

Câu 1 Hãy viết hàm phân đôi (*bisection* trong Matlab có dạng) sau:

function [c,err,n]=bisection(f,a,b,nmax,ep)

trong đó f là hàm số; a, b : là điểm đầu và điểm cuối của đoạn ta tìm nghiệm; $nmax$: số lượng tối đa các phép lặp; ep : sai số nhỏ nhất cho phép; c : nghiệm xấp xỉ; err : đánh giá cận trên của sai số tuyệt đối của nghiệm xấp xỉ; n : số bước lặp thực hiện để tìm c .

Trong các câu sau hãy sử dụng chính hàm *bisection* vừa viết trong câu 1 để thực hành trong Matlab.

Câu 2 Sử dụng phương pháp phân đôi để tìm nghiệm của các phương trình sau, với sai số $\epsilon = 1e - 4$.

(a) Các nghiệm thực của phương trình $x^3 - x^2 - x - 1 = 0$.

(b) Nghiệm của phương trình $x = 1 + 0.3\cos(x)$.

(c) Nghiệm dương nhỏ nhất của $\cos(x) = 1/2 + \sin(x)$.

(d) Nghiệm của $x = e^{-x}$.

(e) Nghiệm dương nhỏ nhất của phương trình $e^{-x} = \sin(x)$.

Câu 3 Vẽ đồ thị của hai hàm số ở 2 vế của phương trình $x = \tan(x)$, và quan sát giao điểm của 2 đồ thị đó.

(a) Dựa vào đồ thị, hãy chọn 2 điểm đầu mút a, b cho phương pháp phân đôi để tìm nghiệm dương nhỏ nhất của phương trình $x = \tan(x)$, với độ chính xác $\epsilon = 1e - 4$.

(b) Tìm nghiệm gần 100 nhất của phương trình $x = \tan(x)$ sử dụng phương pháp phân đôi.

Câu 4 a) Viết script trong Matlab sử dụng phương pháp phân đôi để tìm tất cả các nghiệm của phương trình sau với độ chính xác $\epsilon = 1e - 6$.

$$f(x) := 32x^6 - 48x^4 + 18x^2 - 1 = 0.$$

b) Tính số bước lặp theo công thức trong lý thuyết và so sánh với kết quả lặp trình trong Matlab.

Câu 5 a) Sử dụng phương pháp phân đôi để giải phương trình sau với độ chính xác $\epsilon = 1e - 6$.

$$f(x) := x^3 - 3x^2 + 3x - 1 = 0.$$

Hãy thử nghiệm 3 phương pháp khác nhau để gọi giá trị của hàm f : 1) dùng dạng đã cho 2) đảo ngược thứ tự 3) dùng dạng đa thức trong lược đồ Horner $f(x) = -1 + x(3 + x(-3 + x))$.
b) Thử các đoạn $[a, b]$ khác nhau, ví dụ, $[0, 1.5]$, $[0.5, 2.0]$, và $[0.5, 1.1]$. Giải thích sự khác nhau trong các kết quả thu được.

—————Hết—————