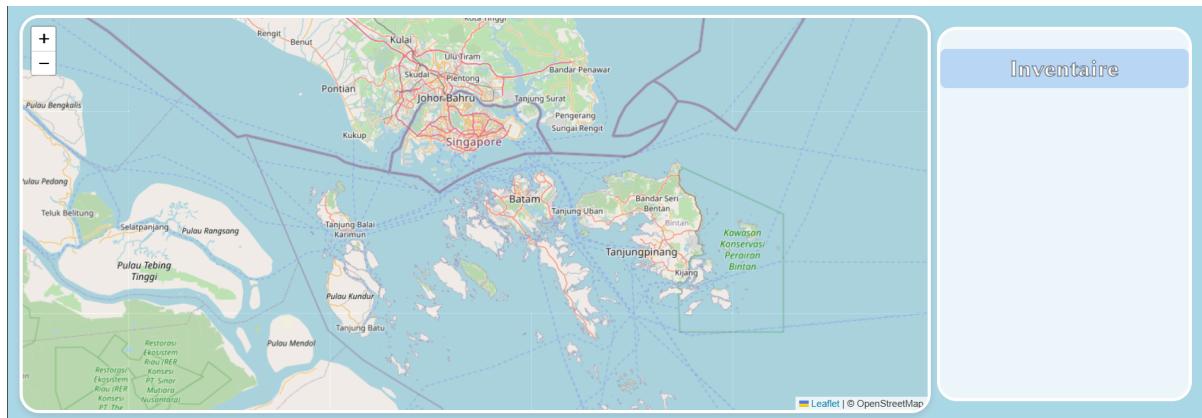


# Solutions au jeu S.G Quest

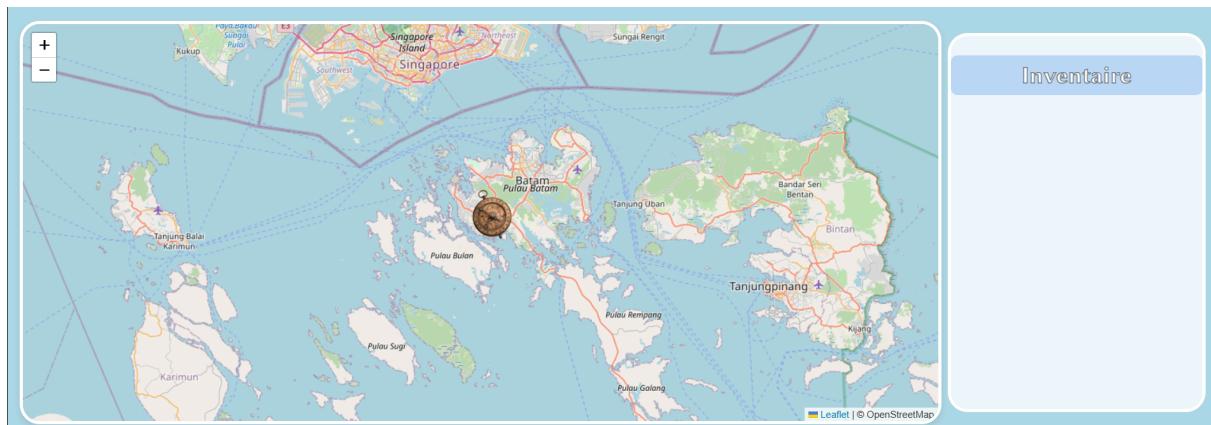
Ce petit guide de survie détaille les positions et l'ordre d'obtention des objets pour finir le jeu:

