Báo cáo bài tập Networking

Sinh viên thực hiện: Võ Phi Hùng

Mã số sinh viên: 20120489

1. Yêu cầu

```
Viết chương trình giám sát sự thay đổi của một thư mục trên các máy tính từ xa. Sinh viên cần viết hai chương trình, một chương trình client chạy tại các máy cần giám sát, một chương trình server chạy tại máy giám sát.

Chương trình Server:

O Quản lý danh sách các client.
O Chọn client cần giám sát, chọn thư mục trên máy client cần giám sát. Mọi thay đổi trên thư mục này (xóa/thêm các thư mục con, xóa/thêm/chỉnh sửa nội dung các tập tin bên trong thư mục) chương trình cần phải thông báo cho người dùng (tại server).

O Có thể giám sát cùng lúc nhiều client (mỗi client chỉ giám sát một thư mục)

O Giao diện đồ họa.
```

Các chức năng đã hoàn thành

- · Client:
 - [100%] Kết nối tới server.
 - [100%] Gửi dữ liệu theo yêu cầu của server: danh sách ổ đĩa, thư mục,...
 - [100%] Giám sát thư mục trên máy và gửi thông báo cho server.

Server:

- [100%] Băt đầu server socket.
- [100%] Cho phép client kết nối, quản lý danh sách các client.
- [100%] Chọn thư mục cần giám sát trên client, gửi yêu cầu giám sát.
- [100%] Nhận thông báo từ client về các thay đổi trên thư mục.
- [100%] Ngắt kết nối với client bất kỳ.
- [100%] Kết thúc server socket.
- [100%] Giao diện đồ hoạ chi tiết.

Các chức năng chưa hoàn thành

Không có.

2. Hướng dẫn sử dụng

Video demo chi tiết:

https://drive.google.com/file/d/1bKgCzC8oRu9HnVbcBRxu0HczA1UEX0-d/view?usp=sharing

2.1. Cài đặt chương trình

2.1.1. Yêu cầu:

• Windows 10, 11.

java -jar Client.jar

• Java: JDK 1.8 trở lên.

2.1.2 Chạy trực tiếp bằng file jar

Click đúp chuột vào file Server.jar và file Client.jar để chạy.

Hoặc cũng có thể chạy từ command line

```
java -jar Server.jar
```

```
# or: java -jar Client.jar host port
java -jar Client.jar 127.0.0.1 6969
```

2.1.3 Biên dịch và chạy từ codebase

Biên dịch

Server

```
javac -d bin -cp "src;lib/*" src/Server.java
```

Client

```
javac -d bin -cp "src;lib/*" src/Client.java
```

Chạy

Server

```
java -cp "bin;lib/*" Server
```

Client

```
java -cp "bin;lib/*" Client

# or: java -cp "bin;lib/*" Client host port
java -cp "bin;lib/*" Client 127.0.0.1 6969
```

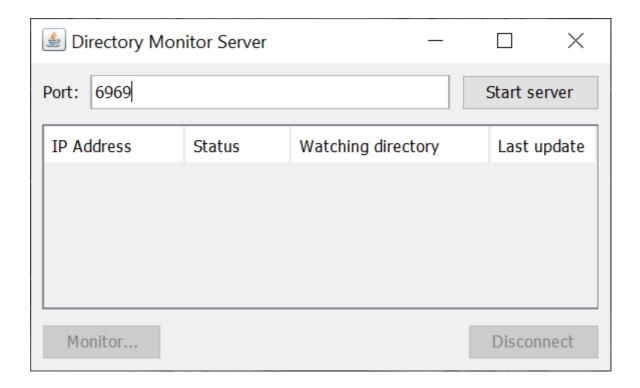
2.2. Các chức năng chính

2.2.1 Thiết lập kết nối

Khởi chạy chương trình Server

```
socket-directory-monitor$ java -jar Server.jar
```

Giao diện chương trình server



Click **Start server** để chạy server trên port 6969.

