



姓 名：张富祥

年 龄：25 岁

英语水平：CET-4

学 历：本科|学士学位

毕业院校：福州大学(211)

专业方向：计算机应用(网络工程)

QQ 号：1010993490

工作年限：一年半

求职意向：Android / Java 开发工程师(全职)



联系电话：152-1007-5202

E-mail：1010993490@qq.com

博客地址：http://blog.csdn.net/qc_21920435

Github 地址：<https://github.com/zhangfuxiang>



工作经历

榕基软件股份有限公司

2015/10 - 2016/2

Java 开发工程师(实习)

台达电子(北京软件研发中心)

2016/6 - 至今

Android 移动开发工程师(全职)

工作描述：公司主要从事智能制造方向研发，根据工厂项目需求：1、负责配合产品经理和后端进行移动端软件的设计、开发工作（手机，平板，HoloLens，以及搭载 Android 系统的设备）。2、能根据开发规范与流程独立完成模块的设计、接口相关的对接。3、能根据开发过程中的体验，对产品提出改进建议。4、能及时验证和修复开发过程中软件出现各种 bug。



证书及专业技能

- 获 CET 英语水平考试四级证书；
- 获职业资格证书(计算机操作员三级)；
- 掌握使用 Andriod Studio, Eclips, Idea, Unity3D 等软件开发工具；
- 掌握使用 Markdown 语言进行文档编辑；
- 掌握使用 Java 语言和 SQL 数据库语言；
- 掌握 Android 应用程序开发；
- 了解 Anddroid Framework 实现原理（四大组件, Application, 类加载, Handle 机制等）；
- 熟悉使用 Android 主流开源库：Dagger2、Retrofit、RxJava、Glide、Butterknife、Artoolkit、EventBus、Small 、Volley 等；
- 获全国信息技术水平考试技术水平证书；
- 获机动车 C1 驾驶证；
- 掌握使用 SVN, Git 等软件版本控制工具；
- 掌握 UML 的类图，时序图，流程图的设计；
- 熟悉 Kotlin, C#, Html, JS 等语言；
- 熟悉 Unity 的 HoloLens 方向开发；
- 掌握 Andriod 的 UI 设计, 常用布局及控件的使用；
- 熟悉 Http 协议请求, 掌握 JSON/XML 等数据解析；
- 熟悉使用百度地图 SDK, Bmob 后端云 SDK, 聚合数据 API；
- 掌握使用 Android MVP 框架架构；
- 了解 JNI 基本用法和 gradle 编译知识；



项目经历

1、出行助手（Go_Assistant）

项目描述：

- 此项目是毕业设计项目，由本人独立开发完成。实现功能有：扫码精准定位，公交路线查询，热点搜索，天气预报，网页浏览器，日历，计算器，计步等功能。
- 第三方技术使用：地图服务使用了百度地图 SDK；天气数据调用了聚合数据 API，后台服务使用了 Bmob 后端云 SDK。
- 使用侧滑式菜单选择，各种 layout 的使用及 UI 适配，用 Listview，Gridview 进行数据呈现。

2、研究 Small 插件化框架使用和实现原理

项目描述：

- 因公司项目想实现 Android 程序的插件化和热更新需求，研究 Small 插件化开源项目的使用及实现原理探究。
- 从 Android Framework 层了解 Activity 的启动原理，类加载实现及 APK 打包过程。
- 研究了 Small 框架的源码，知道了它是如何通过 Java 反射机制 hook 要启动的 Activity 的。
- 和同事合作撰写四篇解析 Small 框架实现原理的技术博客。（已上传至本人 CSDN 博客上）。

3、SmartSMTMobile 项目

项目描述：

- 该项目是公司智能制造项目，用搭载 Android 系统的 pda 设备扫描各种二维码来实现工厂各种接料，上料，发料，治具借还，生产中预警及通知等功能。
- 使用了 Android MVP 方式搭建框架，整合了大量主流开源项目。包含 Dagger2，Retrofit,RxJava,Butterknife，并提供 UI 自适应方案，实现逻辑模块解耦和提高可拓展性。
- 参与项目对扫码数据解析的 barcode 扫码库的制作。
- 本人负责了该项目的生产中预警，手补件通知，治工具的借还及上架位等模块的功能实现，后台数据的交互对接，功能需求变更，和 bug 修复等。

4、Look_for_Target 项目（AR 项目）

项目描述：

- 该项目是 AR 项目，因公司想在 HoloLens 设备上实现对特定 markers 识别，并呈现箭头指引方向寻找目标的需求。
- 该项目是基于现实增强库 Artoolkit，在 Unity3D 上进行开发的。编写 C#脚本实现逻辑操作。导出成能在 VS 上执行的 UWP 项目，运行于 Hololens 设备上的 AR 应用。
- 本人负责整个项目功能实现，包括 Artoolkit 库的使用，呈现的箭头方向的算法逻辑编写，图像呈现和性能的优化。（该项目已上传至本人 GitHub 账号上）。



项目经历（续）

5、茶九九（Tea_Market）

项目描述：

- 此项目是与两个小伙伴接的外包项目，是关于茶叶方面的购物商城 APP。设有茶圈子，商品购买，资讯浏览，活动预约和报名，雅乐欣赏等主要功能。
- 该项目以 Android MVP 思想搭建整体框架，整合了大量主流开源项目。其中包含：Dagger2，Retrofit，RxJava，UI 自适应方案 AutoLayout，Glide，Butterknife 等。使项目各模块间解耦，代码结构清晰，可拓展性高，易于维护。
- 本人负责该项目中“我的”模块功能开发，内容包含：我的订单，我的预约，设置，个人资料，收货地址，余额充值与支付等模块的页面绘制，功能实现，后台数据的交互对接，及 bug 修复等。
- 该项目完成度百分之九十，剩余部分交付雇主完善维护，该项目已上线，并已将源码上传至本人 GitHub 账号上。



自我评价

- ☑ **学习上：**乐于接触和尝试新的事物和技术，并自认为有良好的自学能力，能做到快速了解和上手。对于感兴趣的事物，能坚持做下去。而对没兴趣的事物比较消极，没有做的动力。
- ☑ **生活上：**兴趣爱好广泛，喜欢音乐，电影，游泳，跑步，旅游，网球。有良好的自控力和积极向上的生活态度。有点完美主义倾向，过于在意细节问题，造成效率不够高，待改善。
- ☑ **工作上：**有良好的沟通能力和团队合作意识，能与同事友好相处，积极配合完成工作任务。有独立解决问题的能力 and 一定的抗压能力。共事中遇到的问题会及时提出来。
- ☑ **性格上：**做决定时可能会顾虑过多，犹豫不决，但做了决定会坚持到底，这就是我对自己的评价。