



MAZE:ALPHA

KOMPLEXPRAKTIKUM MULTIMEDIATECHNOLOGIE – GRUPPE 2

GLIEDERUNG

- Welche Features sind neu?
- Was sind die nächsten Schritte?

WELCHE FEATURES SIND NEU?

Entity-Component-System

Inventar

- Schlüsselteile werden nun über Inventar verwaltet
- Weitere Items derzeit noch nicht eingebaut

Spielerstatus

- Spieler können nun sterben und respawnen
- Spieler die die Verbindung zum Server verloren haben können rejoinen

WELCHE FEATURES SIND NEU?

Teambildung:

- Aufteilung der Spieler in Teams
- Verschiedene Klassen spielbar



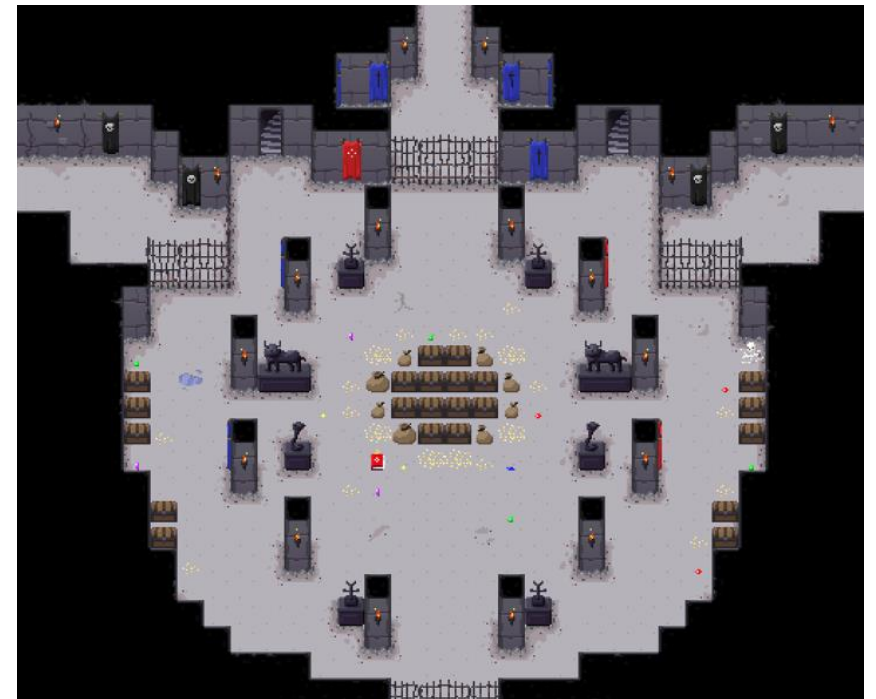
Asymmetrie

- Game Master kann bereits für ihn reservierte Pfade gehen, durch Wände laufen

WELCHE FEATURES SIND NEU?

Schatzkammer

- Schatzkammer in Labyrinth eingebaut
- Spiel kann hier mit allen Schlüsselteilen beendet werden



WAS SIND DIE NÄCHSTEN SCHRITTE?

Performance optimieren

- Komplette Map auf einmal zu rendern auf Android zu aufwendig -> nur sichtbaren Teil der Map rendern

Minimap

Screen zur Charakterauswahl

- Hier zunächst die übrigen Klassen fertigstellen

KI für die Monster

Weitere Labyrinthteile anfertigen

- Nach Möglichkeit Duplikate vermeiden -> bessere Orientierung im Labyrinth