

Einheit 7

Fullstack - Ausblick

Agenda

- Überprüfung zur Hausübung
- Feedback zu BEB
- next Steps für einen Fullstack Developer:
 - Backend: Laravel als PhP Framework
 - Frontend: Unterschiede Vue.js, react.js und angular
 - Clean Architecture Pattern von Robert C. Martin

Laravel

technologische Basis

- Namespaces und Autoloader
- Composer
- Blade

Laravel

- Hintergrund
- Aufbau und Ablauf
- Tutorials
- Alternativen

Namespaces und Autoloader in PHP

- Namespaces wie in anderen Programmiersprachen auch
- Autoloading in PHP selber organisieren: ([Autoloading - Manual](#))

```

1 <?php
2 define("appRoot", filter_input(INPUT_SERVER, 'DOCUMENT_ROOT', FILTER_SANITIZE_URL).API_PATH);
3
4 ini_set('unserialize_callback_func', '__autoload');
5
6 function __autoload($className) {
7
8     // convert namespace to full file path
9     $class = "/" . str_replace("\\", "/", $className) . '.php';
10    //remove project name (it is root folder name and inside the app)
11    $classPath = appRoot . str_replace("██████████/", "", $class);
12
13    if(file_exists($classPath)){
14        require_once($classPath);
15    } else {
16        error_log("trying to load ".$classPath.", but file not found");
17    }
18 }

```

Composer Paketverwaltung

- ein s.g. anwendungsorientierter Paketmanager
- Installation als Service am System (unter windows *.bat)
[Introduction](#)
- Aufruf auf der Command Line (CLI)
- Definition der Pakete in JSON File
- Einbinden via Namespaces (autoloader)

Blade: Templating Engine

- Von Laravel eingesetzt (<https://laravel.com/docs/7.x/blade#introduction>)
- um HTML Templates mit Variablen zu bestücken
- Templates können gecached werden
- Nachteil: Stärkere Koppelung Client und Server
- standalone Alternative: [Home - Twig - The flexible, fast, and secure PHP template engine](#)

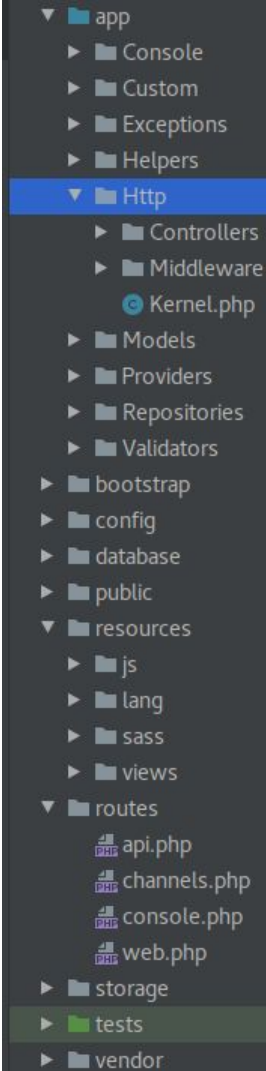


Laravel 7 - Hintergrund

- besteht seit 2011 (Erfinder: Taylor Otwell)
- derzeit in Version 7.x
- API fähig
- Ortwell kommt aus dem Symfony Umfeld
- Ziel: Rasches und solides erstellen von Webanwendungen

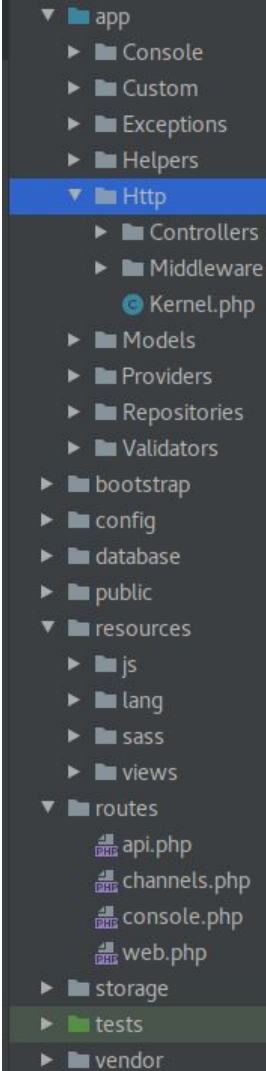
Laravel - Aufbau

- wird via Composer aufgesetzt oder Homestead
- baut auf MVC Pattern
- Trennt Services in vendor lib verzeichnis
- JS Integration oft via npm oder node, CSS mittels Less oder SASS



