**Integration Testing for C/C++/Java**

Sinh ca kiểm thừ tích hợp cho các project C/C++/Java

Mục lục

[Chương 1. Các khái niệm 3](#_Toc436428197)

[I. Các khái niệm trong project C 3](#_Toc436428198)

[a) Header file 3](#_Toc436428199)

[b) C Preprocesser (bộ tiền xử lý) 3](#_Toc436428200)

# Chương 1. Các khái niệm

## I. Các khái niệm trong project C

### a) Header file

Là các tệp tin có phần mở rộng là .h, thường dùng để khai báo các giao diện hàm, các marco và được chia sẻ chung cho một số tập tin mã nguồn cùng sử dụng.

Cú pháp sử dụng:

#include "file"

Khi được biên dịch, toàn bộ nội dung của tập tin header sẽ được sao chép và thay thế vào vị trí mà nó được gọi. Để ngăn chặn việc trùng lặp khi được gọi nhiều lần, ta thường dùng mẫu sau:

#ifndef HEADER\_FILE

#define HEADER\_FILE

...

#endif

### b) C Preprocesser (bộ tiền xử lý)

Là các chuỗi văn bản bắt đầu bằng kí tự “#” dùng để điều khiển bộ biên dịch thực hiện một số công việc trước khi thực sự bắt đầu việc biên dịch. Các bộ tiền xử lý thường gặp:

* ***#define***: định nghĩa các marco
* ***#include***: chèn nội dung của một tập tin header
* ***#ifdef***: điều kiện đúng khi marco được định nghĩa
* ***#endif***: kết thúc điều kiện