## 1. Le Détroit de Malacca

Lorsque vous démarrez le jeu vous vous trouvez devant cette zone

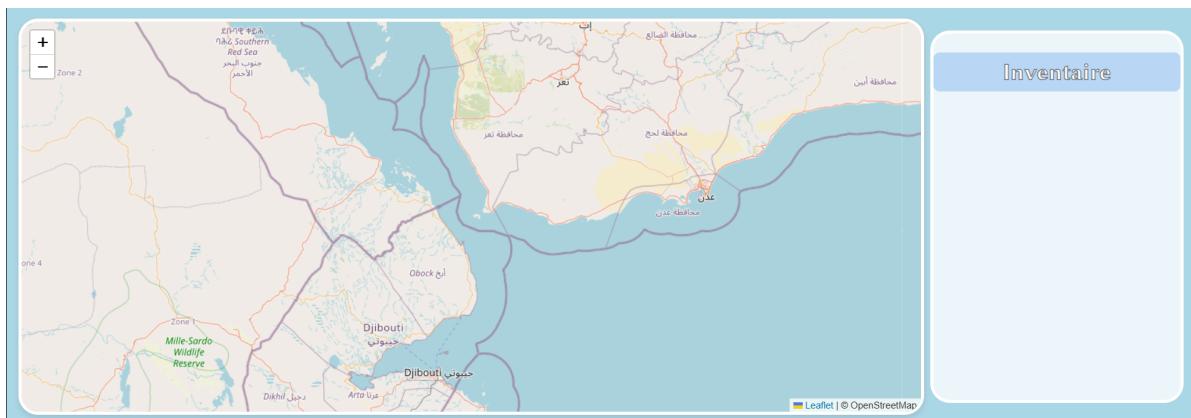


Zoomez vers Batam une fois suffira, une boussole apparaît, récupérez la en cliquant dessus.

