



MAZE: ENDPRÄSENTATION

KOMPLEXPRAKTIKUM MULTIMEDIATECHNOLOGIE – GRUPPE 2

GLIEDERUNG

- Unsere Idee?
- Welche Features sind neu?
- Was ist in Zukunft denkbar? Was haben wir nicht geschafft?

UNSERE IDEE?

- Dungeonbasiertes Multiplayergame in zufällig erzeugtem Labyrinth
- Teambildung: 2 gegen 2 gegen Game Master
- Kampf sowohl PvE als auch PvP
- Ziel: Eroberung aller 3 Schlüsselteile um den Schatz zu sichern



WELCHE FEATURES SIND NEU?

Labyrinth

- Nun komplett duplikatsfrei

Minimap

Inventar

- Items für Status-Heilung und Waffenwechsel nun verfügbar

Grafik

- Jetzt alle 6 Klassen + GM mit angepasster Oberfläche spielbar

WELCHE FEATURES SIND NEU?

Monster

- Monster verfolgen und greifen an

Balancing

- Balancing zwischen Spieler und Monstern wurde optimiert

WAS IST IN ZUKUNFT DENKBAR? WAS HABEN WIR NICHT
GESCHAFFT?

Performance optimieren

Inventarsystem um mehr Items erweitern

VIELEN DANK FÜR EURE AUFMERKSAMKEIT!