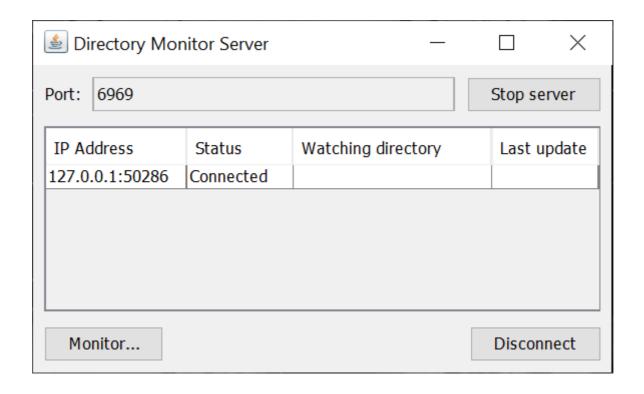


- Người dùng cũng có thể nhập vào một port khác. Tuy nhiên cần phải thiết lập port tương ứng ở Client mới có thể kết nối.
- Cần phải Start server trước khi chạy chương trình Client.

Giờ hãy chạy chương trình Client

```
socket-directory-monitor$ java -jar Client.jar 127.0.0.1 6969 Connected to server: 127.0.0.1:6969
```

Đã kết nối thành công tới Server. Client sẽ xuất hiện trên giao diện chương trình Server





Để kết nối tới Server ở máy khác, cần phải chỉ định rõ IP và Port trên máy đó.

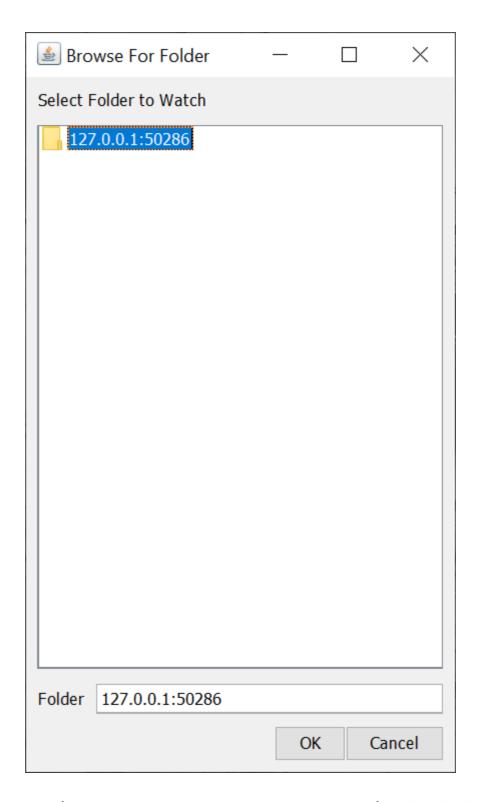
Cũng cần phải mở Port tương ứng ở Router (Port Forwarding).

2.2.2 Chọn thư mục cần giám sát

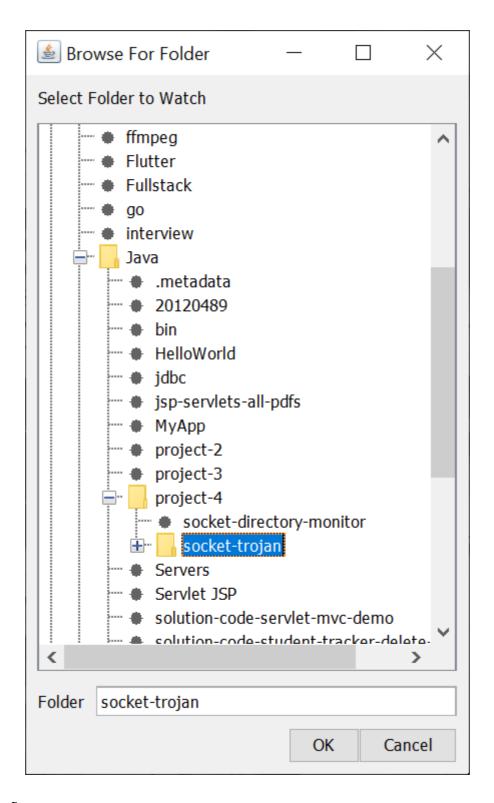
Ở màn hình chính của chương trình Server, chọn 1 client đã kết nối, click *Monitor...* để mở cửa sổ giám sát



