

ĐẠI HỌC QUỐC GIA THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH
TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN
KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



BÁO CÁO
BÀI TẬP JAVA NETWORKING

Môn học:	Lập trình ứng dụng Java
Họ và tên:	Phan Huy Trường
MSSV:	20120231
Lớp:	21_3
Niên học:	2022 - 2023

Tp. Hồ Chí Minh, tháng 05 năm 2023

MỤC LỤC

I. Danh sách các chức năng.....	3
II. Hướng dẫn cài đặt và triển khai	3
III. Hướng dẫn sử dụng	3
III.1. Khởi chạy Server.....	3
III.2. Mở server để lắng nghe các kết nối	5
III.3. Mở client để kết nối đến Server	6
III.4. Server quản lý các kết nối	8
III.5. Chọn thư mục để giám sát.....	9
IV. Link video demo	12
V. Điểm tự đánh giá: 10	12

I. Danh sách các chức năng

STT	Tên chức năng	Mô tả	Phần trăm hoàn thành
1	On/Off server	Server được phép bật tắt tương đương với mở kết nối và giải phóng hết tất cả các kết nối.	100%
2	Quản lý danh sách các client kết nối đến	Server quản lý các client dưới dạng danh sách. Danh sách các client được quản lý dưới dạng hình ảnh thẻ hiện client đã có thư mục được giám sát chưa, mã của client.	100%
3	Giám sát sự thay đổi một thư mục ở client	Mọi sự thay đổi của thư mục được giám sát và các thư mục con liên quan điều được gửi đến server. Các loại thay đổi bao gồm: thêm, xóa, chỉnh sửa.	100%
3	Giám sát nhiều client đồng thời	Server được phép kết nối với nhiều client, tối đa lên tới 10 (tùy vào cài đặt và khả năng đáp ứng của máy chủ)	100%
4	Cập nhật các sự kiện của server thông qua giao diện log	Các sự kiện như đóng mở server, client kết nối đến hoặc rời đi đều được ghi tại giao diện log	100%
5	Giao diện đồ họa	Giao diện đồ họa tại server cho phép thực hiện các chức năng	100%

II. Hướng dẫn cài đặt và triển khai


File thực thi của chương trình bao gồm 2 file .jar: Server.jar và Client.jar

Cần khởi chạy server và bắt đầu lắng nghe các kết nối trước khi chạy file Client.jar