Laravel - Ablauf

- index.php in /public ist Ausgangspunkt der Anwendung
- routes geben durch eigene Syntax Wege zu Controllern vor
- Controller bedient sich der Repositories und erzeugt HTML oder JSON Views



Tutorials

- Installation via Homestead: [Homestead - Laravel - The PHP Framework For Web Artisans](#)
- Dokumentation: [Installation](#)
- [Basic Task List](#) (Leider keine Tutorial für 7.x, aber ausreichend)
- [Topic: Laravel](#) (kostenpflichtige Tutorials, sehr viel freier Community Support)

Alternativen

- Symfony

Symfony ist ein in PHP geschriebenes Webframework und eine Menge von wiederverwendbaren PHP-Komponenten/Bibliotheken. (Elegant und Modern !! Gute Alternative zu Laravel) **2005**

- Zend

Das Zend Framework ist ein komponenten-orientiertes Webframework für PHP. Klassen und Pakete können unabhängig voneinander und auch in Kombination mit den Lösungen anderer Hersteller genutzt werden. (Eher Large Scale) **2005**

- Yii

Yii ist ein freies, objektorientiertes, komponentenbasiertes Webframework, das in PHP geschrieben ist. **2008**

- CodeIgniter

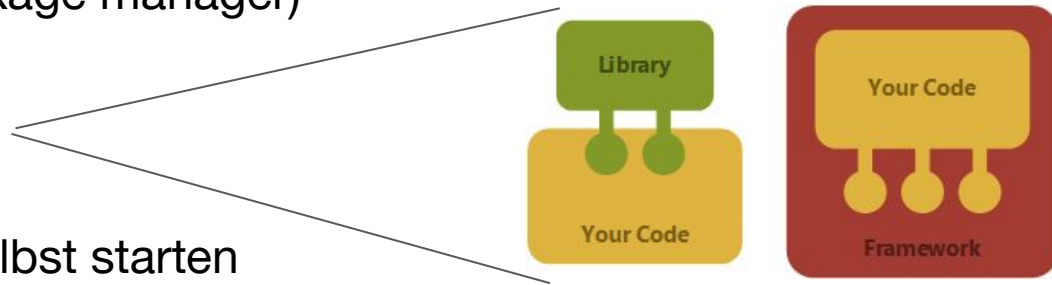
CodeIgniter ist ein in PHP geschriebenes quelloffenes leichtgewichtiges Webframework. **2014**

JavaScript Frameworks

Single Page Applications

Wichtige Begriffe vorab

- SPA: single-page-application
- [typescript](#): Aufwertung von JS, kompiliert nach ECMAScript
- [npm](#) (the Node.js package manager)
- Framework vs. Library
- bootstrapping: sich selbst starten
- compiling to JS



vue.js
versus
react.js
versus
angular



angular (ab V.2)

- 2010 von Google entwickelt (derzeit V9)
- [typeScript](#) basiertes JS Framework
- Komponenten als Marker auf DOM Elemente
- Diesen s.g. Direktiven kann man Verhalten beibringen
- Zeitweise gilt es als langsam und schwer zu debuggen
- [Erste Schritte](#)

Syntax Beispiel

```
<!--The content below is only a placeholder and can be replaced.-->
<div style="text-align:center">
  <h1>
    |   {{title}}!!
  </h1>
  
</div>
```

```
import { Component } from '@angular/core';
@Component({
  selector: 'app-root',
  templateUrl: './app.component.html',
  styleUrls: ['./app.component.css']
})
export class AppComponent {
  title = 'Hello World';
}
```



- Seit 2013 von Facebook (derzeit V. 16.x)
- ist eher eine Bibliothek als ein Framework
- Bekannt für die starke Performance dank Shadow DOM
- UI und Interaktion werden im selben Code geschrieben
- [Erste Schritte](#)

