**Naam**

Dronevlucht toevoegen

**Doelstelling**

Een gebruiker voegt een dronevlucht toe aan de webapplicatie

**Actor**

Gebruiker

**Precondities**

De gebruiker is ingelogd

**Postcondities**

De dronevlucht is opgeslagen in de databank

**Successcenario**

1. De gebruiker geeft aan dat hij een dronevlucht wil toevoegen
2. De gebruiker voert de gegevens van de dronevlucht in
3. De gebruiker geeft aan dat hij het toevoegen van de dronevlucht wil afronden
4. Het systeem voegt de dronevlucht toe aan de databank
5. Het systeem geeft een overzicht van de dronevluchten

**Alternatieve scenario’s**

3.a. De gebruiker geeft aan dat hij het toevoegen van de dronevlucht wil afbreken, ga naar stap 5

**Naam**

Drone toevoegen

**Doelstelling**

Een gebruiker voegt een drone toe aan de webapplicatie

**Actor**

Gebruiker

**Precondities**

De gebruiker is ingelogd

**Postcondities**

De drone is opgeslagen in de databank

**Successcenario**

1. De gebruiker geeft aan dat hij een drone wil toevoegen
2. De gebruiker voert de gegevens van de drone in
3. De gebruiker geeft aan dat hij het toevoegen van de drone wil afronden
4. Het systeem voegt de drone toe aan de databank
5. Het systeem geeft een overzicht van de drones

**Alternatieve scenario’s**

3.a. De gebruiker geeft aan dat hij het toevoegen van de drone wil afbreken, ga naar stap 5

**Naam**

Piloot toevoegen

**Doelstelling**

Een gebruiker voegt een piloot toe aan de webapplicatie

**Actor**

Gebruiker

**Precondities**

De gebruiker is ingelogd

**Postcondities**

De piloot is opgeslagen in de databank

**Successcenario**

1. De gebruiker geeft aan dat hij een piloot wil toevoegen
2. De gebruiker voert de gegevens van de piloot in
3. De gebruiker geeft aan dat hij het toevoegen van de piloot wil afronden
4. Het systeem voegt de piloot toe aan de databank
5. Het systeem geeft een overzicht van de piloten

**Alternatieve scenario’s**

3.a. De gebruiker geeft aan dat hij het toevoegen van de piloot wil afbreken, ga naar stap 5

**Naam**

Dronevlucht verwijderen

**Doelstelling**

Een gebruiker verwijdert een dronevlucht uit de webapplicatie

**Actor**

Gebruiker

**Precondities**

De gebruiker is ingelogd

**Postcondities**

De dronevlucht is verwijderd uit de databank

**Successcenario**

1. De gebruiker duidt aan welke dronevlucht hij wil verwijderen
2. De gebruiker bevestigt dat hij deze dronevlucht wil verwijderen
3. Het systeem verwijdert de dronevlucht uit de databank
4. Het systeem geeft een overzicht van de overige dronevluchten

**Alternatieve scenario’s**

2.a. De gebruiker geeft aan dat hij het verwijderen van de dronevlucht wil afbreken, ga naar stap 4

**Naam**

Drone verwijderen

**Doelstelling**

Een gebruiker verwijdert een drone uit de webapplicatie

**Actor**

Gebruiker

**Precondities**

De gebruiker is ingelogd

**Postcondities**

De drone is verwijderd uit de databank

**Successcenario**

1. De gebruiker duidt aan welke drone hij wil verwijderen
2. De gebruiker bevestigt dat hij deze drone wil verwijderen
3. Het systeem verwijdert de drone uit de databank
4. Het systeem geeft een overzicht van de overige drones

**Alternatieve scenario’s**

2.a. De gebruiker geeft aan dat hij het verwijderen van de drone wil afbreken, ga naar stap 4

**Naam**

Piloot verwijderen

**Doelstelling**

Een gebruiker verwijdert een piloot uit de webapplicatie

**Actor**

Gebruiker

**Precondities**

De gebruiker is ingelogd

**Postcondities**

De piloot is verwijderd uit de databank

**Successcenario**

1. De gebruiker duidt aan welke piloot hij wil verwijderen
2. De gebruiker bevestigt dat hij deze piloot wil verwijderen
3. Het systeem verwijdert de piloot uit de databank
4. Het systeem geeft een overzicht van de overige piloten