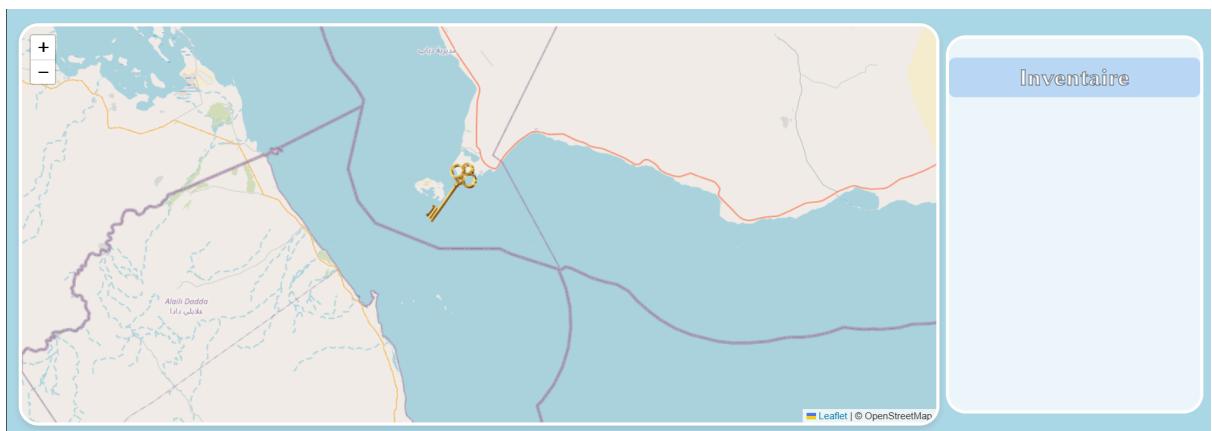


## 2. Le détroit de Bab-el-Mandeb

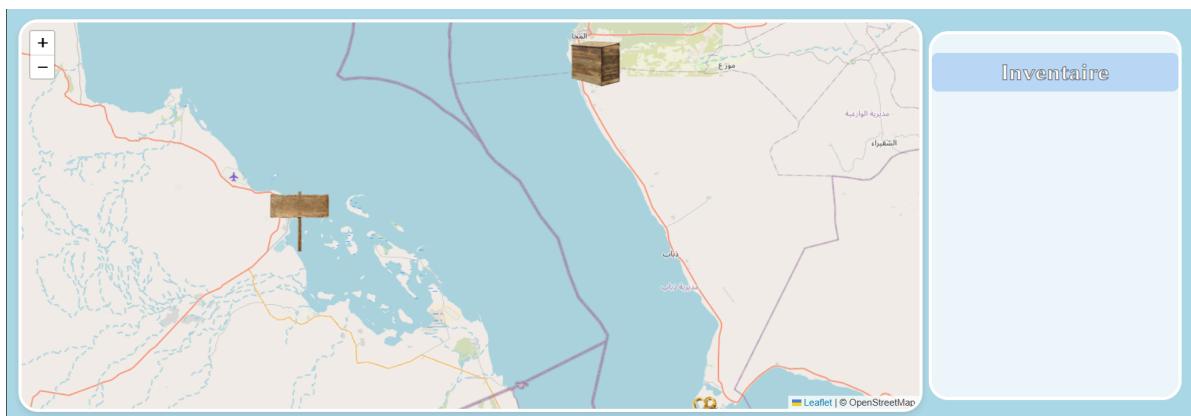
Pour poursuivre l'aventure, mettez le cap vers le détroit de Bab-el-Mandeb.



Zoomez vers le détroit de Bab El Mandeb, une clé apparaît, récupérez-la en cliquant dessus.



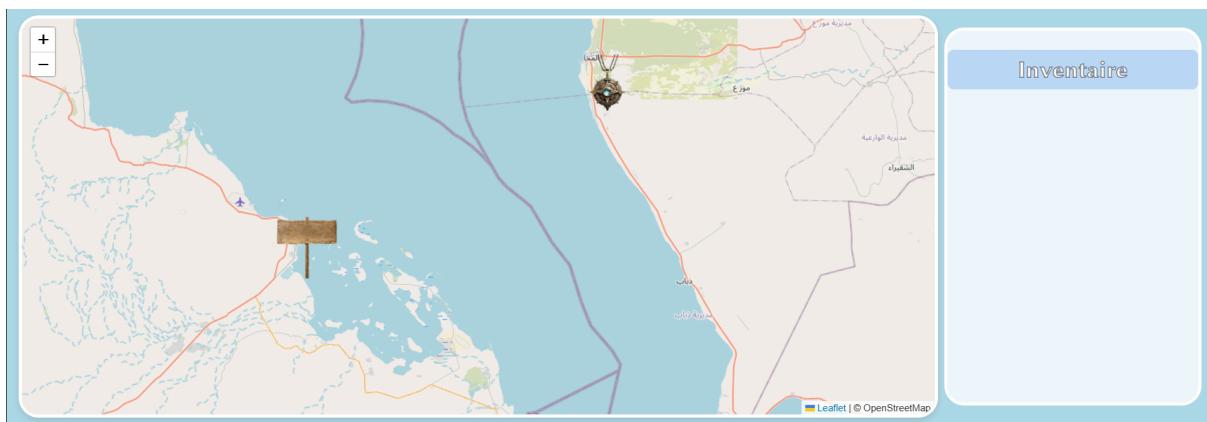
Une fois la clé récupérée, zoomez vers le nord vous devrez voir apparaître une caisse et un panneau d'indications.



Sélectionner la clé dans votre inventaire elle permet de débloquer la caisse, elle apparaît en surbrillance jaune.