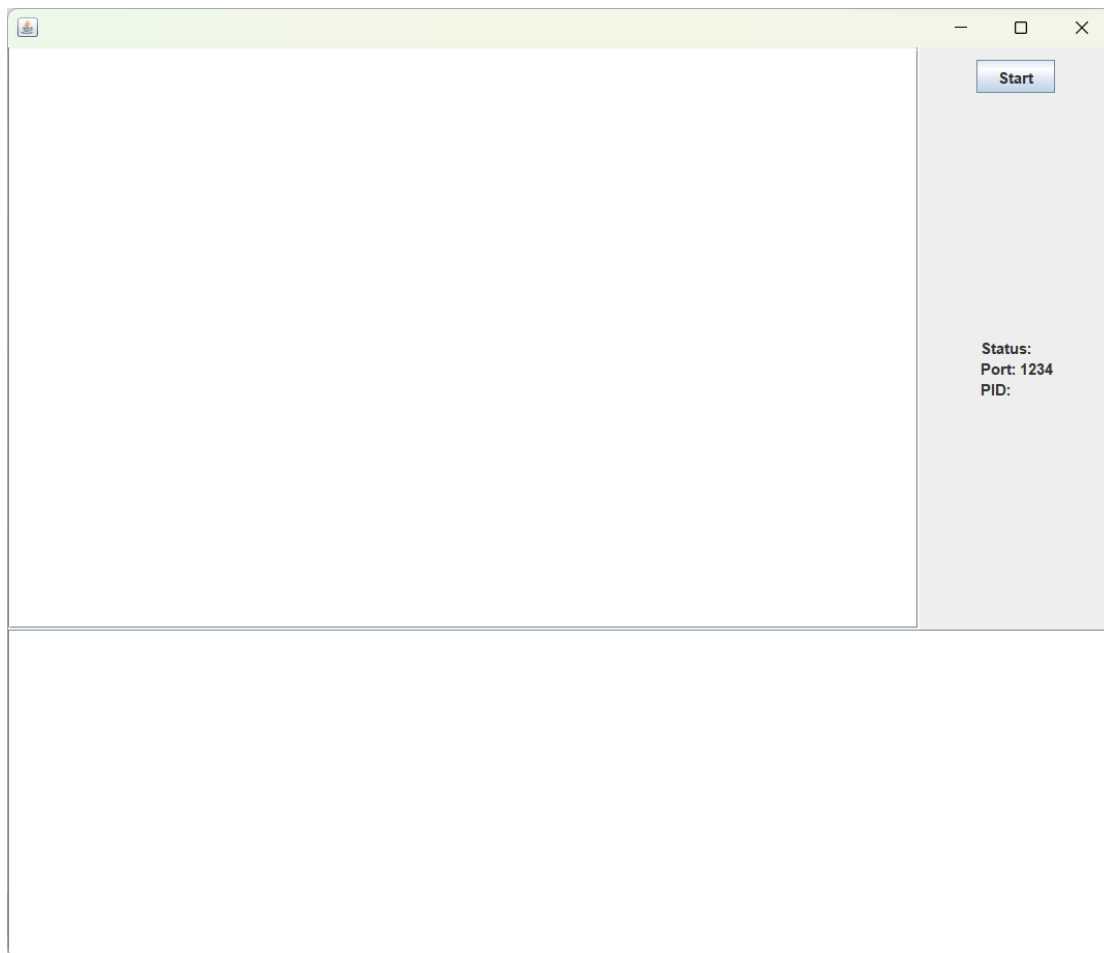
III. Hướng dẫn sử dụng

III.1. Khởi chạy Server

Để khởi chạy Server, đầu tiên tìm file Server.jar

Name	Date modified	Type	Size
 Server.jar	5/28/2023 8:44 PM	Executable Jar File	4,428 KB

