UESPI - Universidade Estadual do Piauí

CTU - Centro de Tecnologia e Urbanismo

Disciplina: Programação III

Prof. Msc Constantino Augusto Dias Neto

**Exercício 09 – Pacotes**

1 - Suponha que você criou as classes abaixo no pacote default, e agora decidiu que elas devem ser organizadas em pacotes como segue:

Pacote Classe

mygame.server Server

mygame.shared Utilities

mygame.client Client

1. que linha de código adicionar a cada classe ?

R.: package mygame;

1. quais diretórios criar e quais arquivos colocar em cada um ?

R.:

/mygame/Server.java

/mygame/Utilities.java

/mygame/Client

2- Crie um projeto no eclipse chamado Pacotes

a) Crie um pacote chamado sistema e outro chamado testes.

b) Faça uma classe para modelar as contas no pacote **sistema**

package sistema;

public class Conta {

private double saldo;

public void deposita (double valor) {

this.saldo += valor;

}

}

c) Faça uma classe de teste no pacote **testes**.

package testes;

import sistema.Conta;

public class Teste {

public static void main (String[] args) {

Conta c = new Conta ()

c.deposita (1000);

System.out.println(c.getSaldo());

}

}

d) Retire o modificador PUBLIC da classe CONTA e observe o erro de compilação na classe TESTE.

3 - Dado o código Java abaixo:

package sistema.contas;

class Conta {

// corpo da classe

}

1. Qual o nome da classe ?

R.: Conta

1. Qual o nome do pacote ?

R.: sistema.contas

1. Qual o FQN (Full Qualified Name) ?

R.: sistema.contas.Conta