

# Εφαρμογή Εύρεσης Ομάδων Ποδοσφαίρου

## (Soccerited)

### Ομάδα 5

Γεωργία Ζαχαροπούλου(3170049)  
Αθανάσιος Μακρής(3170097)  
Γεώργιος-Στέφανος Μεϊδάνης (3170107)  
Φίλιππος Δουραχαλής (3170045)  
Νικόλαος Λέκκας(3170090)

### Βασική Δομή Ιδέας

Αυτό που προσπαθούμε να πετύχουμε με την παρούσα Ιδέα είναι η σύνδεση και η επίτευξη επικοινωνίας, μεταξύ ατόμων που ψάχνουν για ομάδα για να παίξει ποδόσφαιρο καθώς και η ενοικίαση του γηπέδου. Ο βασικός κορμός της ιδέας αυτής είναι μια εφαρμογή σε android ή ios όπου ο κάθε χρήστης θα μπορεί αρχικά να εγγραφεί και στην συνέχεια να συνδέεται σε αυτή όταν αναζητά κάποια ομάδα για να παίξουν ποδόσφαιρο. Οι πιθανοί χρήστες αυτής της εφαρμογής θα είναι κυρίως ερασιτέχνες ποδοσφαιριστές, αλλά και οι ιδιοκτήτες των γηπέδων.

### Το Πρόβλημα

Η βασική αφορμή για αυτή την ιδέα είναι ότι διαδικασία κοινωνικοποίησης μέσω του αθλητισμού μπορεί να γίνει αρκετά πιο περίπλοκη από όσο φανταζόμαστε. Ειδικά όταν μιλάμε για ένα ομαδικό άθλημα όπως το ποδόσφαιρο, η ανάγκη για συναναστροφή με περισσότερα άτομα γίνεται ακόμα πιο μεγάλη. Είναι αναγκαίο για έναν ποδοσφαιριστή να μπορεί να συνδεθεί με άλλους παίκτες για να μπορέσουν να διοργανώσουν ένα παιχνίδι. Υπάρχουν πολλοί παίκτες γύρω μας όπου θέλουν να αθληθούν μέσα από το ποδόσφαιρο και δεν το γνωρίζουμε.

### Το Βασικό Σενάριο

Θα υπάρχουν 2 είδη λογαριασμών. Το 1<sup>ο</sup> είδος θα είναι είδος λογαριασμού για τους παίκτες και το άλλο είδος λογαριασμού θα είναι για τους ιδιοκτήτες των γηπέδων. Για την πρώτη περίπτωση μέσω της εφαρμογής αυτής ο παίκτης αρχικά θα δημιουργεί ένα λογαριασμό με το όνομά του, την ηλικία του, την θέση που μπορεί να παίζει και άλλα χαρακτηριστικά του. Για την 2<sup>η</sup> περίπτωση ο ιδιοκτήτης θα εισάγει το όνομα του χώρου, τις παροχές, την τοποθεσία του, κάποιες φωτογραφίες καθώς και την τιμολογιακή πολιτική του. Τα βασικά που θα δημιουργούνται και στις 2 περιπτώσεις είναι ένα username και ένα password με τα οποία θα συνδέονται στην εφαρμογή.

Ο παίκτης όταν συνδεθεί στην εφαρμογή, θα βλέπει την αρχική σελίδα της εφαρμογής όπου θα μπορεί να επιλέξει να αναζητήσει παίκτες για να παίξει ποδόσφαιρο. Θα εισάγει τις ώρες όπου θα είναι διαθέσιμος εκείνη την μέρα να παίξει. Με χρήση της τοποθεσίας του η εφαρμογή θα του πετάει μια λίστα με διάφορα rooms, με τους παίκτες που έχουν συγκεντρωθεί μέχρι στιγμής, όπου θα υπάρχει live chat και θα μπορούν να μιλούν μεταξύ τους. Η εφαρμογή θα δημιουργεί τα διάφορα rooms με βάση την τοποθεσία των παικτών καθώς και τις ώρες διαθεσιμότητας που έχουν εισάγει. Για παράδειγμα ο

Γιάννης μπορεί να παίξει μεταξύ 5:00μ.μ και 7:00μ.μ και ο Γιώργος μεταξύ 6:00μ.μ και 8:00μ.μ. Θα δημιουργείται ένα room μεταξύ 6:00μ.μ και 7:00μ.μ για ένα πιθανό παιχνίδι. Αν οι ώρες διαθεσιμότητας του χρήστη έχουν μέσα την ώρα μεταξύ 6:00μ.μ και 7:00μ.μ τότε θα προτείνεται στον παίκτη αυτό το room.

