



MAZE: BETA

KOMPLEXPRAKTIKUM MULTIMEDIATECHNOLOGIE – GRUPPE 2

GLIEDERUNG

- Welche Features sind neu?
- Was sind die nächsten Schritte?

WELCHE FEATURES SIND NEU?

Server

- Physik, Monster, Items etc. laufen nun auf dem Server

Spielbeginn

- Charakterauswahl
- Spieler warten nun im Labyrinth auf Mitspieler, nicht auf dem Startbildschirm

Asymmetrie

- GM kann nun Monster spawnen

WELCHE FEATURES SIND NEU?

Labyrinth

- Neue Teile
- Duplikate werden so weit wie möglich vermieden (bessere Orientierung)

Spielende

- Schatzkammer öffnet sich jetzt für beide Teammitglieder
- GM hat neues Ziel (nicht die Schatzkammer sondern den Spawnroom)

WAS SIND DIE NÄCHSTEN SCHRITTE?

Performance optimieren

- Komplette Map auf einmal zu rendern auf Android zu aufwendig -> nur sichtbaren Teil der Map rendern (Scissor Stack)

Minimap

KI für die Monster

Spritesheets

Bugfixing im Battlesystem

Itemsystem