**Alternatieve scenario’s**

2.a. De gebruiker geeft aan dat hij het verwijderen van de piloot wil afbreken, ga naar stap 4

**Naam**

Dronevlucht wijzigen

**Doelstelling**

Een gebruiker wijzigt een dronevlucht uit de webapplicatie

**Actor**

Gebruiker

**Precondities**

De gebruiker is ingelogd

**Postcondities**

De dronevlucht is gewijzigd in de databank

**Successcenario**

1. De gebruiker duidt aan welke dronevlucht hij wil wijzigen
2. De gebruiker wijzigt de gegevens van de dronevlucht
3. De gebruiker geeft aan dat hij het wijzigen van de dronevlucht wil afronden
4. Het systeem wijzigt de dronevlucht in de databank
5. Het systeem geeft een overzicht van de dronevluchten

**Alternatieve scenario’s**

3.a. De gebruiker geeft aan dat hij het wijzigen van de dronevlucht wil afbreken, ga naar stap 5

**Naam**

Drone wijzigen

**Doelstelling**

Een gebruiker wijzigt een drone uit de webapplicatie

**Actor**

Gebruiker

**Precondities**

De gebruiker is ingelogd

**Postcondities**

De drone is gewijzigd in de databank

**Successcenario**

1. De gebruiker duidt aan welke drone hij wil wijzigen
2. De gebruiker wijzigt de gegevens van de drone
3. De gebruiker geeft aan dat hij het wijzigen van de drone wil afronden
4. Het systeem wijzigt de drone in de databank
5. Het systeem geeft een overzicht van de drones

**Alternatieve scenario’s**

3.a. De gebruiker geeft aan dat hij het wijzigen van de drone wil afbreken, ga naar stap 5

**Naam**

Piloot wijzigen

**Doelstelling**

Een gebruiker wijzigt een piloot uit de webapplicatie

**Actor**

Gebruiker

**Precondities**

De gebruiker is ingelogd

**Postcondities**

De piloot is gewijzigd in de databank

**Successcenario**

1. De gebruiker duidt aan welke piloot hij wil wijzigen
2. De gebruiker wijzigt de gegevens van de piloot
3. De gebruiker geeft aan dat hij het wijzigen van de piloot wil afronden
4. Het systeem wijzigt de piloot in de databank
5. Het systeem geeft een overzicht van de piloten

**Alternatieve scenario’s**

3.a. De gebruiker geeft aan dat hij het wijzigen van de piloot wil afbreken, ga naar stap 5

**Naam**

Details dronevlucht bekijken

**Doelstelling**

Een gebruiker bekijkt de details van een dronevlucht uit de webapplicatie

**Actor**

Gebruiker

**Precondities**

De gebruiker is ingelogd

**Successcenario**

1. De gebruiker duidt aan welke dronevlucht hij wil bekijken
2. Het systeem haalt de dronevlucht op uit de databank
3. Het systeem toont de details van de dronevlucht
4. De gebruiker geeft aan dat hij het bekijken van de details wil afronden
5. Het systeem geeft een overzicht van de overige dronevluchten

**Naam**

Details drone bekijken

**Doelstelling**

Een gebruiker bekijkt de details van een drone uit de webapplicatie

**Actor**

Gebruiker

**Precondities**

De gebruiker is ingelogd

**Successcenario**

1. De gebruiker duidt aan welke drone hij wil bekijken
2. Het systeem haalt de drone op uit de databank
3. Het systeem toont de details van de drone
4. De gebruiker geeft aan dat hij het bekijken van de details wil afronden
5. Het systeem geeft een overzicht van de overige drones

**Naam**

Details piloot bekijken

**Doelstelling**

Een gebruiker bekijkt de details van een piloot uit de webapplicatie

**Actor**

Gebruiker

**Precondities**

De gebruiker is ingelogd

**Successcenario**

1. De gebruiker duidt aan welke piloot hij wil bekijken
2. Het systeem haalt de piloot op uit de databank
3. Het systeem toont de details van de piloot
4. De gebruiker geeft aan dat hij het bekijken van de details wil afronden
5. Het systeem geeft een overzicht van de overige piloten