การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ 1 3(2-2-5)

Computer Programming 1

หลักการพัฒนาโปรแกรมเบื้องต้นด้วยภาษาระดับสูง ตัวแปรและชนิดข้อมูล ตัวดำเนินการและนิพจน์ การรับและแสดงผลข้อมูล คำสั่งเงื่อนไข คำสั่งวนซ้ำ ฟังก์ชันและการส่งผ่านพารามิเตอร์ การทดสอบและแก้ไขโปรแกรม การฝึกปฏิบัติเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์

The high-level programming language for development program. Variable and data type, operator and expression. Input and output , condition statement, Iteration satatement, function. Testing and Debugging. Practicing on computer programming.

ปฏิบัติการการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ 1 1(0-2-1)

Computer Programming 1 Laboratory

ฝึกปฏิบัติจากรายวิชาการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ 1 โดยนักศึกษาจะได้รับมอบหมายให้ทำโปรแกรมตามโจทย์และนำส่งให้อาจารย์ผู้ควบคุมรายวิชาเป็นผู้ตรวจสอบผลการทำงาน

หมายเหตุ วิชาปฏิบัติการสามารถจัดให้เรียนร่วมกับวิชาหลัก หรือจัดให้เรียนต่อจากรายวิชาหลักก็ได้ แต่ไม่สามารถจัดให้เรียนก่อนรายวิชาหลักได้

This laboratory course provides student with knowledge and practical skills required for the Computer Programming course.Student are required to follow laboratory instructions,and the practical results will be evaluated by the instructor.

Remark: This course can be conducted within or after the Computer Programming 1 course but it cannot be conducted prior to the Computer Programming 1 course.

วิศวกรรมซอฟต์แวร์ 3(3-0-6)

Software Engineering

วิชาบังคับก่อน : การวิเคราะห์และออกแบบระบบ

กระบวนการ วงจรชีวิต และกลยุทธ์การพัฒนาซอฟต์แวร์สมัยใหม่ แบบจำลองการพัฒนาซอฟต์แวร์ การเก็บรวบรวมความต้องการของผู้ใช้ การวิเคราะห์และออกแบบระบบด้วยเครื่องมือช่วยสนับสนุนงานทางวิศวกรรมซอฟต์แวร์ เทคนิคในการสร้างตัวต้นแบบ หลักการในการทดสอบระบบ เทคโนโลยีที่เกี่ยวข้องกับส่วนต่อประสานกับผู้ใช้ใช้ การจัดการโครงการซอฟต์แวร์

The modern software development process. Life cycles and strategies. Software development model. Requirement Elicitiation,analysis and design using CASE tools. Prototyping techniques. Software testing methodologies. User interface technology,Software project management.

พื้นฐานการเขียนโปรแกรม 3(3-0-6)

Introduction to Programming

ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์พื้นฐาน การวิเคราะห์ปัญหา การคิดเชิงขั้นตอนวิธี การเขียนผังงาน ตัวแปรและตัวดำเนินการทางคณิตศาสตร์ ตัวดำเนินการทางตรรกศาสตร์ การควบคุมการไหลของโปรแกรม กฎเกณฑ์การใช้งานและรูปแบบของคำสั่งต่างๆโดยใช้ภาษาใดภาษาหนึ่ง

Introduction to elementary computer programming. Problem thinking, systematic thinking, flow charts. Variable and Mathematic Operator , logical Operator. Program control flow.Syntax and the programming construct.The selected programming language will be approved by the department.