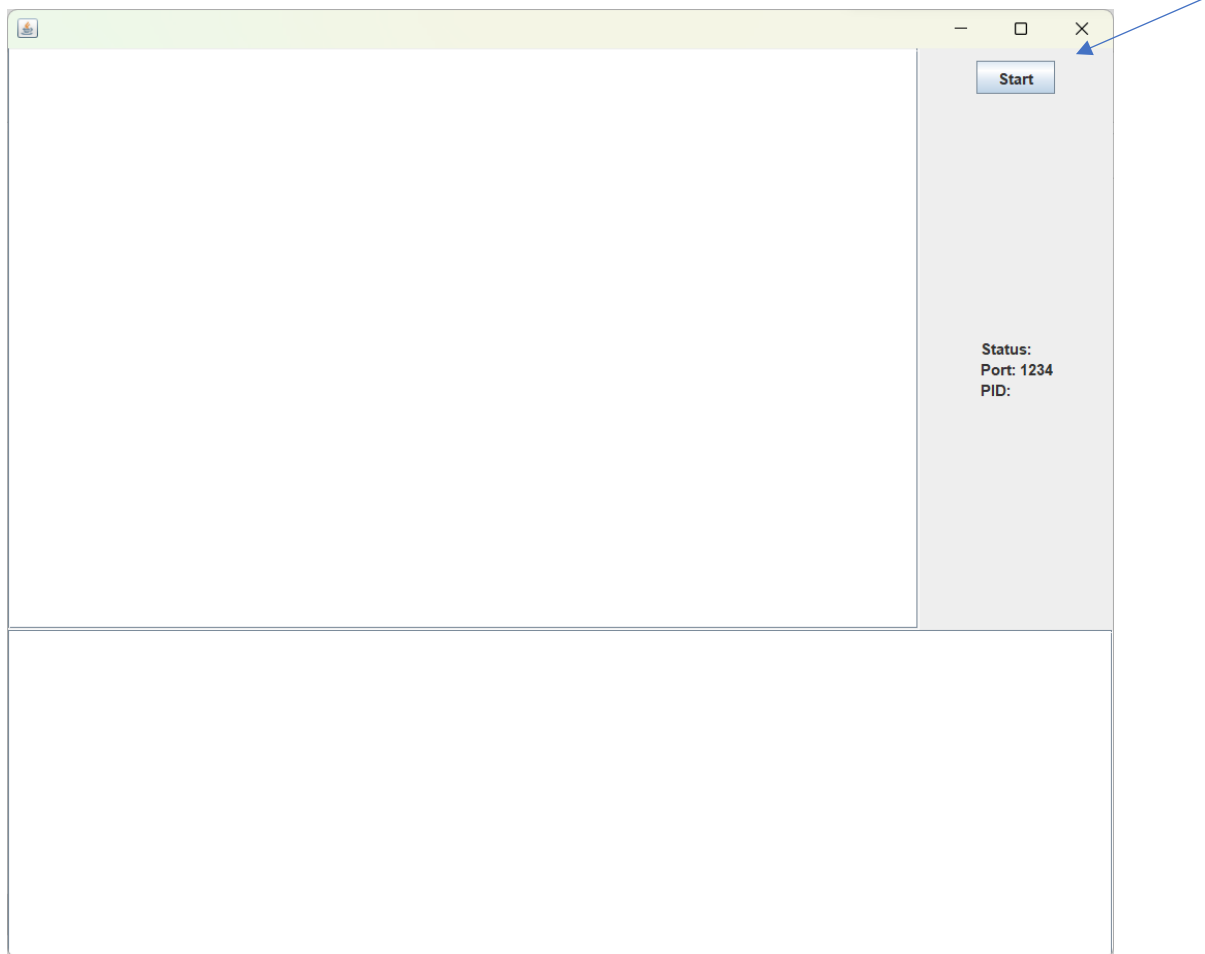
Sau đó tiến hành khởi chạy



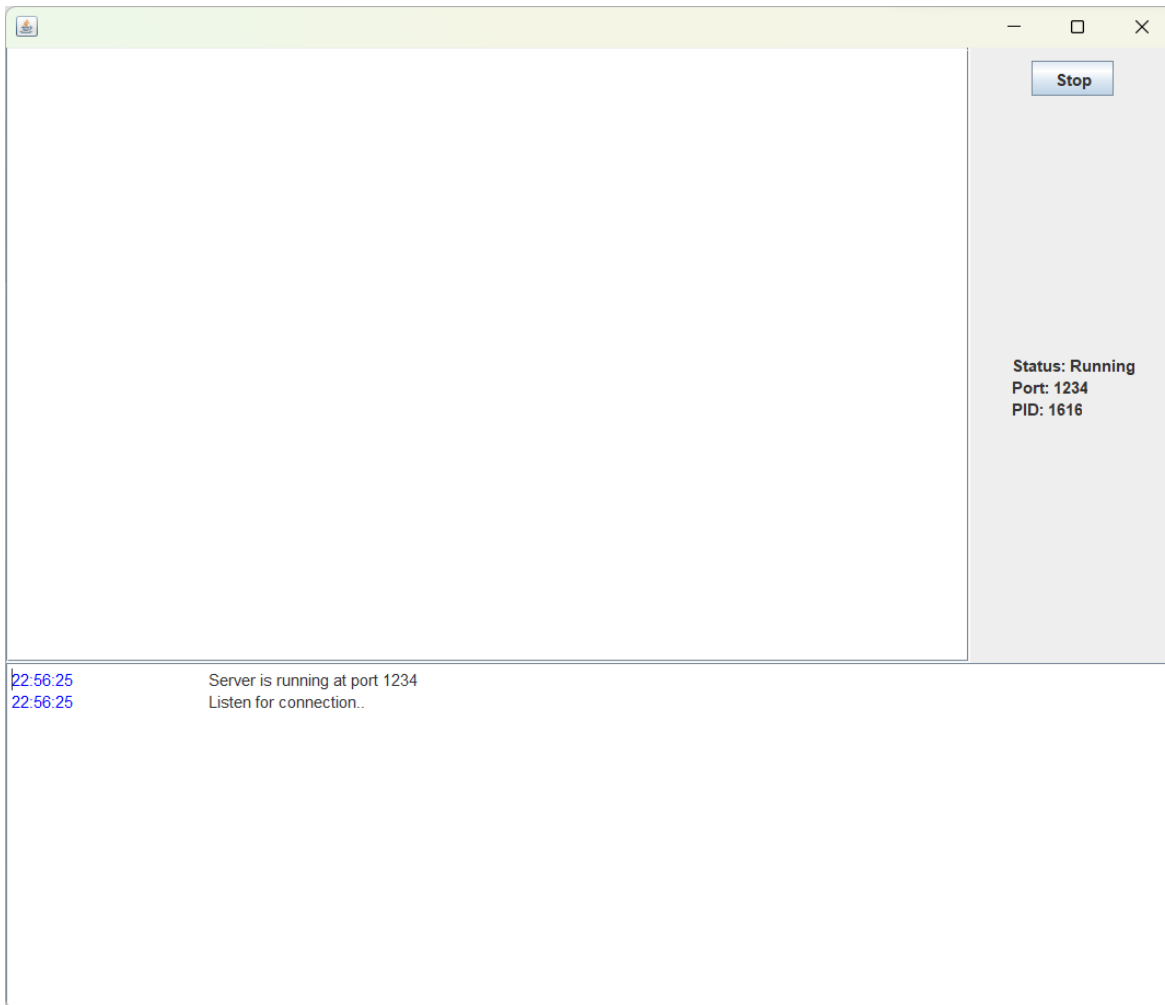
Giao diện của Server khi mở thành công

III.2. Mở server để lắng nghe các kết nối

Chọn vào nút Start




Nhấn vào nút Start, giao diện Server khi thực hiện thành công

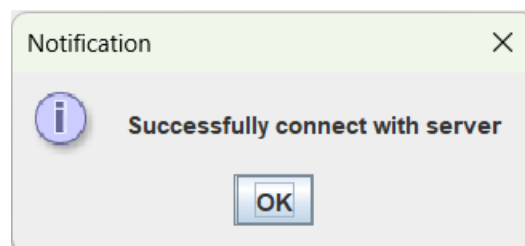


