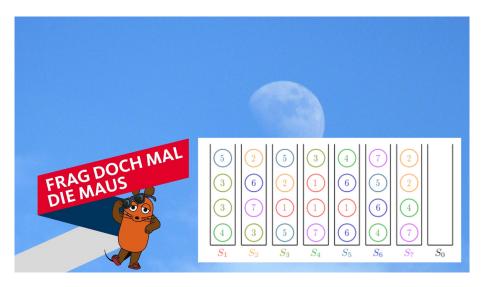


## Ziel: Kleinste Anzahl an Zügen



#### Idee

- Feedback Arc Set Problem (FAS) ist ähnlich zum Spiel mit unbegrenzter Höhe
- o Konstruktion des Spiels (SCBT) als Graphen
- Reduktion des Problems auf FAS
- o FAS ist NP-vollständig, somit auch SCBT

#### Definitionen

- $\circ$  Menge an Farben  $C = \{1, \dots c\}$  mit festem  $c \in \mathbb{N}$
- o c+1 Tuben der Höhe  $h_i \in \mathbb{N}$  in den Farben und eine farblos
- o Bis zu h<sub>i</sub> Bälle pro Farbe
- $\circ$  Konfiguration S einer Tube ist eine Sequenz  $(b_1,\ldots,b_l)$  mit  $l\leq h$
- $\circ$  Tube-Rack  $(T_0, T_1, \ldots, T_c)$  hat Höhenprofil  $H = (h_0, \ldots, h_c)$  und Ersatztube  $T_0$

### **Definitionen**

- o Konfiguration eines Tube-Racks ist  $S = (S_0, \dots, S_c)$  mit  $|S_i| \leq h_i$
- $\circ$  Zug (i,j) heißt valide, falls  $|S_i| \geq 1$  und  $|S_j| < h_j$
- o Finale Konfiguration ist  $S=(S_0,\ldots,S_0)$  mit  $S_0=()$  und  $S_i=(i,\ldots,i)$  für  $1\leq i\leq c$
- $\circ$  *i*-farbiger Ball ist in finaler Position, falls er in Tube *i* ist und alle Bälle darunter Farbe *i* haben

#### Probleme

- o SCBT-Problem:
  - $\Rightarrow$  Instanz (H, S, k) mit k validen Zügen
- Restricted SCBT-Problem (RSCBT):
  - $\Rightarrow$  Anzahl Bälle der Farbe i gleich der Höhe  $h \in \mathbb{N}$  mit dem Höhenprofil  $H = (h, \dots, h)$

### Lemma 1

## FAS

### Lemma 2

# Beweis (Hinrichtung)

# Beweis (Rückrichtung)

# Beweis (Rückrichtung)

### **Definition DFVS**

### Lower Bounds

# Algorithmus

#### Related Work

- Sortieren von farbigen Bällen in farblosen Tuben. Bälle nur auf Bälle gleicher Farbe oder in leere Tuben (Reduktion von 3-Partition)
- k i-farbige Bälle in umgekehrter Reihenfolge. Nur adjazente Bälle können getauscht werden
- Reales Problem: Container in Terminalen, um Effizienz im Lagerplatz zu steigern, unproduktive Züge beim Stapeln zu vermeiden und sich an Planungseinschränkungen zu halten

# Fin