Khi cửa sổ giám sát của client tương ứng hiện lên, click **Browse...** để chọn thư mục trên máy client



Tiến hành duyệt lần lượt qua cây thư mục, chọn thư mục muốn giám sát và click ${\it OK}$

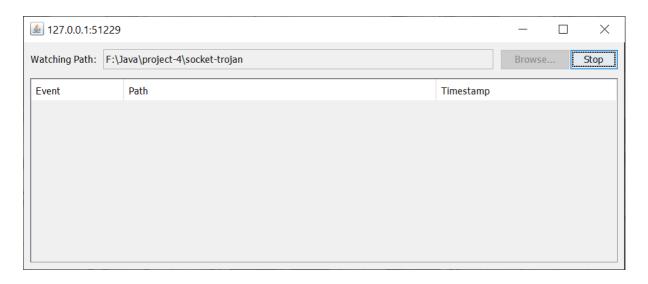


Đường dẫn thư mục được chọn sẽ hiển thị trên màn hình giám sát

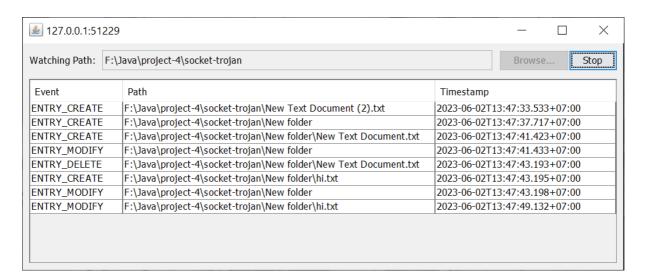


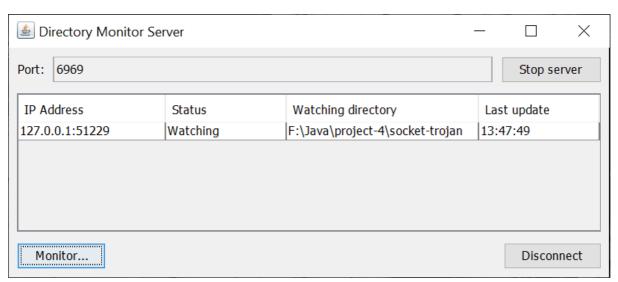
2.2.3 Bắt đầu giám sát