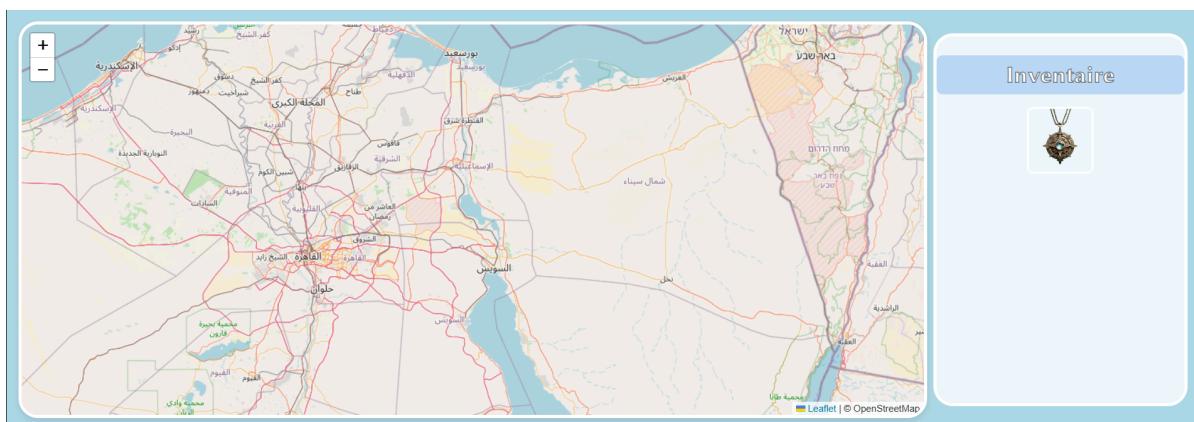


Une fois la caisse déverrouillée, une amulette apparaît : récupérez la en cliquant dessus.



### 3. Le canal de Suez

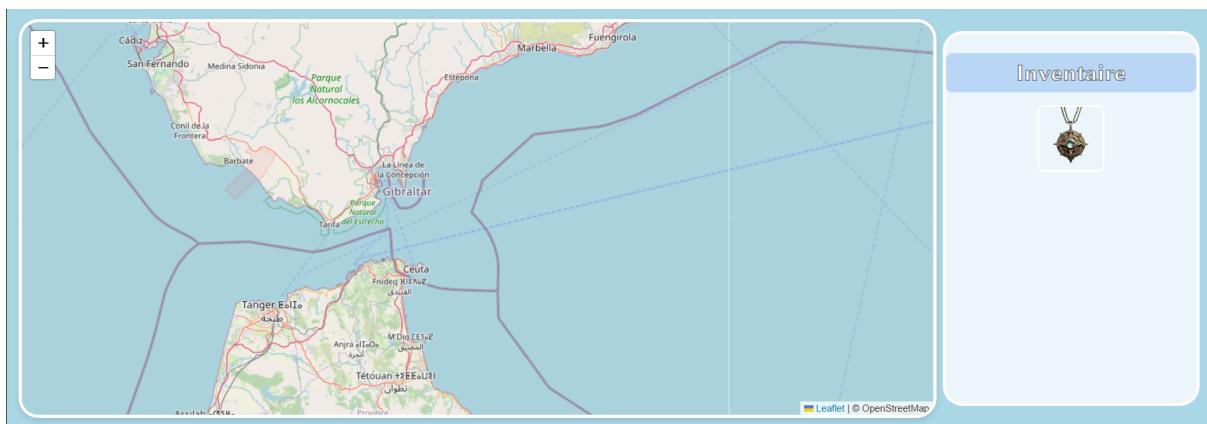
Pour poursuivre l'aventure dirigeons nous vers le canal de Suez :