III.3. Mở client để kết nối đến Server

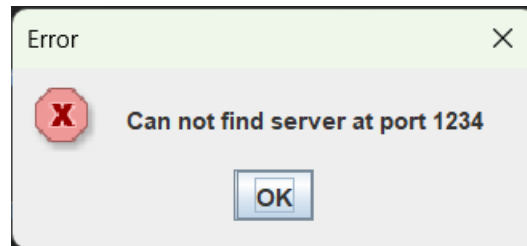
Chọn file Client.jar, tiến hành mở file để khởi chạy

Name	Date modified	Type	Size
 Client.jar	5/28/2023 8:44 PM	Executable Jar File	14 KB

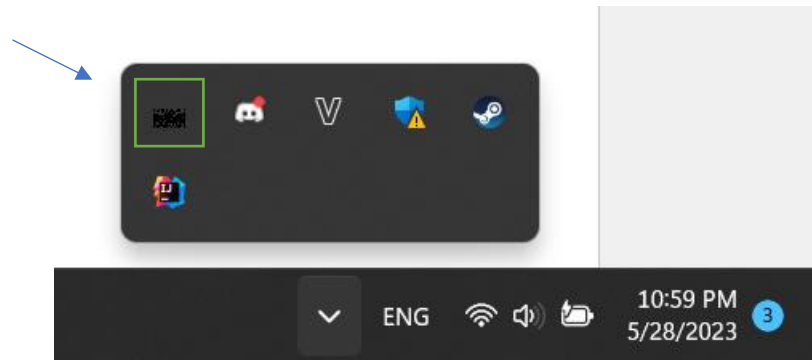
Thông báo của Client khi kết nối thành công



