

Tìm hiểu toolbox linalg trong Python <https://docs.scipy.org/doc/numpy-1.15.1/reference/routines.linalg.html>.

Câu 1 Với tham số t , sử dụng toolbox linalg hãy đi tìm chuẩn 1, 2, ∞ của ma trận $A = \begin{bmatrix} 1 & t \\ t & 1+t^2 \end{bmatrix}$ với $t = 10, 100, 200, \dots, 1000$. Tìm số điều kiện của các ma trận A đó.

Câu 2 Ma trận Hermit được định nghĩa bởi $H_n = \left[\frac{1}{i+j-1} \right]_{i,j=1}^n$. Hãy đi tìm số điều kiện của H_5, H_{12} theo các chuẩn 1, 2, ∞ .

Câu 3 Hãy viết hàm trong Python để giải hệ phương trình $Lx = z$ (t.ú. $Rx = z$) với L (t.ú. R) là ma trận tam giác dưới (t.ú. tam giác trên). Test code của các em với các hệ phương trình tự chọn.

Câu 4 Viết hàm Python để tìm phân tích LU. Từ đó sử dụng phương pháp Gauss để giải hệ phương trình sau

$$\begin{aligned} 2x_1 + 4x_2 + 3x_3 &= 3, \\ 3x_1 + x_2 - 2x_3 &= 3, \\ 4x_1 + 11x_2 + 7x_3 &= 4. \end{aligned}$$

So sánh kết quả của các em với cách giải sử dụng toolbox linalg trong Python.

Câu 5 Giả sử ma trận A thỏa mãn $PA = LU$, trong đó a) Hãy sử dụng các ma trận trên để

$$P = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}, L = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1/2 & 1 & 0 \\ 1/3 & 1/4 & 1 \end{pmatrix}, U = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}.$$

giải hệ phương trình $Ax = b$ với $b = [2 \ 10 \ -12]^T$ mà không cần tìm ma trận A hay tìm nghịch đảo của A . b, Có thể nhận thấy ma trận P nhận được từ ma trận đơn vị bằng cách hoán vị các hàng. Hãy nêu ý nghĩa của việc nhân một ma trận với P từ bên trái.

Câu 6 Trong trường hợp ma trận A là đối xứng, xác định dương thì phương pháp Cholesky thường được sử dụng. Hãy đọc phương pháp này trang 116-120 (Giáo trình DHBK) hoặc Section 2.4 (Giáo trình Kiusalass) và tìm hiểu hàm `numpy.linalg.cholesky` trong Python. Áp dụng để giải hệ phương trình sau đối với vế phải b lần lượt bằng $[2 \ 3 \ 0]^T$ và $[2 \ 5 \ -2]^T$.

$$\begin{aligned}4x_1 - 2x_2 + 4x_3 &= b_1, \\-2x_1 + 5x_2 - 4x_3 &= b_2, \\4x_1 - 4x_2 + 6x_3 &= b_3.\end{aligned}$$

Câu 7

Giải hệ phương trình sau bằng phương pháp Jacobi và phương pháp Gauss-Seidel

$$\begin{aligned}4x_1 + 0.4x_2 - 0.4x_3 &= 8 \\0.3x_1 - 3x_2 - 0.6x_3 &= -9 \\0.5x_1 + 0.5x_2 + 5x_3 &= 5\end{aligned}$$

- Viết công thức lặp Jacobi. Kiểm tra điều kiện hội tụ.
- Với $x^{(0)} = (0, 0, 0)^T$, tính $x^{(i)}, i = 1, 2, 3$.
- Viết các công thức đánh giá sai số và áp dụng để đánh giá sai số của kết quả $x^{(3)}$ ở câu trên.
- Hãy đánh giá số lần lặp cần thiết để sai số nhỏ hơn $10^{-3}, 10^{-6}$.
- Viết công thức lặp Gauss-Seidel cho hệ trên. Tính lại $x^{(i)}, i = 1, 2, 3$.

Câu 8

Cho hệ phương trình

$$\begin{cases} x_1 + \alpha x_2 &= b_1 \\ \alpha x_1 + x_2 + \alpha x_3 &= b_2 \\ \alpha x_2 + x_3 &= b_3 \end{cases}$$

- Viết công thức lặp Jacobi để giải gần đúng hệ trên. Xác định điều kiện về α để sự hội tụ được đảm bảo.
- Viết công thức lặp Gauss-Seidel để giải gần đúng hệ trên. Xác định điều kiện về α để sự hội tụ được đảm bảo.
- Từ các tính toán ở hai câu trên, hãy so sánh tốc độ hội tụ của hai phương pháp.

—————Hết—————