**xx-xxx-xxx การเขียนโปรแกรมเว็บแบบพลวัต 2(2-0-4)**

**Dynamic Web Programming**

วิชาบังคับก่อน: xx-xxx-xxx การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ 1

Prerequisite: xx-xxx-xxx Computer Programming 1

แนวคิดพื้นฐานในการเขียนโปรแกรมแบบพลวัต การออกแบบและพัฒนาโปรแกรมประยุกต์บนเว็บ โดยการใช้ภาษาสคริปต์ที่ได้รับความนิยมใช้ในอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์ปัจจุบัน เพื่อรองรับการมีปฏิสัมพันธ์กับผู้ใช้ การจัดการข้อมูลเชิงธุรกิจ กรณีศึกษาการพัฒนาเว็บพลวัตในวงการธุรกิจ

Fundamental concepts of dynamic web programming. Design and development of dynamic web applications with the popular scripting language used in the current software industry to support user and computer interaction, business data management. Case study of dynamic web development in business.

**xx-xxx-xxx ปฏิบัติการการเขียนโปรแกรมเว็บแบบพลวัต 2(0-4-2)**

**Dynamic Web Programming Laboratory**

วิชาบังคับก่อน: ไม่มี

Prerequisite: None

การฝึกปฏิบัติการจากรายวิชาการเขียนโปรแกรมเว็บแบบพลวัต โดยนักศึกษาจะได้รับมอบหมายให้ทำโปรแกรมตามโจทย์ และนำส่งให้อาจารย์ผู้ควบคุมรายวิชาเป็นผู้ตรวจสอบผลการทำงาน

หมายเหตุ วิชาปฏิบัติการสามารถจัดให้เรียนร่วมกับวิชาหลัก หรือจัดให้เรียนต่อจากรายวิชาหลักก็ได้ แต่ไม่สามารถจัดให้เรียนก่อนรายวิชาหลักได้

The laboratory course provides students with the knowledge and practical skills required for the dynamic web programming. Students are required to follow laboratory instruction, and the practical results will be evaluated by the instructor.

Remark: This course can be conducted within or after the dynamic web programming course but it cannot be conducted prior to the dynamic web programming course.

**xx-xxx-xxx การเขียนโปรแกรมแบบวิชวล 2(2-0-4)**

**Visual Programming**

## วิชาบังคับก่อน: xx-xxx-xxx การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ 1

Prerequisite: xx-xxx-xxx Computer Programming 1

องค์ประกอบและรูปแบบภาษาของโปรแกรมแบบวิชวล การสร้างโปรแกรมเชื่อมโยงกับผู้ใช้แบบกราฟฟิก และการทำงานตามเหตุการณ์ การออกแบบและการพัฒนาโปรแกรมแบบวิชวล การจัดการข้อมูลในระบบงานธุรกิจ

Visual programming language components. Developing graphic user interfaces. Event-driven programming. Data management in business function.

**xx-xxx-xxx ปฏิบัติการการเขียนโปรแกรมแบบวิชวล 2(0-4-2)**

**Visual Programming Laboratory**

วิชาบังคับก่อน: ไม่มี

Prerequisite: None

ฝึกทำโปรแกรมตามที่เรียนรู้มา จากวิชาการเขียนโปรแกรมแบบวิชวล นักศึกษาจะได้รับมอบหมายให้ทำโปรแกรมและนำส่งให้อาจารย์ผู้ควบคุมรายวิชาเป็นผู้ตรวจสอบผลการทำงาน

หมายเหตุ วิชาปฏิบัติการสามารถจัดให้เรียนร่วมกับวิชาหลัก หรือจัดให้เรียนต่อจากรายวิชาหลักก็ได้ แต่ไม่สามารถจัดให้เรียนก่อนรายวิชาหลักได้

The laboratory course provides students with the knowledge and practical skills required for the visual programming course. Students are required to follow laboratory instruction, and the practical results will be evaluated by the instructor.

Remark: This course can be conducted within or after the visual programming course but it cannot be conducted prior to the visual programming course.

**xx-xxx-xxx โปรแกรมสำเร็จรูปทางธุรกิจ 3(2-2-6)**

**Business Program Package**

วิชาบังคับก่อน: ไม่มี

Prerequisite: None

การศึกษาโปรแกรมสำเร็จรูปที่เหมาะกับงานธุรกิจในปัจจุบัน ได้แก่ โปรแกรมประมวลผลคำ โปรแกรมตารางคำนวณ โปรแกรมนำเสนองาน โปรแกรมการจัดการฐานข้อมูล เพื่อประยุกต์ใช้ในงานธุรกิจอย่างเหมาะสม

Study the current business program package, such as Word processing, spread sheet, presentation, and database management. Applying to appropriate in business.

**xx-xxx-xxx คอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ 3(3-0-3)**

**Computer and Information Technology**

วิชาบังคับก่อน: ไม่มี

Prerequisite: None

วิวัฒนาการและบทบาทของคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ องค์ประกอบของคอมพิวเตอร์ ซอฟต์แวร์ชนิดต่างๆ การบริหารข้อมูล ระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์ ระบบอินเทอร์เน็ต ระบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ การรู้เท่าทันสื่อดิจิทัล กฎหมายคอมพิวเตอร์และจริยธรรม ผลกระทบของคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศต่อสังคม

The evolution and the role of computer and information technologies. Computer system components, type of software, data management system, computer networking system, Internet system, electronic commerce, digital media literacy, computer laws and ethics. The impact of computer and information technology on society.