|  |  |
| --- | --- |
| **คำอธิบายรายวิชาหลักสูตร 2558** | **คำอธิบายรายวิชาปรับปรุง 2563** |
| **05-043-306 การเขียนโปรแกรมเว็บแบบพลวัติ 3(3-0-6)**  **Dynamic Web Programming**  **วิชาบังคับก่อน:** **05 -043-102 การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ 1**  **Prerequisite: 05 -043-102 Computer Programming 1**  แนวคิดพื้นฐานในการเขียนโปรแกรมแบบพลวัติ การออกแบบและพัฒนาโปรแกรมประยุกต์บนเว็บ โดยการใช้ภาษาสคริปต์ต่าง ๆ เช่น ภาษา พีเอชพี เอเอสพี เจเอสพี เป็นต้น เพื่อรองรับการมีปฏิสัมพันธ์กับผู้ใช้ และกรณีศึกษาการใช้งานเว็บพลวัติในวงการธุรกิจ  Fundamental concepts of dynamic web programming. Design and development of dynamic web applications using script languages such as PHP, ASP, JSP, etc. to support the interaction between computer and users. Examination of case studies. Using dynamic web programming for developing applications in business. | **xx-xxx-xxx การเขียนโปรแกรมเว็บแบบพลวัต 2(2-0-4)**  **Dynamic Web Programming**  **วิชาบังคับก่อน:** **xx-xxx-xxx การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ 1**  **Prerequisite: xx-xxx-xxx Computer Programming 1**  แนวคิดพื้นฐานในการเขียนโปรแกรมแบบพลวัต การออกแบบและพัฒนาโปรแกรมประยุกต์บนเว็บ โดยการใช้ภาษาสคริปต์ที่ได้รับความนิยมใช้ในอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์ปัจจุบัน เพื่อรองรับการมีปฏิสัมพันธ์กับผู้ใช้ การจัดการข้อมูลเชิงธุรกิจ กรณีศึกษาการพัฒนาเว็บพลวัตในวงการธุรกิจ  Fundamental concepts of dynamic web programming. Design and development of dynamic web applications with the popular scripting language used in the current software industry to support user and computer interaction, business data management. Case study of dynamic web development in business. |
|  | |
| **05-043-307 ปฏิบัติการการเขียนโปรแกรมเว็บแบบพลวัติ 1(0-2-1)**  **Dynamic Web Programming Laboratory**  **วิชาบังคับก่อน:** **ไม่มี**  **Prerequisite: None**  การฝึกปฏิบัติการจากรายวิชาการเขียนโปรแกรมเว็บแบบพลวัติ โดยนักศึกษาจะได้รับมอบหมายให้ทำโปรแกรมตามโจทย์และนำส่งให้อาจารย์ผู้ควบคุมรายวิชาเป็นผู้ตรวจสอบผลการทำงาน  **หมายเหตุ** วิชาปฏิบัติการสามารถจัดให้เรียนร่วมกับวิชาหลัก หรือจัดให้เรียนต่อจากรายวิชาหลักก็ได้ แต่ไม่สามารถจัดให้เรียนก่อนรายวิชาหลักได้  The laboratory course provides students with the knowledge and practical skills required for the dynamic web programming. Students are required to follow laboratory instruction, and the practical results will be evaluated by the instructor.  **Remark:** This course can be conducted within or after the dynamic web programming course but it cannot be conducted prior to the dynamic web programming course. | **xx-xxx-xxx ปฏิบัติการการเขียนโปรแกรมเว็บแบบพลวัต 2(0-4-2)**  **Dynamic Web Programming Laboratory**  **วิชาบังคับก่อน:** **ไม่มี**  **Prerequisite: None**  การฝึกปฏิบัติการจากรายวิชาการเขียนโปรแกรมเว็บแบบพลวัต โดยนักศึกษาจะได้รับมอบหมายให้ทำโปรแกรมตามโจทย์ และนำส่งให้อาจารย์ผู้ควบคุมรายวิชาเป็นผู้ตรวจสอบผลการทำงาน  **หมายเหตุ** วิชาปฏิบัติการสามารถจัดให้เรียนร่วมกับวิชาหลัก หรือจัดให้เรียนต่อจากรายวิชาหลักก็ได้ แต่ไม่สามารถจัดให้เรียนก่อนรายวิชาหลักได้  The laboratory course provides students with the knowledge and practical skills required for the dynamic web programming. Students are required to follow laboratory instruction, and the practical results will be evaluated by the instructor.  **Remark:** This course can be conducted within or after the dynamic web programming course but it cannot be conducted prior to the dynamic web programming course. |