Με την συμπλήρωση 10 παικτών σε ένα room θα μπορούν να προχωρήσουν στην κράτηση ενός γηπέδου για την συγκεκριμένη ώρα που έχει καθορισθεί. Ο ιδιοκτήτης γηπέδου μέσα από την εφαρμογή θα ενημερώσει ένα σχετικό ημερολόγιο για τις μέρες και ώρες που είναι διαθέσιμο το γήπεδο. Θα τους εμφανίζεται σε μία λίστα καθώς και στον χάρτη τα διαθέσιμα γήπεδα και θα πρέπει να επιλέξουν. Μόλις επιλέξουν το γήπεδο που θέλουν προχωρούν στην πληρωμή αυτού με το αντίστοιχο ποσό που τους αναλογεί και την χρέωση των πιστωτικών καρτών τους.

Με την ολοκλήρωση του ραντεβού η εφαρμογή θα δημιουργεί ένα QR code το οποίο θα αντιστοιχεί στην ώρα και το μέρος όπου θα γίνει το παιχνίδι και θα αποστέλλεται σε όλους τους παίκτες. Επίσης θα αποστέλλεται και ένα google maps link με το οποίο θα είναι πιο εύκολη η μετάβαση στο γήπεδο. Όταν οι παίκτες συγκεντρωθούν στο γήπεδο, ο ιδιοκτήτης σκανάρει το QR code για να διαπιστώσει ότι όντως είναι οι παίκτες που έχουν κλείσει το ραντεβού.

Ξεκινάει το παιχνίδι μεταξύ των παικτών και η εφαρμογή μπορεί να παρέχει ένα interface για το score και για τον χρόνο που απομένει καθώς και για ότι άλλο στατιστικό μπορεί να θέλουν οι παίκτες ή ο διαιτητής.

Με το πέρας του παιχνιδιού, ο εκάστοτε παίκτης βαθμολογεί τους συμπαίκτες και τους αντιπάλους με βάση διαφόρων κατηγοριών (ικανότητα, συμπεριφορά κτλ.) καθώς επίσης και το ίδιο το γήπεδο (εγκαταστάσεις, τοποθεσία, προσβασιμότητα κτλ.), για μελλοντικά παιχνίδια.

Θα είναι δυνατή η δημιουργία 'ψηφιακών ομάδων' μέσα από την εφαρμογή καθώς επίσης και η δημιουργία πρωταθλημάτων με έπαθλα χρηματικά ποσά κτλ. Θα μπορούν να κλείνουν άτομα σαν διαιτητές, με μια έξτρα ανταμοιβή σε φιλικά παιχνίδια ή θα υπάρχουν υποχρεωτικά στα πρωταθλήματα αυτά. Θα είναι δυνατή η καταγραφή διάφορων στατιστικών όπως πρώτοι σκόρερ, λεπτά παιχνιδιού, κόκκινες - κίτρινες κάρτες κτλ.

### Η καινοτομία στην ιδέα αυτή

Η βασική τεχνολογική καινοτομία που θα υπάρχει στην εφαρμογή αυτή είναι η χρήση της τοποθεσίας για την ομαδοποίηση παικτών που δεν γνωρίζονται μεταξύ τους, μένουν κοντά και θέλουν να παίξουν ποδόσφαιρο. Η εύκολη συγκέντρωση αυτών σε ψηφιακά δωμάτια και η οργάνωση παιχνιδιών εύκολα και άμεσα.

### Συμπερασματικά

Θα αποτελεί ένα πολύ καλό εργαλείο:

- Δικτύωσης των παικτών που αγαπάνε το άθλημά τους
- Προώθησης των χώρων και υπηρεσιών για αυτό τον τομέα
- Μύησης περισσότερου κόσμου στον χώρο του ποδοσφαίρου