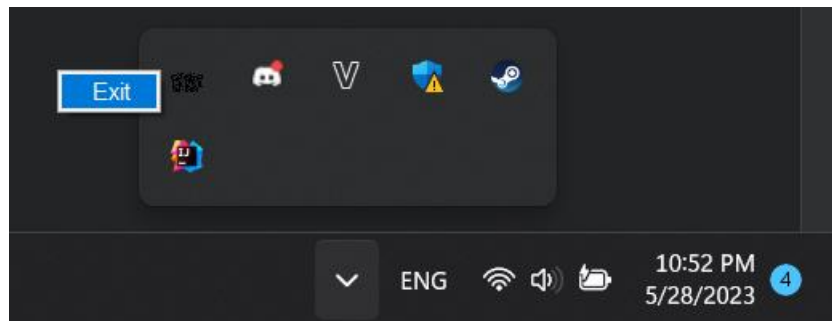
Khi kết nối thất bại



Sau khi đã kết nối thành công, Client sẽ được chạy ngầm

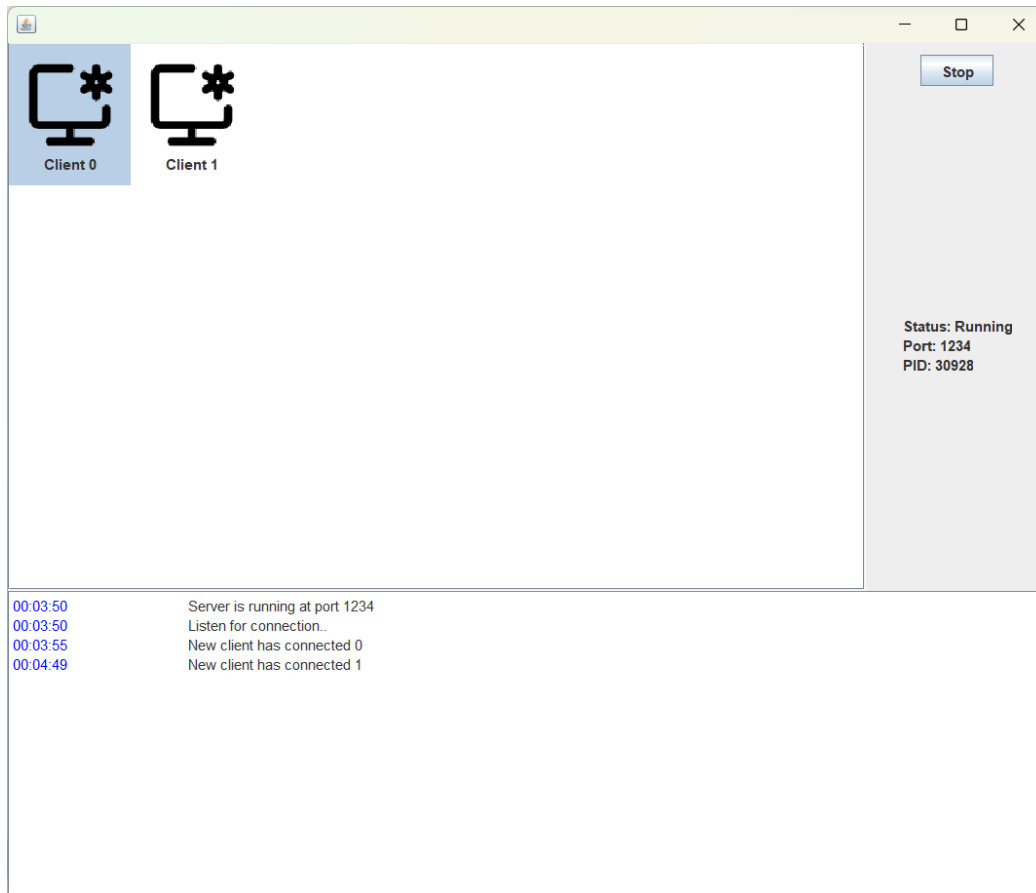


Để thoát khỏi chương trình ở phía Client, trong hidden icons, nhấn chuột phải vào MyApp và chọn exit



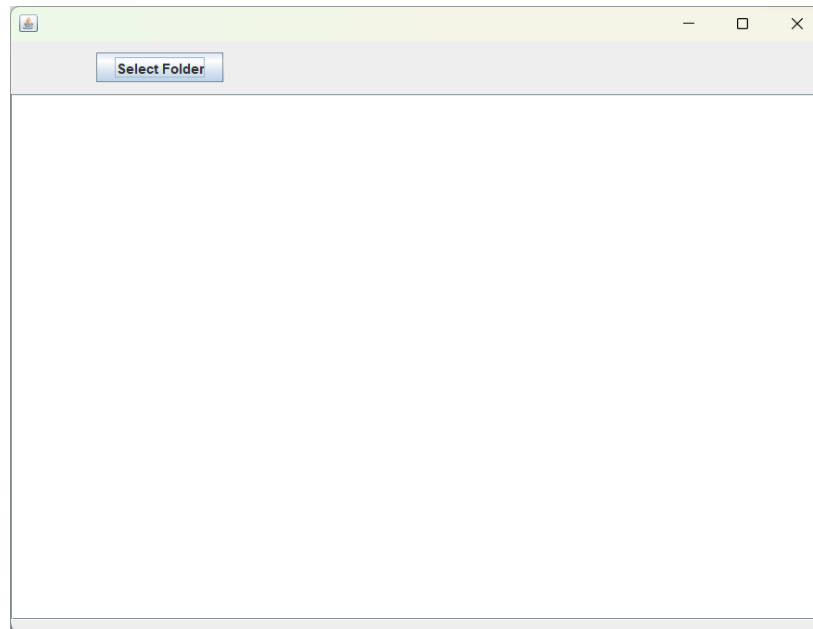
III.4. Server quản lý các kết nối

Giao diện Server quản lý các kết nối, 2 client vừa mới kết nối với server và chưa thực hiện chọn folder để giám sát.