Aller vers le canal de Suez

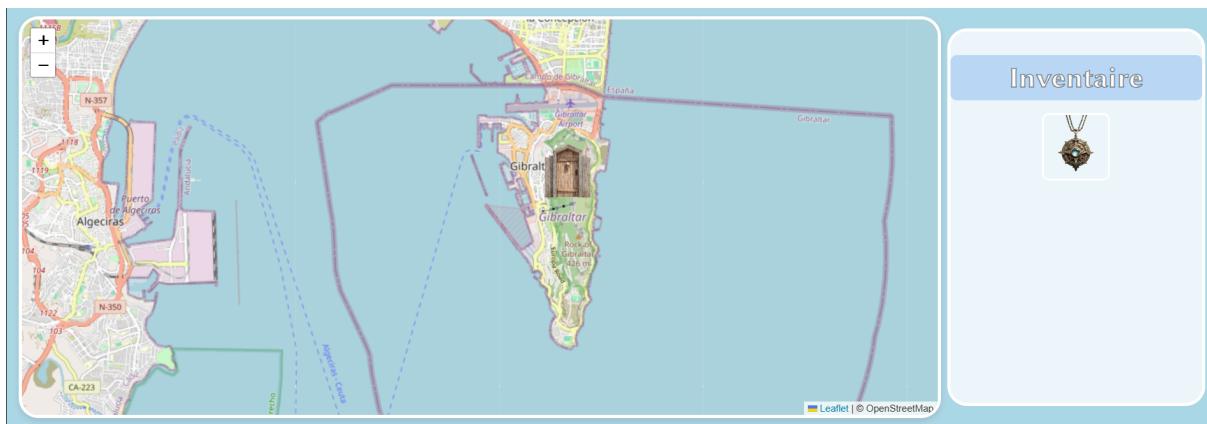


Zoomez à l'entrée du canal, le parchemin vous donne un code.

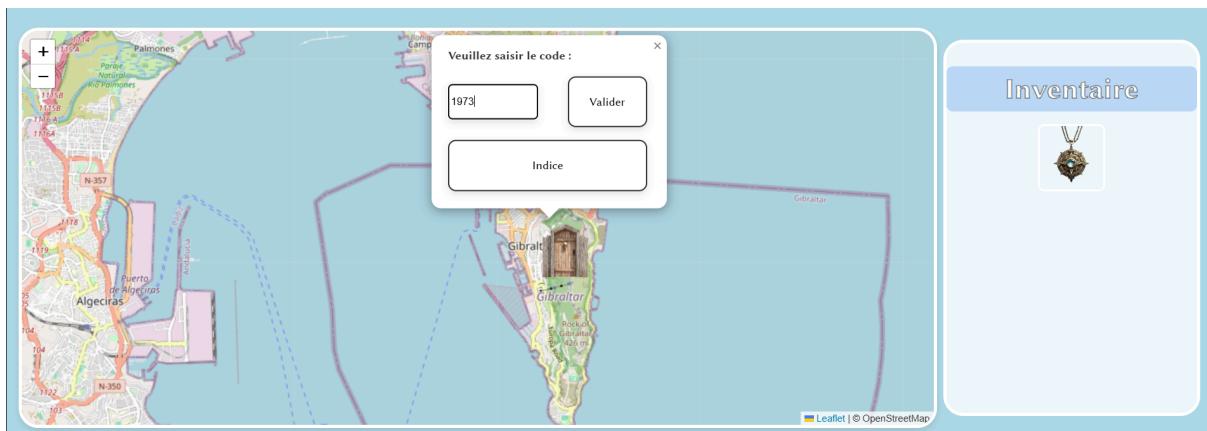


#### 4. Le détroit de Gibraltar

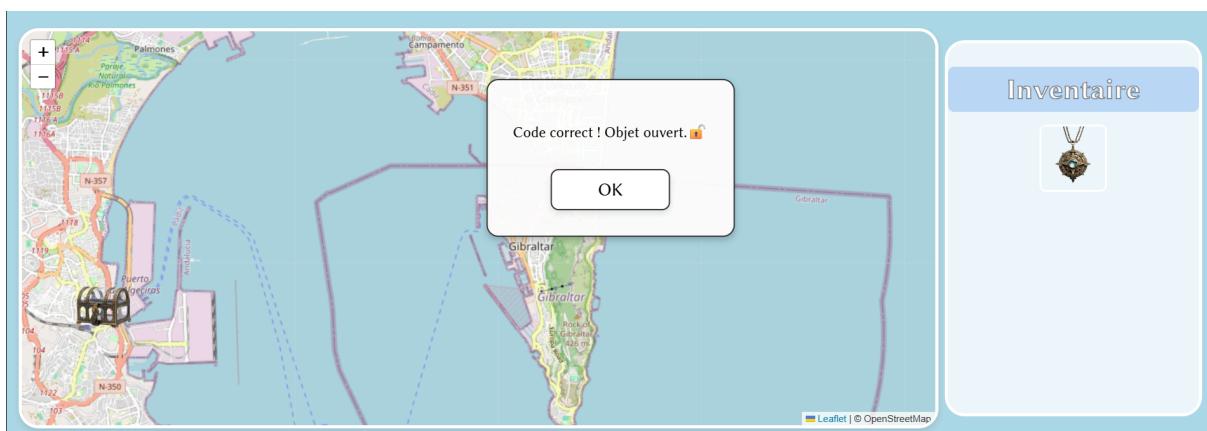
Poursuivons notre aventure au détroit de Gibraltar, à Gibraltar.