Syntax Beispiel

```
ReactDOM.render(  
  <h1>Hello, world!</h1>,  
  document.getElementById('root')  
);
```



vue.js

- Seit 2014 von Evan You (derzeit in V.2.6)
- kann auch mit typescript arbeiten
- vereint shadow DOM und Komponenten Ansatz der beiden anderen
Also sehr schnell, sehr flexibel
- leichter erlernbar als react und angular
- Achtung: vue funktioniert am besten, wenn man sauber implementiert
- [Erste Schritte](#)

Syntax Beispiel

HTML

```
<!-- development version, includes helpful console warnings -->  
<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/vue/dist/vue.js"></script>
```

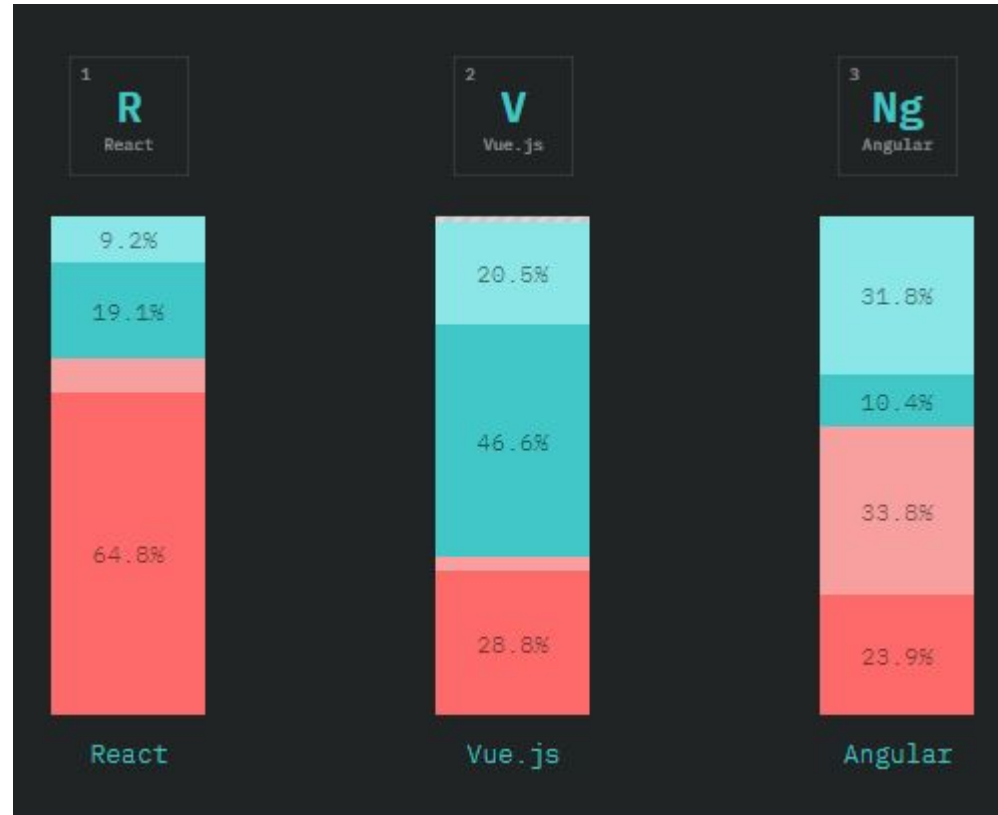
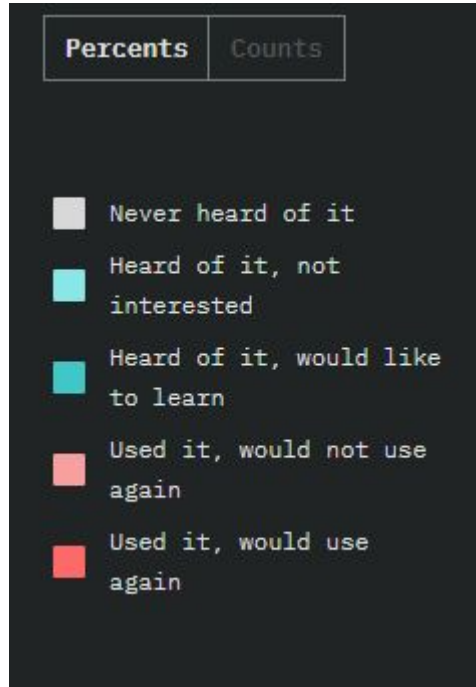
HTML

```
<div id="app">  
  {{ message }}  
</div>
```