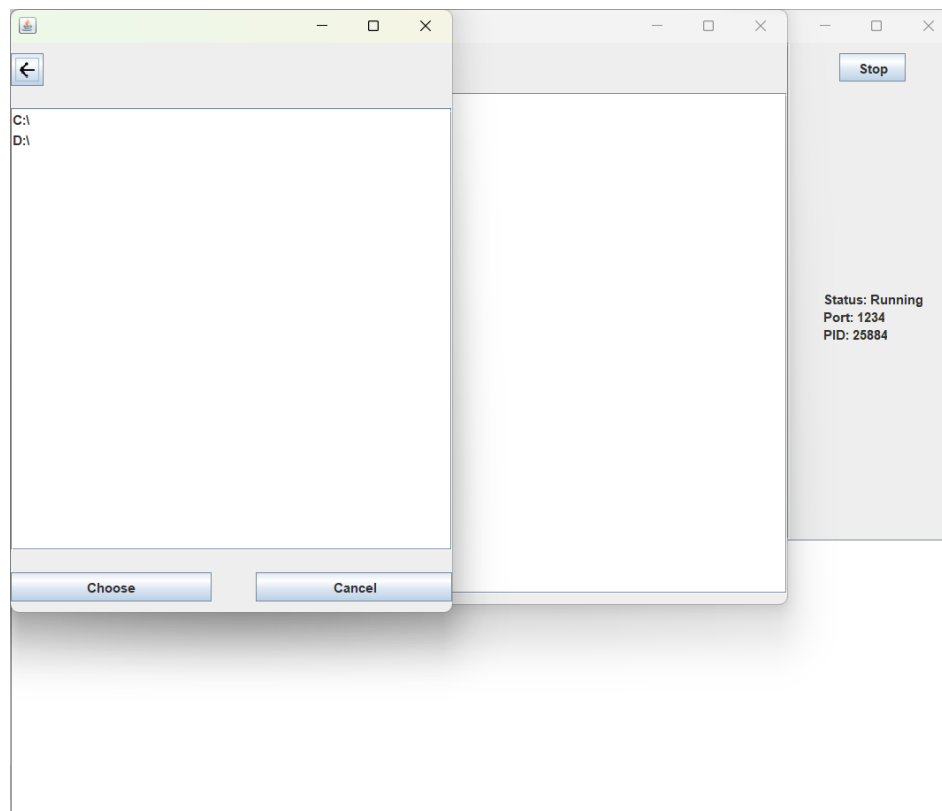


III.5. Chọn thư mục để giám sát

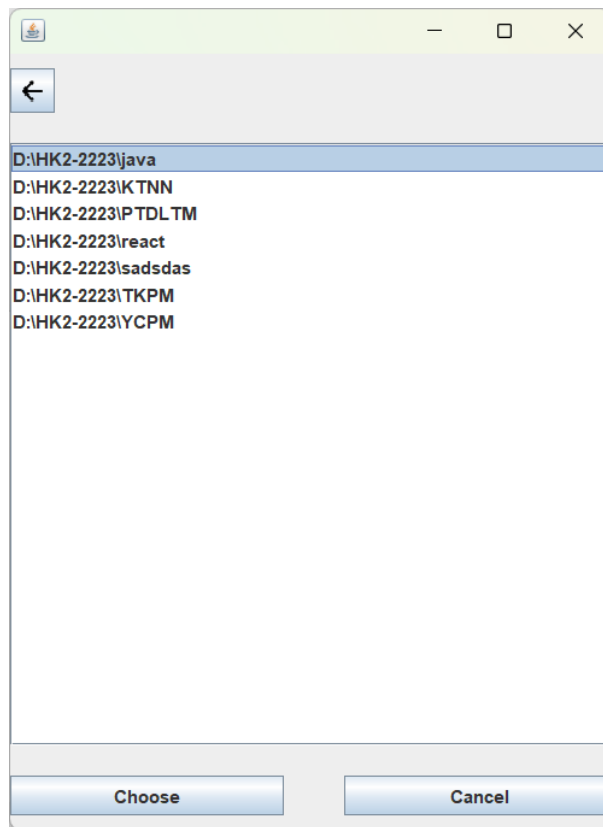
Double-click vào client muốn giám sát, giao diện sau khi thực hiện double-click vào client muốn giám sát