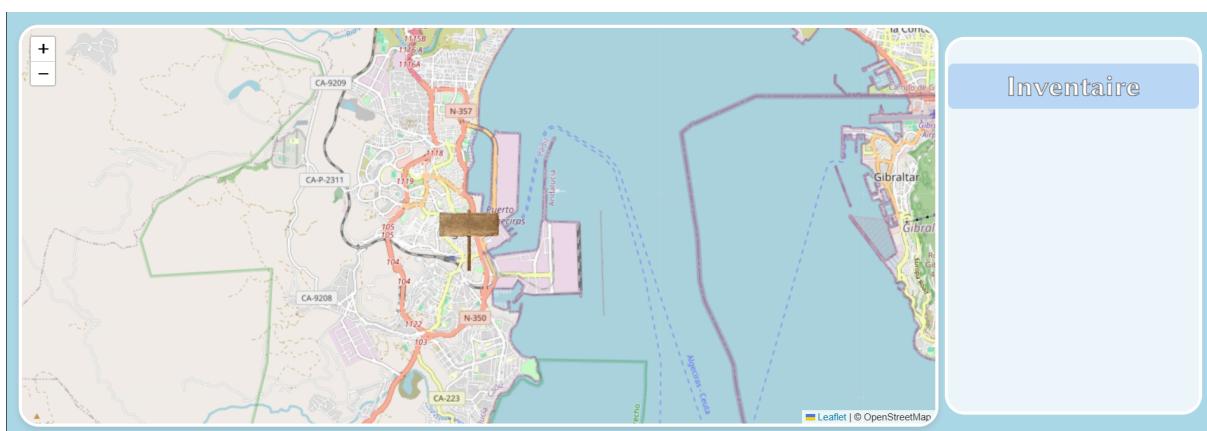
Une porte se dresse au milieu de la ville, vous devez saisir le code : 1973 date de la guerre du Kippour ayant bloqué le canal de Suez. Validez le code



Inscrire 1973 et valider

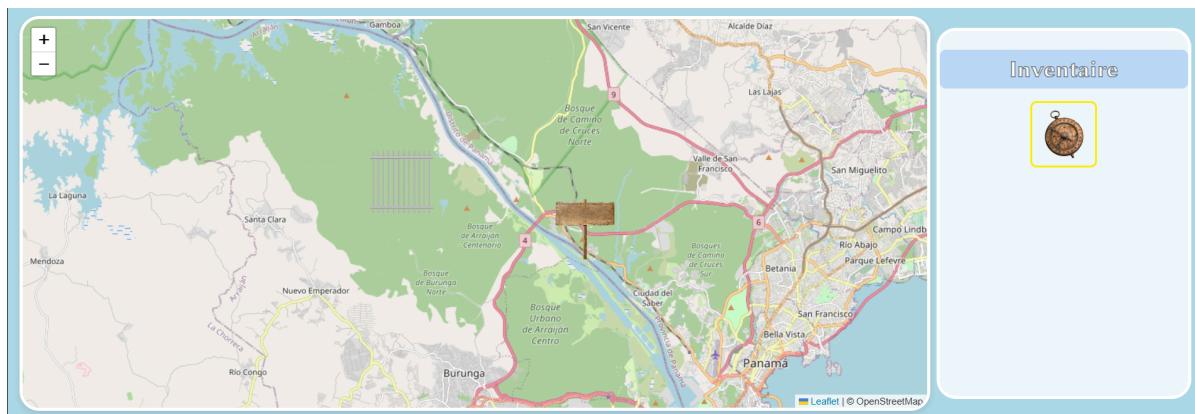


Apparition d'un coffre, pour le déverrouiller vous devez voir au préalable collecté l'amulette.

