

PROJECT PLAN

名称：uiPalettte

用户：设计师

目标：根据用户需求快速生成色板

主规则：

- 1.用户输入 HEX 颜色码，网站以该颜色为起始色，一次生成另外8个颜色，每个颜色间隔90度。同时，根据一定规则生成相应的9个浅色，和9个深色。一共27个颜色。
- 2.当用户的光标移出输入框或者点击生成按钮时，27个颜色色块按顺序生成在界面上，用户可以截屏复制至设计软件进行使用。

副规则：

- 1.用户可以调整浅色，主色，深色间的色相梯度差，明度梯度差，和饱和度梯度差，进行自定义色板。

交互细节：

- 1.颜色输入框根据输入颜色进行变化
- 2.生成色板时要有过渡动画
- 3.生产颜色时提示：截屏为你所用
- 4.输入 HEX 的输入框要足够明显
- 5.复制的时候加个“嘀”声

注意事项：

- 1.代码需要自动识别 HEX 和 RGB
- 2.文字准备深色和浅色两种，保证在任何背景颜色下都能看清

流程规划：

- 1.用 Sketch 画 wireframe (Behance 模版)
- 2.用 Sketch 做高保真
- 3.用 Framer 做局部动画
- 4.用 PS 做 Mockup
- 5.用 GitHub 发布

Triggers

1. 输入颜色，Enter hex code
足够明显

Rules

2. 输入后回车，或点击

Feedbacks

3. 动效提示正在生成（动画效果）

Loops and modes

4. 再次输入，反复生成

UIPALETTE WIREFRAME 释义

备注：所有 height, width, margin, padding 都是 8px 的倍数，设计基本按照 Material Design 进行。详细 Specification 会用 Zeplin 导出，你直接打开就能看到所有尺寸，颜色，字体数据了。

规则

第一页：

用户登陆网站时，光标已经出现在 Input 内，闪烁提示用户输入

第二页：

用户输入hex主要有2种方法，1是直接粘贴【粘贴要判断是否包含“#”符号，如果有的话，自动消除它】，2是手动输入。当用户输入3位或6位正确格式hex时【比如 333 和 eeeeeee】，回车符号出现，用户需要回车才能出现结果【我的思路是会设计一个动效当用户回车后，如果直接实时出现颜色，用户缺少一种满足感】

第三页：

用户鼠标移到回车 icon 上，显示 tip

第四页：

用户回车或点击 icon 后产生色板【这里不知道代码要处理多长时间，如果超过1s, 我会再设计个 Loading 效果，或者添加个假的趣味 loading 效果，提升趣味性】，输入框光标消失

第五页：

用户鼠标移到复制 button 上，显示 tip

第六页：

用户点击复制 button 后，底部显示 snackbar【最好有“嘀”的一声】。复制的是根据色块区域等比例生成的图片，用户可以将图片粘贴到设计软件中去。

色板生成规则：

根据用户输入的颜色，确定起始 Hue, Saturation, Brightness

每个色块【长宽根据浏览器自适应，三行总 27 个覆盖除 Header 全部区域】

第二行，Hue 每次旋转 40 度，旋转 8 次，加起始颜色正好 9 个颜色

第一行，第二行的每个颜色 Hue 增加 1%，Saturation 减少 29%，Brightness 增加 3%

第三行，第二行的每个颜色 Hue 减少 1%，Saturation 加 1%，Brightness 减少 13%

(我是根据 MD 配色大致想的思路, 数字很可能会改, 比如以后可以做个用户自定义, 但是逻辑基本上就是这样)

PS, 色相是可以 360 度循环的, 但是饱和度和明度不能<0或>100, 代码上控制一下

其他:

- 1.麻烦看一下 wireframe 流程有无逻辑问题, 或者希望添加的细节
- 2.动效我会用 FramerJS 生成, 它是用 Coffeescript 生成的 js 文件, 不知道可不可以直接用在网站上, 我到时把文件发给你, 不好合并, 我就把动效思路写出来, 一样的
- 3.请建一个 GitHub Project 把链接分享我一下, 我把设计文件定期传上去
- 4.ICON 我用的 Material Design 的 ICON, 可以直接网上用 font icon 的 (<https://material.io/icons/>)
- 5.暂时想到这么多, 你可以先搭框架了, 我们再讨论, 早做完早发布哈, 我最后会用 ps 做一个完整版的 mockup 放在 readme 上装逼的