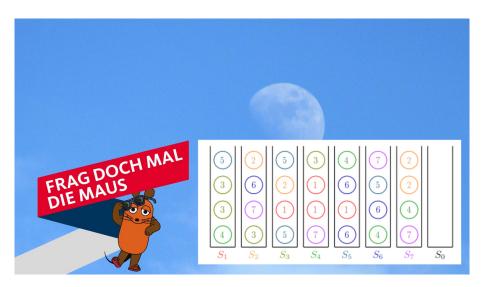


## Ziel: Kleinste Anzahl an Zügen



#### Idee

- Feeback Arc Set Problem (FAS) ist ähnlich zum Spiel mit unbegrenzter Höhe
- Konstruktion des Spiels (SCBT) als Graphen
- Reduktion des Problems auf FAS
- FAS ist NP-vollständig, somit auch SCBT

### Definitionen

ullet Menge an Farben  $C=\{1,\ldots c\}$  mit festem  $c\in \mathbb{N}$ 

#### Related Work

- Sortieren von farbigen Bällen in farblosen Tuben. Bälle nur auf Bälle gleicher Farbe oder in leere Tuben (Reduktion von 3-Partition)
- *k i-*farbige Bälle in umgekehrter Reihenfolge. Nur adjazente Bälle können getauscht werden
- Reales Problem: Container in Terminalen, um Effizienz im Lagerplatz zu steigern, unproduktive Züge beim Stapeln zu vermeiden und sich an Planungseinschränkungen zu halten

# Fin