| **05-043-301 การเขียนโปรแกรมแบบวิชวล 3(3-0-6)**  **Visual Programming** วิชาบังคับก่อน: 05-043-201 การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ 1 **Prerequisite: 05-043-201 Computer Programming 1**  องค์ประกอบและรูปแบบภาษาของโปรแกรมแบบวิชวล การสร้างโปรแกรมเชื่อมโยงกับผู้ใช้แบบกราฟฟิก และการทำงานตามเหตุการณ์ การออกแบบและการพัฒนาโปรแกรมแบบวิชวล ฝึกการโปรแกรมเพื่อแก้ปัญหาและเพื่อใช้งานในระบบสารสนเทศ  Visual programming language components. Developing graphic user interfaces. Event-driven programming, steps and procedures for visual programming using high level computer languages, such as Visual Basic, and C language. Practical programming to solve problems, and for use in information systems. | **xx-xxx-xxx การเขียนโปรแกรมแบบวิชวล 2(2-0-4)**  **Visual Programming** วิชาบังคับก่อน: xx-xxx-xxx การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ 1 **Prerequisite: xx-xxx-xxx Computer Programming 1**  องค์ประกอบและรูปแบบภาษาของโปรแกรมแบบวิชวล การสร้างโปรแกรมเชื่อมโยงกับผู้ใช้แบบกราฟฟิก และการทำงานตามเหตุการณ์ การออกแบบและการพัฒนาโปรแกรมแบบวิชวล การจัดการข้อมูลในระบบงานธุรกิจ  Visual programming language components. Developing graphic user interfaces. Event-driven programming. Data management in business function. |
| **05-043-302 ปฏิบัติการการเขียนโปรแกรมแบบวิชวล 1(0-2-1)**  **Visual Programming Laboratory**  **วิชาบังคับก่อน: ไม่มี**  **Prerequisite: None**  ฝึกทำโปรแกรมตามที่เรียนรู้มา จากวิชาการเขียนโปรแกรมแบบวิชวล นักศึกษาจะได้รับมอบหมายให้ทำโปรแกรมและนำส่งให้อาจารย์ผู้ควบคุมรายวิชาเป็นผู้ตรวจสอบผลการทำงาน  **หมายเหตุ** วิชาปฏิบัติการสามารถจัดให้เรียนร่วมกับวิชาหลัก หรือจัดให้เรียนต่อจากรายวิชาหลักก็ได้ แต่ไม่สามารถจัดให้เรียนก่อนรายวิชาหลักได้  The laboratory course provides students with the knowledge and practical skills required for the visual programming course. Students are required to follow laboratory instruction, and the practical results will be evaluated by the instructor.  **Remark:** This course can be conducted within or after the visual programming course but it cannot be conducted prior to the visual programming course. | **xx-xxx-xxx ปฏิบัติการการเขียนโปรแกรมแบบวิชวล 2(0-4-2)**  **Visual Programming Laboratory**  **วิชาบังคับก่อน: ไม่มี**  **Prerequisite: None**  ฝึกทำโปรแกรมตามที่เรียนรู้มา จากวิชาการเขียนโปรแกรมแบบวิชวล นักศึกษาจะได้รับมอบหมายให้ทำโปรแกรมและนำส่งให้อาจารย์ผู้ควบคุมรายวิชาเป็นผู้ตรวจสอบผลการทำงาน  **หมายเหตุ** วิชาปฏิบัติการสามารถจัดให้เรียนร่วมกับวิชาหลัก หรือจัดให้เรียนต่อจากรายวิชาหลักก็ได้ แต่ไม่สามารถจัดให้เรียนก่อนรายวิชาหลักได้  The laboratory course provides students with the knowledge and practical skills required for the visual programming course. Students are required to follow laboratory instruction, and the practical results will be evaluated by the instructor.  **Remark:** This course can be conducted within or after the visual programming course but it cannot be conducted prior to the visual programming course. |
