**【回合流程图】**

抓牌步骤

回合开始效果进入锁链

重置步骤

**回合开始阶段**

优先权窗口

优先权窗口

**行动阶段**

*通常每回合只能一次*

放置资源

宣告攻击N

使用牌

宣告攻击1

弃牌步骤

回合结束效果进入锁链

**回合结束阶段**

……

优先权窗口

优先权窗口

**下一个回合开始阶段**

**【战斗流程图】**

优先权窗口

确认攻击者

横置计划攻击者

计划攻击者成为攻击者

正式**进入**战斗

确认防御者

双方交战

如防御者为英雄则可挥动武器

如攻击者为英雄则可挥动武器

攻击（优先权）窗口

窗口关闭时为**护卫点**

如护卫则横置

护卫角色

防御（优先权）窗口

窗口关闭时战斗终结

战斗终结

双方从战斗中移出

伤害结算

**回到行动阶段**

**行动阶段且锁链为空**

优先权窗口

宣告攻击

宣告计划攻击者

宣告计划防御者者

*条件*

*条件*

*条件*

**任一蓝色箭头中断则直接中断本次战斗（重新回到行动阶段，但本次战斗过程中所有已横置的牌无法重置）。**