JS

```
var app = new Vue({  
  el: '#app',  
  data: {  
    message: 'Hello Vue!'  
  }  
})
```

Lernkurven



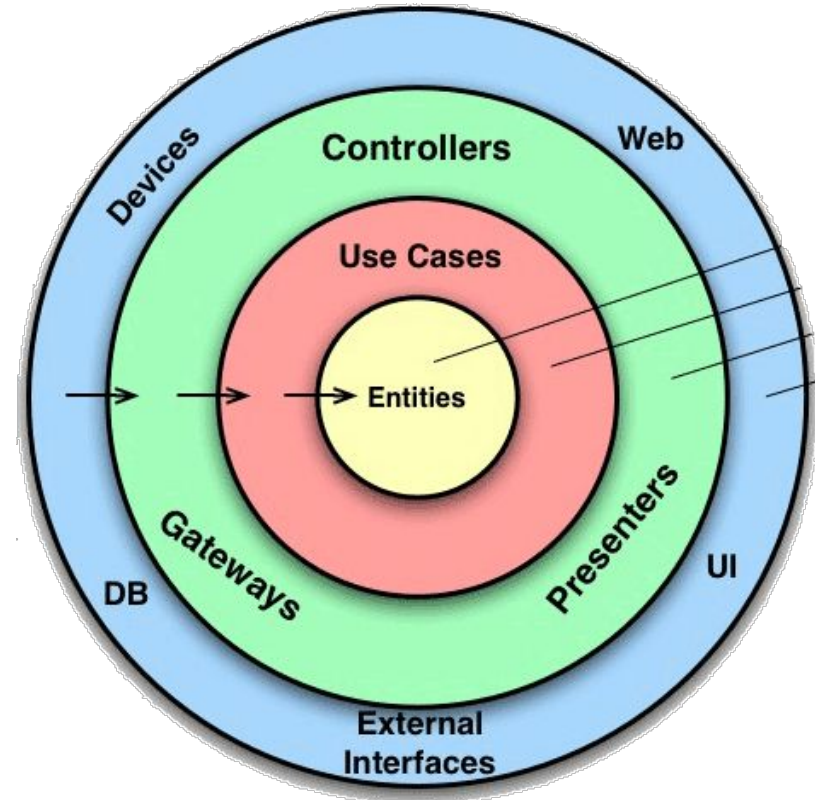
Fazit

- Alle drei Frameworks haben ihre Daseinsberechtigung
- je nach Anwendungsfall fällt Entscheidung anders
- Mein Fazit:
 - Karriere- (insb. Gehalts-) technisch (dann aber im BE): react.js
 - Rasche Weiterentwicklung als Developer: vue.js
 - verlässliche large scale Anwendungen: angular.js

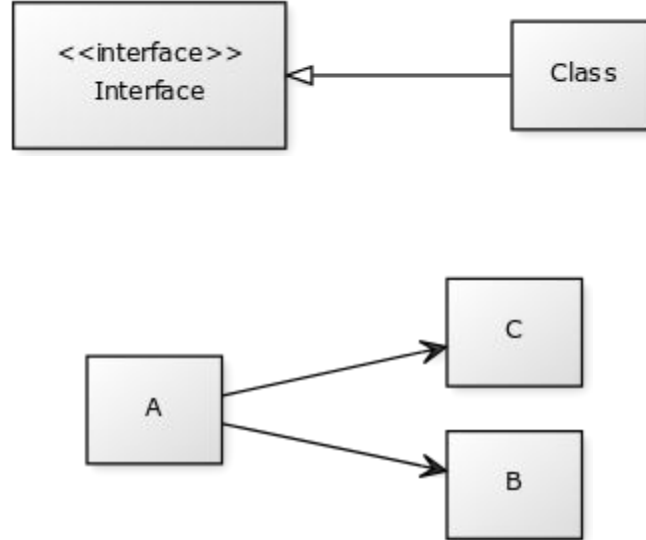
Clean Architecture nach Robert C. Martin

