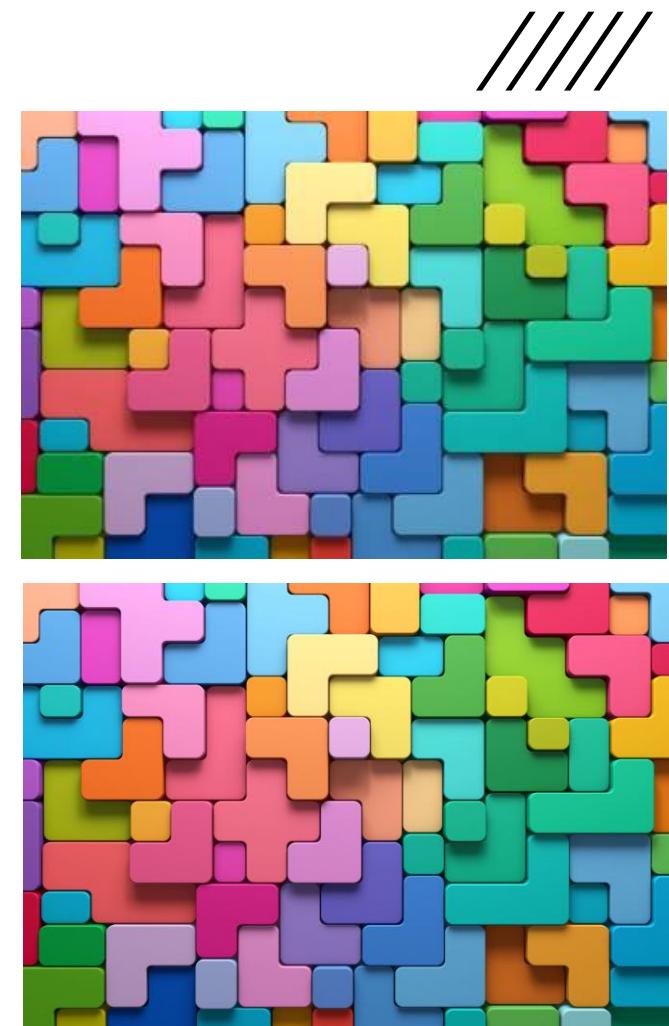


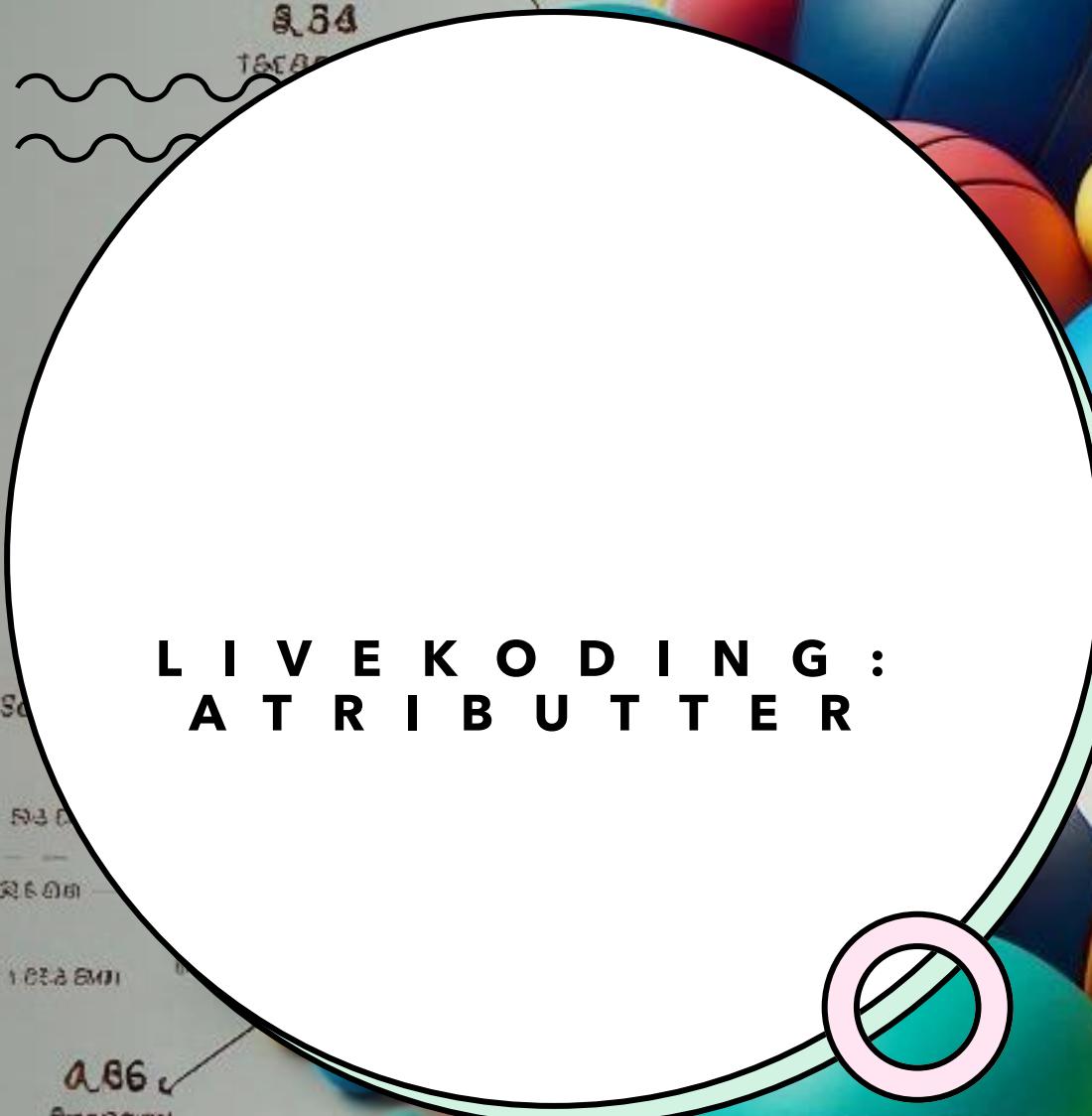
ATTRI- BUTTER

FORELESNING 8

FREDAG 12/9



LIVE KODING : ATTRIBUTTER





Atributter

- Variabler som alle objekter av en klasse har
 - alle Kuler har en `.radius`
- Men som kan ha forskjellig verdi for hvert objekt
 - Kuler har forskjellig radius
- Ved å gjøre en attributt til en *property*, kan vi kontrollere hva som skjer når verdien leses (*getter*) og endres (*setter*)
 - Hvis vi *bare* har en getter, kan verdien leses, men ikke endres (read-only)



○ Privat og offentlig informasjon i Python

- `_` foran variabel- eller metodenavn er et signal til leseren at denne variablene eller metoden er til intern bruk
(ikke en del av grensesnittet)
- `__` foran variabel- eller metodennavn gjør det vanskelig (men ikke umulig) å se denne variablene eller metoden utenfra klassen
- Unntak: `__metodenavn__` er reservert for *magiske metoder*



○ Magiske metoder

- **__str__** kalles automatisk når vi gjør objektet til en **str**:
 - **str(et_objekt)**
 - **print(et_objekt)**
- **__len__** kalles automatisk når vi kaller
 - **len(et_objekt)**
 - Bør normalt ikke brukes hvis ikke objektet inneholder referanser til et antall andre objekter (en Kortstokk inneholder flere Kort)





Etter forelesningen

- Mangler du repo til prosjekt 1? Fyll ut [nettskjema](#) snarest!
- Har du repo, men får ikke kontakt med medstudent? Det er et [nettskjema](#) for det også (+ eventuelle andre problemer relatert til prosjekt 1).