Click **Start** để gửi yêu cầu giám sát đến client



Bắt sự kiện thành công

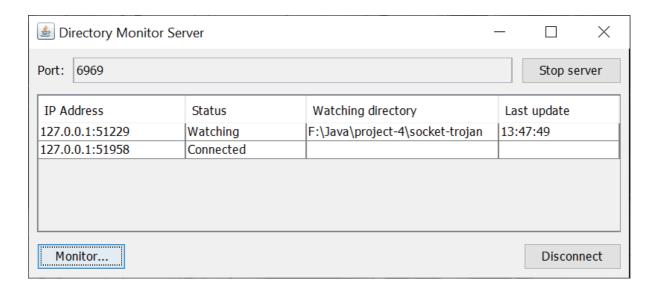




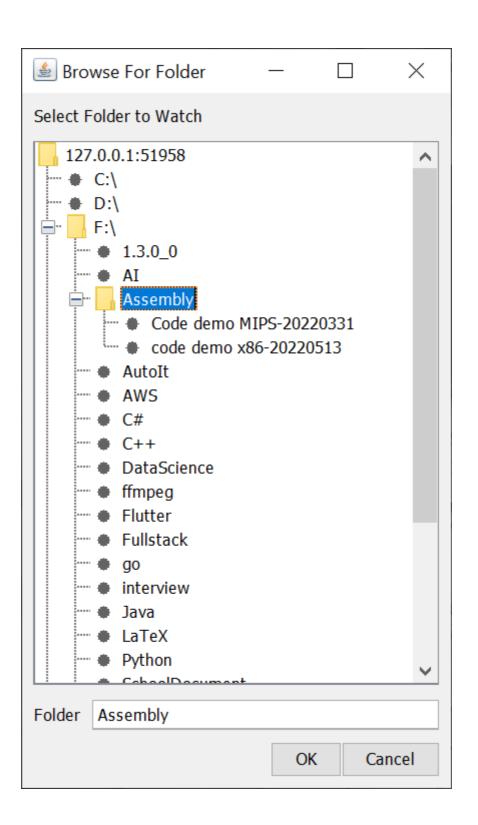
2.2.4 Giám sát cùng lúc nhiều client

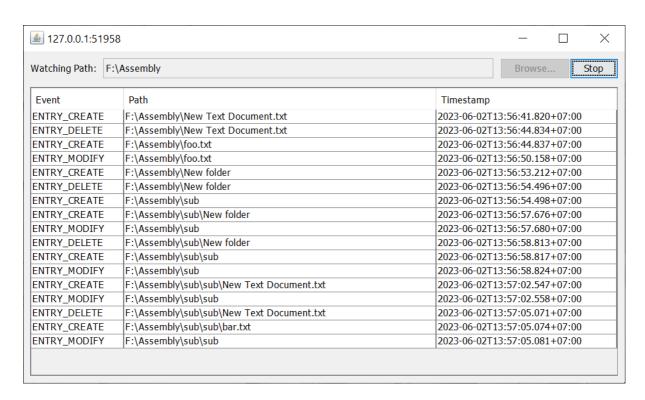
Chạy thêm 1 client khác

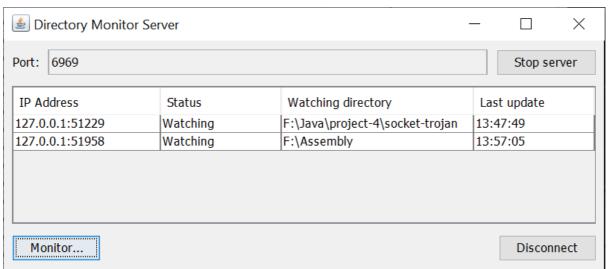
socket-directory-monitor\$ java -jar Client.jar Connected to server: 127.0.0.1:6969



