
Câu 1 (CDR L1) (4đ)

Ý 1.1 (2 đ)

Xây dựng lớp đối tượng **Product** (Sản phẩm) gồm các thuộc tính:

- **product_id** (định danh sản phẩm)
- **product_name** (tên sản phẩm)
- **product_price** (giá sản phẩm)
- **product_total** (số lượng)

Yêu cầu: xây dựng 2 Constructor cơ bản (không tham số và đủ tham số) theo chuẩn, các phương thức Setter và Getter, phương thức toString() xuất thông tin đối tượng.

Ý 1.2 (2đ)

Xây dựng lớp đối tượng **Tour** (Hành trình du lịch) thừa kế lớp đối tượng **Product** ở trên, và bạn *tự đề xuất* các thuộc tính của riêng **Tour**.

Yêu cầu: có từ 2 đến 3 thuộc tính riêng, xây dựng lớp đối tượng **Tour** như yêu cầu của **Product**. Có thể viết đè phương thức nếu cần.

Câu 2 (CDR L1) (6đ)

Xây dựng giao tiếp (interface) **TourManager** với các chức năng sau:

- **public boolean addTour(Tour t)** ; - thêm một hành trình vào danh sách
- **public boolean editTour(Tour t)** ; **public boolean delTour(Tour t)** ; - sửa / xóa hành trình trong danh sách đã lưu
- **public List<Tour> searchTour(String name)** ; - tìm kiếm theo tên hành trình, chi phí hành trình, và theo thuộc tính được đề xuất riêng ở ý 1.2.
- **public List<Tour> sortedTour(double price)** ; - sắp xếp theo chi phí của hành trình, thời gian của hành trình.

Yêu cầu: cài đặt cụ thể các chức năng cho **TourManager**, và chạy thử nghiệm.

Chú ý:

Sinh viên được sử dụng tài liệu.

Họ và tên: Bùi Tuấn Phong

