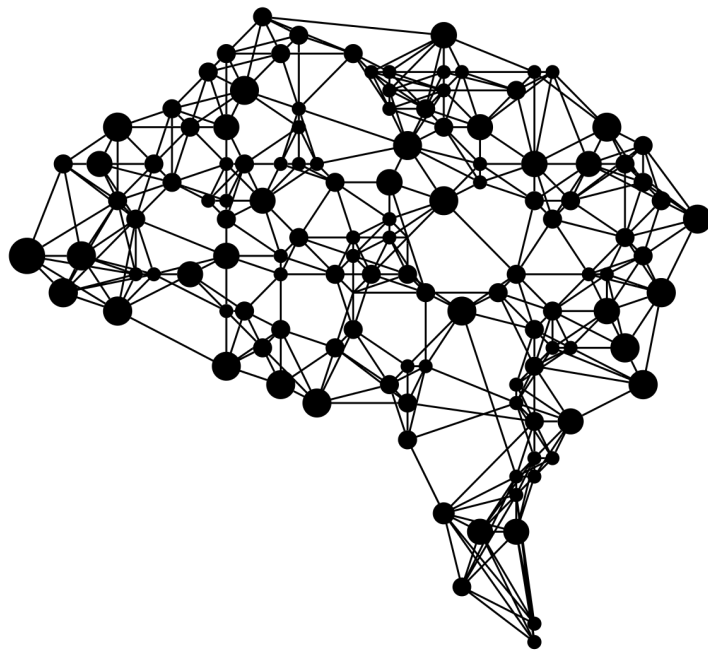


Machine Learning in Smartphone Apps

Phillip Bronzel, ASGSG Informatik

17. November 2020, Schuljahr: 2020/2021 Q1



Inhaltsverzeichnis

1	Einführung	1
----------	-------------------	----------

1 Einführung