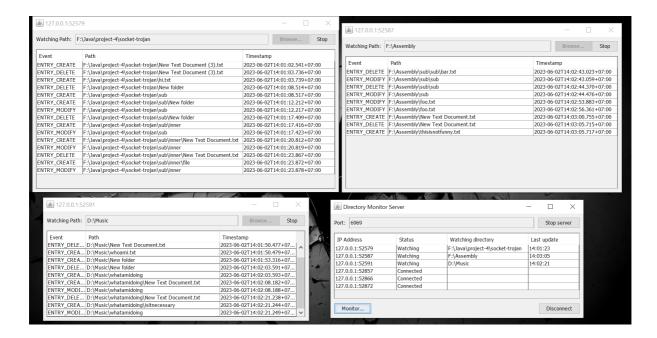
Chọn thư mục và bắt đầu giám sát





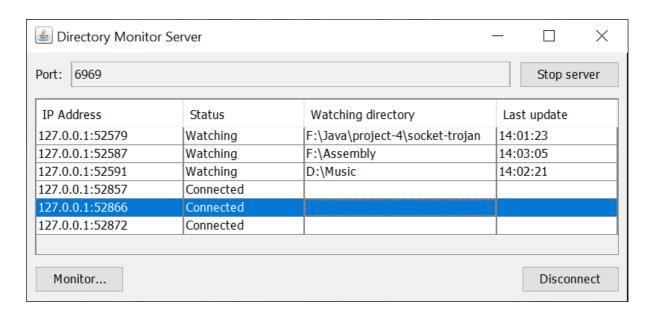


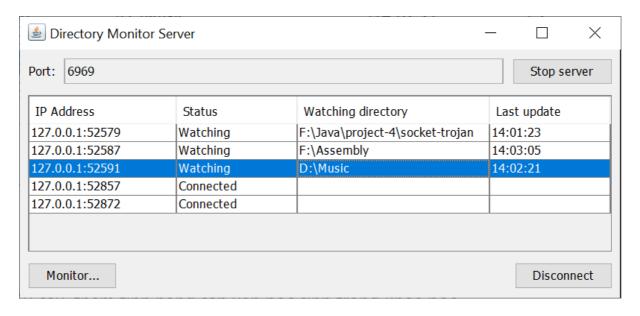
Giám sát cùng lúc nhiều client

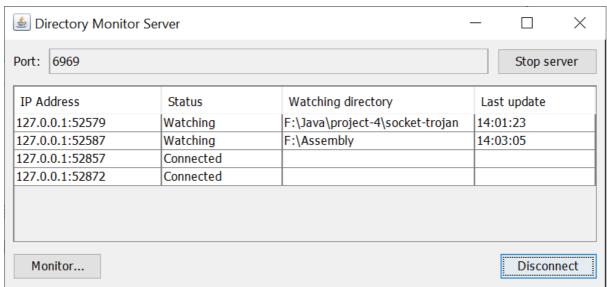


2.2.5 Ngắt kết nối

Chương trình server có thể ngắt kết nối bất kỳ client nào, chỉ cần chọn client và click **Disconnect**

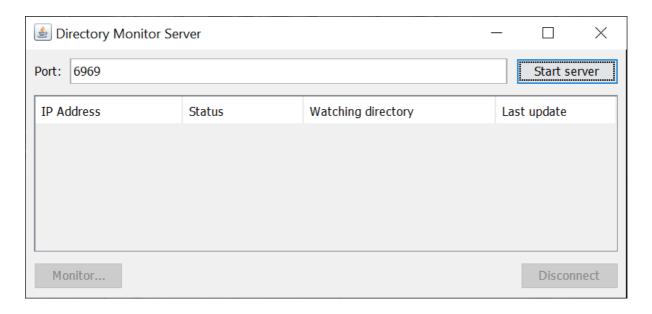






2.2.6 Dừng server

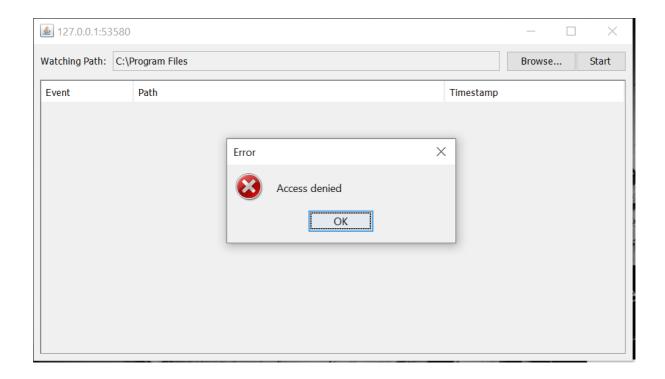
Người dùng có thể click vào **Stop server** để dừng server, khi đó chương trình sẽ ngắt kết nối đến toàn bộ client



2.3. Ràng buộc

Những điều cần phải lưu ý

- Chương trình server cần phải khởi động trước và Start server trước khi chạy chương trình client
- Nếu thay đổi port khi Start server, cần chỉ rõ port đó khi chạy client. Port mặc định là 6969.
- Cần mở port forwarding trên router mới có thể kết nối 2 máy khác nhau. Khi đó, cần chỉ rõ IP và Port tương ứng khi chạy client.
- Thư mục giám sát không thể là ổ đĩa hoặc các thư mục trong ổ C. Bởi vì chương trình client không có quyền truy cập.



3. Tự đánh giá

Về tính năng: Đầy đủ tính năng yêu cầu, thêm tính năng thay đổi port và ngắt kết nối Về giao diện: Giao diện dễ nhìn, dễ tương tác và trải nghiệm. Điểm tự đánh giá: 10/10.

Tham khảo

https://stackoverflow.com/questions/23452527/watching-a-directory-for-changes-in-java

https://stackoverflow.com/questions/65223686/java-watchservice-perform-action-on-event-using-threads

 $\underline{https://stackoverflow.com/questions/3489543/how-to-call-a-method-with-a-separate-thread-in-java}\\$