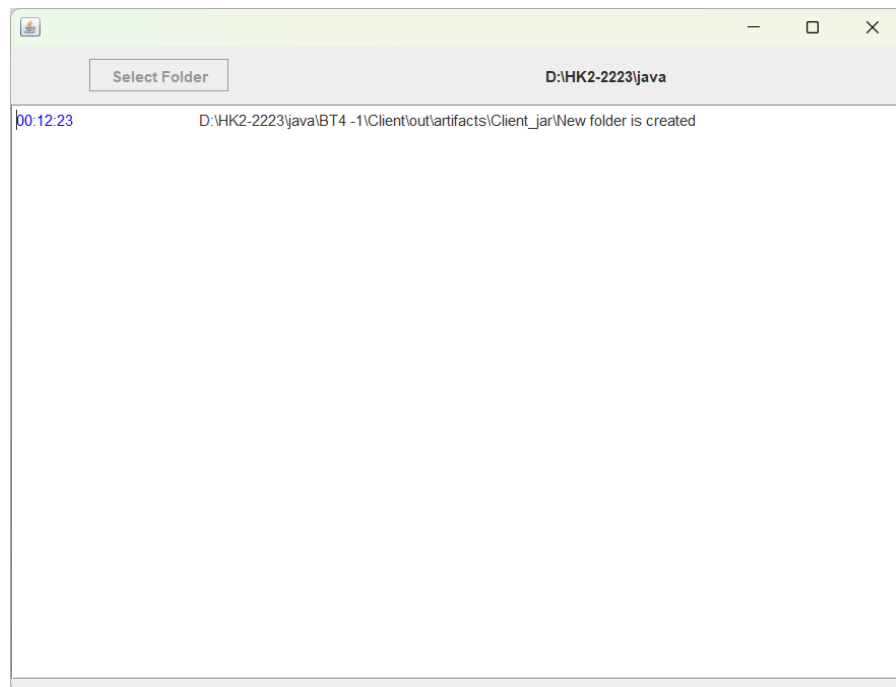
Chọn nút Select Folder, thực hiện tìm kiếm để chọn thư mục



