

	Traitement	Information	Classe
<i>Glossaire</i>			
<i>Joueurs</i>			Joueurs
<i>Équipes</i>			Équipes
<i>Game</i>			Game
<i>Buts</i>		Joueurs	
<i>Passes</i>		Joueurs	
<i>Tirs</i>		Joueurs	
<i>Temps de glace</i>		Joueurs	
<i>Min. de pénalité</i>		Joueurs	
<i>Équipe</i>		Joueurs	
<i>Prénom</i>		Joueurs	
<i>Nom</i>		Joueurs	
<i>Nationalité</i>		Joueurs	
<i>Taille</i>		Joueurs	
<i>Poids</i>		Joueurs	
<i>Lance/attrape</i>		Joueurs	
<i>Position</i>		Joueurs	
<i>Numéro</i>		Joueurs	

<i>Date de naissance</i>	Joueurs
<i>RatingAttack</i>	Joueurs
<i>RatingDefense</i>	Joueurs
<i>RatingGardien</i>	Joueurs
<i>Ville</i>	Équipes
<i>Nom</i>	Équipes
<i>Aréna</i>	Équipes
<i>Victoires</i>	Équipes
<i>Défaites</i>	Équipes
<i>Défaites en prol.</i>	Équipes
<i>Points</i>	Équipes
<i>Buts marqués</i>	Équipes
<i>Buts alloués</i>	Équipes
<i>Capacité</i>	Équipes
<i>Entraîneur-chef</i>	Équipes
<i>Équipe étranger</i>	Game
<i>Équipe domicile</i>	Game
<i>Score étranger</i>	Game
<i>Score domicile</i>	Game

<i>Pénalités étranger</i>	Game
<i>Pénalités domicile</i>	Game
<i>Sur la glace home</i>	Game
<i>Sur la glace @</i>	Game
<i>Échange()</i>	Joueurs
<i>Game()</i>	Game
<i>UpdateStatTeam()</i>	Équipes
<i>UpdateStatPlayer()</i>	Joueurs
<i>LoadGMMode()</i>	Équipes
<i>MatchImmediat()</i>	Équipes
<i>StartGMMode()</i>	Équipes