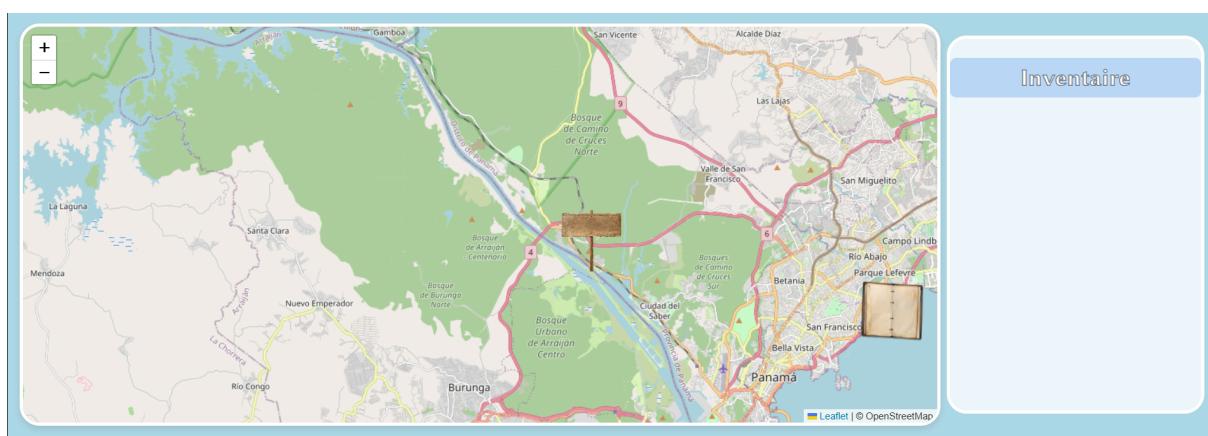


Sélection de l'amulette et cliquer sur le coffre pour l'ouvrir, un panneau apparaît il vous indique de partir vers le canal de Panama.

## 5. Le canal de Panama



Zoom sur la canal de Panama : Une grille apparaît, pour la débloquer vous devez utiliser la boussole que vous avez récupéré au détroit de Malacca sur l'île de Batam pour l'ouvrir

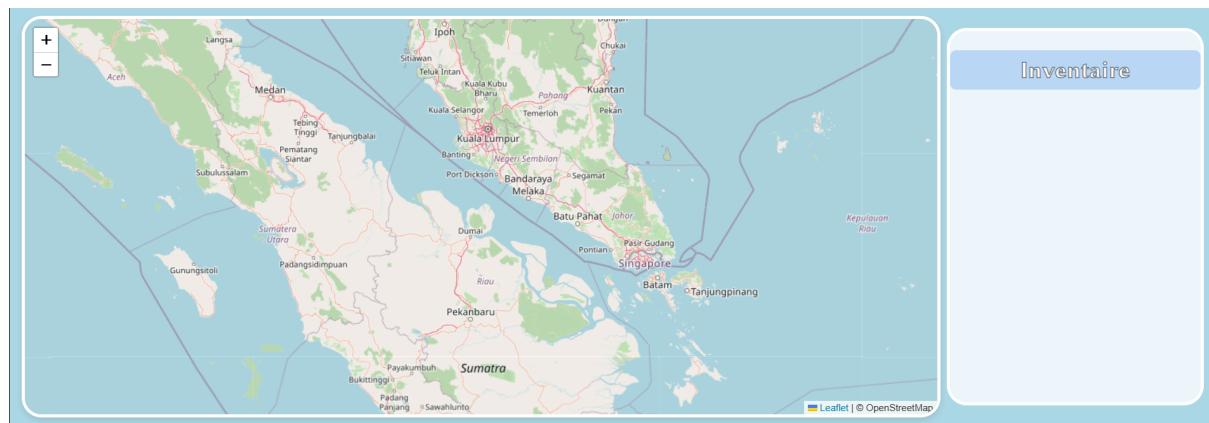


Sélection de la boussole et clic sur la grille pour faire apparaître le carnet du capitaine que nous recherchions. Il vous donne le code qui permet d'ouvrir le code du capitaine ! Le code est 1492.