Grundidee

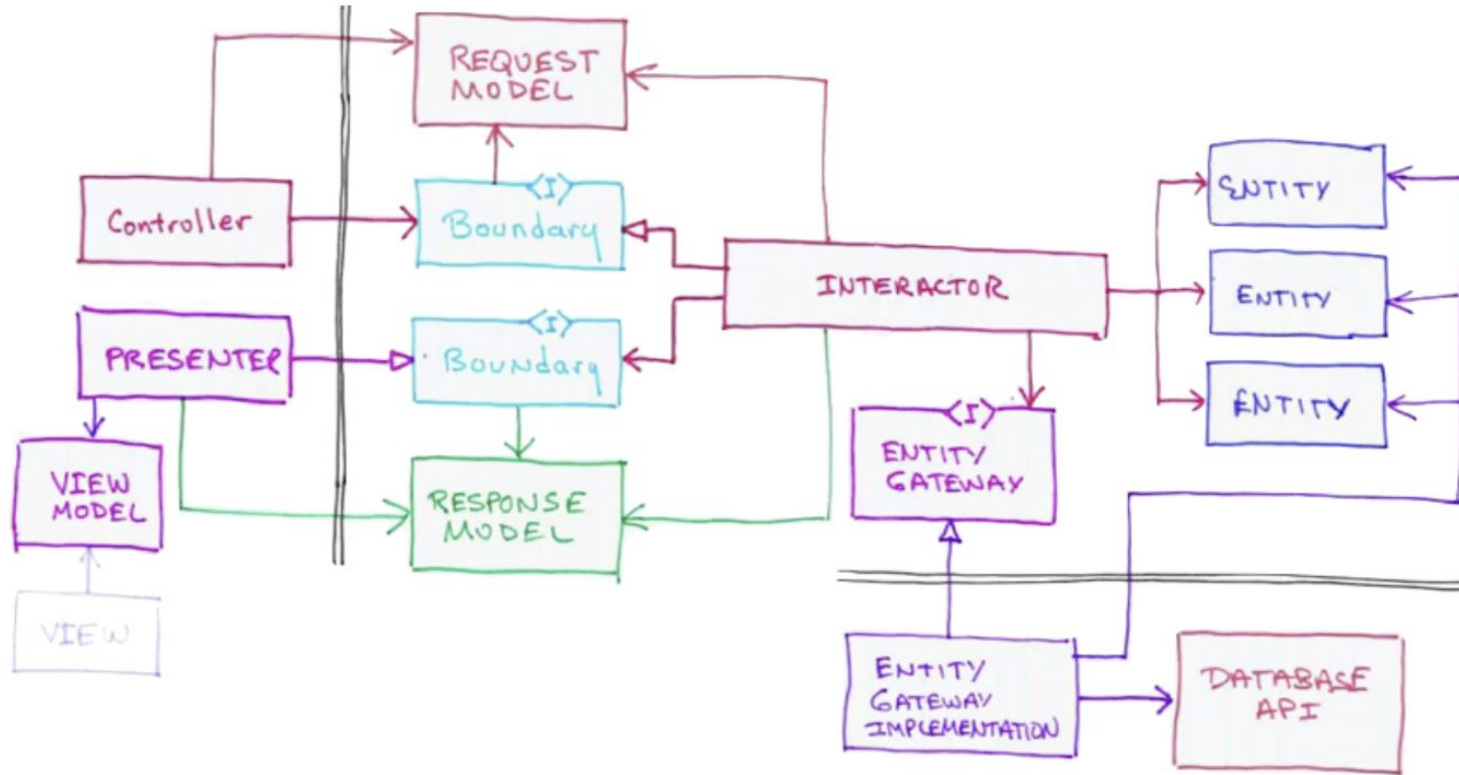
- alles wird rund um die Kernlogik aufgebaut
- nach Außen werden Objekte zunehmend
 - Abstrakter
 - Austauschbarer
- Abhängigkeiten verlaufen von außen nach innen
- Ziel: Austauschbarkeit, Testbarkeit
- Naming von R. Martin etwas gewöhnungsbedürftig