| **05-044-101 โปรแกรมสำเร็จรูป 3(3-0-6)**  **Program Package**  **วิชาบังคับก่อน: ไม่มี**  **Prerequisite: None**  การใช้โปรแกรมสำเร็จรูปที่เหมาะสมงานในปัจจุบัน และการนำไปประยุกต์ใช้งานในธุรกิจ เช่น โปรแกรมประมวลผลคำ โปรแกรมตารางคำนวณ โปรแกรมนำเสนอผลงาน และโปรแกรมสำเร็จรูปที่เกี่ยวกับการจัดการฐานข้อมูล  Using the appropriate current program package for applications in business, such as Word processing, spread sheet, presentation, or a program package for a database management system. | **xx-xxx-xxx โปรแกรมสำเร็จรูปทางธุรกิจ 3(2-2-6)**  **Business Program Package**  **วิชาบังคับก่อน: ไม่มี**  **Prerequisite: None**  การใช้โปรแกรมสำเร็จรูปที่เหมาะกับงานธุรกิจในปัจจุบัน ได้แก่ โปรแกรมประมวลผลคำ โปรแกรมตารางคำนวณ โปรแกรมนำเสนองาน โปรแกรมการจัดการฐานข้อมูล เพื่อประยุกต์ใช้ในงานธุรกิจอย่างเหมาะสม และหรือโปรแกรมสำเร็จรูปอื่น  Using the current business program package, such as Word processing, spread sheet, presentation, database management and/or Applying to appropriate in business. |
| **05-040-101 คอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ** **3(2-2-5)**  **Computer and Information Technology**  **วิชาบังคับก่อน: ไม่มี**  **Prerequisite: None**  วิวัฒนาการและบทบาทของเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารในธุรกิจและสังคม องค์ประกอบของคอมพิวเตอร์ ซอฟต์แวร์ชนิดต่างๆ ข้อมูลและการบริหารข้อมูล ระบบการสื่อสารและเครือข่ายอินเทอร์เน็ต ระบบประมวลผล ระบบธุรกิจอิเล็กทรอนิกส์ กฎหมายคอมพิวเตอร์และจริยธรรม ผลกระทบของคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศต่อสังคม และฝึกปฏิบัติการประยุกต์ใช้ซอฟต์แวร์สำเร็จรูปทางธุรกิจ  The evolution and the role of computer and information technologies in business and society. Computer system components, software, database management system, computer networking and internet networking, data processing system, electronic commerce, computer laws and ethics. The impact of computer and information technology on society. This course provides student to put into practice on using software package in business. | **xx-xxx-xxx คอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ**  **3(3-0-3)**  **Computer and Information Technology**  **วิชาบังคับก่อน: ไม่มี**  **Prerequisite: None**  วิวัฒนาการและบทบาทของคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ องค์ประกอบของคอมพิวเตอร์ ซอฟต์แวร์ชนิดต่างๆ การบริหารข้อมูล ระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์ ระบบอินเทอร์เน็ต ระบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ การรู้เท่าทันสื่อดิจิทัล กฎหมายคอมพิวเตอร์และจริยธรรม ผลกระทบของคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศต่อสังคม  The evolution and the role of computer and information technologies. Computer system components, type of software, data management system, computer networking system, Internet system, electronic commerce, digital media literacy, computer laws and ethics. The impact of computer and information technology on society. |