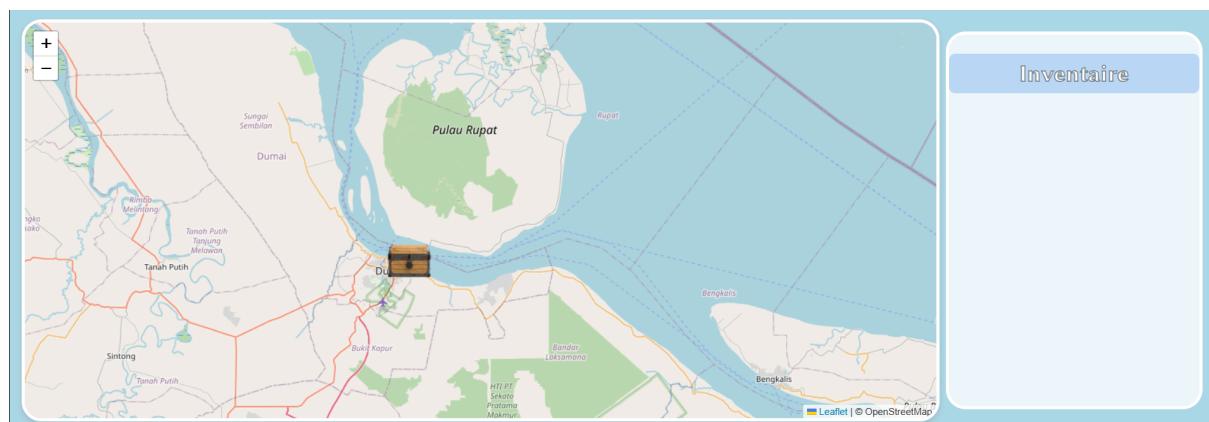


## 6. Fin de Jeu

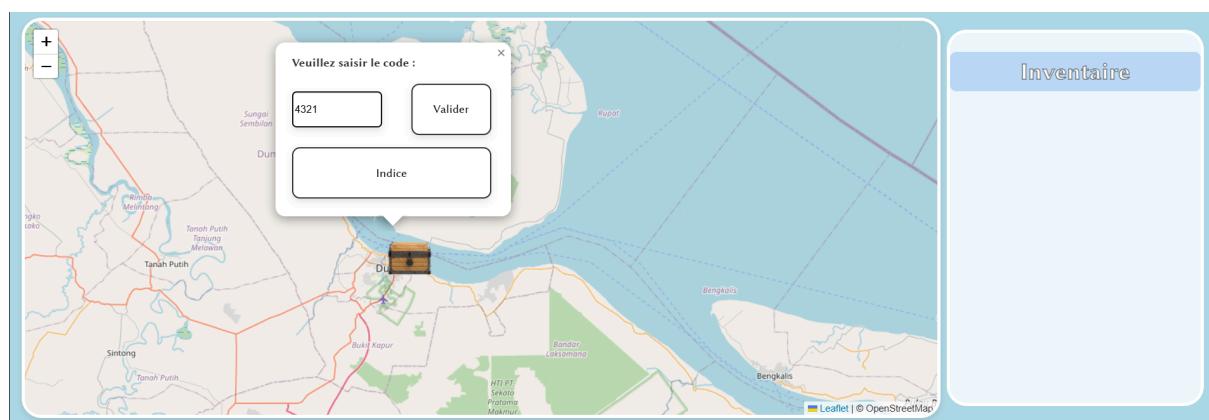
Nous retournons au détroit de Malacca (zone de départ près de Batam et Singapour)



Chercher le coffre du capitaine à Dumai :



Sélectionnez le coffre et rentrez le code : 1492, validez



Bravo, vous avez fini le jeu !