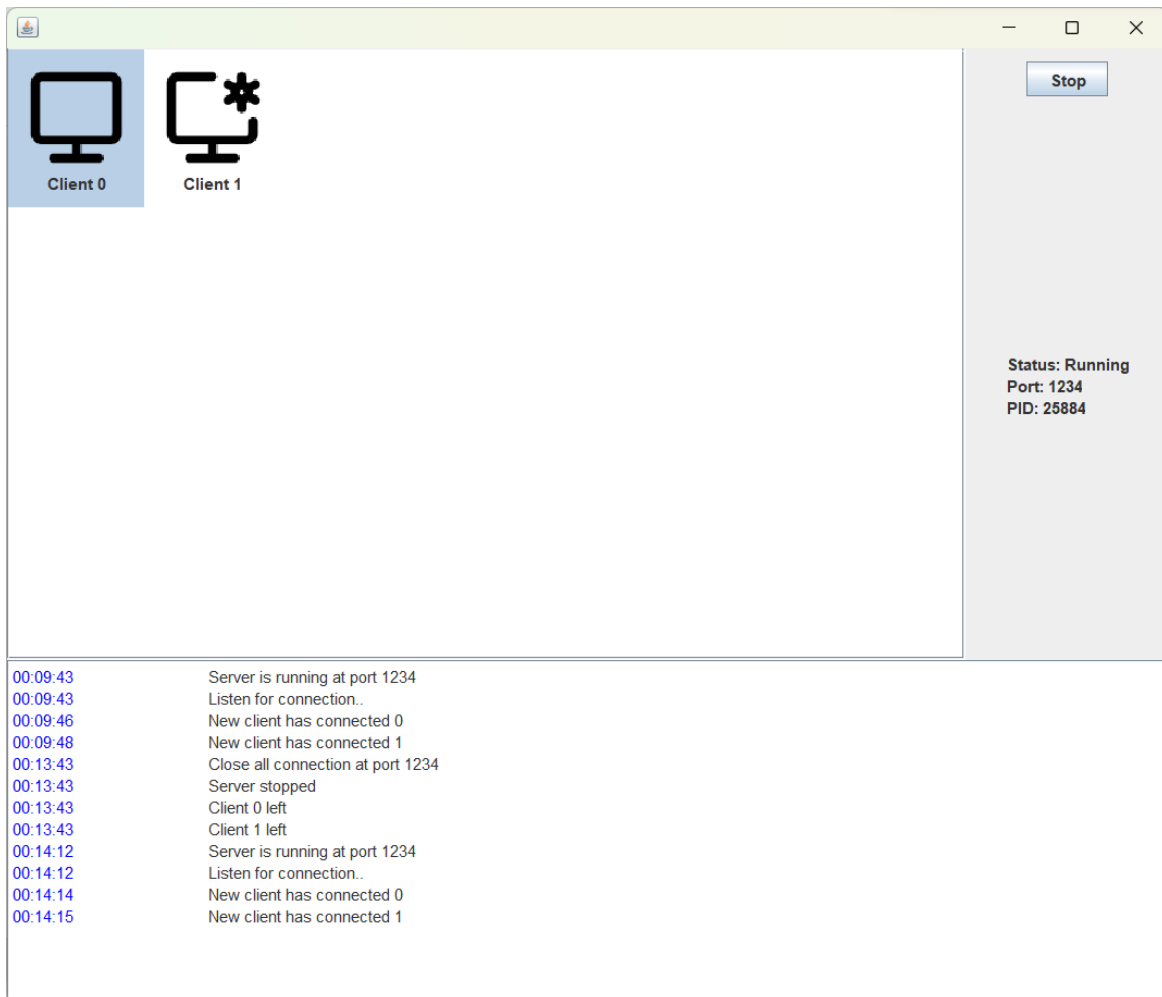
Sau khi chọn được thư mục, chọn Choose

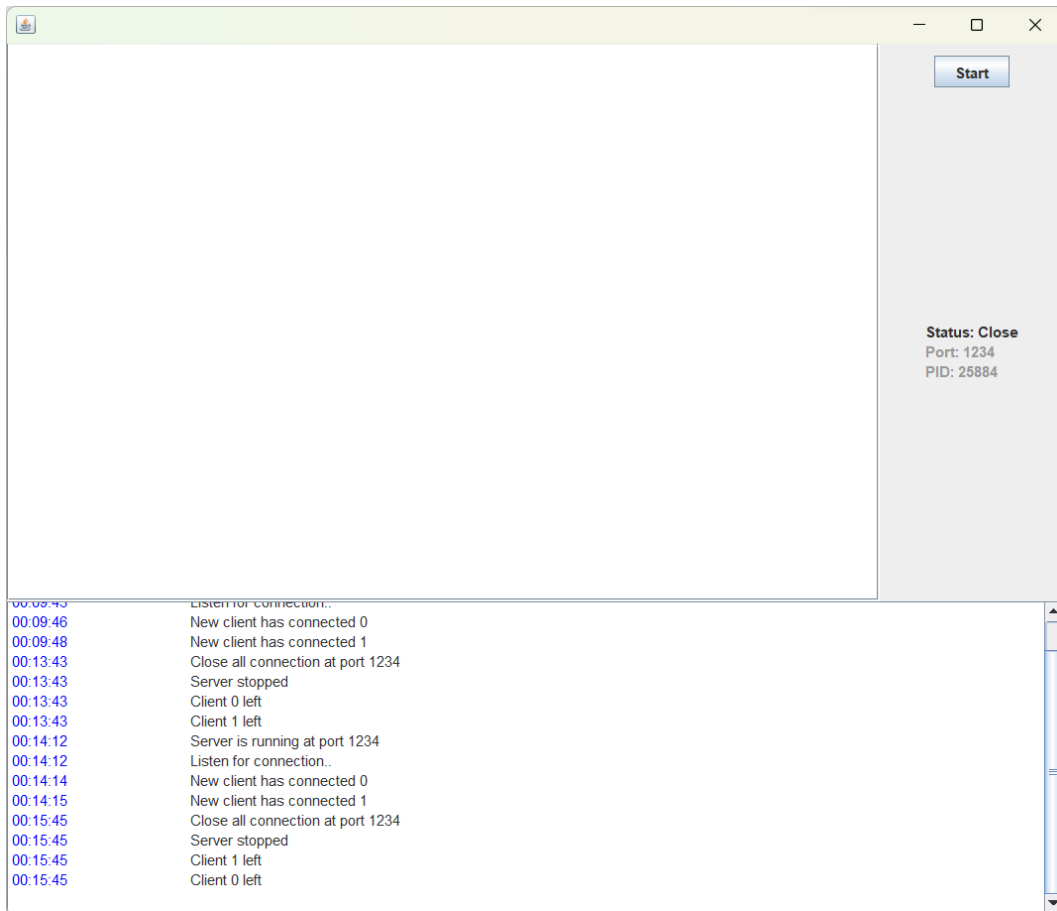


Server đang thực hiện giám sát thư mục bên phía Client



Giao diện server khi giám sát thành công, icon của client sẽ đổi sang hình máy tính không có dấu *. Nhấn stop để có thể ngắt kết nối đến toàn bộ client.





IV. Link video demo

https://youtu.be/r76Z4i4O_Vg

V. Điểm tự đánh giá: 10