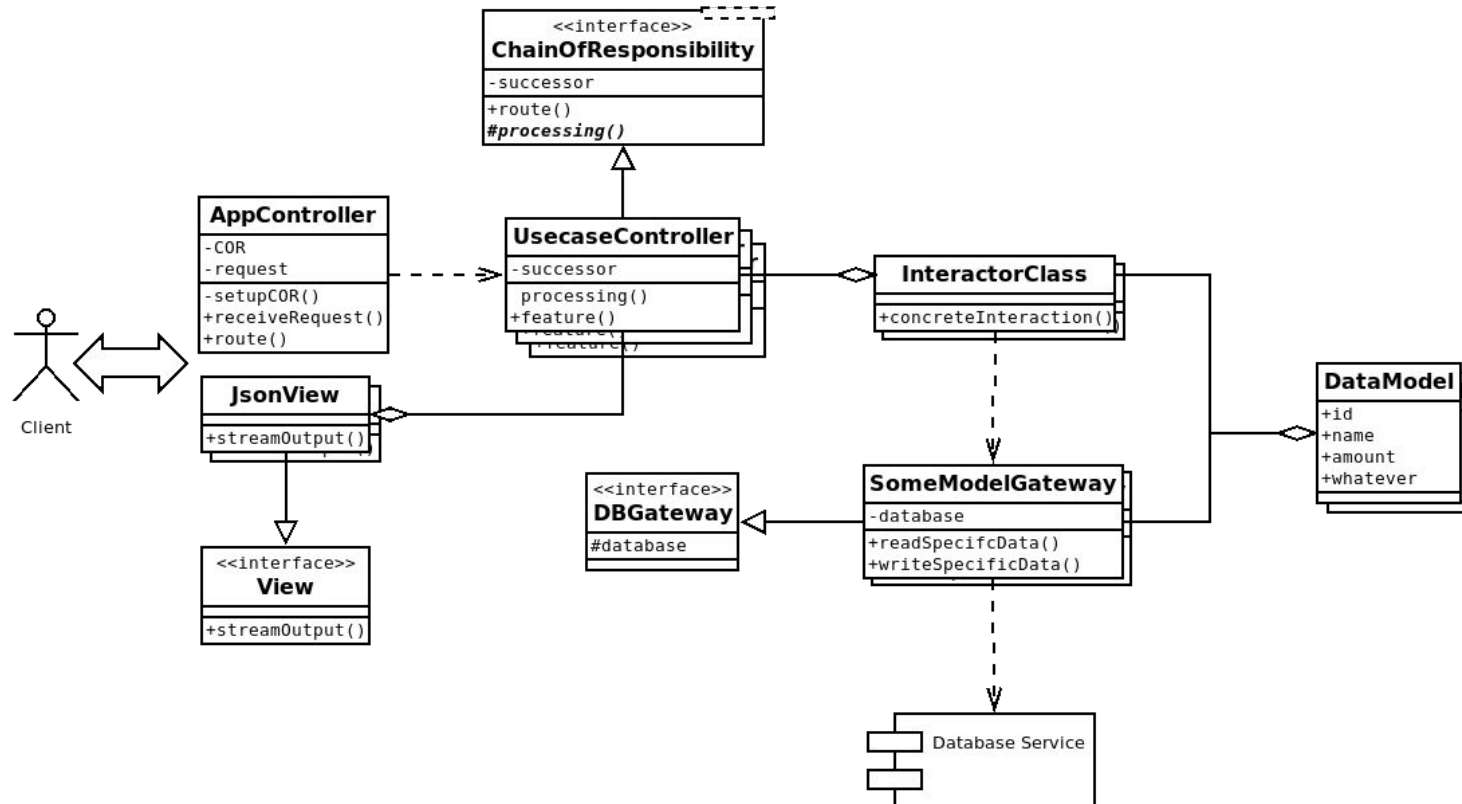
UML Grundlagen



Since a picture worth a thousand words here is Uncle Bob's UML class diagram representing the structure (and the data flow between the concerned components) of the *Clean Architecture*:



In PHP herunter gebrochen



Danke für die Aufmerksamkeit